

TROEFCALLSPELREGELS EN BEPALINGEN

TROEFCALL SPORT BOND NEDERLAND

2020 / 2021

## Spelregelbeleid TSBN

### 1 Inleiding

Hoofdstuk 1- Spelregels & beleid TSBN

Hoofdstuk 2- Inleidende Bepalingen

Hoofdstuk 3- Voorbereiding

Hoofdstuk 4- Tafelscherm Regeling en

Hoofdstuk 5- Het Spel

Hoofdstuk 6- Score, puntenwaardering en begrippen :-In alle gevallen waar dit reglement niet in voorziet, beslist het bestuur van de Troefcall Sport Bond Nederland.

05 September 2020

September 2020 Inhoudsopgave:

INHOUD

Regel 1 Lidmaatschap

TSBNSOPGAVE:

Regel 2 Overschrijving

Regel 3 Ledenlijst(moederlijst)

Regel 4 Ongerechtigde speler

Regel 5 Samenstellen van koppels

Regel 6

Tafelscherm Regeling en Bepalingen

Regel 7 Geen doorgang wedstrijd

Regel 8 Gemiddelde score

Regel 9 Grove nalatigheid

Regel 10 Andere nalatigheden

Regel 11 (drie) 3 keer in één seizoen onvolledig

Regel 12 Voor het koppel dat ontbreekt

Regel 13 Reserve spelers

Regel 14 Spelers die invallen

Regel 15 Het plaatsen van een handtekening

Hoofdstuk 5 Het Spel

Regel 16 Het uitdelen van de kaarten

Regel 17 Voor je beurt spelen

Regel 18 Troefblok

Regel 19 Het verplaatsen van troefblok

Regel 20 schudden / blijvende invaliditeit

Regel 21 No Picture No Game

Regel 22 4 (vier) games

Regel 23 wisselen aan tafel

Regel 24 na beëindiging van een partij

Regel 25 vermoeden van ontduiking

Regel 26 Het verzamelen van onvolledige slag of aftikken

Regel 27 Inzagen gesloten slagen.

Regel 28 Capituleren

Hoofdstuk 6 (vijf) Score,

puntenwaardering en begrippen

Regel 29 De punten waardering voor een wedstrijd is als volg:

Regel 30

De uitslag van een game kan als volg zijn:

Regel 31 Een kap game

Regel 32/33/34 spelen naar een kap en baunie en gemaakte 7 slagen

Regel 35 Twintig 20 seconden wachttijd..

Regel 36 staken van een game

Regel 37 Wenken en praten tijdens het spel

Regel 38 (drie) 3 minuten regeling aanmaning.

Regel 39 Geconstateerde overtreding door de supervisor

Regel 40 Competitiepunten



## Spelregelbeleid TSBN

### 1 Inleiding

*De spelregels van troefcall zijn belangrijk. Ze vertegenwoordigen het spel en zorgen daarmee voor het spelplezier dat mensen aan troefcall beleven. Voor uniforme vaststelling van de spelregels zorgt de TSBN.*

*De TSBN bevordert de naleving van de spelregels door het toegankelijk maken van de spelregels, over de spelregels breed te publiceren en door deskundigheidsbevordering en educatie. Daarnaast is het belangrijke en ondersteunend dat in het vrije veld over de spelregels wordt gesproken en gediscussieerd*

### Hoofdstuk 2 Inleidende Bepalingen

#### Regel 1 Lidmaatschap TSBN.

Om toe te treden tot de Troefcall Sport Bond Nederland geldt het volgende:  
Uiterlijk 15 (vijftien) dagen voor aanvang van het seizoen moet een moederlijst met de namen en voornamen van alle bij de vereniging aangesloten leden worden voor gelegd bij de TSBN

#### Regel 2

Een lid kan 15 (vijftien) dagen voor aanvang van de competitie niet meer van vereniging veranderen. Overschrijvingen geschieden alleen aan het einde van het seizoen.  
In alle andere gevallen beslist het bestuur van de T.S.B.N.

#### Regel 3

A\*Het is de verantwoordelijkheid van de verenigingen om er voor zorg te dragen dat de ledenlijsten in het bezit komen van de T.S.B.N.

B\*Inschrijving op de moederlijst geschiedt 5 werkdagen (maandag t/m vrijdag) voor de wedstrijd

#### Regel 4

Een speler die niet op de moederlijst voorkomt mag niet worden opgesteld. Dit geldt ook voor mensen die geschorst of geroyeerd zijn. Het overtreden van deze regel betekent het verlies van de wedstrijd.

Heeft de overtredende vereniging de wedstrijd verloren dan worden er van de desbetreffende vereniging 3 (drie) punten in mindering gebracht.

### Hoofdstuk 3 Voorbereiding

#### Regel 5

- A. Voor aanvang van elke wedstrijd zullen de leiders / vertegenwoordiger van de verenigingen de koppels samenstellen.(Het loten komt te vervallen)
- B. Indien een team niet met het vereiste 5 (vijf) aantal koppels aan de start verschijnt, mogen de laatkomers na de 1e speel set ingezet worden.
- C. Is een vereniging met 4 (vier) koppels aan de wedstrijd begonnen dan mag na de 1<sup>e</sup> speel set de 5<sup>e</sup> (vijfde) koppel, bij binnenkomst van die twee (2) spelers ingezet worden  
In alle gevallen dienen de spelers op de spelerslijst te worden vermeld.  
Gebeurt dit niet dan treedt regel 4 in werking.
- D. Mocht het zijn dat een vereniging niet voldoet aan regel A staat hierop een sanctie van €15,00
- E. Gebeurt dit een 2<sup>e</sup> keer in het zelfde seizoen wordt de sanctie verhoogd met €30,00

## Hoofdstuk 4

### Regel 6

## Tafelscherm Regeling en Bepalingen

Ter voorkoming van onregelmatigheden zal het bestuur van de T.S.B.N. met ingang van het seizoen 2019 / 2020 een tafelscherm en legplank invoeren tijdens het spelen.

Het voordeel van deze aanpak is in ieder geval dat de mogelijkheden om illegaal informatie uit te wisselen wordt verkleind.

Zodoende zou het helpen ethisch handelen te bevorderen en valsspelen te bemoeilijken. Alle aangesloten leden(verenigingen)zijn verplicht de wedstrijden te SPELEN met het ingevoerde TAFELSCHERM.

Het is de verantwoordelijkheid van de TSBN en aangesloten leden om met de wedstrijden te spelen met standaard schermen. Deze mogen niet afwijken van elkaar.

Indien een wedstrijd wordt gespeeld zonder tafelscherm wordt deze als niet gespeeld beschouwd.

**(De wedstrijd wordt opnieuw gespeeld, na overleg met de wedstrijdleider)**

De sanctie hiervoor 3 drie competitie punten in mindering voor beide verenigingen. en een geld boete in nader overleg met het bestuur van de TSBN

- A. Dit scherm wordt diagonaal op de wedstrijdtafels zodat de partners aan die tafel elkaar niet kunnen zien.
- B. Voor aanvang van de wedstrijd zitten alle spelers van een team (de koppels) in één richting: van Oost naar West en Noord naar Zuid.  
Wanneer één der een speler de kaarten heeft geschud wordt er door de volgende speler "gecoupeerd" en wordt het **luikje terstond gesloten**.
- C. Wanneer een speler heeft gespeeld op het legplankje dient hij dit door te schuiven naar de volgende speler.  
Die speelt op zijn beurt zijn kaart en schuift het legplank op naar de volgende speler.
- D. Wanneer de 4e speler heeft gespeeld schuift hij het legplankje door het luik zodat de overige spelers kunnen zien wat er gespeeld is.
- E. Het legplank (bord) wordt in één vloeiende beweging door geschoven.  
**(Kaarten netjes in het midden van het legplankje leggen)**
- F. De winnaar van die set mag dan de 4 kaarten verzamelen en verder met het spel doorgaan.(nadat een speler zijn kaart heeft gelegd en doorgeschoven, mag hij NIET meer aan het legplankje komen tenzij de slag is gewonnen.
- G. De slagen worden aan beide kanten van het scherm gelegd.  
Voor de duidelijkheid: koppel A aan de ene kant en van koppel B aan de andere kant van het scherm.  
Het is verboden met de kaarten of iets anders op de tafel te slaan / tikkende geluiden maken enz. enz.
- H. Bij onregelmatigheden zoals het staat opgeschreven in de tafelscherm regeling en bepalingen kunnen de straf punten variëren tussen 2 en 5 punten.  
Als de partij is afgelopen wordt het luikje weer geopend.

### **Regel 7**

Vindt een wedstrijd geen doorgang doordat een vereniging met minder dan 5 (vijf) koppels aanwezig is of dat minder dan 48 uur aan de wedstrijdleader of de vereniging Kenbaar gemaakt is, valt dit onder "grove nalatigheid".

De boete bedraagt hierbij €60.00 De wedstrijd is door de vereniging met minder koppels verloren en de 3 (drie) punten gaan naar de tegenstander.

### **Regel 8**

De gemiddelde score van het totaal aantal gespeelde wedstrijden tot die desbetreffende datum, zal voor beide verenigingen worden berekend en aan de afgelaste wedstrijd worden toegekend. Let wel; het betreft hier niet de competitie punten.

### **Regel 9**

A\*Alle andere handelingen die leiden dat een wedstrijd geen doorgang vindt, vallen onder "grove nalatigheid". De boete wordt via de bond aan de gedupeerde vereniging betaald.

B\*Let wel, alleen bij het niet doorgaan van een wedstrijd gaat de betaalde boete naar de gedupeerde vereniging.

### **Regel 10**

Voor alle andere nalatigheden wordt een sanctie van €15,00 aan de desbetreffende vereniging opgelegd. Hier onder wordt onder ander verstaan geen matten, geen of oude speelkaarten, geen supervisorkoffer, badges enz.

### **Regel 11**

Een vereniging die het presteert om 3 (drie) keer in één seizoen onvolledig of te laat aanwezig te zijn wordt beboet met een bedrag van €45.00.

### **Regel 12**

A\*Voor het koppel dat ontbreekt, wordt voor elke set die het had moeten spelen een score van acht nul (8-0) genoteerd. Zie verder in dit reglement het puntenwaarderingsysteem.

B\*Alle opgelegde sancties dienen binnen 30 (dertig) dagen te worden gestort op de rekening van de T.S.B.N. zie: HR art.32

### **Regel 13**

Het is tijdens de wedstrijd toegestaan 6 (zes) reserve spelers na de 1<sup>e</sup> (eerste) speel set op te stellen. U mag 2 koppels vervangen plus 2 rest spelers.

De reserve spelers dienen eveneens op de spelerslijst te worden vermeld.

De in en uitvallers moeten vermeld worden in het hiervoor ontworpen kolom van de spelerslijst.

### **Regel 14**

Wel is het toegestaan dat de ingebrachte "wissel" opnieuw te wisselen zolang het toegestane aantal wissels niet is bereikt.

Een speler die uitvalt, mag niet meer aan dezelfde wedstrijd deelnemen.

Overtreding van deze regels impliceert dat de punten van de ingezette speler vanaf de punten van de desbetreffende ronde naar de tegenpartij gaan, (8-0) dat per ronde normaal te winnen valt.

### Regel 15

Het plaatsen van een handtekening op het formulier onder de uitslag van een gespeelde ronde is onherroepelijk.

Indien het een onmogelijke score betreft heeft de supervisor het recht de twee koppels te informeren en daar naar eigen inzicht verandering in brengen.

## Hoofdstuk 5 Het Spel

Voor de aanvang van elke set wordt door een van de “lopers” klokwijs naar de **AAS** gezocht ten einde de eerste caller aan te wijzen. Degene die de AAS krijgt is de eerste caller. De caller is hij die links van de deler zit.

Nadat de deler de kaarten geschud heeft, legt hij het pakje met de rugzijde naar boven voor de caller, die desgewenst slechts een keer mag couperen; dit is het pak in tweeën delen waarbij het onderste op het bovenste deel wordt gelegd.

Op de wedstrijd formulieren mogen alleen familienamen ingevuld en geen voornamen en roepnamen.

### Regel 16

Het uitdelen van de kaarten dient als volgt te geschieden:

Te beginnen bij de caller deze krijgt 5 (vijf) kaarten en de deler wacht tot dat de caller het symbool van de troef heeft laten zien.

Hierna vervolgt de deler met de andere spelers eerst 5 (vijf) daarna 4 (vier) en ten slotte 4 (vier) kaarten te geven. Dit dient klokwijs te gebeuren.

De caller is verplicht uit de eerste 5 (vijf) kaarten troef te maken.

### Regel 17

Valt een kaart open op tafel als de caller de eerste kaart heeft gespeeld wordt dit afgestraft met 10 (tien) punten.

Indien de overtreding plaats vindt tijdens de wedstrijd en blijkt dat de tegenpartij al slagen heeft wordt dit afgestraft met 2 (twee) punten.

A\*Het afstraffen van voor je beurt spelen ontduiking of meerde kaarten tegelijk spelen.

Sanctie **(0 tot vier) afgesloten** slagen wordt gestraft met 10 punten.

Sanctie **(5 en meer) afgesloten** slagen wordt afgestraft met 15 punten

### Regel 18

Direct nadat de troef is bepaald zal de caller het daarvoor bestemde blokje met het symbool van de voor die game geldende troef midden op het matje/**legplankje** leggen.

Wanneer de caller de tweede set kaarten in handen heeft mag de caller het symbool niet meer veranderen.

### Regel 19

Als de eerste kaart door de caller is gespeeld, verplaats de speler het blokje naar de hoek van de tafel links van zich.

Hierna wordt beurtelings door de andere spelers de partij voortgezet.

Wanneer de caller de eerste kaart heeft gespeeld is er hier sprake van aanvang van de wedstrijd. Let op: Er is nu sprake van 0 tot 13 slagen.

#### **Regel 20**

Elke speler is verplicht om zonder medewerking van zijn partner tijdens zijn deelbeurt de kaarten te schudden en te delen.

Is een speler zodanig geblesseerd aan zijn/haar hand, dat zelf schudden van de speelkaarten niet mogelijk is, zal de supervisor een beslissing nemen.

Dit is alleen toegestaan voor mensen met blijvende invaliditeit.

Deze moet wel aan de wedstrijdleider doorgegeven worden.

De wedstrijdleider zal het aan de verenigingen doorgeven.

#### **Regel 21**

Geen plaatje, (no picture no game”).

Indien de caller geen prent blijkt te bezitten in zijn volledig stel van 13 speelkaarten, heeft hij recht om zonder overleg met zijn partner te eisen dat er opnieuw geschud en gedeeld wordt. Geen plaatje, (no picture no game”).

De aas wordt niet als prent beschouwd. Indien de caller zijn speelkaarten openlegt met de mededeling geen prent te hebben en blijkt dat hij wel een of meerdere bezit, wordt aan de tegenpartij 5 (vijf) punten toegekend.

Indien de kaarten niet naar wens zijn geschud, heeft de caller het recht om te vragen dit opnieuw te doen.

#### **Regel 22**

Een “lopend koppel” speelt aan elke tafel een van 4 (vier) games, waarna dit koppel van tafel wisselt. De juiste volgorde is terug lopen. Voorbeeld Tafel vijf (5) loopt terug naar tafel 1.

Indien een “lopend koppel” een of meerdere tafel(s) heeft overgeslagen, vervallen alle al bij de verkeerde tafel(s) gespeelde games. Het spel wordt hierna bij de juiste speeltafel hervat.

#### **Regel 23**

Tijdens het spel welke aanvangt wanneer de caller de eerste kaart heeft gespeeld wordt er niet gepraat. Tenzij een speler de aandacht van de supervisor nodig heeft i.v.m. een mogelijke overtreding.

#### **Regel 24 Open leggen van resterende kaarten**

Elke speler is verplicht om na beëindiging van een partij, indien er nog speelkaarten overblijven, deze open op tafel te leggen. Degene die dit niet doet heeft de game verloren.

#### **Regel 25 Ontduiking**

Als een speler ontduiking vermoedt in een al afgesloten slag, brengt hij dat onder de aandacht van de supervisor. Slechts deze instantie heeft het recht om nadat de overtreding is geconstateerd zich hiervan te vergewissen en inzage te hebben in het gesloten stel.

### **Regel 26 Verzamelen onvolledige slag**

A\* Een slag is volledig nadat alle spelers een kaart in volgorde klokwijs hebben gespeeld. Het aftikken bij een onvolledige slag wordt gestraft door toekenning van 2 (twee) punten aan de tegenpartij.

B\* Het verzamelen van een onvolledige slag wordt afgestraft met 2 punten.

Onder een slag wordt verstaan een set van 4 (vier) kaarten met de rugzijde gesloten op tafel.

### **Regel 27 Inzagen gesloten slagen**

Het is aan geen enkele speler toegestaan inzage te hebben in een al afgesloten slag.

Overtreding hiervan wordt gestraft door 2 (twee) punten toe te kennen aan de tegenpartij.

### **Regel 28 Capituleren**

Alle games dienen uitgespeeld te worden. Alleen wanneer er geen kap meer gehaald kan worden mag men capituleren (zich gewonnen geven). Bijvoorbeeld: beide koppels hebben al een of meerdere slagen gemaakt dan mag men capituleren.

## Hoofdstuk 6 Score, puntenwaardering en begrippen

### **Regel 29**

De punten waardering voor een wedstrijd is als volg:

Voor een gewonnen wedstrijd worden er 2 (twee) punten genoteerd

Een kap levert 5 (vijf) punten op

Een baunie levert 15 (vijftien) punten

### **Regel 30**

De uitslag van een game kan als volg zijn:

Een gewonnen game.

Hierbij maakt een koppel het vereiste 7 (zeven) slagen, tikt af en legt de kaarten open op tafel.

Niet aftikken is niet strafbaar.

De waardering hiervoor is 2(twee) punten.

Aftikken VOOR de 7de (zevende) slag betekent verlies van de partij en krijgt de tegenpartij 2 (twee) punten.

### **Regel 31 Een kap game**

a. Dit is het maken van 7 (zeven) slagen door een koppel zonder dat de tegenpartij een slag heeft.

b. Het aftikken geschiedt door de speler die de zevende slag heeft gemaakt.  
(De 7e slag mag wel open op tafel liggen, maar er moet wel afgetikt worden)

c. De waardering hiervoor is 5 (vijf) punten.

d. Wordt echter door de partner afgetikt, dan is de waardering 2 (twee) punten.

e. Indien een speler te vroeg aftikt bij een vermeende kap game wordt hij geacht de game te hebben verloren. De tegenpartij krijgt 2 (twee) punten.

### **Regel 32 Meer dan 7 slagen**

Indien een koppel meer dan 7(zeven) slagen maakt, terwijl de tegenpartij er nog geen heeft, is dit koppel verplicht door te spelen naar baunie. Bij het niet halen hiervan wordt aan de tegenpartij 5 (vijf) punten toegekend.

Bij een partij die beslist wordt door de 13 (dertiede) kaart is aftikken niet verplicht.

### **Regel 33**

Wanneer een koppel alle 13 (dertien) slagen heeft gemaakt is er sprake van een baunie.

Zie regel 32 punten waardering

Wordt de baunie niet gehaald dan wordt aan de tegenpartij 5(vijf) punten toegekend.

### **Regel 34 Spelen naar Baunie**

Voor een koppel dat 7(zeven) slagen heeft gemaakt en het voornemen heeft door te spelen tot baunie geldt het volgende:

Slechts de speler die de 7de (zevende) slag gemaakt heeft, heeft het recht om non-verbaal (stilzwijgend) door te spelen. Zodra de speler, de 8ste (achtste) kaart op tafel speelt is dit het sein dat betrokkene tot baunie speelt.

Is er sprake van enig overleg voor of na het maken van de 7de (zevende) slag, dan krijgt de tegenpartij 5(vijf) punten. Hier is dus sprake van een verloren game voor het koppel die, de overtreding heeft begaan.

### **Regel 35 Twintig seconden wachttijd**

A\* Bij het niet weten wie aan slag is zal de supervisor met enig onderzoek proberen vast te stellen wie aan slag is.

Als de supervisor dat niet kan vaststellen zal deze de game beëindigen en de punten toekennen aan de tegenpartij.

De wachttijd voor het inschakelen van de supervisor door de tegenpartij bedraagt 20 (twintig) seconden.

B\* Alleen de spelers aan de speeltafel hebben het recht om bij een vermeende of geconstateerde overtreding bij de supervisor te protesteren. Interventie van derden wordt niet getolereerd. De finale beslissing is uitsluitend voorbehouden aan de supervisor.

### **Regel 36 Staken van een Game**

Indien een game op verzoek van een speler wordt gestaakt, om een overtreding aan de supervisor voor te leggen, zijn alle spelers verplicht om de resterende kaarten gesloten te houden tot dat er een beslissing is genomen. Indien een der spelers toch de speelkaarten openlegt voordat er een beslissing is genomen, krijgt de tegenpartij 2 (twee) Punten toegekend. Met andere woorden de game wordt direct beëindigd.

### **Regel 37 Wenken/Praten**

Het opzettelijk wenken, praten, kaarten met rugzijde naar boven spelen en/of de tegenstander zodanig beïnvloeden waardoor de overtreder ten gevolge van deze handeling enig voordeel uit een game trekt, wordt gestraft door toekenning van 2(twee) punten aan de tegenpartij.

#### **Regel 38 Aanmaning**

Wanneer er om wat voor reden dan ook de supervisor een speler of een koppel 3(drie) maal heeft aangemaand te gaan spelen en deze blijft weigeren zal na 3(drie) minuten deze speler of koppel uit het spel worden gehaald. Dit impliceert dat alle volgende games verloren gaan met 2-0.

A\* Indien er wisselers aanwezig zijn mag een andere speler invallen na loting.

B\* Is er al gewisseld bij dat koppel dan geldt regel 15 A, B en C

#### **Regel 39 Geconstateerde overtreding**

Indien de supervisor een overtreding heeft geconstateerd is hij/zij, zonder dat de overtreding is aangegeven door een der spelers, BEVOEGD om in te grijpen. Zie bevoegdheden supervisor (HR).

#### **Regel 40 competitiepunten**

Voor elke gewonnen competitiewedstrijd wordt aan de winnaar 3(drie) competitiepunten toegekend en aan de verliezer 0(nul) punten. Bij een gelijk spel krijgen beiden verenigingen elk 1(een) competitiepunt.

#### **Regel 41 Ranglijst**

De plaats op de ranglijst in de competitie wordt bepaald naar het totaal aantal punten, door elk der deelnemende vereniging in de competitie behaald. Indien aan het einde twee of meerdere verenigingen in competitie, in punten gelijk eindigen geldt het volgende: De onderlinge gespeelde wedstrijden zullen doorslaggevend zijn.

Blijft de situatie ongewijzigd dan zal het saldo van gemaakt aantal punten voor en tegen doorslaggevend zijn. Biedt dit ook geen uitsluitel dan zal er in een neutrale ruimte een beslissingswedstrijd worden gespeeld.

#### **Regel 42 Begrippen**

In alle gevallen waar dit reglement niet in voorziet, beslist het bestuur van de Troefcall Sport Bond Nederland. **(5 september 2020)**