

---

## Irish Greensome

Båda spelarna i paret slår ut var sin boll, byter med varandra så att "ettan" slår andraslaget på "tvåans" boll och vice versa. Gäller par 4 och par 5 hålen, Därefter väljer spelarna i paret **vilken** av de båda bollarna de vill fortsätta med. På par 3 hålen görs detta redan efter de första slagen.

Spelaren som inte slog ut den valda bollen spelar nästa slag och sedan slår spelarna vartannat slag. Alltså i praktiken vartannat slag på bollen oavsett vilken man väljer. En spelare slår aldrig två slag i rad på samma boll.

Handicap justeras i scorekortet från Ringenäs

Spelaren med den lägre spelhandicaper multiplicerar sin **spelhandicap** med 0,6  
Spelaren med den högre spelhandicaper multiplicerar sin **spelhandicap** med 0,4  
Därefter läggs handicaper ihop inklusive decimaler till ett totalt spelhandicap.  
Totalen avrundas till närmsta heltal vilket är lagets totala spelhandicap.

Anmärkning 1: Pliktslag, som spelare ådrar sig, påverkar inte spelordningen i Irish Greensome. Om laget ådrar sig pliktslag på en boll innan man har valt vilken boll man ska fortsätta med, är plikten kopplad endast till den bollen. Plikten läggs på resultatet efter att man hålat ut.

Anmärkning 2: I Greensome kan man, från tee, **endast spela en provisorisk boll för en** av de ursprungliga bollarna. Om en boll eller båda bollarna kan vara förlorad/ förlorade får laget välja att spela **en provisorisk boll**. En av spelarna väljer då att spela den provisoriska bollen från den tee partnern slog den ursprungliga bollen. Den provisoriska bollen blir endast i spel om båda bollarna har gått out of bounds och/eller om ingen av dem hittas.

Den spelare som inte slog den provisoriska bollen ska sedan slå nästa slag. Hittas en av de ursprungliga bollarna blir den parets boll i spel och den provisoriska bollen är ur spel. Den spelare vars boll inte hittades, ska nu slå nästa slag på partnerns hittade boll.

OBS minst 6 utslag skall räknas på varje spelare, övriga 6 utslag är valfria.

Anmärkning 3: Vid spel i fel ordning d v s en spelare slår på bollen två gånger i rad innebär "gör om och gör rätt" samt lägg på två slag i plikt innan scoren noteras.

## Slaggolf

Vi räknar nettoresultatet och när laget fått ihop 5 slag mer än banans par på hålet plockas bollen upp och scoren fylls i.

Dvs Par 3 = max 8 slag, par 4 = 9 slag och Par 5 = 10 slag på respektive hål.

## Exempel spelhcp beräkning

Lag X har spelare A med 7,9 i hcp och B med 17,9 i hcp som ger respektive spelare 8 respektive 19 i spelhandicap.

$60\% \times 8 = 4,8$ .  $40\% \times 19 = 7,6$ . Totalt spelhcp = 12,4 rundas av till 12 slag (närmaste heltal)

## Spelexempel

Ett "Par 4", där laget har ett extraslag i spelhandicap på hålet i fråga.

Spelarna A och B slår ut varsin boll och därefter slår de andraslagen på varandras bollar. Därefter väljes spelares B boll att spela vidare på, d v s den bollen som A slog andraslaget på. Spelare B slår därefter lagets tredje slag på bollen, den går Out.

Innebär två alternativ för laget. Plikt (2st) och dropp där bollen beräknades gå out eller plikt (1 st) och slå om bollen. Se "Fortsättning" nedan.

### Fortsättning Alternativ 1.

A droppar där bollen antogs gått out (med 2 pliktslag) = A slår fjärde slaget på bollen (lagets fysiska 4:e slag), B chippar in och A puttar och B puttar i hålet.

Resultatet = 7 slag + 2 plikt = 9 slag = 8 netto.

Eller

### Fortsättning Alternativ 2.

A går tillbaka och slår en ny boll (lagets fjärde fysiska slag) eller så har A redan slagit en "Provisorisk boll" (Blir också det fysiska fjärde slaget som redan är slaget)

Dessa blir alltså lagets 4:e fysiska slag (plikt tillkommer sedan).

B slår 5:e, A chippar in. B puttar och A sätter putten.

Resultatet = 8 slag + 1 plikt = 9 slag = 8 netto.

Skillnaden att A droppar eller "går tillbaka" tar ut sig med plikten så att resultatet blir detsamma. Självklart spelar det roll vart man gick "out" och hur puttarna blir på green.