

# Trophy Regler

1. januar 2023

## TR. 1 Hold

Et hold består af min 2 og maks. 3 biler, i samme afdeling. Bilerne må ikke udskiftes. Max. 6 aktive / startende personer pr. bane, samt mindst en official.

Kun holdets navn, og en "ankermann" behøver at gå igen, for at holdet kan komme i betragtning til mesterskabet. Det er dog kun det til finalen fremmødte mandskab, der vil blive fremhævet som evt. mestre.

Der kan udpeges en stedfortræder for ankermanden om nødvendigt.

## TR. 2 Sikkerhed

Alle køretøjer skal mindst have et 4-punkts bur (hovedbøjle v. B-stolper og 2 bagud vendte stræberarme), udført i minimums rørdimensioner svarende til racerbyg eller FIA. Tværstiver i buret er ikke nødvendig, men anbefalelsesværdig - evt. hængslet. Der skal benyttes hjelm og seler i køretøjerne. Det er anbefalelsesværdigt ydermere at medbringe handsker til brug ved arbejde med spil. Der skal forefindes en 2 kg ildslukker i hvert køretøj. Grej i/på køretøjerne skal være forsvarligt fastgjort under kørsel på banerne, f.eks. jordanker, sjækler, sandstiger, og andre hårde/tunge genstande.

## TR. 3 Tilladte køretøjer

For at deltage i et arrangement, skal køretøjet være forsynet med 2 aksler med træk på begge aksler, min. egenvægt 800 kg og max. faktiske vægt 3500 kg. Køretøjet skal enten være godkendt og forsikret til kørsel på offentlig vej, eller være godkendt og forsikret af Toyota 4wd Club Danmark (vognbog SKAL medbringes). Man kan ikke deltage med atv-, cross-, lastbillignende køretøjer. Der vil blive afholdt teknisk kontrol umiddelbart før hvert løb, for alle deltagende køretøjer.

## TR. 4 Baner

Banen gennemføres 3 gange. Én bil må max lave 2 gennemkørsler pr. bane.

Hvert deltagende hold skal selv bygge en Trophy bane, som skal være klar og evt. godkendt til fører/official-briefing. En bane køres efter point. Banetid er max 45 min. medmindre andet bliver oplyst ved indkaldelse til løbet. Banen skal markeres med en startport hvor bil nr. 1 skal holde stille, samt en slutport.

Alt startende grej samt deltagere, SKAL passere samtlige porte(tæller som glemt grej).

Banens strækning skal være tydeligt afmærket og min. 3 meter i port bredde.

Evt. "særregler" for en bane skal godkendes af løbsledelsen. Særregler kan ikke "omskrive" de gældende regler, men kun tilføje til regelsættet.

Der kan kun være et hold på en bane af gangen. Tidsforbruget på banen skal noteres i tilfælde af pointlighed.

Når et køretøj har passeret slutporten, må det kun hjælpe "baglæns" gennem denne port, uden selv at passere den igen(baglæns).

Løbsledelsen kan også nedsætte et udvalg som bygger banerne til den enkelte afdeling eller finale

#### **TR. 4.0.1**

Der må køres et køretøj udenfor banens forløb (porte), og hjælpe de andre køretøjer. Dvs. der må ikke hjælpes frem i banen, udenom næste port medmindre man gør brug af TR. 4.0.1.

Official skal orienteres omgående ved brug af denne regel - det må gerne besluttes at benytte reglen efter holdet er startet på banen.

#### **TR. 5 Pointberegning**

For gennemført bane tildeles én af følgende:

50 point hvis banen gennemføres med 1 køretøj

80 point hvis banen gennemføres med 2 køretøjer

100 point hvis banen gennemføres med 3 køretøjer

15 point ved ikke at gøre brug af regel TR. 4.0.1

Straf - Minuspoint:

05 point pr. væltet pind/sprunget minebånd

05 point for glemt grej, uanset mængde

05 point pr. køretøj på banen ved banetidens udløb.

10 point pr. køretøj ikke startet.

Er banen ikke markeret, betragtes bilen som værende på banen, hvis den helt eller delvis står indenfor "sigtelinjerne" mellem de pinde/markeringer der står yderst på banen. Det er efterfølgende Officials afgørelse om der er et område på banen hvor køretøjet kan efterlades.

#### **TR. 5.1 Cup-mester**

For at komme i betragtning som mester af trophy-cuppen, skal holdet have deltaget i alle årets afdelinger "minus én", samt finalen.

##### **TR. 5.1.1 Beregning Cup-mester**

Cup-mestrene findes ud fra årets placeringer, i de som minimum krævede afdelinger, for at komme i betragtning - Eks: er der 5 afdelinger regnes der ud fra 4, og er der 4 afdelinger regnes der ud fra 3 etc. Placeringerne omregnes i point efter følgende:

1. plads = 20 point

2. plads = 17 point

3. plads = 15 point

Herefter tildeles 14, 13, 12, 11, etc. point.

Ved lighed mellem hold, afgøres deres indbyrdes placering af cuppens finaleresultat.

#### **TR. 6 Banebestemmelser**

Ved banen skal der være en official tilstede, fra det banebyggende hold. Anvisninger fra official SKAL følges.

Hvert hold starter på egen bygget bane. Der køres stigende, ved føre briefing trækkes der lod om bane nr.

Ved starttidspunktet starter det kommende holds tid, uanset om dette måtte være fremmødt/klart. Dette sker af hensyn til løbets samlede afviklingstid. Det er tilladt at påbegynde en bane før tid, såfremt det foregående hold er ude af banen, og at official indvilger hertil. Er banen spærret på starttidspunktet af et andet/andre køretøj(er), og

dette/disse ikke umiddelbart kan passeres, træffes en beslutning om banens videre gennemførelse af løbsledelsen alene.

Pinde der væltes, skal rejses igen. Minebånd der går i stykker, skal etableres igen. Official skal godkende, så den står rimelig samme sted, som den var placeret inden. Vælter en pind i vinden - i vandet - eller ved forbi passage uden berøring skal det banebyggende hold / official selv rejse / etablere igen.

#### **TR. 7 Protest/klage**

En protest skal indgives til løbsledelsen senest en time efter løbets afholdelse. Det er så op til løbsledelsen alene at vurdere om der kan træffes en afgørelse på stedet, eller om der skal indhentes yderligere oplysninger.

#### **TR. 8 Briefing**

Inden afvikling af løbet afholdes der en briefing for en af holdet udvalgt repræsentant (evt. 2) samt officials.

Denne briefing ledes af løbsledelsen, eller en af denne udpegede person. Følgende bør omhandles til briefing:

- Opråb af hold
- Præsentation af officials
- Sikkerhedsbestemmelser
- Startrækkefølge og -tider
- Evt. ændringer i dagen program