



**Svenska
HEMA-
Förbundet**
Historical European Martial arts

Lathund evenemang

Detta är menat som ett stöd för HEMA evenemang. Det är inte menat att vara helt uttömmande utan ska ses mer som ett stöd. Varje event är unikt och man bör anpassa sin planering därefter.

Om man vill arrangera en tävling finns andra krav än om man vill arrangera ett workshopevent. Främst rör dessa regler kring säkerhet och återrapportering till Svenska HEMA förbundet. Vid återrapportering önskar förbundet att man fyller i skaderapporten som finns bifogad längre ner i lathunden. Till det önskar man att antal matcher rapporteras tillsammans med skaderapporten.

Den här lathunden är främst framtagen som stöd vid tävlingar så vissa av punkterna kan man bortse från vid ett workshopevent.

Checklista före evenemang

| | |
|--|----------------|
| Förberedelse | Eventansvarig: |
| Vision: vad är målet med eventet | |
| Datum stäm av eventkalender | |
| Lokal: bokas innan event lanseras | |
| Budget | |
| | |
| Lokal | Ansvarig: |
| Mattposition och "inredning" (vart ska bord stå, fanor, uppvärmningsutrymme) | |
| Datorer, projektorer, ström, övrig teknik | |
| Utrustning för livestream | |
| Toaletter | |
| Omklädningsrum | |
| Sopor, sopsäckar och vart slängs dessa | |
| Bord och stolar för tävling och kiosk | |
| | |
| Kiosk | Ansvarig: |
| Godis och dricka | |
| Kaffebryggare | |
| Muggar tallrikar etc | |
| Kassa samt swishnummer | |

| Tävling | Ansvarig/tm: |
|---|---------------------|
| Tävlingsansökan till SvHEMAf minst en månad före eventet | |
| Utse tournament manager | |
| Format på tävling Regler? Swiss? Pooler? | |
| Schema | |
| Domare, ersättning och rekrytering | |
| Tävlingsanmälan, formulär, max antal, grenar kriterier | |
| Sekretariat, materiell (papper och pennor), datorprogram | |
| Läkare, ersättning, varselväst | |
| Första hjälpen materiell, kylpåsar plåster, lindor, suturmaterial eventuell | |
| Flaggor, armbindlar, ref stavar | |
| Mattor, köpa eller hyra | |
| Annan markering (om inga mattor) | |
| | |
| Marknadsföring och anmälan | Ansvarig: |
| Anmälnings och betalnings bekräftelse samt påminnelser | |
| Digital eventsida | |
| Ansvarig instruktörer | |
| Facebook påminnelser | |
| Streaming Youtube | |

Checklista under och efter evemang

| | |
|--|---------------------|
| Funktionärer | Ansvarig: |
| Domarbord | |
| Kiosk | |
| Checka in deltagare | |
| Transport | |
| | |
| Tävling | Tournament manager: |
| Tävlingskort | |
| Gearcheck | |
| Förklara regler | |
| | |
| Läkare | Ansvarig: |
| Utrymning vid skada | |
| Bord | |
| | |
| Post event | |
| Ekonomi | |
| Genomgång av budget och uppnått resultat | |
| Genomgång av vision och uppnått mål | |
| | |
| Skaderapport till svhemaf | |
| Statistik antal matcher | |

Sjukvårdsväska

- Kompresser (medicomp)
- Vinyl/gummi handskar
- Sårskölj
- Textiltejp
- Näsdukar
- Linda
- Snabbförband
- Sporttejp flertalet rullar
- Klorhexidinspirit
- Handsprit
- Kylpåsar
- Smärtlindrande tabletter i form av alvedon och ipren
- Sax
- Plåster
- Ficklampa
- Stetoskop (kan vara bra att ha, de flesta läkare har eget)
- Halskrage

Finns på apotek för en kostnad på 1000 - 2000 kronor.

Personal

Domare och övrig personal varierar beroende på vilket format turneringen planeras att ha. Det finns två vanliga varianter på domarformat.

Den klassiskt nordiska modellen innebär 4 flaggdomare och 1 ringdomare/ref samt 1 i sekretariatet. Mattan som rekommenderas är då kvadratisk och mäter cirka 7x7 m.

Pistmodellen innebär 1 ref och 1 domare samt 1 sekretariat. Typiskt innebär detta en pist till matta mätande ca 4x8 vilket försvårar cirklande och fäktningen blir då mer linjär men mer lättdömd. Värt att notera är dock att bridge varianten blir väldigt känsligt för vinkel och kvalité på ringdomare. Detta fungerar oftast väl i nybörjartävlingar eller mindre tävlingar men rekommenderas ej för högre tävling såsom svenska mästerskapen.

Klassisk ersättning för en domare 400 kronor, flaggdomare (linjedomare) och sekretariat 200 kronor per pass/vapen brukar vara lämpligt. För tävlingar med mer än 40 tävlande kan man överväga att räkna det som ett dubbelpass.

Svärd

Beroende på om svärden är utövarnas egna eller om de köps in för nypris så blir kostnadsmodellen något annorlunda. Vid nyköpta svärd finns alternativet att sälja dem efter eventet. Man kan då räkna på ca 1/3 kapitalförminskning. Samma summa för hyra av andras svärd. Framförhållning på minst 6 månader.

Exempel budget mindre tävling

| Turnering | Antal | Per styck | Totalt |
|---------------------------------------|-------|-----------|--------|
| Inkomster: | | | |
| Tävlingsavgifter ¹ | 40 | 600 | 24 000 |
| Kiosk ² | | | 2000 |
| | | | |
| Totala inkomster: ³ | | | 26 000 |
| | | | |
| Kostnader: ⁴ | | | |
| Medaljer | | | 1000 |
| Flaggor | | | 800 |
| Mattor ⁵ | | | 2000 |
| Läkare | | | 4000 |
| Transport | | | 3000 |
| Lokal | | | 2300 |
| Programvara ⁶ | | | 5000 |
| Kiosk | | | 2000 |
| Teknik | | | 1000 |
| Övrigt | | | 2000 |
| | | | |
| Totala utgifter: | | | 22 600 |
| Resultat: | | | 3400 |

1. Man får reflektera över vad tävlingen erbjuder tävlanden och vad som krävs för att delta. Ett event med många grenar kanske kan ge rabatt att delta i flera turneringar. Ett event som förutsätter att fäktare använder egna vapen kanske också kräver ett lägre pris. en stor och centralt belägen lokal, och/eller lånevapen, förutsätter en högre avgift.
2. Kiosk brukar gå plus om arrangören inte köper in för mycket varor. I budget kan man dock räkna med att kiosken går jämt ut.
3. Utöver dessa inkomster finns det ofta bidrag att söka från SvHEMAf, kommuner och SB&K som tävlingen kanske kan beviljas.
4. Att köpa in svärd kan kosta mellan 30 000 och 70 000 kronor beroende på tävlingens storlek. Dessa kan säljas efteråt till ett något lägre pris beroende på skick. Detta är en ekonomisk risk som budgeten behöver beakta.
5. Om inte brottning är tillåtet kan man använda andra typer av avgränsning för tävlingsytan, exempelvis bred PVC-tejp.
6. Enklare programvara för att administrera matcher och turneringar finns som open source. Priset för de som kräver licens ligger mellan 4000 och 5000 kronor.

Tider för tävling

Inför tävlingar så bör man göra ett luftigt schema för att man ska hinna igenom tävlingar utan förseningar. Fäktare har svårt att värma upp ordentligt om tider förflyttas eller försenas varför det är viktigt att tiderna hålls. Inför varje pool ska en gearcheck genomföras. Normal tid är 15 minuter innan start av poolen.

Poolmatcher

| Pool antal deltagare | Antal matcher | Tidsåtgång minuter |
|----------------------|---------------|--------------------|
| 4 | 6 | 40 |
| 5 | 10 | 50 |
| 6 | 15 | 70 |
| 7 | 21 | 95 |

Eliminationsmatcher inklusive medaljmatcher

| Antal vidare från gruppen | Antal matcher | Tidsåtgång minuter | | | |
|---------------------------|---------------|--------------------|---------|----------|----------|
| | | | 1 matta | 2 mattor | 3 mattor |
| 8 | 8 | 45 | 40 | - | - |
| 16 | 16 | 85 | 55 | 50 | 45 |
| 32 | 32 | 160 | 80 | 65 | 55 |

Egenkontroll och skaderapport av tävling

Efter tävling ska antalet genomförda matcher samt en sammanställning rapporteras till förbundsstyrelsen. Allvarliga skador som krävt åtgärder från läkare ska redogöras enligt mall på nästa sida.

Egenkontroll

| | |
|----------------------|--|
| Tävling | |
| Datum | |
| Antal matcher | |
| Läkare | |
| Antal skador | |

Rapportering för skador på HEMA-tävlingar

För varje skada som kräver ingripande av läkare ska en rapport fyllas i och bifogas till egenkontrollen.

| | |
|---|--|
| Tävling | |
| Datum | |
| Fullständigt namn | |
| Klubb | |
| Gren | |
| Skada | |
| Sjukvårdsbehov utöver lokal åtgärd | |
| Avbrytande av fortsatt tävling | |
| Behandlande läkare | |