

Scaleauto Club Series 2025-2026 v1



Inhoudsopgave

Inhoud

Inleiding.....	3
1. Wedstrijdreglement.....	4
1.1 Wedstrijd informatie.....	4
1.2 Tijdschema	4
1.3 Hand-out	4
1.4 Parc fermé regels	4
1.5 Couulance.....	5
1.6 Strafronden en schades	5
2. Technisch reglement.....	6
2.1 Toegestane auto's.....	6
2.2 Gewicht, Breedtes en grondspeling.....	6
2.3 Overbrenging	6
3. Chassis.....	6
3.1 Toegestane chassis.....	6
3.2 Toegestane modificaties en vrije onderdelen	6
3.3 Ballast gewicht	6
3.4 Voorwielen	6
3.5 Assen	6
4. Body	7
4.1 Algemeen	7
4.2 Decoratie/ kleurenschema.....	7
4.3 Detail onderdelen	7
4.4 Bodymounts	7
4.5 Ballast-gewicht.....	7
4.6 Lexan ramen en interieur.....	7
4.7 Spoiler	8
4.8 Belangrijke body onderdelen	8

Inleiding

De Scaleauto Club Series is een samenwerking tussen vier clubs, te weten Fastlane 2.0, de Slotshop, MTRC en Speed'74. Het doel is om toegankelijke en gezellige racedagen te organiseren. De, in afkorting SCS, bestaat uit racedagen op de eerdergenoemde clubs. Op deze dagen wordt in teamverband een korte enduro gereden met Scaleauto.

De serie bestaat uit 8 wedstrijden. Het zijn vier dagen en op elke dag worden er twee wedstrijden gereden. Van deze 8 wedstrijden tellen er 7 mee voor het algemeen kampioenschap. De toekenning van de punten gaat per team.

Er wordt met Scaleauto gereden volgens nagenoeg dezelfde technische regels zoals men die waarschijnlijk nog wel kent van de SAK/ DSC kampioenschappen uit het verleden.

1. Wedstrijdreglement

1.1 Wedstrijd informatie

Per event/dag worden er twee wedstrijden gereden in teamverband. Een team bestaat uit minimaal twee en maximaal 3 personen. De wedstrijden zijn, afhankelijk van het aantal teams, een uur. Voor de wedstrijden is een keuring volgens het technisch reglement. Na de eerste keuring is voor de eerste race een kwalificatie van 1 minuut per team. Voor race twee is de startvolgorde de uitslag van de eerste race op die dag. Tussen de wedstrijden mag men 10 minuten sleutelen aan de auto onder toezicht. Er is géén mogelijkheid om de auto te testen op de baan tussen de races.

Per wedstrijd is de puntverdeling als volgt: Het winnende team krijgt 20 punten, plaats twee 18 en plaats drie 16. Vanaf plaats vier is het per positie aftellend met één punt a 15-14-13-12.... Het algemeen kampioenschap wordt bepaald door het totaal aantal punten van 7 wedstrijden. Het slechtste resultaat wordt geschrapt.

Per club wordt het aantal behaalde punten opgeteld per race, geen schrapresultaat. Er wordt gekeken naar de beste teams per club in gelijke aantallen qua deelname per event.

1.2 Tijdschema

08:00 Club open en vrije training

09:45 Inbouw motor en banden

10:00 Inrijden motor en banden (5 minuten op één baan naar keuze)

10:15 Keuring

10:45 Kwalificatie

11:30 Race één

14:00 Pauze en sleuteltijd a 10 minuten

14:30 Keuring

14:45 Race twee

17:30 Prijsuitreiking

*Het schema hangt af van het aantal deelnemende teams. Per event zal dit worden gecommuniceerd.

1.3 Hand-out

De organisatie voorziet de deelnemende teams van hand-out banden (1 set Scaleauto procomp3 a 27.5mm) en motor(en). Bij de eerste wedstrijd krijgt men een ingelopen motor en banden. Na afloop van de dag levert elk team de motor weer in. Bij de daaropvolgende dagen krijgt elk team de eigen motor weer terug en een nieuwe set banden, extra aanschaf is mogelijk tegen kosten.

De kosten voor deelname zijn bij het eerste event €40 waarin één motor en één set banden is inbegrepen. Bij de daaropvolgende events is bij gebruik van dezelfde motor enkel een set banden nodig. De kosten zijn dan €30 per event/dag. Bij aanschaf van een extra motor of banden zijn de kosten voor een motor €12 en een set banden €15.

1.4 Parc fermé regels

De inbouw van de motoren en banden is onder toezicht van de wedstrijdleiding op de daarvoor aangewezen plek. Na de inbouw is de auto in parc fermé en mag de auto niet meer zonder toestemming van de organisatie naar de eigen sleutelplek. Eigen smeermiddelen voor de motor en slepers meenemen mag, niet voor de banden.

Na de eerste race is er 10 minuten de tijd om de auto weer op te frissen voor de tweede race. Het sleutelen is op de aangewezen plek door de organisatie.

1.5 Coullance

Als tijdens de warm-up gemerkt wordt dat er (grote) problemen zijn met de auto (bijv. door een crash), dan moet het team naar de wedstrijdleiding komen. In overleg kan besloten worden dat er extra sleuteltijd wordt gegeven van maximaal 15 minuten. Een tweede optie is het inzetten van een andere auto/kap. De motor en banden moeten onder toezicht worden overgezet als men kiest voor een ander chassis. Er is géén tijd meer om de auto te testen. Als de problemen niet binnen de gestelde tijd worden opgelost zal men verder moeten sleutelen onder rijtijd. De minuut kwalificatie valt hier ook onder.

Alle problemen met de auto die tijdens de kwalificatie of race opdoen moeten worden uitgevoerd in rijtijd. Sleutelen tijdens een baanwissel is niet toegestaan (5 strafonden). Tijdens een korte trackcall mag je door sleutelen. Als de trackcall langer gaat duren zal de wedstrijdleiding communiceren dat je moet stoppen met sleutelen.

Tijdens een baanwissel mag je de sleepers goed zetten. Als een auto door een crash op de grond komt mogen de banden getaped worden.

1.6 Strafronden en schades

Schades

- De spoiler dient teruggeplaatst te worden op de originele positie tijdens rijtijd. Hetzelfde geldt voor wheelinserts. Bij verlies van de achter diffuser (alle modellen) moet er minimaal 2,5 gram bijgeplakt worden tijdens rijtijd in of op de kap. Dit moet gedaan worden binnen 10 ronden. Na 10 ronden moet de auto stilgezet worden op de aangewezen pitstop plek.
- Alle overige onderdelen hoeven niet teruggeplaatst te worden onder rijtijd. De kap dient wel na de race minimaal 55,00 gram te zijn. De wedstrijdleiding kan bij de keuring na de race de kap losschroeven om dit te controleren. Het bijgeplakte gewicht van 2,5 gram voor de diffusor kan ook worden gecontroleerd.

Strafronden

- Als de auto na de race tussen de 197,00 en 199,99 gram is: 3 strafonden.
- Is de auto minder dan 197,00 gram: 10 strafonden.
- Als de kap na de race tussen de 52,00 gram en 54,99 gram weegt: 3 strafonden.
- Minder dan 52,00 gram: 10 strafonden.
- Bijgeplakte compensatiegewicht voor de diffuser minder dan 2,5 gram: 10 strafonden.
- Rijkhoogte na de race minder dan 1,00mm: 3 strafonden (Is de kap door schade lager: geen strafonden. Gaat de kap over de baan: is repareren tijdens rijtijd op last van de wedstrijdleiding).
- Het schenden van de parc fermé regels is 10 strafonden (reparaties uitvoeren tijdens de race bij de eigen koffer mag onder toezicht van de wedstrijdleiding).
- Door sleutelen bij een baanwissel: 5 strafonden.
- Banden insmeren: 10 strafonden + kopen van nieuwe banden a €15 verplicht.
- Ontbreken er bodyonderdelen bij aanvang van de dag en kunnen deze niet worden geplaatst na afkeur. Ter beoordeling van de wedstrijdleiding is deelname mogelijk met 10 strafonden (per race) of er volgt uitsluiting van deelname.
- Sleuteltijd tussen de races. Als er langer wordt gesleuteld dan 10 minuten: 5 strafonden. Als er meer sleuteltijd nodig is kan er vóór de sleuteltijd begint om coullance gevraagd worden bij de organisatie. Het verzoek om dit een kwartier of langer van tevoren te doen.

2. Technisch reglement

2.1 Toegestane auto's

De Scaleauto types die zijn toegestaan zijn de Audi R8, BMW M3, BMW Z4, Jaguar XKR, Mercedes SLS, Porsche 997 RSR, Porsche 991 RSR, Corvette C7R, BMW M6, BMW M8 en de Dodge Viper GTS-R. De white bodykits dienen voorzien te zijn van een verf/laklaag, een decalset met minimaal 2 nummers, voorzien van een blanke laklaag.

2.2 Gewicht, Breedtes en grondspeling

Het minimum body gewicht is 55,00 gram. Totaalgewicht is minimaal 200,00 gram.

Spoorbreedte voor: max 80,00mm, achter: max 83,00 mm. Breedtes gemeten over buitenkant wiel.

Voor de beide races per dag: min 1,20mm grondspeling. Na de races minimaal 1,00mm. Auto wordt gemeten steunend op 4 wielen op de door de TC gebruikte meetinstrumenten.

2.3 Overbrenging

Tandwiel vrij. Pinion 12 tands. Merk en materiaal vrij.

3. Chassis

3.1 Toegestane chassis

Scaleauto SC-8003 GT3 en de oude chassisplaat SC-8000 zijn toegestaan. De chassisonderdelen dienen spelingsvrij, vast en op originele wijze gemonteerd te worden. Dit wordt beoordeeld tijdens de keuring.

3.2 Toegestane modificaties en vrije onderdelen

Het is toegestaan alle chassis delen te ontbramen, te vlakken en/of te richten.

Vrije onderdelen: Montage materialen zoals stroomkabels, lagers, voorwielen, inserts, tandwielen, sleperschoen, slepers en assen.

3.3 Ballast gewicht

Toegestaan op het chassis en mag niet onafhankelijk bewegen ten opzichte van het chassis. Materiaalkeuze is vrij.

3.4 Voorwielen

Merk vrij, **min. diameter: 25,00 mm, min breedte: 5,00 mm, loopvlak minimaal 5,00 mm**, banden: rubber/ hard spons, verzegelen / verharden toegestaan.

3.5 Assen

3.00mm. Materiaal vrij, ongedeelde.

4. Body

4.1 Algemeen

Minimaal body gewicht 55,00 gram.

Geen enkel onderdeel van de body mag aangepast worden met als doel de body lichter te maken of lager op de bodymounts te laten rusten. Op basis van metingen beoordeeld de TC in hoeverre hieraan voldaan is. Afkeur en straf(ronden) is ter beoordeling van de wedstrijdleiding.

4.2 Decoratie/ kleurenschema

Vrij, minimaal 2 racenummers, 1 hoofdsponsor, een raam-streamer. Ongeverfde/ongelakte bodies zijn niet toegestaan.

4.3 Detail onderdelen

Diffuser, interieur, dashboard, stuur, coureur, stoel, motor-detail, ramen, rolkooi, roosters, spoiler, radiator-bak en splitter zijn verplicht. Zie model spec sheet per model voor meer details. Het bewust niet plaatsen van onderdelen kan resulteren in afkeur met het gevolg tot uitsluiting of 10 strafonden.

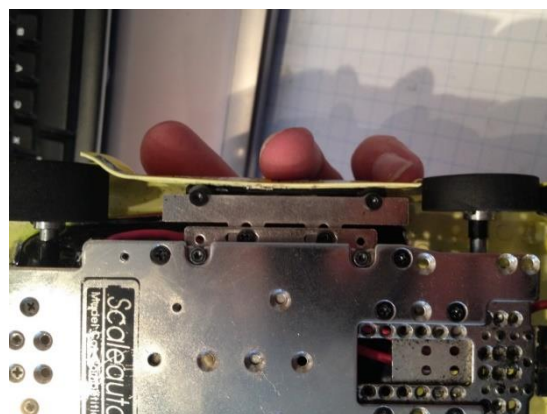
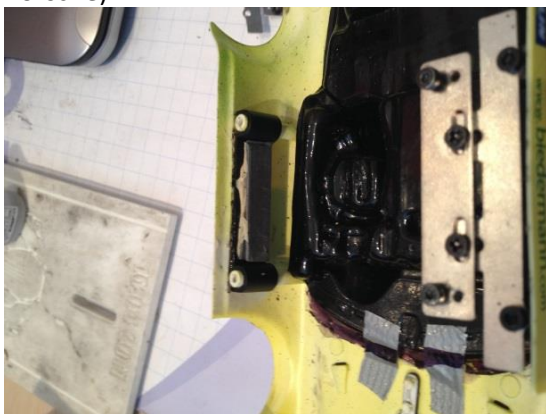
4.4 Bodymounts

De bodymounts, bodymount set en H-plaat dienen ten opzichte van elkaar op de standaardwijze gemonteerd te worden. De bodymounts mogen niet verlaagd worden ten opzichte van de bodymount plates. De bodymounts moeten spelingsvrij en vastzitten. De plastic karrosserie supports moeten spelingsvrij en vastzitten. De bodymounts uitwisselen van de verschillende modellen is niet toegestaan.

4.5 Ballast-gewicht

Ballast-gewicht mag niet onafhankelijk bewegen ten opzichte van de plastic karrosserie supports. Het ballast-gewicht moet vast en spelingsvrij geplaatst worden op de plastic karrosserie supports. Het ballast-gewicht mag de beugels NIET raken.

Hier een voorbeeld van hoe het ballast gewicht geplaatst moet worden in de kap (voorbeeld Porsche).



4.6 Lexan ramen en interieur

Alle auto's, zoals genoemd in de homologatie tabel, mogen worden voorzien van lexan ramen en interieur. Merk en type is vrij. Het Scaleauto lexan raam/ interieur dient als referentie ten aanzien van detaillering en gewicht.

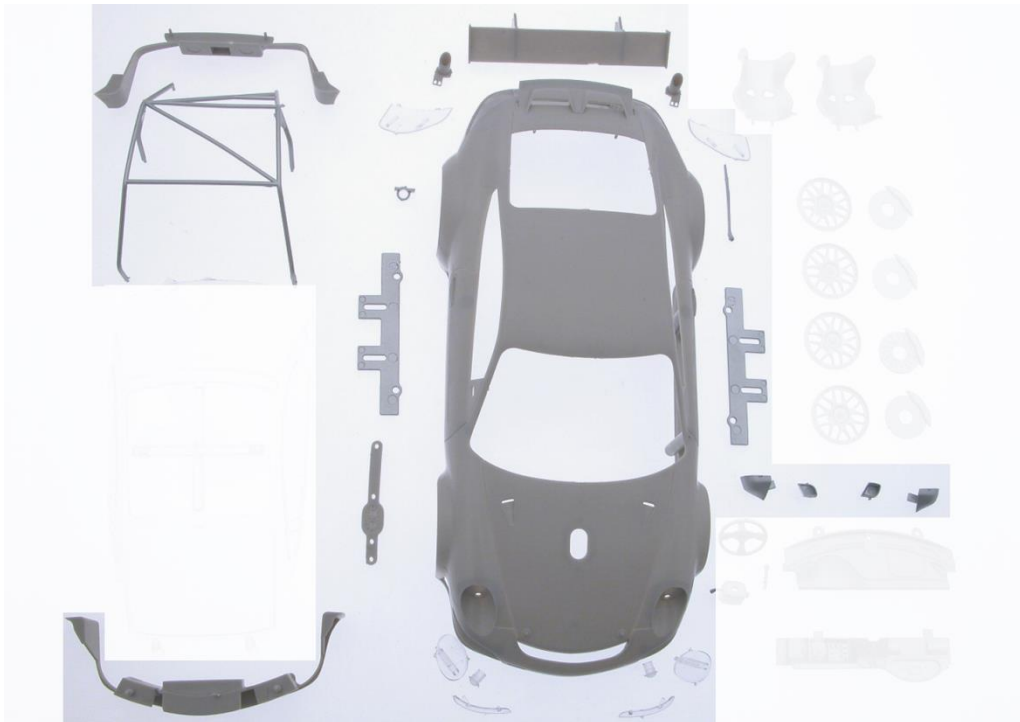
4.7 Spoiler

Zowel de originele als de carbon spoiler van Scaleauto zijn toegestaan. Spoiler-steunen vervangen door flexibel materiaal van gelijke vorm en afmetingen is toegestaan.

4.8 Belangrijke body onderdelen

Op de afbeeldingen is te zien wat er allemaal in de kap moet zitten aan onderdelen. De belangrijkste onderdelen zijn de diffusor, spoiler en de rolkooi.

Porsche 911 GT3 RSR (997)



De plastic karosserie supports ontbreken op deze foto. Deze zijn verplicht.
Op de afbeelding zijn de plastic ophang beugels te zien, deze mogen uiteraard staal zijn.

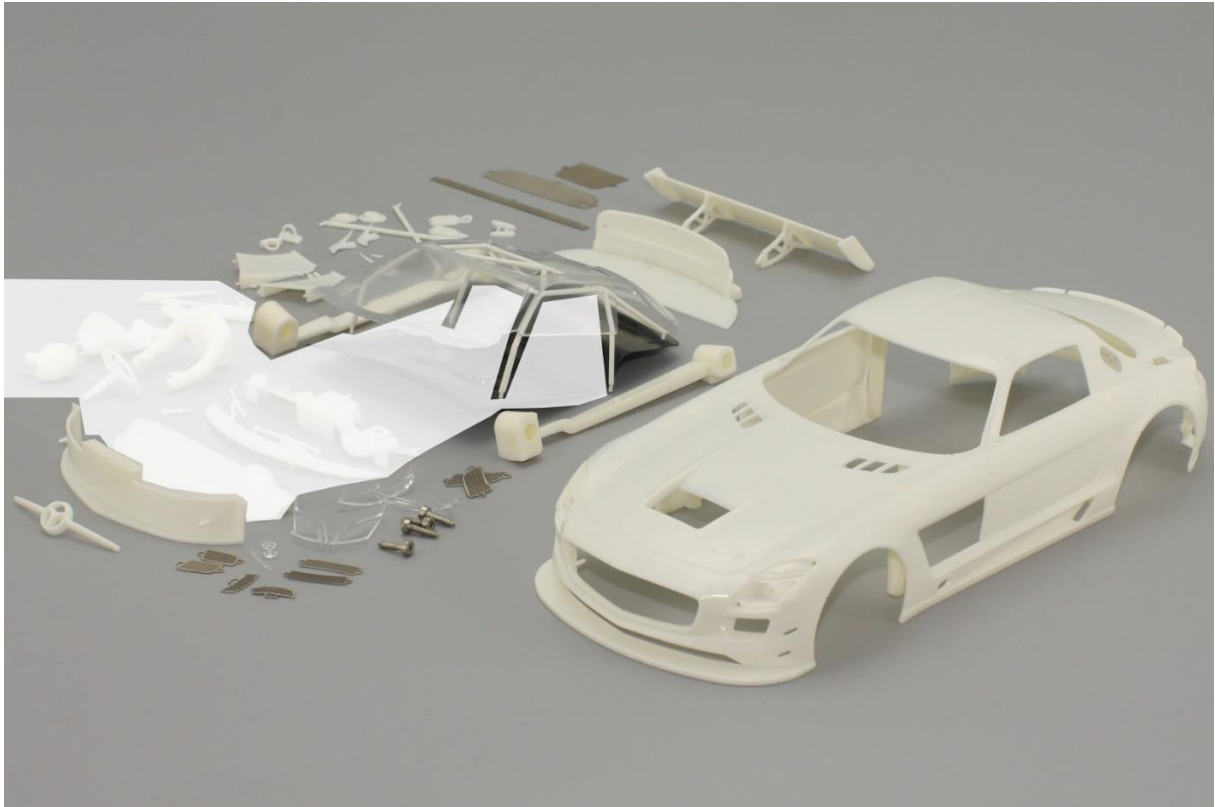
BMW M3 E92 GTR



Jaguar XK-R GT2



Mercedes SLS AMG GT3



Audi R8 LMS GT3



De plastic motorunit hoeft niet meer geplaatst te worden.

BMW Z4 GT3



Viper SRT GTS-R

De Viper dient ook van alle details voorzien te zijn. De hard plastic luchthapper hoeft niet meer geplaatst te worden in het originele lexan Scaleauto interieur.

Corvette C7R

Let op dat de koelven in de diffusor wel geplaatst is.

