

JUNIBRIDGE

SVAR

Alle fire hænder:

♠ E 7 6
♥ 8 7
♦ K D B 7 6
♣ K 7 6

♠ D B 10 9 5	N	♠ 4 3	
♥ D 10 3		♥ K 9 6 5 4	
♦ E 4	V	Ø	♦ 8 5 3
♣ 9 5 4	S	♣ B 10 3	

♠ K 8 2
♥ E B 2
♦ 10 9 2
♣ E D 8 2

Ifølge 3-trins raketten:

1. Tæl topstik. Der er seks topstik. ♠EK, ♥E og ♣EKD. Der mangler altså tre stik i at opfylde kontrakten.
2. Undersøg hvor de ekstra stik kan komme fra. I spar er ♠EK, og der kan ikke komme flere. I hjerter er der heller ikke meget at komme efter. ♥B giver sandsynligvis ikke stik. Ruder er klart interessant. Her har vi på de to hænder tilsammen de fem næsthøjeste kort i farven: KDB109. Vi kan ikke regne dem som topstik, da vi mangler Esset. Men vi kan rejse fire stik ved at give Ø-V stik på Esset. I klør kan der måske blive et ekstra stik på Syds fjerde klør, hvis modpartens klør er fordelt 3-3.
3. Lav din spilleplan. Især analysen i punkt 2 fører dig til den rigtige plan: Skynd dig at rejse ruderne! Man stikker udspillet hjemme med ♠K og spiller ♦10. Vest tager muligvis stikket med ♦E, men det kan også tænkes, at han falder fra ved at lægge 4'eren – der er ikke tvungen stikning i bridge! Hvis ♦10 holde stik, fortsætter vi blot i ruder indtil Esset bliver taget. Der kommer sandsynligvis ♠B tilbage fra Vest. Vi har nu fået rejst ruderfarven, så nu trækker vi vore stik. Tag først alle ruderne, hvor man endelig ikke må kaste en klør fra hånden, da det kan være et stik. Kast ♥2 og ♠2 fra hånden. Herefter tager vi ♣K og ♣ED. Her er

det vigtigt at følge med i, hvor mange klør der er faldet. Faktisk skal man have fokus på dette, allerede når man trækker sine ruderstik, for her kan det være, at en eller begge modstandere kaster klør af, når de ikke kan bekende i ruder. Hvis man har fulgt med, ved man at Syds sidste klør er et stik værd, da det er det sidste kort i farven. Herefter tager man også stik på ♥E. Ialt giver det 11 stik: Fire i hver minorfarve og tre topstik i major.

HUSK det kan hjælpe på overblikket, hvis du lægger kortene op!