

KARAKTERARK

 Grunnleggende info	
Navn	
Alder	
Kjønn	
Pronomen	
Rase / Folk	
Rolle i historien	
Førsteintrykk	
 Utseende	
Høyde og kroppsbygning	
Hudfarge	
Hår	
Øyne	
Klesstil / særtrekk	
Arr, tatoveringer eller spesielle trekk	

SKRIVEGUIDEN

 Personlighet	
Tre viktigste personlighetstrekk	
Typiske vaner / tics	
Reaksjon på stress	
Rolle i gruppedynamikk	
 Bakgrunn og historie	
Opprinnelse / hjemsted	
Oppvekst / barndom	
Familie	
Viktige hendelser	
Utdanning / ferdigheter	

SKRIVEGUIDEN

Tro / filosofi	
Største sår / traume	
Tilhørighet (gilder, klaner, riker)	
 Indre og ytre konflikt	
Hva vil karakteren ha (mål)	
Hva trenger de egentlig (indre behov)	
Hva hindrer dem (indre og ytre motstand)	
Største frykt	
 Magi og evner	
Magisk type / kraft	

SKRIVEGUIDEN

Hvor kommer magien fra?	
Hvordan brukes den?	
Begrensninger/kostnader ved å bruke kraft	
Læremester eller kilde til kunnskap	
 Magisk rase eller kultur	
Beskrivelse av folkeslaget	
Kultur / tradisjoner	
Forhold til andre	
Rasens historiske rolle	

SKRIVEGUIDEN

 Magiske vesener	
Navn på vesen	
Type art	
Utseende	
Evner	
Relasjon til karakteren	
Myter eller betydning	
 Relasjoner og allianser	
Hvem stoler de på – og hvorfor	
Fiender / rivaler	
Kjærlighetsforhold	

SKRIVEGUIDEN

Beundring eller hat	
Hvordan ser andre karakterer dem	
Hvordan ser de seg selv	
 Utviklingskurve (ark)	
Startpunkt i historien	
Hva lærer de	
Hvordan forandrer de seg	
Point of no return	
Sluttpunkt – og hva har det kostet	

SKRIVEGUIDEN

 Ekstra notater	
Notater	