

# BLOXELS

## BUILD YOUR OWN VIDEO GAMES



www.tablettesetpirouettes.com

## 1ère étape : Construisons un terrain de jeu

Utilise le plateau de jeu et les cubes de couleur pour fabriquer le premier terrain de jeu

#### Blocs « terrain »

Utilise les blocs verts pour faire le terrain de ton jeu. On pourra marcher, courir ou encore sauter dessus.

Place-les comme sur la photo pour commencer.



#### **2** Blocs « danger »

Les blocs rouges arrêteront le héro dans sa course. Utilise-les pour rendre le jeu plus difficile !

Mets-en quelques uns comme sur l'image.



#### **3** Blocs « pièces»

Le héro doit remplir ses poches ! Place quelques blocs jaunes dans le jeu comme cela pour gagner de l'argent et ainsi acheter des objets plus tard dans le Mur Infinity.



#### 4 Blocs « eau»

Laisse ton héro faire un petit plongeon ! Place des blocs bleus dans le jeu pour que le héro puisse aller nager.

Attention ! Cela va le ralentir !



#### 5 Blocs « ennemis »

Rends ton jeu plus drôle en donnant à ton héro quelque chose à combattre ! Place quelques blocs violets sur le plateau de jeu.



#### 6 Blocs « explosion »

Ajoute des blocs oranges et BANG ! Place-en quelques uns pour bloquer les zones qui ne seront alors accessibles qu'en tirant dessus.



#### **7** Blocs « bonus»

Donne à ton héro des bonus temporaires ou des facilités dans le jeu. Mets quelques blocs roses sur le plateau de jeu pour que ton héro gagne des bonus à utiliser ensuite.



#### 8

#### **Blocs « eau»**

Les blocs blancs te permettent d'écrire des dialogues dans le jeu. Mets-en quelques uns pour raconter ton histoire.



2<sup>ème</sup> étape : transforme ta création avec l'application

### Prends ta tablette et lance l'application Bloxels.

-



Sur l'écran d'accueil, sélectionne « Créateur de jeu ».

Sélectionne « Créer un nouveau jeu ».



Sélectionne ensuite « Oui » pour indiquer que tu as un plateau de jeu.



Poursuis la navigation.



## 2

Positionne la tablette pour que le plateau de jeu soit reconnu sur la tablette.



Ton plateau apparaitra sur l'écran.

Tu valides sur le bouton vert si le terrain est correct.



Voici la carte de ton jeu.

Chaque carré violet avec un + représente une pièce, un terrain de ton jeu.

Commençons par donner un nom à ton jeu.

Appuie sur la flèche à gauche de l'écran.

ÉCRAN DE DÉMARRAGE	6	2	E	100						ė				8	?	Ξ
ClasseDel	+ + +	+ +	++++	+ + +	+ + +	+ + +	+ + +	+ + +	+ + +	+ +	+ + +	+ + +	+ + + +	INVENT DE LA	TAIRE	
	+ + + +	+	++++	+ + + +	+ + + +	+ + + +	+ + + +	+ + + +	+ + + +	+ + +	+ + +	+ + +	+ + + +			
	+ + + +	+ + + +	+ + + +	+ + + +	+ + + +	+ + + + +	1 + + +	+ + + + +	+ + + + +	+ + + + +	+ + +	+ + +	+ + + +			
ø	+ + + +	+ + + +	++++	+ + + + +	+ + + + +	+ + + +	+ + + + +	+ + + + +	+ + + + +	+ + + + +	+ + + + +	+ + + +	+ + + +	<b>20</b> déverrouillé		
Carte	PL Mo	.AN DE NTAGE		(B)								IGURE	R	DÉCORER		UTILISÉ

Tu vas pouvoir renommer le jeu.

Si tu dois supprimer ce jeu, c'est aussi ici que ça se passe !



Tu peux configurer chaque pièce du jeu en cliquant dessus à partir de la carte.

En choisissant la couleur du bloc et en cliquant sur les cases du plateau, tu créeras ou modifiera un terrain.

Si tu souhaites refaire un terrain depuis le plateau de jeu, utilise la fonctionnalité « photo » pour capturer ta création.



5

Tu peux maintenant personnaliser ton terrain en utilisant la fonction « décorer ».

Tu transformeras ainsi le paysage de ton jeu avec des modèles prédéfinis ou avec tes propres créations





Voici l'écran de jeu.

Clique sur le bouton vert.

Utilise les boutons A et B ainsi que les flèches pour faire bouger ton personnage.

Il est maintenant temps d'essayer ton jeu !



Tu sais maintenant comment créer un jeu avec Bloxels. N'hésite pas à essayer, modifier, personnaliser ton jeu pour le faire évoluer, et découvrir ainsi d'autres fonctionnalités !