

```
1  VAR_GLOBAL
2      qMainRelayPos : BOOL ;
3      qMainRelayPre : BOOL ;
4      qMainRelayNeg : BOOL ;
5      qServoDisableR : BOOL ;
6      qServoDisableL : BOOL ;
7      qBlower : BOOL ;
8      qWirecutL : BOOL ;
9      qBuzzer : BOOL ;
10     qWirecutR : BOOL ;
11     qBeacon : BOOL ;
12     qChargeRefL : INT ;
13     qChargeRefR : INT ;
14     qPullForceLowFB : INT ;
15     qPullForceHighFB : INT ;
16     qDrumRunL : BOOL ;
17     qDrumSetRpmL : INT ;
18     qDrumSetMotorTorqL : UINT ;
19     qDrumSetGenTorqL : UINT ;
20     qDrumRunR : BOOL ;
21     qDrumSetRpmR : INT ;
22     qDrumSetMotorTorqR : UINT ;
23     qDrumSetGenTorqR : UINT ;
24 END_VAR
25
```