

Sailing Instructies

Rondje Medemblik

Georganiseerd door WSV Bestevaer
2 en 3 mei 2026
Vooroever 9 1671 SG Medemblik

1.0 REGELS

- 1.1** Het evenement wordt beheerst door de regels zoals gedefinieerd in de Racing Rules of Sailing (RRS).
- 1.2** RRS 44.1 is gewijzigd, waardoor de straf van twee rondjes wordt vervangen door een straf van één ronde.
- 1.3** Alle deelnemers zijn verplicht de aanwijzingen van de rescue en of de race comité te volgen.

2.0 Veranderingen in de Sailing instructies

- 2.1** Elke wijziging in de Sailing instructies wordt vóór 10:00 uur op de dag dat deze van kracht wordt bekendgemaakt, met uitzondering van wijzigingen in het wedstrijdschema, die vóór 20:00 uur op de dag er vóór bekendgemaakt.
- 2.2** Wijzigingen in de baan kunnen op het water worden doorgegeven door middel van signalen op het comité schip of rescue.

3.0 COMMUNICATIE MET DE DEELNEMERS

3.1 De wedstrijdcommissie plaatst officiële mededelingen bij het clubhuis op het mededelingenbord.

3.2 Het wedstrijdsecretariaat is gevestigd aan Vooroever 9 in Medemblik in het Clubhuis.

4.0 GEDRAGSCODE

4.1 Deelnemers en ondersteunend personeel dienen te voldoen aan redelijke verzoeken van de wedstrijdleiders.

4.2 Deelnemers en alle personeel dienen alle door de organisatie verstrekte apparatuur, reclameborden, het clubhuis en ligplaatsen met zorg en zeemanschap te behandelen, in overeenstemming met de gebruiksaanwijzingen en zonder de functionaliteit ervan te belemmeren.

5.0 SIGNALLEN AAN LAND

5.1 Signalen die aan land worden gegeven, worden getoond op het mededelingenbord en in de vlaggenmast.

6.0 PROGRAMMA RACES

6.1

Datum	Klasse F18 en F16	Open klasse/Jeugd
Zaterdag 2 mei	2 Lange afstand races	2 Lange afstand races
Zondag 3 mei	4 korte baanraces	4 korte baanraces

6.2 Er mag één extra race per dag gevaren worden, mits geen enkele klasse meer dan één race voorloopt op schema en de wijziging wordt doorgevoerd volgens SI 2.1.

6.3 Het geplande palaver voor elke dag is.

Zaterdag 2 Mei	10:00
Zondag 3 Mei	9:00

6.3.1 De geplande tijd van het waarschuwingssignaal voor de eerste race van elke dag is.

Datum	Klasse F18 en F16	Open klasse/Jeugd
Zaterdag 2 Mei	11:55	11:55
Zondag 3 Mei	10:55	10:55



6.4 Om boten te waarschuwen dat een race of reeks races binnenkort begint, wordt de oranje startvlag met één geluidssignaal getoond, ten minste vijf minuten voordat een waarschuwingssignaal wordt gegeven.

6.5 Op zondag 3 mei wordt na **16:00** uur geen waarschuwingssignaal meer gegeven.

6.6 Indien de verwachte weer omstandigheden voor zaterdag onveilig zijn of er staat te weinig wind, kan de wedstrijdcommissie de langeafstand race naar zondag verplaatsen.

6.7 De boten kunnen vanaf dinsdag 28 April van 14:00 tot Zaterdag 2 mei 10:00 het terrein op als die er nog niet staan. Wanneer u met de boot komt graag even contact op zoeken met Roel Braaksma 06 22 24 78 62

7.0 KLASSE VLAGEN

7.1 Voor de F18 en F16 is de rode vlag  de klasse vlag
Voor de open klasse is de gele vlag  de klasse vlag.

7.2 Indien er minder dan 20 deelnemende boten zijn, starten alle boten onder de Rode Vlag.

8.0 WEDSTRIJDGEBIED

8.1 Bijlage A toont het wedstrijdgebied.

9.0 DE BANEN

9.1 De langeafstand race

9.1.1 Bijlage B toont het voorkeursparcours voor de lange afstand races.

9.1.2 De eerste lange afstand race wordt met de klok meegevaren, de tweede race hetzelfde parcours maar dan tegen de klok in.

9.1.3 Met de klok mee baan: Start-Kreupel eiland (sb)- HOP-N (sb) – HOP -E (sb) - HOP-Z (sb) – boei A – Finish.

Tegen de klok in baan: Start-Boei A – HOP-Z (bb) - HOP- E (bb) – HOP-N (bb) – Kreupel eiland (bb) – Finish.

9.1.4 Bijlage C toont de route rond het eiland Kreupel. Alle boten moeten buiten de gele markeringen NK1 tot en met NK11 blijven die het eiland ‘Kreupel’ omringen, en ten noordoosten van de HOP-N, HOP-E en HOP-Z.

9.1.5 Trajecten van de route worden niet gewijzigd na het voorbereidende signaal.

9.2 Kortebaanwedstrijd

9.2.1 Bijlage D toont het parcours van de kortebaanwedstrijd.

10.0 BOEIEN

10.1 De markeringen van het parcours zijn gele boeien.

10.2 De startmarkeringen zijn een oranje boei en een stok met een oranje vlag op het comitéschip.

10.3 De finishmarkeringen zijn een oranje boei en een stok met een oranje vlag op het comitéschip.

11 RESERVE

11.1 Voor de langeafstandsraces zullen alle starts in de richting van het eerste traject plaatsvinden.

12 STARTEN

12.1 De startlijn ligt tussen de oranje vlag dat op het startschip hangt aan bakboordzijde en een oranje boei met vlag aan stuurboordzijde.

12.2 Boten waarvoor het waarschuwingssignaal nog niet is gegeven, moeten het startgebied vermijden tijdens de startprocedures voor andere races.

- 12.3** Voor de langeafstandswedstrijd zal de start in de richting van het eerste merkteken zijn.
- 12.4** Een boot die niet binnen 4 minuten na haar startsignaal start, krijgt de score niet gestart zonder hoorzitting (DNF).
- 13** WIJZIGING VAN DE KORTE BAAN (upwind-downwind)
- 13.1** Om het volgende traject van het parcours te wijzigen, zal het wedstrijdcomité het oorspronkelijke merkteken of de finishlijn naar een nieuwe positie verplaatsen voordat de eerste boot aan het traject naar dat merkteken of de finishlijn begint.
- 13.2** Een wijziging van het parcours wordt niet met een vlag of geluidsein aangegeven. Dit wijzigt regel 33.

14 FINISH

- 14.1** De finishlijn bevindt zich tussen een paal met een oranje vlag op het finishschip aan stuurboordzijde en een boei met een oranje vlag aan bakboordzijde.

15 STRAFSTEEM

- 15.1** RRS 44.1 is gewijzigd, waardoor de straf van twee rondjes wordt vervangen door een straf van één rondje.

16 TIJDSLIMIET

- 16.1** De doeltijd voor de langeafstandsrace is 100 minuten. De Mark 1-tijdslijm, de racetijdslijm en het finishlijm worden weergegeven in de onderstaande tabel.

Boei 1 lijm	Maximale race tijd	Finish lijm
60 minuten	180 minuten	30 minuten na de eerste boot die gefinisht is.

- 16.2** Het begin van de tweede langeafstandswedstrijd zal 30 minuten na finish van de derde boot in wedstrijd 1 zijn, of eerder indien mogelijk.
- 16.3** De streeftijd voor de kortebaanswedstrijden is 40 minuten. De Mark 1-tijdslijm, de wedstrijdlijm en het finishtijdslijm worden weergegeven in de onderstaande tabel.

Boei 1 limiet	Maximale race tijd	Finish limiet
15 Minuten	45 Minuten	15 Minuten

- 16.4** Als geen enkele boot Markering 1 binnen de tijdslimiet voor Markering 1 is gepasseerd, wordt de wedstrijd afgebroken en wordt er opnieuw gestart.
- 16.5** Het finish limiet is de tijd waarin boten kunnen finishen nadat de eerste boot het parcours heeft gevaren en is gefinisht. Boten die niet binnen het finish limiet finishen krijgt een DNF (did not finish). Een boot die als DNF is gescoord, krijgt punten voor de finishplaats [één][twee] meer dan de punten van de laatste boot die binnen het finish limiet is gefinisht.
- 16.6** Het niet behalen van de doelstellingstijd zal geen reden zijn voor compensatie.

17 VERZOEK VOOR PROTESTEN

- 17.1** Voor elke klasse is de termijn voor het indienen van een protest 60 minuten na finish van de laatste boot in de laatste race van de dag of nadat het wedstrijdcomité aangeeft dat er vandaag geen wedstrijden meer plaatsvinden
- 17.2** Protest formulieren zijn verkrijgbaar bij het clubhuis.
- 17.3** Kennisgevingen worden uiterlijk 30 minuten na de protesttermijn geplaatst om deelnemers te informeren over hoorzittingen waarbij zij betrokken zijn of als getuige worden genoemd. De hoorzittingen vinden plaats in de protestkamer, gelegen aan Vooroever 9 Medemblik.

18 VEILIGHEIDSREGELINGEN

- 18.1** Tijdens het varen moet elke boot aan boord hebben: een extra sleeplijn van minimaal 10 meter en minstens 8 mm in diameter.
- 18.2** Tijdens het varen moeten alle deelnemers dragen: een goedgekeurd functioneel drijfhulp- of reddingsvest van minimaal CE50 Newtons of gelijkwaardig, een nat- of droogpak en een goedgekeurd persoonlijk noodsignaal, dat op het lichaam gedragen moet worden denk hierbij aan een fluitje.
- 18.3** Een boot die zich terugtrekt uit een race moet de racecommissie zo spoedig mogelijk op de hoogte stellen.

19 VERVANGING VAN BEMANNING OF UITRUSTING

19.1 Vervanging van deelnemers is niet toegestaan zonder voorafgaande schriftelijke goedkeuring van het wedstrijdcomité.

20 UITRUSTINGS- EN METINGSCONTROLES

20.1 Een boot of uitrusting kan op elk moment worden geïnspecteerd om te controleren of deze voldoet aan de klassenregels, het wedstrijdprogramma en de vaarinstructies.

20.2 Wanneer een wedstrijdfunctionaris op het water dit opdraagt, moet een boot naar een aangewezen gebied voor inspectie varen.

21 KOSTEN

21.1 Kosten voor het inschrijven en voor de barbecue die op zaterdag wordt gehouden na de ronde.

Klasse	Inschrijving niet-leden Bestevaer	Inschrijving wel leden Bestevaer	Kosten barbecue p.p.
F 18	€ 55,00	Bij het lidmaatschap in.	€ 27,50
F16	€ 55,00	Bij het lidmaatschap in.	€27,50
Open klasse	€ 55,00	Bij het lidmaatschap in.	€27,50

22 NAVIGATIEAPPARATUUR

22.1 GPS-navigatie is toegestaan tijdens langeafstands races en kortebaar races.

23 OFFICIËLE VAARTUIGEN

23.1 Er zullen 3 rescue boten op het water zijn. In geval van een noodsituatie, help elkaar totdat de redding het overneemt. Als een team een andere bemanning helpt in een noodsituatie en ze kunnen aantonen hoeveel tijd er tijdens de redding verloren is gegaan, kan de raceorganisatie de tijd die de redding in beslag nam van de finishtijd aftrekken.

24 ONDERSTEUNINGSTEAMS

24.1 Teamleiders, coaches en andere ondersteunende personen moeten zich buiten de gebieden waar boten racen bevinden vanaf het moment van het voorbereidingssein voor de eerste start totdat alle boten zijn gefinisht of zich teruggetrokken hebben, of totdat het wedstrijdcomité een uitstel, herstart of afgelasting signaleert.

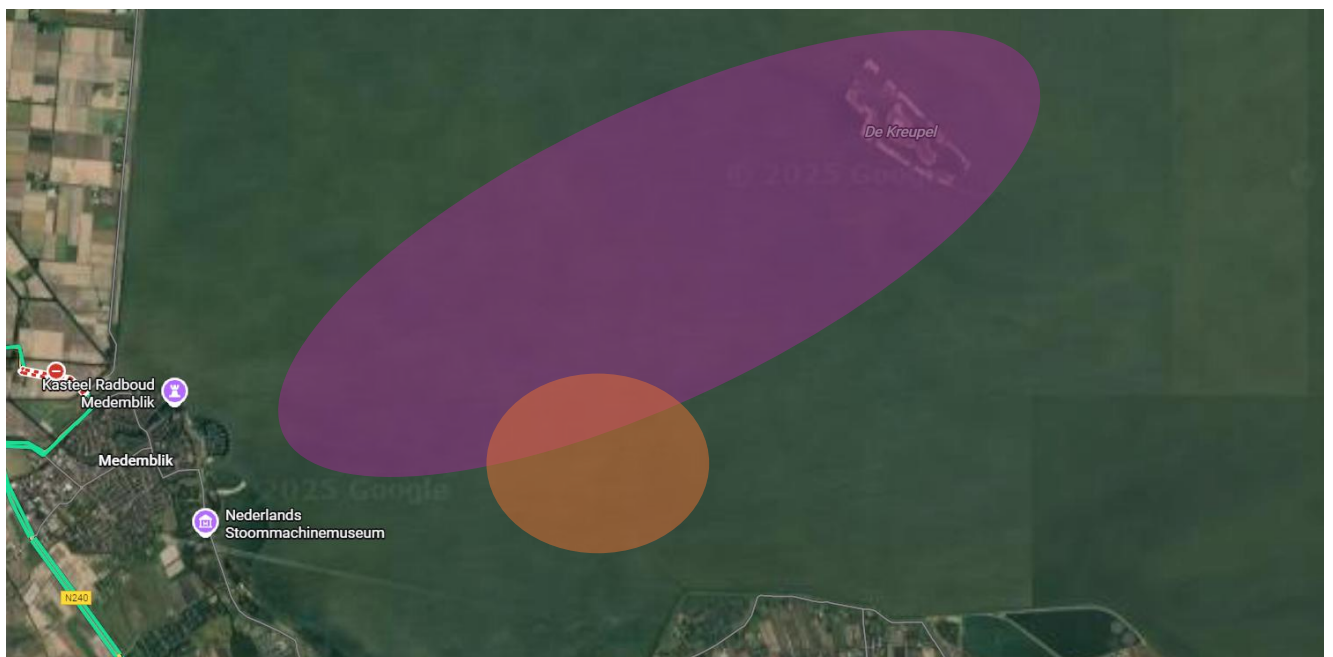
25 AFVALVERWIJDERING

25.1 Afval moet terug naar de wal worden gebracht.

26 ORGANISATIE

Aanspreekpunt tijdens de wedstrijd:

Merel Braaksma



Bijlage A: Wedstrijd gebied

Paars gebied: Langebaan

Oranje gebied: Korte baan



Bijlage B: Langebaan



Bijlage C Waterkaart Kreupel:

Korte baan:

Klasse:	Route:
F18	Start-1-1a-(2a-2p) -1-1a- (2a-2p) - 1-1a-finish
F16	Start-1-1a-(2a-2p) -1-1a- (2a-2p) - 1-1a-finish
Open/Jeugd	Start-1-1a-(2a-2p) -1-1a-finish

