

Le Grand Voyage



1 l'embarquement

→ Rédiger sa carte d'embarquement et la créer de façon numérique



2 la valise

→ Rédiger une liste d'affaires à emporter

3 la carte du voyage

→ Faire une recherche en ligne avec critères
→ Réaliser une carte collaborative en ligne



4 Discussions sur le pont

→ Rédiger et jouer un dialogue

5 la carte postale

→ Rédiger et illustrer une carte postale



7 le naufrage

→ Résoudre des énigmes
→ Réfléchir ensemble



6 l'affiche de spectacle

→ Rédiger les éléments constitutifs d'une affiche
→ Créer une affiche (et le spectacle !)

8 l'île

→ Créer une île à plusieurs
→ Nommer les différentes parties de l'île



9 Une bouteille à la mer

→ Rédiger un message d'appel à l'aide en 10 mots



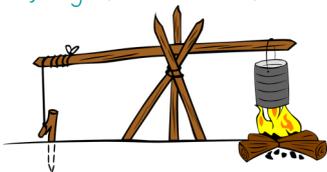
10 le carnet d'observations

→ Rédiger des fiches documentaires sur des espèces animales et végétales rencontrées sur l'île



11 On s'organise

→ Se répartir les rôles pour survivre sur l'île
→ Faire des recherches pour créer un camp de naufragés, se nourrir, se chauffer ...



12 la carte au trésor

→ Résoudre des énigmes mathématiques à plusieurs
→ Choisir l'issue de l'aventure



END

ENJOY IT