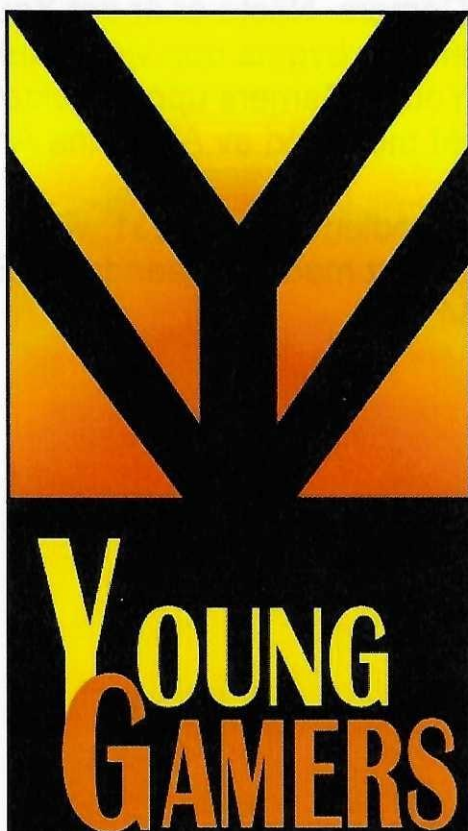


# Verksamhetsberättelse

## 2022



*YG:s vision är att skapa broar för barn och unga inom e-spelvärlden.*

Org.nr. 802533-6515

## Verksamhetsberättelse 2022

År 2022 är året då Young Gamers (YG:s) växer och blir alltmer aktiv. Föreningen ska anordna verksamhet för barn och unga upp till 30 år inom e-spel och e-sport, sprida kunskap inom ämnet till alla åldersgrupper, samt arbeta aktivt för inkludering av personer med funktionsnedsättning.

År 2022 är också det år när mer och mer av Projekt e-sports aktiviteter slussas över till Young Gamers. Nästa år är det Young Gamers som för vidare och utvecklar det som byggts upp via Projekt e-sport. Den 1 januari 2023 startar Young Gamers upp projektet Gaming in Motion (GiM), ett treårigt projekt med stöd av Allmänna Arvsfonden.

Medlemsantalet var 59 medlemmar 221231, vilket innebär en ökning med 27 medlemmar, jämfört med föregående år. En procentuell medlemsökning med 84,4 %.

## Möten inom YG

Under verksamhetsåret 2022 har YG haft fyra styrelsemöten, ett ordinarie årsmöte 220310, samt ett konstituerande styrelsemöte 220310. Samtliga möten, har hållits via Discord och är protokollförda.

## Styrelsen har under året bestått av

**Ordförande** Jonas Norrman

**Sekreterare** Maria Norrman

**Kassör** Agneta Tubérus

**Ledamot** Sara Norrman  
David Norrman  
Frida Norrman

**Suppleanter** Fredrik Blom

## Övriga funktioner inom YG

**Valberedning** Per-Anders Norrman  
Peter Svensson

**Revisor** Fredrik Engberg  
**Revisorssuppleant** Åsa Engberg

**Firmatecknare** Jonas Norrman  
Maria Norrman  
Agneta Tubérus (från 220921)

## YG är medlemmar i följande föreningar:

Sverok

## **Medlemsantal**

Medlemsantalet var 59 medlemmar 221231, vilket innebär en ökning med 27 medlemmar, jämfört med föregående år. En procentuell medlemsökning med 84,4 %.

## **Bakgrund kring Young Gamers (YG:s) bildande**

Föreningen Young Gamers (YG) bildades i november 2020. Syftet var att tillvarata de kunskaper och erfarenheter som Projekt e-sport får till sig under projekttiden, 200301 – 230228, och borga för en fortlevnad efter projekttidens slut. Projekt e-sport är treårigt och drivs av RBU Halland (föreningen för Rörelsehindrade Barn och Ungdomar) med stöd av Allmänna Arvsfonden. Projektet arbetar för att inkludera RBU:s medlemmar över hela landet i e-spel-/e-sportvärlden, samt skapa ett community för medlemmarna. Det är viktigt med en känsla av tillhörighet och sammanhang för målgruppen.

- Projekt e-sport hjälper RBU:s distriktsföreningar ute i landet att starta upp e-spelträffar, liknande de som RBU Halland har för sina medlemmar sedan 2018.
- Projekt e-sport anordnar onlinespel för RBU:s medlemmar från norr till söder.
- Projekt e-sport arbetar för att ordna ett liga-/cupspel och liknande för RBU:s medlemmar från norr till söder.
- Projekt e-sport arbetar med att sprida information, i synnerhet om den sociala biten kring e-spel för barn och ungdomar idag, inte minst personer med någon form av funktionsnedsättning.

## YG:s aktiviteter 2022

### April

#### 10 april Cupspel Fortnite

Medlemmar i Young Gamers och RBU bjöds in till Cupspel i Fortnite. De 16 deltagarna mötes online, men det fanns också möjlighet att delta i esportlabb på Högskolan i Halmstad och på Inferno Online i Stockholm. Vinnare blev Alfred Andersson, som fick både gymmapåse och nessesär. Samtliga deltagare fick också ett litet pris. Priserna var sponsrade av DreamHack. Inferno Online sponsrade med en Fortniteserver.

Egenavgift:	0 kr
Arrangör:	Projekt e-sport Young Gamers
Medarrangör:	RBU Halland RBU Stockholm
Sponsorer:	Inferno Online DreamHack
Med stöd av:	Allmänna Arvsfonden

#### 7 Juni Träning inför Mario-Golftävlingen

De tre deltagarna som ska vara med och tävla mot golfproffsen från Scandinavian Mixed i Mario Golf på Nintendo Switch, träffas i esportlabb för att träna. Vid träffen fanns två ledare från Young Gamers på plats, samt ledare från en daglig verksamhet i Göteborg. Mikael Timmermann var också på plats, då var anlitad som konferencier vid Mario Tävlingen. Efter själva träningen åt deltagarna pizza tillsammans.

Egenavgift:	0 kr
Arrangör:	RBU Halland Young Gamers
Plats:	esportlabb, Högskolan i Halmstad

#### 11 Juni Mario Golf-tävling

Äntligen var det dags för den stora golftävlingsdagen i Mario Golf:SuperRush på Nintendo Switch. Dagen inleddes med att deltagarna och deras assistenter åkte buss från Halmstad Arena ut till golftävlingen Scandinavian Mixed i Tylösand. Där kunde deltagarna titta på



tävlingarna, men också på alla andra aktiviteter som fanns på plats. Strax före lunch åkte vi tillbaka i bussen in till Stora Torg, för att äta gemensam lunch där. Deltagarna hann också med att gå runt och titta på och delta i alla roligheter på Stora Torg. Kl. 14 var det så dags för tävlingen i Mario Golf:SuperRush. Två golfproffs, Joel Sjöholm från Sverige och Magdalena Simmermach från Argentina, möte våra deltagare. Mikael Timmermann var konferencier och en ledare från Young Gamers var på plats för att sköta det tekniska kring spelandet. Två personer från en daglig verksamhet var också på plats för att hjälpa till. Tävlingen avslutades med prisutdelning till samtliga deltagare och sedan buss tillbaka från Stora Torg till Arenahallen.

Egenavgift: 0 kr  
Arrangör: RBU Halland  
Young Gamers  
Plats: Halmstad

## **5 Oktober Invigning esportlabb**

Äntligen var det dags för den stora invigningsdagen av esportlabb på Högskolan i Halmstad. Den 25 september 2021 hölls en invigning i begränsat format, då Covid-19 fortfarande innebar begränsningar. Så den 5 oktober kunde den stora invigningen hållas. Esportlabb hade dessutom genomgått en totalrenovering och hade förvandlats från en skolsal till ett superhäftigt gamingställe. Medlemmar från RBU Halland och Young Gamers, lärare, forskare och student från Högskolan i Halmstad, samt personer från näringsliv, kommun och region var speciellt inbjudna. Antalet deltagare var ca 80 personer. Eftermiddagen inleddes med en rundvandring på DLC (Digitalt Laborativt Center) och en föreläsning av Dr. Brian McCauley från Högskolan i Jönköping. Han föreläste kring företagsekonomi och esport. Efter föreläsningen förflyttade man sig till huset där esportlabb är beläget och där bjöds det på bubbel. FabLab var öppet och där kunde barnen/ungdomarna trycka tröjor. I esportlabb var det öppet hus och möjlighet att prova någon av de tio gamingdatorerna, Xbox, VR och de alternativa styrsätten. Utanför esportlabb stod Tobii Dynavox, Picomed och Dako/Datateket och visade på sina verksamheter och utrustning. RBU Hallands Projekt e-sport och Young Gamers kommande projekt Gaming in Motion presenterades. Båda projekten har stöd av Allmänna Arvsfonden. Dessutom

presenterade boken UbbeLina – GamingBruden som skrivits i Projekt e-sport. I cafédelen på Högskolan bjöd RBU Halland och Projekt e-sport på catering och det fanns möjlighet att sitta och prata. Riksförbundet RBU:s ordförande Johan Klinthammar var på besök.

Egenavgift: 0 kr  
Arrangör: RBU Halland  
Projekt e-sport  
Young Gamers  
Högskolan i Halmstad  
Plats: Högskolan i Halmstad

### **30 Oktober Halloweenspel**

Medlemmar från Young Gamers och RBU bjöds in till ett halloweenspel i Minecraft. Ledarna hade valt ett modd med halloweentema.

Arrangör: Projekt e-sport  
Young Gamers  
Med stöd av: Allmänna Arvsfonden

### **19 - 20 November Göteborg Open**

Göteborg Open är Sveriges största paraidrottstävling för barn och unga. Projekt e-sport och Young Gamers deltog som utställare vid mässan. Vi hade med datorer, VR, Xbox och Nintendo Switch, samt alternativa styrhjälpmedel, så att barnen och ungdomarna fick prova att spela. För att kunna möta deltagarna och organisera spelandet och all utrustning hade vi med fem ledare. Young Gamers spred information om föreningen och fick även en hel del nya medlemmar. Det var fullt av härliga människor som ville prova att spela hela tiden, med hjälp av våra kunniga ledare. Vi fick även chans att sprida information om projektet och pratat med andra aktörer som var på plats. Under lördagen genomfördes en tävling, där vi lottade ut eventbiljetter till DreamHack Winter, samt DreamHack-prylar. Mycket uppskattat av deltagarna.

Arrangör: Projekt e-sport  
Young Gamers  
Plats: Serneke Arena, Göteborg

### **Onlinespel**

Vid onlinespelet hälsas medlemmar från YG och RBU över hela landet välkomna. Deltagarna träffas online i projektets egen Discordkanal (den plattform som används för att kommunicera via) och spelar på projektets

egen server. Detta för att deltagarna ska kunna spela och umgås i en säker miljö. Här får de hjälp av ledare, som är med under samtliga onlinespelträffar. Lika viktigt som att spela, är den sociala biten mellan deltagarna. Onlinespelet har utvecklats genom att vi har infört en poängjakt som ett komplement till cupspelen. Poängjakten är inte prestationsbaserad då vi vet att målgruppen ofta kan ha upplevt misslyckande i olika situationer och vi vill inte bygga på denna känsla. Därför får deltagarna en lottsedel för varje gång de deltar. Vid sista träffen dras vinnare med fina priser sponsrade från en av våra samarbetspartners. Deltagarna har alltså chans att vinna även om man bara deltagit en gång, men chansen öka ju fler gånger man varit med. Onlinespelet har varit uppskattat, men det har krävts många ledare för att kunna möta deltagarnas behov. En förutsättning för att hålla denna aktivitet är att även supporta föräldrarna till deltagarna. Antalet träffar har varit 18 och antalet deltagare har vid dessa varit totalt 149 och i genomsnitt cirka 8 deltagare/träff.

Egenavgift: 0 kr under våren

Arrangör: Projekt e-sport

Young Gamers

Plats: Online via Discord

### **Onlineträning**

Vid onlineträningen möts deltagarna från RBU och Young Gamers och tränar med hjälp av ledare. Detta för att möta behovet hos de deltagare som behöver lite mer utmaningar än vad onlinespelet erbjuder. Antalet träffar har varit 22 och antalet deltagare vid dessa har varit totalt 87 och i genomsnitt cirka 4 deltagare/träff.

Egenavgift: 0 kr under våren

Arrangör: Projekt e-sport

Young Gamers

Plats: Online via Discord

### **E-spelkvällar**

Under våren 2022 har föreningens medlemmar bjudits in till e-spelkvällar i esportlabb, där de kunnat spela på någon av de tio gamingdatorerna, VR eller Xbox. I pausen har det bjudits på kvällsfika och härligt socialt umgänge. På grund av Covid-19 har två av de inplanerade sju träffarna



fått ställas in. Under våren 2022 var antalet deltagare totalt 62 vid de fem träffarna och i genomsnitt drygt 12 per träff.

Vid den sista träffen i april bjöds det på avslutningssfika.

Under hösten 2022 var antalet deltagare totalt 95 vid de 10 träffarna och i genomsnitt 9,5 per träff. Vid träffarna bjöds barnen/ungdomarna på fika, medan föräldrar/assistenter fick köpa fika till självkostnadspris. Vid julavslutningen i december bjöds det på julfika.

Ett stort tack riktas till ledarna för träffarna.

Egenavgift: 0 kr under våren  
50 kr/barn/ungdom under hösten  
Arrangör: RBU Halland  
Young Gamers  
Plats: Esportlabb, Högskolan i Halmstad

### **E-spelcafé**

Under våren 2022 har medlemmar bjudits in till e-spelcafé i esportlabb, där de kunnat spela på någon av de tio gamingdatorerna, VR eller Xbox. På plats har ledare från AEP funnits, för att hjälpa till. Under 2022 har antalet träffar varit sex. Fyra träffar fick ställa sin pga Covid-19. Det totala antalet deltagare har varit 77, vilket innebär att det varit knappt 13 deltagare i genomsnitt per träff. Vid den sista träffen för våren bjöds det på avslutningsfika.

Egenavgift: 0 kr  
Arrangör: Young Gamers  
Medarrangör: RBU Halland  
Plats: Esportlabb, Högskolan i Halmstad

### **Barnboken UbbeLina - GamingBruden**

Lagom till sommaren var boken "UbbeLina-GamingBruden", som skrivits i projektet klar. En bok som belyser den sociala arena som gaming kan bidra till. Boken beskriver även de erfarenheter och resultat som projektet fått till sig, samt de fördomar som ofta finns kring gaming. Den har skickats till landets samtliga barnhabiliteringar och säljs också. Boken är utgiven av Young Gamers.

## Informationsspridning

YG har tillsammans med Projekt e-sport föreläst på teatern i Jönköping i samband med DreamHack-WinterWeek och varit utställare på NKA-konferensen i Stockholm.

## Övrigt

Föreningen har i samarbete med Projekt e-sport tryckt upp nya lagtröjor som YG:s medlemmar kan köpa om de så önskar.

YG har dessutom egen Discordkanal.

YG har även en Facebook- och en Instagramsida där information om verksamheten sprids.

Vid årsskiftet hade YG 30 följare på Facebook och 28 på Instagram.

## Ekonomi

År 2022 har föreningens intäkter i form av medlemsavgifter, deltagaravgifter, försäljning av böcker, lagtröjor och fika samt övriga intäkter varit **117 883,00 kr**. Rörelsens kostnader har under år 2022 varit **716,00 kr** i form av bokföringskostnader och bankkostnad, vilket ger ett resultat för år 2022 på **117 167,00 kr**.

Halmstad 230201



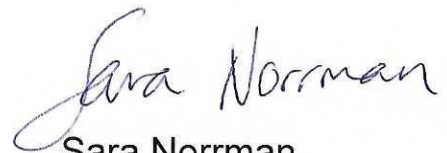
Jonas Norrman  
Ordförande



Maria Norrman  
Sekreterare



Agneta Tubérus  
Kassör



Sara Norrman  
Styrelseledamot



David Norrman  
Styrelseledamot



Frida Norrman  
Styrelseledamot