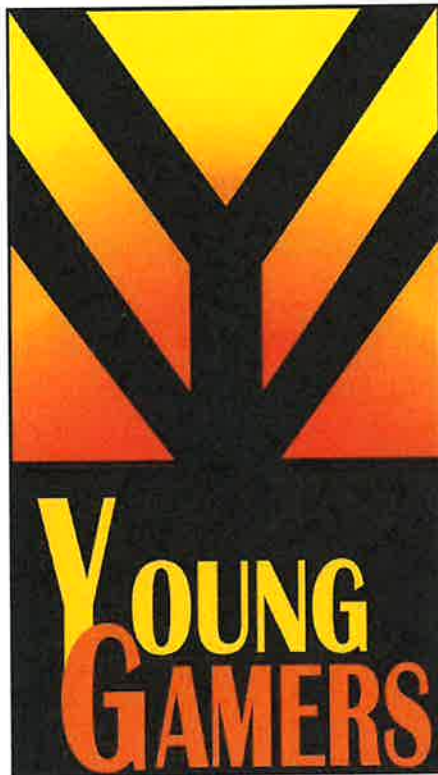


Verksamhetsberättelse 2023



YG:s vision är att skapa broar för barn och unga inom e-spelvärlden.

Org.nr. 802533-6515

Verksamhetsberättelse 2023

År 2023 har Young Gamers (YG) lagt ett stort fokus på det treåriga projektet Gaming in Motion som stöds av Allmänna Arvsfonden. Ett projekt som syftar till att få barn och unga fysiskt aktiva via digitala spel.

Föreningen har anordnat verksamhet för barn och unga upp till 25 år inom gaming, sprida kunskap inom ämnet till alla åldersgrupper, samt arbetat aktivt för inkludering av personer med funktionsnedsättning.

Medlemsantalet var 74 medlemmar 231231, vilket innebär en ökning med 15 medlemmar, jämfört med föregående år. En procentuell medlemsökning med 25,4 %.

Möten inom YG

Under verksamhetsåret 2023 har YG haft sex styrelsemöten, ett ordinarie årsmöte 230321 och ett konstituerande styrelsemöte 230321, samt ett extra årsmöte 230607 och ett konstituerande styrelsemöte 230607 i samband med det extra årsmötet. Samtliga möten, har hållits via Discord och är protokollförda.

Styrelsen har under verksamhetsåret bestått av:

Ordförande	Anna-Lena Magnusson Möller (fr.o.m. 230607) Jonas Norrman (t.o.m. 230607)
Sekreterare	Mathilda Salmi Källström (fr.o.m. 230607) Maria Norrman (t.o.m. 230607)
Kassör	Johanna Salmi Källström (fr.o.m. 230607) Agneta Tubérus (t.o.m. 230607)
Ledamot	Jonas Lott (fr.o.m. 230607) Sara Norrman (t.o.m. 230607) David Norrman (t.o.m. 230607) Frida Norrman (t.o.m. 230321)
Suppleanter	Hans-Gunnar Enggaard (fr.o.m. 230607) Frida Norrman (fr.o.m. 230321, t.o.m. 230607) Fredrik Blom (t.o.m. 230321)

Övriga funktioner inom YG

Valberedning	Cecilia Liljekvist, sammankallande (fr.o.m. 230607) Amal Al Zoghbi, suppleant (fr.o.m. 230607) Per-Anders Norrman, sammankallande (t.o.m. 230607) Peter Svensson, suppleant (t.o.m. 230607)
---------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Revisor
Revisorssuppleant

Fredrik Engberg
Åsa Engberg

Firmatecknare

Anna-Lena Magnusson Möller
(fr.o.m. 230607)
Johanna Salmi Källström
(fr.o.m. 230607)
Jonas Norrman (t.o.m. 230607)
Maria Norrman (t.o.m. 230607)
Agneta Tubérus (t.o.m. 230607)

YG är medlemmar i följande föreningar:

Sverok

Medlemsantal

Medlemsantalet var 74 medlemmar 231231, vilket innebär en ökning med 15 medlemmar, jämfört med föregående år. En procentuell medlemsökning med 25,4 %.

YG:s aktiviteter 2023

Mars

29 Mars E-spelträff med HBK

Medlemmar i Young Gamers och RBU Halland bjöds in till e-spelträff i esportlabb. Där fick de träffa och spela med och mot spelare i HBK. Det bjöds på fika. Länsförsäkringar som är huvudsponsor av esportlabb var på plats och delade ut fina give aways till deltagarna och filmade.

Hallandsposten kom och gjorde ett fint reportage.

Egenavgift:	0 kr
Arrangör:	Young Gamers
Medarrangör:	RBU Halland HBK
Sponsor:	Länsförsäkringar Halland
Plats:	Esportlabb

1 april

I samband med HBK:s premiärmatch bjöds det in till en dag i samarbete med Halmstad City. Vi var på plats och höll i en GiM-aktivitet med Fifa, olika sporter på Nintendo Switch, dansade och använde Cosmognapparna. Under dagen var det också högläsning av boken "UbbeLina – GamingBruden" hos Akademibokhandeln. Vi fick också några nya medlemmar under dagen.

Egenavgift:	0 kr
Arrangör	Gaming in Motion Young Gamers HBK Halmstad City
Med stöd av:	Allmänna Arvsfonden
Plats:	Centrum i Halmstad

27 April E-sportdag på Högskolan i Halmstad

Under e-sportdagen på Högskolan i Halmstad bjöds det på föreläsningar och panelsamtal. Young Gamers och Gaming in Motion deltog i ett av panelsamtalen, där de sociala aspekterna diskuterades. Vi visade också esportlabb för deltagarna vid e-sportdagen.

Egenavgift: 0 kr
Arrangör: IDEA
Högskolan i Halmstad
Plats: Högskolan i Halmstad

16, 17 och 23 Maj

Det anordnas GiM-aktiviteter för studenter på Högskolan i Halmstad. Här fick studenterna prova olika fysiskt aktiva spel, som BeatSaber på VR, hinderbana på Xbox och boxning på Nintendo. Till vår hjälp hade vi tre hälsopedagogstudenter.

Arrangör: Young Gamers
Gaming in Motion
I samarbete med: Högskolan i Halmstad
Med stöd av: Allmänna Arvsfonden
Plats: Högskolan i Halmstad

16 Juni DreamHack Summer

I samband med DreamHack Summer höll Maria och Agneta från Arvsfondsprojektet Gaming in Motion en föreläsning, där de berättade om projektet och Young Gamers. På scenen hade de med sig två Young Gamers-medlemmar och deras pappor. De hade varit med i en pilotstudie på Högskolan i Halmstad, där de fick testa olika fysiskt aktiva spel. Pilotstudien är del av GiM-metoden.

Arrangör: DreamHack
Plats: Elmia, Jönköping

19 September Föreläsning Kärnhuset

GiM och YG berättade om projektet och YG:s verksamhet för skolläkare och skolsköterskor i Halmstad. De var intresserade och ställde frågor. Efteråt tog de också kontakt och YG fick nya medlemmar som deltar i verksamheten.

Arrangör: Halmstads Kommun
Plats: Kärnhuset, Halmstad

25 Oktober Föreläsning Paraidrott

Tillsammans med Charlotte Olsson, idrottsfysiolog på Högskolan i Halmstad berättade Maria och Agneta om GiM och YG vid en

paraidrottsdag. Radio Halland kom och gjorde ett reportage som hamnade i både P4 Halland och Ekot.

Arrangör: SNAFA
Högskolan i Halmstad
Plats: Högskolan i Halmstad

24 – 26 November DreamHack Winter

YG och GiM stod i en monter på DreamHack Winter. Vi berättade om YG och GiM och hade prova-på-aktiviteter med fysiskt aktiva spel som Cosmognapparna, hinderbana och fotboll på Xbox, boxning mm på Nintendo. I montern sålde vi tröjor och nallar och presenterade ett mini-metodmaterial för GiM-metoden. En film om GiM rullade hela dagarna i montern.

Arrangör: DreamHack
Plats: Elmia, Jönköping

Onlinespel

Vid onlinespelet hälsades medlemmar från YG över hela landet välkomna. Deltagarna träffades online i YG:s egen Discordkanal (den plattform som används för att kommunicera via) och spelade på YG:s egen server. Detta för att deltagarna ska kunna spela och umgås i en säker miljö. Här får de hjälp av ledare, som är med under samtliga onlinespelträffar. Lika viktigt som att spela, är den sociala biten mellan deltagarna. En förutsättning för att hålla denna aktivitet är att även supporta föräldrarna till deltagarna.

Antalet träffar har varit 11 och antalet deltagare har vid dessa varit totalt 139 och i genomsnitt drygt 12,5 deltagare/träff.

Egenavgift: 0 kr under våren
Arrangör: Gaming in Motion
Young Gamers
Med stöd av: Allmänna Arvsfonden
Plats: Online via Discord

Onlineträning

Vid onlineträningen möts deltagarna från Young Gamers och tränar olika e-spel med hjälp av ledare. Detta för att möta behovet hos de deltagare som behöver lite mer utmaningar än vad onlinespelet erbjuder. Antalet

träffar har varit 10 och antalet deltagare vid dessa har varit totalt 35 och i genomsnitt 3,5 deltagare/träff.

Egenavgift: 0 kr under våren
Arrangör: Gaming in Motion
Young Gamers
Med stöd av: Allmänna Arvsfonden
Plats: Online via Discord

E-spelkvällar

Under år 2023 har föreningens medlemmar i samarbete med föreningen Young Gamers bjudits in till e-spelkvällar i esportlabb, där de kunnat spela på någon av de tio gamingdatorerna, VR, Xbox eller Nintendo Switch. Det här även funnits möjlighet att spela olika fysiskt aktiva digitala spel. Träffarna har varit mycket populära och deltagarna har fått delas upp i två grupper, en för yngre och en för äldre deltagare. Respektive grupp har träffats varannan vecka. Vid träffarna bjöds barnen/ungdomarna på fika, medan föräldrar/assistenter fick köpa fika till självkostnadspris. Under våren 2023 var antalet deltagare totalt 114 vid de 17 träffarna i genomsnitt ca 6,7 deltagare per träff. Vid de båda avslutningarna, en för respektive grupp, bjöds det på avslutningsfika. Dessutom fick ledarna en liten gåva.

Vid träffen 230329 var spelare på HBK på besök och spelade med och mot deltagarna. Det bjöds på gofika. Länsförsäkringar Halland var också på besök och delade ut give-aways och filmade.

Under hösten 2023 var antalet deltagare totalt 85 deltagare vid de 15 träffarna och i genomsnitt ca 5,7 per träff. Vid träffarna bjöds barnen/ungdomarna på fika, medan föräldrar/assistenter fick köpa fika till självkostnadspris. Vid julavslutningen i december bjöds det på pizza, julmust och julgodis till både barn/ungdomar, föräldrar och assistenter. Dessutom fick ledarna en liten gåva.

Fikan under året har sponsrats av Länsförsäkringar Halland.

Ett stort tack riktas till ledarna för träffarna.

Egenavgift: 50 kr/barn/ungdom/termin
Arrangör: Gaming in Motion
Young Gamers
Medarrangör: RBU Halland
Med stöd av: Allmänna Arvsfonden

Länsförsäkringar Halland
I samarbete med: Högskolan i Halmstad
Plats: Esportlabb, Högskolan i Halmstad

Informationsspridning

YG och GiM har jobbat intensivt med informationsspridning kring i en mängd olika sammanhang. Det har varit ett flertal studiebesök i esportlabb, men även digitala möten där vi berättat om projektet och YG. Dessutom har vi deltagit i olika föreläsningar, mässor etc.

Media

230330 publicerades en artikel i Hallandsposten om Young Gamers aktiviteter i esportlabb. Här beskrivs också Arvsfondsprojektet Gaming in Motion.

230401 publicerades en artikel i Hallandsposten, där det bland annat skrivs om att Young Gamers bjuder in till en prova-på-aktivitet med fysiskt aktiva digitala spel.

231102 sändes två olika inslag i P4 Halland om Arvsfondsprojektet Gaming in Motion. Ett av dessa inslag sändes även i Ekot.

Övrigt

YG har dessutom egen Discordkanal.

Länsförsäkringar Halland har på sin hemsida information om YG och GiM, samt en liten film som beskriver verksamheten.

YG har även en Facebook-, Instagram- och LinkedIn-sida där information om verksamheten sprids.

Vid årsskiftet hade YG 60 följare på Facebook, vilket är en dubblering jämfört med föregående år. Antalet följare på Instagram var vid årsskiftet 59, en ökning med 31 följare sedan föregående år. Under år 2024 har YG också skapat ett konto på LinkedIn, där vi vid årsskiftet hade 33 följare.

Ekonomi

År 2023 har föreningens intäkter i form av medlemsavgifter, deltagaravgifter, försäljning av böcker, lagtröjor, nallar och fika samt övriga intäkter varit **31 247,00 kr**. Rörelsens kostnader har under år 2023 varit **5 544,23 kr** i form av bokföringskostnader och bankkostnad, vilket ger ett resultat för år 2023 på **25 702,77 kr**.

Bakgrund kring Young Gamers

Föreningen Young Gamers (YG) bildades i november 2020. Syftet var att tillvarata de kunskaper och erfarenheter som Projekt e-sport får till sig under projekttiden, 200301 – 230228, och borga för en fortlevnad efter projekttidens slut. Projekt e-sport var treårigt och drevs av RBU Halland (föreningen för Rörelsehindrade Barn och Ungdomar) med stöd av Allmänna Arvsfonden. Projektet arbetade för att inkludera RBU:s medlemmar över hela landet i e-spel-/e-sportvärlden, samt skapa ett community för medlemmarna. Det är viktigt med en känsla av tillhörighet och sammanhang för målgruppen.

Halmstad 240123



Anna-Lena Magnusson Möller
Ordförande



Mathilda Salmi Källström
Sekreterare



Johanna Salmi Källström
Kassör



Jonas Lott
Styrelseledamot