

MILLIERS, CENTAINES, DIZAINES, UNITÉS

Comment utiliser ces cartes ?

1) Dictée de nombres (par 2)

Le 1^{er} joueur donne un nombre à l'autre, (en utilisant les cartes « dictée » ou en inventant) qui doit le modéliser avec les cartes. 1 point par bonne réponse.

On change de rôle à chaque tour.

2) Décomposer des nombres (par 2)

Le 1^{er} joueur donne un nombre à l'autre (il l'invente), qui doit le décomposer en milliers, centaines, dizaines et unités. Si le joueur réussit sans utiliser les cartes il marque 2 points, s'il réussit avec les cartes 1 point.

Dans tous les cas, la vérification du résultat se fait en utilisant les cartes.

On change de rôle à chaque tour.

<u>Dictée de nombres 1</u>		<u>Dictée de nombres 1</u>		<u>Dictée de nombres 2</u>		<u>Dictée de nombres 2</u>	
Joueur 1		Joueur 2		Joueur 1		Joueur 2	
321	898	435	199	3621	5890	2457	1009
569	678	651	770	5609	1677	5655	7871
792	411	396	313	8004	4172	7386	3317
603	916	987	812	1634	9016	9084	8015

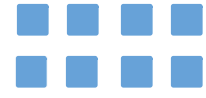
<u>Dictée de nombres 3</u>		<u>Dictée de nombres 3</u>		<u>Dictée de nombres 4</u>		<u>Dictée de nombres 4</u>	
Joueur 1		Joueur 2		Joueur 1		Joueur 2	
12 654	85 423	13 965	25 589	10 515	99 850	15 845	77 650
32 658	96 548	45 753	36 874	23 004	75 100	36 001	58 300
45 852	96 532	12 369	97 541	96 010	36 000	78 020	43 002
75 236	74 214	63 854	14 530	36 078	85 300	41 098	84 600

1



0

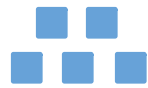
8



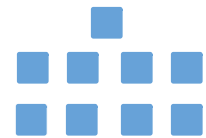
2



5



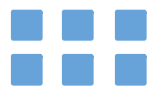
9



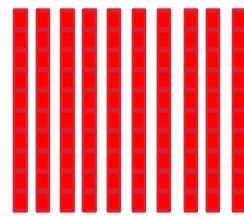
3



6



8

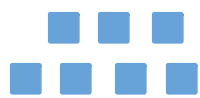


0

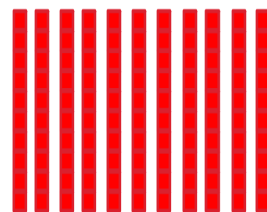
4



7



9



0

1
|

0

0

0

2
||

0

5
|||||

0

3
|||

0

6
|||||

0

4
|||||

0

7
|||||

0

0

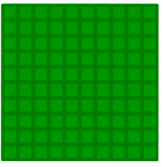
0

0

1

0

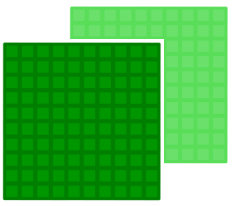
0



2

0

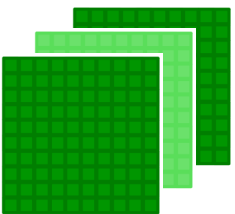
0



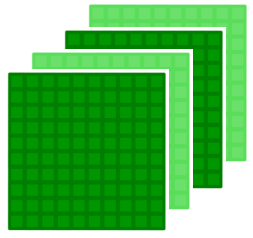
3

0

0



4

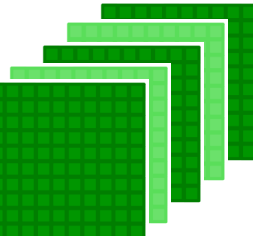


0

0

0

5

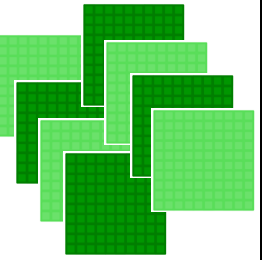


0

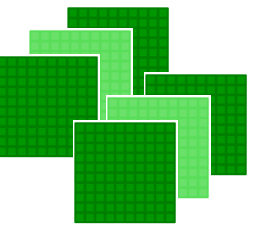
0

0

8



6



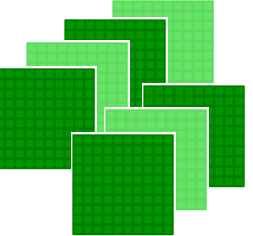
0

0

0

0

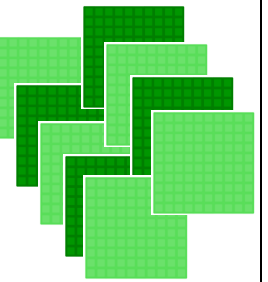
7



0

0

9



0

0

0

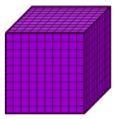
0

1

0

0

0

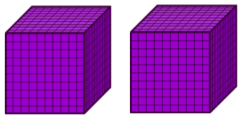


2

0

0

0

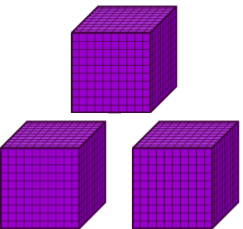


3

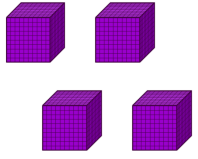
0

0

0



4

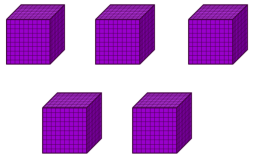


0

0

0

5

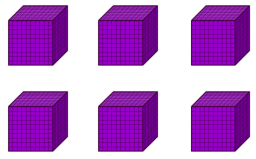


0

0

0

6

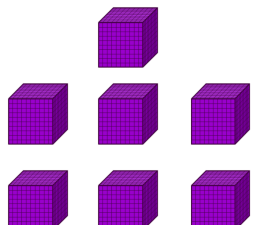


0

0

0

7

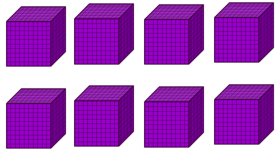


0

0

0

8

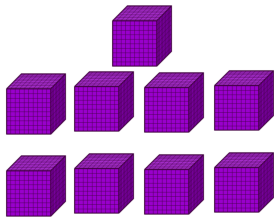


0

0

0

9



0

0

0

8

0

0

0

0

9

0

0

0

0

0

0

0

0

0

1

0

0

0

0

2

0

0

0

0

3

0

0

0

0

4

0

0

0

0

5

0

0

0

0

6

0

0

0

0

7

0

0

0

0