
DESIGNÖVNING KARTA

Syfte: att träna kreativiteten för att kombinera olika element/se möjligheter för en plats/inventera en plats med karta som utgångspunkt.

1. Utgå från en karta du tagit med för din egen plats eller en karta över Høla.
2. Välj en inriktning för övningen, exempelvis:
 - a) Kombinera olika element, se nästa sida för förslag, du kan även välja själv, fritt. Ett element kan vara både saker/fast strukturer och koncept som att "samla in vatten." Testa att dra 2-3 element helt slumpmässigt och se om de går att kombinera på kartan. Kan du komma på ett sätt att få ihop exempelvis höns & en spalje för klättrväxter? Om du tycker att två element absolut bör skiljas åt, motivera varför eller vad som kan behöva läggas till som skydd.
 - b) Brainstorma! Vilka möjligheter finns på platsen? Ha i bakhuvudet; de olika designprinciperna och permakulturens etik.
 - c) Inventera platsens förutsättningar. Vad finns för olika ekosystemtjänster, resurser (fysiska och icke-materiella) m.m.

ELEMENT ATT VÄLJA FRÅN OM DU VILL:

Fruktträd	Höns	Regntunna	Hugelbädd	Bikupa	Damm
Vedugn	Kallbänk	Solvärmd dusch	Utekök	Spaljé för klätterväxter	
Grisar	Brunn	Gran	Getter	Fermentera	Säd
Solfångare	Trädgårdsland	Varmrök	Fisk	Blommor	
Rotfrukter	Viloplats	Åker	Hustak	Bladgrönsaker	