

```

1  FUNCTION_BLOCK ScaleBox
2  VAR_INPUT
3      Input1 : REAL ;
4      Input2 : REAL ;
5      Input3 : REAL ;
6      Input4 : REAL ;
7      Input5 : REAL ;
8      Input6 : REAL ;
9      Input7 : REAL ;
10     ScaleFactor1 : REAL ;
11     ScaleFactor2 : REAL ;
12     ScaleFactor3 : REAL ;
13     ScaleFactor4 : REAL ;
14     ScaleFactor5 : REAL ;
15     ScaleFactor6 : REAL ;
16     ScaleFactor7 : REAL ;
17     Offset1 : REAL ;
18     Offset2 : REAL ;
19     Offset3 : REAL ;
20     Offset4 : REAL ;
21     Offset5 : REAL ;
22     Offset6 : REAL ;
23     Offset7 : REAL ;
24 END_VAR
25 VAR_OUTPUT
26     Output1 : REAL ;
27     Output2 : REAL ;
28     Output3 : REAL ;
29     Output4 : REAL ;
30     Output5 : REAL ;
31     Output6 : REAL ;
32     Output7 : REAL ;
33     Output1_INT : INT ;
34     Output2_INT : INT ;
35     Output3_INT : INT ;
36     Output4_INT : INT ;
37     Output5_INT : INT ;
38     Output6_INT : INT ;
39     Output7_INT : INT ;
40 END_VAR
41

```



