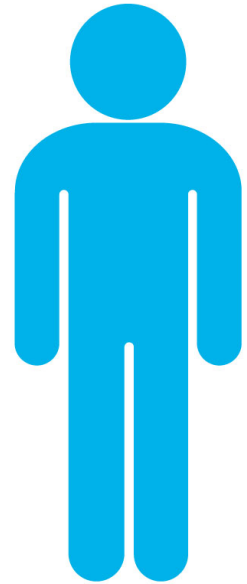
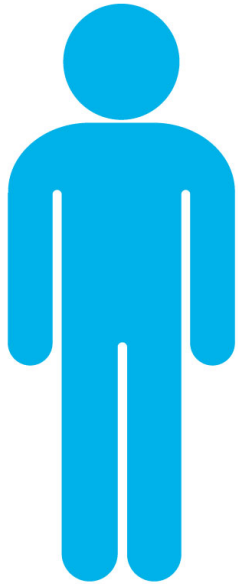


1,5 meter



Physical distancing games

Wat te doen in de opvang met leerlingen die 1,5 meter afstand moeten houden.

Spelletjes zonder materiaal

Galgje :

De leerlingen raden een woord dat op het bord geschreven is.

Wie is het?

Een leerling gaat de klas uit. Iemand in de klas is het. De leerling probeert door vragen te elimineren en erachter te komen wie het is.

Pang Pang.

Een van de leerlingen is de moordenaar. Hij vermoord leerlingen met een knipoog.

Een andere leerling is de speurder. Hij moet de moordenaar proberen te ontdekken.

Simon zegt

De spelleider geeft een opdracht vooraf gegaan door 'Simon zegt' . bv : 'Simon zegt' huppelen. Dan moeten alle kinderen huppelen. Wanneer 'Simon zegt' wordt weggelaten, mogen de spelers niet reageren.

Rollende tongen:

De kinderen proberen moeilijke zinnen zo snel maar ook correct uit te spreken.

de meid snijdt recht en de knecht snijdt scheef
 de krollende kat krabt de kromme krullen van de kratten
 de koetsier poetst de postkoets met postkoetsenpoets
 niet nietende nietjes nieten niet
 moeder snijdt zeven scheve sneden brood.

Aarde, lucht water en vuur

De kinderen zitten gehurkt op de grond. De spelleider staat ervoor. De spelleider zegt 'aarde', 'lucht' of 'water'. De gehurkte kinderen springen recht en roept zo vlug mogelijk een dier dat leeft op de aarde, in de lucht of in het water.

Wanneer de spelleider 'vuur' zegt, mogen de kinderen niet recht springen.

De eerste die toch recht sprong, neemt nu de plaats in van de spelleider.

Woordslang.

Je kiest een thema. Dier, kledingstuk, ... De leerlingen zoeken een woord binnen dat thema dat begint met de laatste letter van dat woord.

Bv: slang-giraf-flamingo-olifant.

Erop of eronder

De spelleider noemt een groente. Als de groente onder de grond groeit, blijven de spelers zitten. Groeit de groente boven de grond, dan mogen de spelers gaan rechtstaan.

Uitbeelden:

Een leerling beeld een beroep, dier, situatie,... uit. De anderen raden zo vlug mogelijk wat het is.

Doe alsof je :

Heel moe bent.

Boos bent o je neus

Een zware stoel moet verplaatsen

Door het water moet lopen

met krokodillen

met modder

HEET water

koud water

Door een microscoop kijkt

je ziet een levend monster

een schattige cel

je schrikt

Een foto gaat nemen

Naar een tennismatch kijkt

Een hele kostbare, grote vaas moet verplaatsen.

Iets moet eten dat je niet lust.

Pipo op zijn best

De leerlingen staan per twee tegenover elkaar. De opdracht bestaat erin de tegenspeler aan het lachen te brengen.

Tikkertje schaduw.

De tikker probeert de spelers te tikken door op hun schaduw te stampen. Dit kan natuurlijk alleen maar als er zon is.

Lekker dwars zitten:

De spelleider geeft opdrachten en de spelers moeten het omgekeerde doen.

Kijk omhoog

Kijk omlaag

Maak je zo groot mogelijk

Maak je zo klein mogelijk

Klap luid in je handen

Tik heel zacht in je handen.

Stamp hard met je voeten

....

Bewegingspatroon:

De eerste leerling doet een beweging. De volgende doet die beweging na., en koppelt er een nieuwe beweging aan. Zo gaat het maar verder.

Ik ga op reis en neem mee?

De eerste zegt ik ga op reis en neem mee...

De tweede herhaalt wat de eerste zei en voegt er iets aan toe.

Fantastische verhalen:

Een leerling begint een verhaal te vertellen en stopt na enkele zinnen. De volgende leerling verzint een vervolg en zo gaat het verhaal maar verder, en verder,...

Klaplawine:

De spelleider klapt een ritme. Er klapt telkens een extra speler mee tot iedereen meeklapt. De spelleider duidt door een knipooog aan woe het volgende ritme start. Alle spelers volgen dan zo vlug mogelijk het nieuwe ritme.

Alle apen apen na

Een leerling maakt een geluid met het eigen lichaam.

Vb : vingers knippen, tong klakken,... De medespelers proberen het geluid na te doen.

ABC, daar begint het mee

De spelleider kiest een letter en vraagt: "Noem een ... met de letter

Degene die eerst geraden heeft mag een nieuwe opdracht geven.

Associatiespel.

De spelleider geeft een eerste woord. Bv Kip. De eerste leerling moet daarop verder associëren en zegt. Een kip doet me denken aan ... en zo gaat het spel verder.

Soort zoekt soort

De spelleider vraagt om de leerlingen zoveel mogelijk dingen te laten opnoemen die aansluiten bij het thema.

BV : dingen met een wiel, kledingstukken in de zomer, dieren op de boerderij.

Te vermijden woorden

Twee spelers stellen vragen aan elkaar. Maar er mag niet geantwoord worden met ... bv Ja of nee.

Wat heb je nodig om

De spelleider stelt een vraag; bv : wat heb je nodig om te koken.

Elk kind krijgt de kans om iets op te noemen.

Mogelijke vragen :

Wat heb je nodig om : te schilderen, een huis te bouwen, te spelen, taart te bakken, wond verzorgen, tafel te dekken, naar school te gaan, juf te zijn, ...

Wie wat waar?

Een leerling sluit zijn ogen. De andere lln spreken af waar ze zich bevinden. Daarna start het mimespel. De leerlingen moeten raden waar de anderen zich bevinden. Bv De tandarts, het strand, een winkel, bushalte, ...

Besmettelijke ziekte

De leerlingen staan of zitten in een kring/klas. De eerste trekt een grimas of neemt een houding aan. Zijn buur neemt die over, zo gaat het door tot iedereen aan de beurt is.

Neuriën

Een leerling neuriet een leid, de anderen raden zo vlug mogelijk welk lied dat is.

Mijn leven als

De spelleider vertelt een geïmproviseerd verhaal. De verteller mag het woord waarover dit verhaal gaat niet gebruiken in het verhaal. De spelers raden waarover de verteller het heeft.

Vb : mijn leven als een voetbal.

Ik ben rond, je vindt mij vaak op het gras, de mensen schoppen tegen mij.

Spelletjes met materiaal

Bingo

Normaal gesproken draait er bij bingo een rad met balletjes. Op elk balletje staat (een letter met) een cijfer. Bij bingo met verhaal is het bingorad met ballen vervangen door een verhaal waarin getallen voorkomen. Elke keer als er een getal in het verhaal voorkomt mag dat getal op de bingo kaart worden weggestreept. De eerste die bingo heeft heeft gewonnen.

Er zijn meerdere soorten bingo's mogelijk en ook meerdere soorten prijzen aan te koppelen.

Kleine bingo's:

- Horizontale bingo (1 horizontale rij compleet)
- Vertikale bingo (1 verticale rij compleet)
- Diagonale bingo (1 diagonale rij compleet)

Grote bingo:

- Gehele kaart compleet

Benodigd materiaal

Bingo kaarten

Verhaal waarin getallen voorkomen

Prijsjes (eventueel verdeeld in kleine prijsjes voor kleine bingo's en een grote prijs voor grote bingo)

Tips

- Lees (erg) rustig anders hebben de luisteraars geen tijd om getallen op te zoeken.

Levend Stratego

Misschien wel het meest gespeelde spel binnen scouting: Levend Stratego. Wie vindt als eerste de vlag van de tegenstander?

Daarnaast krijgt elke speler een kaartje met een rang. Tikt een tegenstander je dan is de persoon met de laagste rang af. Spreek vooraf af of je een nieuw kaartje krijgt of dat je af bent tot het einde van het spel.

Als variant op het tikken geef je elke speler een kleine (foam)bal. Hiermee tik je iemand door van minimaal 1,5 meter afstand te gooien. Spreek af dat je niet dichterbij dan 1,5 meter komt. Je kan iemand tikken door de bal te gooien. Let er wel op dat na het tikken elke speler zijn eigen bal weer meeneemt.

Black stories

Black stories zijn mysterieuze, enge of spannende raadsel die opgelost moeten worden door het stellen van vragen die alleen met ja of nee beantwoord mogen worden.

Dit kan je tijdens een gewone opkomst doen maar ook heel goed als 'thuisopkomst'. Via Whatsapp of videobellen.

Kaart schrijven

Stuur met je leerlingen een kaartje naar iemand die dat goed kan gebruiken. Denk bijvoorbeeld aan mensen in een verzorgingsthuis, eigen opa en oma of alle zorgmedewerkers die nu keihard aan het werk zijn.

Elastiekspelletjes

Elastieken met wordt al decennia lang gespeeld. Dit kan je binnen en buitenspelen en je bent spelenderwijs in beweging. Hoe vaker je dit speelt hoe creatiever en behendiger je wordt in de sprongen en vormen. Door goed de lengte van het elastiek aan te houden houd je minimaal anderhalve meter afstand.

Challenges

Verschillende challenges, eventueel met een blad ophangen op de speelplaats.

Op 1 been staan (zo lang je kan)

Pompen (zoveel je kan)

Jumping jack (20 keer)

Verspringen

Muurzitten

Planken

Origineel standbeeld

Niet knippen met je ogen

Liedjes met vaste danspasjes

Zoek op you tube wat leuke liedejs op met vaste danspasjes
en leer die aan .

WMCY

In Zaire

Vogeltjes dans

Huckle buck

Vogeltjes dans

kabouterdans

Cha cha Slide

Tjou tsjoe wa