REGLER OCH ANVISNINGAR
FÖR STOCKHOLM DARTFÖRBUNDS DARTSERIER 2026/27

1. NAMN OCH ADMINISTRATION

Seriens namn är Stockholm Dartförbunds Dartserier och administreras av StDF. Den av årsmötet valda förbundsstyrelsen och av denna utsedda seriekommitté (SK) handlägger alla frågor rörande serierna och fattar inför varje säsong beslut beträffande seriernas uppbyggnad. Förbundet beslutar även om undantag från dessa regler samt om sanktioner mot klubbar, lag eller spelare som bryter mot gällande regler.

2. SERIESYSTEMET

2:1 DELTAGARE

Deltagande klubb ska vara medlem i StDF. Deltagande spelare ska vara registrerad i StDF för den klubb han eller hon representerar i serien. Deltagande spelare kan endast representera en klubb i StDF men kan samtidigt vara registrerad i annan klubb i Svenska Dartförbundet. Registrering för spelare gäller perioden 1 augusti - 31 juli.
Det åligger klubben att **före** seriestarten förvissa sig om att man erlagt fastställda avgifter för deltagande lag och att spelarna är registrerade i StDF. Spel med oregistrerad spelare innebär att resultatet ändras till 0-9 i Öppna serien 6-manna och Mixedserien, 0-6 i Damserien och Öppna serien 4-manna.

2:2 UPPBYGGNAD

StDF:s seriespel består av det Öppna seriesystemet med separata ’träd’ för 6-mannaserier och 4-mannaserier, Damseriesystemet samt Mixedserier. Varje seriesystem består av ett antal serier indelade i rangordnade divisioner. Klubb får representeras av högst ett lag i varje serie. Klubb som drar bort lag ur seriesystemet bör först dra bort lag ur den lägsta divisionen. Nyanmälda lag startar normalt i den lägsta divisionen.

3. REGLER FÖR BYTE AV KLUBB OCH LAG

3:1 BYTE AV KLUBB

Spelare får endast representera en klubb i samma serie under en säsong. Övrigt se 3:4.

3:2 BYTE AV LAG

I öppna seriesystemet får spelare spela i både 6-manna och 4-manna. För varje ’träd’ gäller nedanstående regler.
Spelare får byta till högre division utan att stå över spel. Spelare som byter lag till lägre division ska stå över ett matchtillfälle, på så sätt att spelaren står över det matchtillfälle i den högre divisionen som närmast föregår aktuellt matchtillfälle i den lägre divisionen. Vid byte inom samma division ska spelaren stå över en omgång innan han/hon får spela i det andra laget. Spelare får endast spela en seriematch per kväll. Ej match räknas ej som matchtillfälle.
I division 4 får man spela även om man spelat i division 3 omgången innan.
Efter sportlovsuppehållet vecka 9 får man inte ’flytta ner’ fler än en spelare per omgång.
För att deltaga i kval/slutspel måste spelare ha varit registrerad för klubben senast under sportlovsuppehållet vecka 9, samt ej spelat i högre division i någon av de **fem** sista omgångarna **oavsett ’träd’ och serie**.

3:3 DAMER, BYTE AV LAG INOM KLUBBEN

När det gäller byte av lag inom samma klubb mellan Damserien och den Öppna serien, gäller fritt byte fram och tillbaka.

Detta upphäver dock inte kraven på att stå över i Öppna serien. Exempel: En damspelare deltar på onsdag vecka 4 i klubbens div 1-lag i öppna serien. Hon spelar därefter på måndag i vecka 5 i Damserien. Detta innebär inte att hon kan deltaga i klubbens div 2-lag i Öppna serien på tisdag vecka 5.

3:4 ÖVERGÅNGSBESTÄMMELSER

Övergång föreligger då spelare som innevarande eller föregående säsong varit registrerad för en klubb inom StDF, avser att övergå till annan klubb inom StDF. Alla övergångar, även till och från andra distrikt, sker numera digitalt. Övergångsavgift betalas till det distrikt man flyttar till.

4. GENOMFÖRANDE AV SERIEMATCH

4:1 ARRANGÖR

Hemmalag ansvarar för att matchplats är bokad till anvisad matchdag och matchtid. För lokal, bana, tavla, redskap och belysning gäller StDF:s bestämmelser (se 6:1-7). Hemmalag ska tillhandahålla matchprotokoll/läsplatta och tillse att skrivare finns till varje bana. Praxis vid spel i öppna serien är att hemmalaget skriver dubbelmatcherna medan man delar på singelmatcherna. **Skrivare ska vara placerad vid darttavlan,** om inte annat överenskommes.

4:2 SPELDAG OCH SPELTID

För varje serie distribueras ett spelschema där datum för varje seriematch är fastställt. Matchstart är kl. 19.00. Vid försening ska det försenade laget kontakta motståndares lagledare. Har det försenade laget ej inställt sig eller hört av sig före kl. 19.30 utdöms walk over (W.O.). Om lagledarna enas om annan speldag ska denna äga rum max fem dagar från ordinarie speldatum och meddelas StDF. Senarelagd match räknas alltid in i den omgång som den från början tillhör.
Följande matchdagar gäller för de olika divisionerna: Måndag: Damserien och Div. 4, Tisdag: Div. 2. Onsdag: Superligorna och Div. 1. Torsdag: Div 3. Fredag: Mixedserierna.

4:3 LAGUPPSTÄLLNING OCH MATCHPROTOKOLL

Bortalagledaren ska meddela sin laguppställning senast fem minuter före utsatt matchstart. Omgång, datum, hemma- och bortalag samt för- och efternamn ska framgå på matchprotokollet. **Observera att spelare ska ha betalt registrerings-avgiften för att få delta.** Hemmalagets lagledare ansvarar för att matchprotokollet blir korrekt ifyllt samt ansvarar för att protokollet rapporteras in till StDF **helst under pågående match men senast 12 timmar efter match**.
Höga utgångar (111-170), samtliga 180-kast (även i tiebreak) samt antal tons (100-180) ska noteras på matchprotokollet: Även pilsnitt; hur många pilar den som vann setet kastade och hur många pilar den som förlorade setet kastat + vad denne stod på vid det tillfället, så att pilsnitt kan beräknas. **OBS! att detta gäller även i dubbelmatcher. Därför är det viktigt att samma spelare börjar i varje set i dubbelmatcherna.** Som kort set räknas i SL+div 1 – 18 pilar, i övriga serier 21 pilar. Vid W.O. ska vinnande lags lagledare rapportera in matchen omgående. Se vidare 4:9.

4:4 MATCH

I Öppna serien 6-manna får lag använda minst fyra och högst tolv spelare i en och samma seriematch. I Damserien och i Öppna seriens 4-manna får minst tre och högst åtta spelare användas i en och samma seriematch. Varje spelare får endast spela en singel och en dubbelmatch förutom en eventuell avgörande dubbelmatch. En seriematch i Öppna serien 6-manna består av nio delmatcher i form av tre dubbelmatcher och sex singelmatcher + eventuellt en avgörande dubbelmatch. I Damserien och i Öppna serien 4-manna spelas två dubbelmatcher och fyra singelmatcher + eventuellt en avgörande dubbelmatch. I Mixedserien ska lagen delta med tre fasta mixedpar. Match kan genomföras med endast två par. För att genomföra match måste laget bestå av minst tre spelare. Bortalaget börjar delmatcherna 1, 3, 5, 7 och 9. Spelform är 501 utan ingång, bäst av fem set, förutom i SL6, SL4, 1FA och 1FB där spelformen är 501 utan ingång, bäst av sju set.

4:5 SPELORDNING FÖR ÖPPNA SERIEN

En seriematch i Öppna serien 6-manna (Superligan+ div.1-3) består av nio ordinarie delmatcher och eventuellt en tionde delmatch. Dessa genomförs i tre block. I varje block spelas en dubbelmatch och två singelmatcher (spelas parallellt).
Om ställningen är 5-4 till endera laget spelas ytterligare en dubbelmatch, så att resultatet antingen blir 6-4 eller 5-5. Uppställningen i denna delmatch avgörs av respektive lagledare omedelbart efter sista singelmatchen. Först tar bortalaget ut sina spelare, därefter hemmalaget. Spelare som deltar i avgörande dubbelmatch ska ha deltagit tidigare i matchen.
En seriematch i 4-mannaserier består av sex ordinarie matcher och eventuellt en sjunde delmatch. I varje block spelas en dubbelmatch och två singelmatcher (spelas parallellt). Om ställningen är 3-3 spelas en dubbelmatch till, så att resultatet blir 4-3 till endera laget.

4:6 SPELORDNING FÖR MIXEDSERIEN

En seriematch består av nio delmatcher med tre fasta dubbelpar från respektive lag.

4:7 TIEBREAK
Tiebreak spelas om ingen av spelarna vunnit setet när **39** pilar vardera är kastade och går till på följande sätt: Den spelare som började aktuellt set, börjar också i tiebreak. Tre pilar kastas, varefter poängen noteras. Därefter kastar motståndaren sina pilar och poängen noteras. Den spelare som har flest poäng vinner tiebreak. Vid lika poäng görs tiebreak om. Bra prestationer typ ton och 180-kast noteras även i tiebreak. Vid dubbelmatch summeras poängen för lagets båda spelare. Kastordningen ändras inte.

4:8 POÄNGBERÄKNING
I Öppna serien 6-manna, Mixedserien erhåller vinnande lag två poäng. Vid oavgjort erhåller lagen varsin poäng. I Damserien samt Öppna serien 4-manna erhåller lag som vinner med 4-2, 5-1 eller 6-0 tre poäng. Är ställningen efter sex matcher 3-3 erhåller båda lag en poäng. Vinnare av den avgörande dubbelmatchen får ytterligare en poäng.Vid lika poäng i serietabellen räknas i första hand skillnaden mellan vunna och förlorade delmatcher (dubblar och singlar), i andra hand skillnaden mellan vunna och förlorade set. Därefter gäller inbördes möte mellan lagen. Om ett lag drar sig ur serien räknas de matcher de har spelat bort.

4:9 WALK OVER
Lag som avbryter en seriematch utan giltig anledning förlorar på W.O. SK avgör från fall till fall vad som är giltig anledning. Lag som vinner på W.O. erhåller två matchpoäng (tre i dam- och 4-mannaserier), 9-0 i delmatcher (6-0 i dam- och 4-mannaserier) och 0-0 i setskillnad.W.O. i delmatch ger närvarande lag vinst i delmatch (singel och dubbel) och 0-0 i setskillnad. Lag som lämnat W.O. ska före nästa match betala en straffavgift på 300 kronor till StDF. Lag som lämnar W.O. i mer än en seriematch utesluts ur seriespelet. Lämnar ett lag W.O. i någon av de två avslutande omgångarna utesluts laget, och tabellerna räknas inte om.

4:10 PROTESTER
Första protestinstans är SK. Protest görs skriftligt och ska vara StDF tillhanda senast 48 timmar efter avslutad match. SK:s beslut i protestärende kan överklagas i första hand till StDF:s styrelse och i andra hand till ordinarie årsmöte. Protest av disciplinär art ska anmälas till SvDF:s Disciplinnämnd på SvDF:s hemsida. Första och sista instans är Disciplinnämnden. Beslut kan överklagas till RIN (Riksidrottsnämnden).

5. REGLER FÖR UPP- OCH NEDFLYTTNING

5:1 ÖPPNA SERIEN SUPERLIGAN 6-MANNA
Serien består av åtta lag. De fyra första går till slutspel. Ettan väljer antingen trean eller fyran, tvåan möter den andra. Sjuan kvalspelar och åttan åker ur.
Semifinalerna spelas i cupform och avgörs i bäst av 3 matcher. Bäst placerat lag i grundserien har hemmamatch i första och ev. tredje matchen. Slutar någon av de två första matcherna oavgjort ska en tredje match spelas. Om det sammanlagt är oavgjort efter alla matcher, t.ex. en vunnen och en oavgjord för respektive lag, spelas "Sudden Death" vilken spelas i form av en dubbelmatch och två singelmatcher i direkt anslutning till den tredje matchen. Har det spelats en avgörande dubbel i tredje mötet, får de som spelat i den inte spela i dubbelmatchen i "Sudden Death". Finalen avgörs i bäst av en match och spelas i bäst av nio set med ev. "sudden death".

5:2 SUPERLIGAN 4-MANNA
Superligan 4-manna. Den består av tolv lag. De fyra första går till slutspel. Ettan väljer antingen trean eller fyran, tvåan möter den andra. Nian och tian kvalspelar och elvan och tolvan åker ur. Slutspel lika Superligan 6-manna (se ovan).

5:3 DIVISION 1-3
I åttalagsserier går ettan upp en division, tvåan och trean kvalar uppåt. Sjuan kvalar neråt och åttan åker ut (gäller ej i div. 3)
I tolvlagsserier går ettan upp en division, tvåan och trean kvalar uppåt. Nian och tian kvalar neråt och elvan och tolvan åker ut (gäller ej i div. 3)

5:4 DIVISION 4
Ettan och tvåan går upp i division 3 (om man vill).

5:5 DAMSERIEN
Spelas i år som en åttalagsserie där alla möter varandra tre gånger. De fyra bästa lagen går till slutspel Slutspelet spelas i cupform. Ettan väljer antingen trean eller fyran, tvåan möter den andra. Bäst placerat lag i grundserien har hemmamatch i första och ev. tredje matchen. Om ställningen är oavgjord 3-3 ska varje match avgöras med en avgörande dubbel så att en

vinnare av varje match utses. Är det den tredje och avgörande matchen lagen emellan som står 3-3 så avgörs det hela med ”sudden death”. Denna spelas i form av en dubbelmatch och två singelmatcher i direkt anslutning till den tredje matchen. Finalen avgörs sedan i en match med ev. ”sudden death”.

6. SPEL, REDSKAP OCH SPELFÖRHÅLLANDEN

6:1 Darttavlan ska placeras med sektor 20 i mörkt fält rakt upp så att höjden längs lodlinjen mellan tavlans mitt och golvet mäter 173 cm. Kastavståndet ska vara 237 cm, räknat från tavlans framsida till kastmarkeringens bortre punkt. Detta kan lättast kontrolleras med att måttet från bullseye till avståndsmarkeringen ska vara 294 cm.
Avståndsmarkeringen - en minst 38 mm hög planka som placeras på golvet - bör vara 90 cm lång, dock minst 61 cm och parallell med tavlan. Plankan får ej beträdas. Utrymmet runt banan ska vara så tilltaget att spelaren ej störs av medspelare eller fasta inventarier och takhöjden sådan att kastbanan ej påverkas. Darttavlan ska överensstämma med WDF:s regler.
6:2 Tavlan ska helst belysas av minst två ljuspunkter för att undvika skuggningar. Belysningen ska vara så placerad att spelet ej störs och att spelaren ej bländas på återvägen till kastmarkeringen.
6:3 Dartpilar får vara av valfritt utseende och material. Längden begränsas dock till högst 15 cm utan flights. Vikten ska vara lägst 12 gram och högst 55 gram. Längden på flights får ej överstiga 15 cm.
6:4 Spelare som önskar kasta pil eller pilar utanför markeringen, måste stå bakom en i sidled tänkt förlängning av denna markering.
6:5 Kastomgång ska utan onödigt dröjsmål påbörjas och genomföras. Under kastomgång får spelaren inte lämna banan, exempelvis för kaffedrickande mellan kasten.
6:6 Varje kastomgång består av högst tre pilar. Bara de pilar som fastnat i tavlan, då kastomgången är slut, får räknas. Pil som tappas, men ej träffar ovanför skarven mellan golv och vägg, får kastas om. Pilar som sitter i tavlan får ej vidröras av någon innan kastomgångens resultat noterats. Om spelare kastar mer poäng än som erfordras för att komma exakt till noll poäng, eller om det återstår en poäng avbryts kastomgången och spelaren står kvar på det poängantal han eller hon hade efter sin föregående kastomgång. Poäng för varje kastomgång ska tydligt anges för båda spelarna på ett för ändamålet avsett protokoll. Kvarvarande poäng anges till höger om kastpoängen efter varje kastomgång. Från 170 poäng och mindre ska den gamla kvarvarande poängen samt den senast kastade poängen på pappersprotokoll strykas med ett snedstreck, så att endast aktuell poäng kvarstår.
6:7 Spelare vid avståndsmarkeringen har rätt att fråga skrivaren hur mycket poäng som är kvar, när som helst under kastomgång. Däremot får spelare ej av någon ges råd om hur man kan kasta eller ”gå ut”, undantaget dubbelpartner i dubbelmatch.
6:8 Samtliga lag i Öppna serien samt Damserien ska ha enhetlig klädsel (tröja/skjorta).

7. IDROTTONLINE & ORGANISATIONSNUMMER

Varje klubb ålägger sig att utse en IOL-ansvarig som registrerar klubbens medlemmar på SvDF:s licenssystem på dartstatistik.se. Nya medlemmar i klubben registreras på IdrottOnline.

Klubben ska också se till att ha fått ett organisationsnummer hos Skatteverket.

8. FORCE MAJEURE

I händelse av icke förutsägbara förändringar beträffande deltagande lag i seriespelet förbehåller sig StDF:s styrelse rätten att vidtaga, som man finner, nödvändiga avsteg från dessa regler.