
TROEFCALL SPELREGELS EN BEPALINGEN T.S.B.N

Opgericht 28 juni 1996



REGEL 1

De spelregels van troefcall zijn belangrijk. Ze vertegenwoordigen het spel en zorgen daarmee voor het spelplezier dat mensen aan troefcall beleven.

Voor uniforme vaststelling van de spelregels zorgt de TSBN. De TSBN bevordert de naleving van de spelregels door het toegankelijk maken van de spelregels, over de spelregels breed te publiceren en door deskundigheidsbevordering en educatie.

Daarnaast is het belangrijke en ondersteunend dat in het vrije veld over de spelregels wordt gesproken en gediscussieerd

Hoofdstuk 2 Inleidende Bepalingen

REGEL 2

*A*Het is de verantwoordelijkheid van de verenigingen om er voor zorg te dragen dat de ledenlijsten in het bezit komen van de T.S.B.N.*

B*

Inschrijving op de moederlijst geschiedt 5 werkdagen (maandag t/m vrijdag) voor de wedstrijd

REGEL 3

Een speler die niet op de moederlijst voorkomt mag niet worden opgesteld. Dit geldt ook voor mensen die geschorst of geroyeerd zijn. Het overtreden van deze regel betekent het verlies van de wedstrijd. Heeft de overtredende vereniging de wedstrijd verloren dan worden er van de desbetreffende vereniging 3 (drie) punten in mindering gebracht.

Vorbereiding

REGEL 4

Indien een team niet met het vereiste aantal koppels aan de start verschijnt, mogen de laatkomers na de tweede speel set ingezet worden. In alle gevallen dienen de spelers op de spelerslijst te worden vermeld. Gebeurt dit een 2de keer in hetzelfde seizoen dan wordt de sanctie verhoogd naar €30,00.

A Vindt een wedstrijd geen doorgang doordat een vereniging met minder dan 5 (vijf) koppels aanwezig is of dat minder dan 48 uur aan de wedstrijdleider of de vereniging kenbaar maakt, valt dit onder "grove nalatigheid".

De boete bedraagt hierbij €60.00. De wedstrijd is door de vereniging met minder koppels verloren en de 3 (drie) punten gaan naar de tegenstander.

B De gemiddelde score van het totaal aantal gespeelde wedstrijden tot die desbetreffende datum, zal voor beide verenigingen worden berekend en aan de afgelopen wedstrijd worden toegekend. Let wel; het betreft hier niet de competitie punten.

C Alle andere handelingen die leiden dat een wedstrijd geen doorgang vindt, vallen onder "grove nalatigheid". De boete wordt via de bond aan de gedupeerde vereniging betaald.

D De TSNB hanteert een 5 tegen 5 competitie systeem. vijf tafels genummerd van tafel 1 t/m tafel 5.

E De koppels spelen 4 (vier) sets aan tafel.

De volg orde is:

Tafel Ño. 1: koppel 1 speelt tegen koppel 1 vervolgens tafel →5-4-3-2

Tafel Ño. 2: koppel 2 speelt tegen koppel 2 vervolgens tafel →1-5-4-3

Tafel Ño. 3: koppel 3 speelt tegen koppel 3 vervolgens tafel →2-1-5-4

Tafel Ño. 4: koppel 4 speelt tegen koppel 4 vervolgens tafel → 3-2-1-5

Tafel Ño. 5: koppel 5 speelt tegen koppel 5 vervolgens tafel → 4-3-2-1

Het Spel

REGEL 5

*a*Voor de aanvang van elke set wordt door een van de "lopers" Wijzerzin (met de klok mee) naar de AAS gezocht ten einde de eerste caller aan te wijzen.*

De gene die de AAS krijgt is de eerste caller. De caller is de speler die links van de deler zit.

*b*Nadat de deler de kaarten geschud heeft, worden de kaarten op het pakje met de rugzijde naar boven voor de caller, die desgewenst slechts een keer mag couperen; dit is het pak in tweeën delen waarbij het onderste op het bovenste deel wordt gelegd.*

*c*Misdelen (mis deal)*

Na 3(drie) keren misdelen van de kaarten wordt de deler (koppel) afgestraft met 2 punten aan de tegen staander.

d *Op de wedstrijd formulieren mogen alleen familienamen ingevuld en geen voor namen en roepnamen.

e *Het uitdelen van de kaarten dient als volgt te geschieden: Te beginnen bij de caller links deze krijgt 5 (vijf) kaarten en de deler wacht tot dat de caller het symbool van de troef heeft laten zien.

E *Hierna vervolgt de deler met de andere spelers eerst 5 (vijf) daarna 4 (vier) en ten slotte 4 (vier) kaarten te geven. Dit dient Wijzerzin (met de klok mee) te gebeuren.

a *DE CALLER IS VERPLICHT UIT DE EERSTE 5 (VIJF) KAARTEN TROEF TE MAKEN.

Protocol Interpreteren, en toelichten

De spelregels geven hierin enkele richtlijnen ter vergemakkelijking van het troefcallen. Het aftikken: Wat verstaan we onder aftikken,

Het aftikken is niets anders dan aangeven te stoppen met de set, tot hier en niet verder in troefcall termen M.a.w. het betekent wij gaan niet verder naar de Baunie.

Het spel is zodanig gevorderd dat dit koppel zes afgesloten slagen heeft en de tegenstander nul slagen en de bewuste speler heeft de mogelijkheid de zevende kaart te spelen.

Wij hebben nu een situatie waarbij alle vier spelers hun zevende kaart hebben gespeeld. De persoon/speler die nu de zevende kaart heeft gespeeld en de overige spelers aan tafel hebben gespeeld mag hij/ zij de kaarten open op tafel leggen zonder de vier kaarten met de rugzijde neer te leggen.

Let wel: aftikken of niet aftikken is niet strafbaar.

Getekend: Willens en wetens , bewust of onbewust gedrag

Bij het invullen van de scorelijsten tijdens het spelen hebben wij afgesproken dat de zittende koppels de score moeten bijhouden. Het kan zoals bovengenoemd gebeuren dat er foutieve handelingen worden gepleegd.

De supervisor en de overige spelers aan tafel zullen dit naar waarheid corrigeren. Wanprestatie wordt hier niet beloond

REGEL 6

Het afstraffen van voor je beurt spelen ontduiking of meerde kaarten tegelijk spelen.

Sanctie (0 tot vier) slagen wordt gestraft met 10 punten.

Sanctie (5 en meer slagen wordt afgestraft met 15 punten .

Wanneer de caller het tweede stel kaarten in handen heeft mag de caller het symbool niet meer veranderen.

Wanneer de caller de eerste kaart heeft gespeeld is er hier sprake van aanvang van de wedstrijd. Let op: Er is nu sprake van 0 tot 13 slag

REGEL 7

TAFELSCHERM REGELING EN BEPALINGEN

Ter voorkoming van onregelmatigheden zal het bestuur van de T.S.B.N. met ingang van het seizoen 2020 een tafelscherm en legplank invoeren tijdens het spelen. Het voordeel van deze aanpak is in ieder geval dat de mogelijkheden om illegaal informatie uit te wisselen wordt verkleind. Zodoende zou het helpen ethisch handelen te bevorderen en vals spelen te bemoeilijken.

Alle aangesloten leden(verenigingen)zijn verplicht de wedstrijden te SPELEN met het ingevoerde TAFELSCHERM.

Het is de verantwoordelijkheid van de TSBN en aangesloten leden om de wedstrijden te spelen met standaard schermen. Deze mogen niet afwijken van elkaar.

Indien een wedstrijd wordt gespeeld zonder tafelscherm wordt deze als niet gespeeld beschouwd. De sanctie hiervoor 3 drie competitie punten in mindering voor beideverenigingen. en een geld boete in nader overleg met het bestuur van de TSBN.

A. Dit scherm wordt diagonaal op de wedstrijdtafels geplaatst zodat de partners aan die tafel elkaar niet kunnen zien.

B. Voor aanvang van de wedstrijd zitten alle spelers van een team (de koppels) in één richting: van Oost naar West en Noord naar Zuid.

Wanneer één van de spelers de kaarten heeft geschud wordt er door de volgende speler "gecoupeerd" en wordt het luikje terstond gesloten.

C. Wanneer een speler heeft gespeeld op het leg plankje dient hij dit door te schuiven naar de volgende speler. Die speelt op zijn beurt zijn kaart en schuift de legplank op naar de volgende speler.

D. Wanneer de 4e speler hebben gespeeld schuift hij het leg plankje door het luik zodat de overige spelers kunnen zien wat er gespeeld is.

E. Het leg plankje (bord) wordt in één vloeiende beweging door geschoven.

F. De winnaar van die set mag dan de 4 kaarten verzamelen en verder met het spel doorgaan (nadat een speler zijn kaart heeft gelegd en doorgeschoven, mag hij NIET meer aan het leg plankje komen tenzij de slag is gewonnen.

G. De slagen worden aan beide kanten van het scherm gelegd met de rugzijde zodat het ook telbaar is voor de speler links of rechts van u. Voor de duidelijkheid: koppel A aan de ene kant en koppel B aan de andere kant van het scherm. Het is verboden met de kaarten iets anders op de tafel te slaan/tikkende geluiden enz. enz.

H Bij onregelmatigheden zoals het staat opgeschreven in het tafelscherm regeling en bepalingen kunnen de straf punten variëren tussen 2 - 5 – 10 of 15 punten. Als de partij is afgelopen wordt het luikje weer geopend.

REGEL 8

Voor alle andere nalatigheden wordt een sanctie van €15,00 aan de desbetreffende vereniging opgelegd. Hier onder wordt onder ander verstaan scherm, geen of oude speelkaarten, geen supervisor koffer enz.

REGEL 9

Een vereniging die het presteert om 3 (drie) keer in één seizoen onvolledig of te laat aanwezig te zijn wordt beboet met een bedrag van €45.00.

REGEL 10

A*Voor het koppel dat ontbreekt, wordt voor elke set die het had moeten spelen een score van acht nul (8-0) genoteerd. Zie verder in dit reglement het puntenwaardering systeem.

B*Alle opgelegde sancties dienen binnen 30 (dertig) dagen te worden gestort op de rekening van de T.S.B.N. ziet HR art.32

REGEL 11

Het is tijdens de wedstrijd toegestaan 6 (zes) reserve spelers in te zetten. De reserve spelers dienen eveneens op de spelerslijst te worden vermeld. De in en uitvallers moeten vermeld worden in het hiervoor ontworpen kolom van de spelerslijst.

REGEL 12

Een speler die uitvalt, mag niet meer aan dezelfde wedstrijd deelnemen. Overtreding van deze regels impliceert dat de punten van de ingezette speler vanaf de punten van de desbetreffende ronde naar de tegenpartij gaan, (8-0) dat per ronde normaal te winnen valt.

REGEL 13

Het plaatsen van een handtekening op het formulier onder de uitslag van een gespeelde ronde is onherroepelijk. Indien het een onmogelijke score betreft heeft de supervisor het recht de twee koppels te informeren en daar naar eigen inzicht verandering in brengen.

REGEL 14

Elke speler is verplicht om zonder medewerking van zijn partner tijdens zijn/haar deelbeurt de kaarten te schudden en te delen. Is een speler zodanig geblesseerd aan zijn/haar hand, dat zelf schudden van de speelkaarten niet mogelijk is, zal de supervisor een beslissing nemen.

Dit is alleen toegestaan voor mensen met blijvende invaliditeit. Deze moet wel aan de wedstrijdleider doorgegeven worden. De wedstrijdleider zal het aan de verenigingen doorgeven.

REGEL 15

Indien de caller geen prent blijkt te bezitten in zijn volledig stel van 13 speelkaarten, heeft hij recht om zonder overleg met zijn partner te eisen dat er opnieuw geschud en gedeeld wordt. Geen plaatje, (no picture no game”).

De aas wordt niet als prent beschouwd. Indien de caller zijn speelkaarten open legt met de mededeling geen prent te hebben en blijkt dat hij wel een of meerdere bezit, wordt aan de tegenpartij 5 (vijf) punten toegekend.

Δ *Indien de kaarten niet naar wens zijn geschud, heeft de caller het recht om te vragen dit opnieuw te doen.*

REGEL 16

Een “lopend koppel” speelt aan elke tafel 4 (vier) games, waarna dit koppel van tafel wisselt. In de juiste volgorde terug lopen. Voorbeeld Tafel VIJF(5) loopt terug naar tafel 1.

A *Indien een “lopend koppel” een of meerdere tafel(s) heeft overgeslagen, vervallen alle al bij de verkeerde tafel(s) gespeelde games. Het spel wordt hierna bij de juiste speeltafel hervat.*

REGEL 17

Tijdens het spel welke aanvangt wanneer de caller de eerste kaart heeft gespeeld wordt er niet gepraat. Tenzij een speler de aandacht van de supervisor nodig heeft i.v.m. een mogelijke overtreding.

REGEL 18

Elke speler is verplicht om na beëindiging van een partij, indien er nog speelkaarten overblijven, deze open op tafel te leggen. Degene die dit niet doet heeft de game verloren.

REGEL 19

Als een speler ontduiking vermoedt in een al afgesloten slag, brengt hij dat onder de aandacht van de supervisor. Slechts deze instantie heeft het recht om nadat de overtreding is geconstateerd zich hiervan te vergewissen en inzage te hebben in het gesloten stel.

REGEL 20

*A*Een slag is volledig nadat alle spelers een kaart in volgorde klokwijs hebbengespeeld. Het aftikken bij een onvolledige slag wordt gestraft door toekenning van 2 (twee) punten aan de tegenpartij.*

B *Het is aan geen enkele speler toegestaan inzage te hebben in een al afgesloten slag. Overtreding hiervan wordt gestraft door 2 (twee) punten toe te kennen aan de tegenpartij.*

REGEL 21

Alle games dienen uitgespeeld te worden. Alleen wanneer er geen kap meer gehaald kan worden mag men capituleren (zich gewonnen geven).

Bijvoorbeeld: beide koppels hebben al een of meerdere slagen gemaakt dan mag men capituleren.

REGEL 22

De punten waardering voor een wedstrijd is als volg:

Voor een gewonnen wedstrijd worden er 2 (twee) punten genoteerd

Een kap levert 5 (vijf) punten op

Een baunie levert 15 (vijftien) punten

REGEL 23

De uitslag van een game kan als volg zijn: Een gewonnen game.

Hierbij maakt een koppel het vereiste 7 (zeven) slagen, en legt de kaarten open op tafel. De waardering hiervoor is 2(twee) punten. Aftikken voor de 7de (zevende) slag betekent verlies van de partij en krijgt de tegenpartij 2 (twee) punten.

REGEL 24 KAP

Dit is het maken van 7 (zeven) slagen door een koppel zonder dat de tegenpartij een slag heeft kunnen maken.

A De speler die de zevende slag heeft gemaakt heeft het recht zijn /haar kaarten neer te leggen of zonder overleg door te gaan naar baunie. B Wordt echter door de partner afgetikt, dan is de waardering 2 (twee) punten i.p.v. vijf punten. Indien een speler te vroeg aftikt bij een vermeende kap is de wedstrijd verloren. De tegenpartij krijgt 2 (twee) punten.

REGEL 25

Indien een koppel meer dan 7(zeven) slagen maakt, terwijl de tegenpartij er nog geen heeft, is dit koppel verplicht door te spelen naar baunie. Bij het niet halen hiervan wordt aan de tegenpartij 2 (TWEE)punten toegekend. Bij een partij die beslist wordt door de 13(dertiende) kaart is aftikken niet verplicht.

REGEL 26

Wanneer een koppel alle 13 (dertien) slagen heeft gemaakt is er sprake van een BAUNIE .

REGEL 27

Voor een koppel dat 7(zeven) slagen heeft gemaakt en het voornemen heeft door te spelen tot baunie geldt het volgende: Slechts de speler die de 7de (zevende) slag gemaakt heeft, heeft het recht om non-verbaal (stilzwijgend) door te spelen. Zodra de speler, de 8ste (achtste) kaart op tafel speelt is dit het sein dat betrokkene tot baunie speelt

REGEL 28

Bij het niet weten wie aan slag is zal de supervisor met enig onderzoek proberen vast te stellen wie aan slag is.

A Als de supervisor dat niet kan vaststellen zal deze de game beëindigen en de punten toekennen aan de tegenpartij. De wachttijd voor het inschakelen van de supervisor door de tegenpartij bedraagt 20 (twintig)seconden.

B* Alleen de spelers aan de speeltafel hebben het recht om bij een vermeende of geconstateerde overtreding bij de supervisor te protesteren. Interventie van derden wordt niet getolereerd. De finale beslissing is uitsluitend voorbehouden aan de supervisor.

REGEL 29

Indien een game op verzoek van een speler wordt gestaakt, om een overtreding aan de supervisor voor te leggen, zijn alle spelers verplicht om de resterende kaarten gesloten te houden tot dat er een beslissing is genomen.

Indien een der spelers toch de speelkaarten open legt voordat er een beslissing is genomen, krijgt de tegenpartij 2(twee) punten toegekend. Met andere woorden de game wordt direct beëindigd door de supervisor.

Wanneer er om wat voor reden dan ook de supervisor een speler of een koppel 3(drie) maal heeft aangemaand te gaan spelen en deze blijft weigeren zal na 3(drie) minuten deze speler of koppel uit het spel worden gehaald. Dit impliceert dat alle volgende games verloren gaan met 2-0.

REGEL 30

Indien de supervisor een overtreding heeft geconstateerd is hij/zij, zonder dat de overtreding is aangegeven door een der spelers, BEVOEGD om in te grijpen. Zie bevoegdheden supervisor (HR).

REGEL 31

Voor elke gewonnen competitiewedstrijd wordt aan de winnaar 3(drie) competitiepunten toegekend en aan de verliezer 0 (nul) punten. Bij een gelijk spel krijgen beiden verenigingen elk 1(een) competitiepunt.

REGEL 32

De plaats op de ranglijst in de competitie wordt bepaald naar het totaal aantal punten, door elk der deelnemende vereniging in de competitie behaald. Indien aan het einde twee of meerdere verenigingen in competitie, in punten gelijk eindigen geldt het volgende:

DE ONDERLINGE GESPEELDE WEDSTRIJDEN ZULLEN DOORSLAGGEVEND ZIJN.

BLIJFT DE SITUATIE ONGEWIJZIGD DAN ZAL HET SALDO VAN GEMAAKT AANTAL PUNTEN VOOR EN TEGEN DOORSLAGGEVEND ZIJN.

BIEDT DIT OOK GEEN UITSLUITSEL DAN ZAL ER IN EEN NEUTRALE RUIMTE EEN BESLISSINGSWEDSTRIJD WORDEN GESPEELD.

Regel 33

Begrippen:

In alle gevallen waar dit reglement niet in voorziet, beslist het bestuur van de Troefcall Sport Bond Nederland.

- * *Ledenlijsten: zijn het aantal leden ingeschreven bij een club.*
- * *Moederlijsten: zijn de lijsten waarop de namen worden vermeld als speelgerechtigd.*
- * *Spelers: Aan tafel nemen 5 (vijf) koppels per vereniging deel aan een wedstrijd.*
- * *Partners: De 4 (vier)spelers aan Tafel vormen 2 koppels tegenover elkaar.*
- * *Score: Is het eind resultaat van een set en het totaal van de gespeelde wedstrijden.*
- * *Caller: is de speler die de troef mag bepalen.*
- * *Mis delen (Mis Deal) de kaarten zijn niet correct uit gedeeld.*
- * *Een slag is: wanneer alle vier spelers een kaart hebben gespeeld open op het bord.*
- * *Een Game is: 1 van de vier wedstrijden aan tafel.*
- * *Een set: Bestaat uit 4 (vier) gespeelde wedstrijden aan tafel*
- * *Kap:7 slagen (zeven) zonder tegen slagen van de tegen staander*
- * *Baunie:13 slagen (dertien) slagen zonder tegen slagen van de tegen staander.*
- * *Supervisor: is de vertegenwoordiger van de TSBN tijdens een wedstrijd.*
- * *Thuis Club: is de club die de bezoekers ontvangt.(thuis wedstrijd)*
- * *Uit Club: is de club die op bezoek komt.(uit wedstrijd)*
- * *Een "lopend koppel" zijn de koppels die zich verplaatsen volgens de aangegeven regel.*
- * *Draaien in wijzerzin (DE KAARTEN UITDELEN) met de klok mee of rechtsom.*

Versie 01-10-2022