# Kurzanleitung

## Szene 1, Level 1

Geste: Finger ziehen mit einem Finger.

Spezifikationen: Halte den Finger während des Ziehens auf dem Bildschirm und höre aufmerksam zu.

Ziel: Finde und öffne jeden der 5 Ballylander mindestens 2 Mal.

## Szene 1, Level 2

Geste: Fingerzug über den Bildschirm, um den Fokus zu setzen. Dann den Finger ruhig auf einer ausgewählten Stelle halten. Mit einem anderen Finger einmal tippen, um mit Hilfe der Geste „geteiltes Tippen“ zu öffnen (oder Doppeltippen).  
Spezifikationen: Standardeinstellung für den Zeitabstand zwischen jedem Tippen im Doppeltippen = 2 Sekunden (einstellbar).  
Ziel: Finde und öffne jeden der 5 Ballylander mindestens 2 Mal.

## Szene 1, Level 3

Geste: Ziehe mit dem Finger, um den Fokus zu setzen, dann zum Öffnen doppelt mit einem Finger tippen (oder „geteiltes Tippen“).  
Spezifikationen: Standardeinstellung für den Zeitabstand zwischen jedem Tippen = 2 Sekunden (einstellbar).  
Ziel: Finde und öffne jeden der 5 Ballylander mindestens 2 Mal.

## Szene 1, Level 4A

Geste: Doppeltes Fingertippen im Rhythmus des 'Tap-Tap' des Liedes.

Spezifikationen: Zeitabstand zwischen jedem Tippen = 2 Sekunden, Tippen leicht und sanft. Vermeide ziehende Bewegungen des Fingers.

Ziel: Mindestens 10 korrekte Doppeltaps (einstellbar).

## Szene 1, Level 4B

Geste: Doppeltes Fingertippen im Rhythmus des 'Tap-Tap' des Liedes.

Spezifikationen: Zeitabstand zwischen jedem Tippen = 1 Sekunde, Tippen leicht und sanft. Vermeide ziehende Bewegungen des Fingers.

Ziel: Mindestens 10 korrekte Doppeltaps (einstellbar).

## Szene 1, Level 4C

Geste: Doppeltes Fingertippen im Rhythmus des 'Tap-Tap' des Liedes.

Spezifikationen: Zeitabstand zwischen jedem Tippen = 0,5 Sekunden, Tippen leicht und sanft. Vermeide ziehende Bewegungen des Fingers.

Ziel: Mindestens 10 korrekte Doppeltaps (einstellbar).

## Szene 1, Level 5

Geste: Ziehe mit dem Finger, um den Fokus zu setzen, dann zum Öffnen zweimal mit einem Finger tippen.

Spezifikationen: Zeitabstand zwischen jedem Tippen = 0,5 Sekunden.

Ziel: Jeden der 5 Ballylander und jeden der 4 Musiker mindestens einmal öffnen.

## Szene 2, Level 1

Geste: Streiche mit einem Finger nach rechts und links.

Spezifikationen: Auf ein doppeltes Antippen (nicht instruiert) folgt eine knappe Antwort der Ballylander.

Ziel: Streiche in beide Richtungen und finde jeden der 5 Ballylander mindestens 2 Mal.

## Szene 2, Level 2:

Geste: Streiche mit einem Finger nach rechts und links, um den Fokus zu setzen, und dann zum Öffnen doppelt tippen.

Spezifikationen: Schnelles Doppeltippen an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm.

Ziel: Mindestens zweimal zu jedem der 5 Ballylander blättern und diese öffnen.

## Szene 2, Level 3

Geste: Streiche mit einem Finger nach rechts und links, um den Fokus zu setzen, und dann zum Öffnen doppelt tippen.

Spezifikationen: Schnelles Doppeltippen an beliebiger Stelle auf dem Bildschirm.

Ziel: Mindestens einmal zu jedem der 5 Ballylander plus jedem der 4 Musiker blättern und diese öffnen.

## Szene 3: Das Zauberbuch

Geste: Streiche mit drei Fingern, nach links und nach rechts.

Spezifikationen: Ein Tonsignal zeigt an, dass es keine weiteren Seiten in dieser Richtung gibt.

Ziel: Mindestens zweimal von Seite 1 zu Seite 5 blättern. Wechsle beliebig auf jeder Seite zwischen links und rechts, um die Farben in der Geschichte auf magische Weise zu verändern.

## Szene 4: Die Zaubershow

1. Akt: Ballicopter

Finger über den Bildschirm ziehen, Ballicopter suchen. ‘Geteiltes Tippen‘ oder mit einem Finger doppelt tippen zum Öffnen.

2. Akt: Babballoony

Streichbewegung nach recht mit einem Finger, Einfinger-Doppeltippen zum Öffnen.

3. Akt: Tinkleball

Streichbewegung nach links mit einem Finger, Einfinger-Doppeltippen zum Öffnen.

4. Akt: Squeaky

Streichbewegung nach rechts mit drei Fingern.

5. Akt: Wheelie

Streichbewegung nach links mit drei Fingern.

## Musikalisches Finale

Tippe im Rhythmus mit dem 'Tap-Tap' im Lied oder höre einfach zu und genieße das Lied!