

## JUNIBRIDGE

Da Mette F stadig forhindrer os i at mødes, kaster vi os over de grundlæggende regler ved sansspil. (ubludt stjålet fra Blakset)

Overskriften hedder 3-TRINS RAKETTEN

1. TÆL DINE TOPSTIK. MANGLER DER NOGLE?
2. REJS MANGLENDE STIK. GENNEMGÅ FARVERNE EN EFTER EN OG UNDERSØG MULIGHEDERNE.
3. LÆG EN SPILLEPLAN, DER KAN GIVE STIK NOK. ER DER SÆRLIGE PROBLEMER AT TAGE HENSYN TIL?

*TOPSTIK er sikre stik, som du kan tage her og nu, uanset hvad modparten gør. Altså kun de højeste kort i en farve!*

Vi starter lidt nemt ( det betyder, at der kommer flere runder med 3-trins raketten)

Giver: Syd. Zone: Alle

♠ E 7 6  
♥ 8 7  
♦ K D B 7 6  
♣ K 7 6  
N

S  
♠ K 8 2  
♥ E B 2  
♦ 10 9 2  
♣ E D 8 2

Vest	Nord	Øst	Syd
-	-	-	1♣
1♠	2♦	pas	2UT
pas	3UT	alle pas	

Udspil: ♠D

Planlæg spillet. *FØLG 3-TRINS RAKETTEN SLAVISK*