

3-TRINS RAKETTEN 4

SVAR

Giver: Syd
Zone: Ø-V

♠ E D 10
♥ E 4 3
♦ K 5 4
♣ D B 7 3

♠ 7 6	N	♠ 9 8 5 2
♥ D B 10 8 6		♥ 9 5
♦ 9 8 2	V Ø	♦ E 10 6 3
♣ E 6 4	S	♣ 9 8 2

♠ K B 4 3
♥ K 7 2
♦ D B 7
♣ K 10 5

Vest	Nord	Øst	Syd
Pas	3UT	Pas	1UT
Pas			Pas

Kontrakt: 3UT i Syd

Udspil: ♥D

Vi tager de tre trin.

1. Topstik. Vi har seks topstik – fire i spar og ♥EK. Vi har godt nok de fem højeste spar, men har kun 4-farve, så derfor fire stik. Vi mangler altså tre stik for at opfylde vor kontrakt.
2. Rejs manglende stik. Vi har to farver, hvor vi kan rejse ekstra stik, nemlig klør og ruder. I ruder kan der rejses to stik og i klør tre stik.
3. Spilleplan. I valget mellem de to minorfarver foretrækker vi den farve, der giver flest stik, så vi går i gang med klørene for sikre kontrakten. Det er god grundteknik at starte med honnørerne fra den korte hånd først, så vi starter med ♣10 eller ♣K. Holder den stik, fortsætter vi med den anden store klør.

Bemærk, at du ender med mere end ni stik.

Først: Hvis Vest skulle finde på at spille ruder eller spar, når han er inde på ♣E, er han meget venlig og giver dig et gratis tempo. Nu kan du nemlig også rejse

dine ruderstik og ender med 11 stik. Du skal dog ikke forvente, at Vest spiller andet end hjerter igen for at rejse farven. Du stikker Vests tilbagespil og tager dine klørstik – du har nu dine ni stik og spiller ruder. Du er heldig, at Øst har ♦E og kun ruder tilbage, så du får 11 stik.

NB. Hvis du spiller den gale minorfarve (ruder) først, går det galt. Øst stikker med Esset og spiller hjerter. Vest får nu rejst sine hjerterstik, mens han har ♣E som indkomst – 3UT går så én ned.