

CLASSE PRIMA

LINGUA ITALIANA

Snodo: Ascolto e parlato

Obiettivo: Ascoltare e comprendere un semplice messaggio

Sotto-obiettivi	Strumenti	Strategie e metodologie	Risultati attesi
<ul style="list-style-type: none">Rimanere attento per brevi periodi durante l'ascolto di un messaggio	<ul style="list-style-type: none">Timer visivoPupazzi, marionette	<ul style="list-style-type: none">Ambiente silenziosoContatto visivoMessaggi brevi e concisi	<ul style="list-style-type: none">Mantiene l'attenzione uditaOrienta l'attenzioneRiconosce le parole chiaveComprende semplici istruzioniAssocia suono e significatoRisponde a domande chiusePartecipa a brevi scambi comunicativi
<ul style="list-style-type: none">Riconoscere e comprendere parole chiave	<ul style="list-style-type: none">Flashcards con parole e immaginiOggetti di vita realePittogrammi	<ul style="list-style-type: none">Enfaticizzazione verbale e mimica gestualeDomande mirateRipetizione e parafrasi	
<ul style="list-style-type: none">Eeguire istruzioni singole e a più fasi	<ul style="list-style-type: none">Schede sequenzialiCostruzioniCestini etichettati	<ul style="list-style-type: none">ModelingSupporto fisicoInversioni di ruoloSimon says	
<ul style="list-style-type: none">Segnalare la comprensione o la richiesta di ripetizione	<ul style="list-style-type: none">Carte si noComunicatori simboliciLinguaggio dei segni semplificato	<ul style="list-style-type: none">domande di verificarinforzo positivomodellamento del feedback	

Snodo: Ascolto e parlato

Obiettivo: Riferire semplici esperienze personali e scambiare opinioni in una discussione

Sotto-obiettivi	Strumenti	Strategie e metodologie	Risultati attesi
<ul style="list-style-type: none">• Descrivere un'azione o un evento personale utilizzando uno o tre parole o frasi semplici	<ul style="list-style-type: none">• Sequenze di immagini• Oggetti trigger• Comunicatori simbolici• Schede con "chi, cosa, dove, quando"	<ul style="list-style-type: none">• Modeling , scaffolding• Racconto guidato• Roleplaying• Diario visivo	<ul style="list-style-type: none">• Racconta un fatto fissuto• Utilizza supporti• Risponde a domande mirate• Ordina una semplice sequenza• Ascolta pari• Attende il proprio turno• Esprime preferenze• Risponde in modo pertinente•
<ul style="list-style-type: none">• Usare parole riconoscibili e un tono di voce appropriato per essere	<ul style="list-style-type: none">• Specchio• Registratore vocale• Carte con forte/piano	<ul style="list-style-type: none">• Esercizi di modulazione vocale• Feedback specifico• Storie sociali	
<ul style="list-style-type: none">• Ascoltare e aspettare il proprio turno per parlare	<ul style="list-style-type: none">• Oggetto "passa la parola"• Timer visivo• Carte con immagini "bocca chiusa/orecchio"	<ul style="list-style-type: none">• Turnazione• Regole visive• Rinforzo positivo	
<ul style="list-style-type: none">• Esprimere una preferenza	<ul style="list-style-type: none">• Carte con espressioni facciali• Carte pollice in su, giù• Tabelle di preferenza visive	<ul style="list-style-type: none">• Discussioni guidate su argomenti noti• Modellamento dell'espressione• Giochi vero, falso - si, no	

Snodo: Lettura

Obiettivo: Leggere e comprendere parole, semplici frasi o brevi testi con o senza immagini.

Sotto-obiettivi	Strumenti	Strategie e metodologie	Risultati attesi
<ul style="list-style-type: none">Abbinare la lettera al suo suono corrispondente	<ul style="list-style-type: none">Alfabetiere murale visivo-tattileCarte Lettera-Suono (Flashcard)App e software interattiviOggetti sensoriali	<ul style="list-style-type: none">Metodo multisensorialeGiochi fonologiciRipetizione e rinforzo	<ul style="list-style-type: none">Identifica e nomina le lettere dell'alfabetoAssocia grafema fonemaLegge e decodifica brevi paroleAssocia parole ad immaginiComprende semplici frasiEsegue semplici istruzioni letteIndividua informazioni chiave in brevi frasi o testi
<ul style="list-style-type: none">Leggere e associare il significato a parole di uso comune o nomi di oggetti/persona.	<ul style="list-style-type: none">Etichette con immaginiParole-immagine abbinataTessere con parole ad alta frequenza:Libri tattili o con finestrelle	<ul style="list-style-type: none">Approccio globale alla parolaDecodifica fonetica guidataGiochi di "caccia alla parola"Modellamento	
<ul style="list-style-type: none">Comprendere il significato di frasi brevi e semplici	<ul style="list-style-type: none">Frase a strisce con immagini sequenzialiLibri illustrati con testo minimoCarte con "Frase e Azione"Software di lettura assistita	<ul style="list-style-type: none">Lettura con il ditoDomande di comprensione di baseRipetizione della frasePrevisione del testo	
<ul style="list-style-type: none">Seguire la trama di un breve testo o eseguire una sequenza di istruzioni lette.	<ul style="list-style-type: none">Storie semplificate con supporto visivoRicette o istruzioni passo-passo illustrateTabelle di "domande e risposte" visive	<ul style="list-style-type: none">Lettura condivisaLettura a EcoDrammatizzazioneRiassunto con immagini	

Snodo: Scrittura

Obiettivo: Scrivere semplici parole e frasi associate ad immagini copiandole o sotto dettatura

Sotto-obiettivi	Strumenti	Strategie e metodologie	Risultati attesi
<ul style="list-style-type: none">Tracciare linee, forme e pre-grafismi	<ul style="list-style-type: none">Tracciati su sabbia/farinaFoglio di lavoro con righe e forme tratteggiateMatite ergonomiche e impugnature facilitateLavagna magneticaPennarelli grossiMateriali manipolabili	<ul style="list-style-type: none">Esercizi di grafo-motricitàTracciato guidatoDisegnare percorsi, labirinti, unire i puntini.	<ul style="list-style-type: none">Traccia e copia forme baseMantiene la direzionalitàImpugna correttamente lo strumento di scritturaAssocia la parola al significatoCopia parole e brevi frasiScrive sotto dettatura semplici parole e brevi frasi
<ul style="list-style-type: none">Copiare lettere dell'alfabeto e parole corte, abbinandole a un'immagine.	<ul style="list-style-type: none">Lettere o parole scritte in grande, con sotto spazio per la copia.Fogli con righe differenziateFlashcard con immagine e parolaAlfabetiere con lettere staccabiliSoftware di videoscrittura con font grandi	<ul style="list-style-type: none">Copiato da modelloModeling: L'insegnante mostra il processo di copia della parola lettera per lettera.Focus sulla lettera inizialeRipetizione del suono	<ul style="list-style-type: none">Completa i compiti assegnatiMostra interesseChiede aiuto
<ul style="list-style-type: none">Scrivere parole bisillabe o trisillabe sotto dettatura, supportato da un'immagine.	<ul style="list-style-type: none">Immagine di soggetti notiAlfabetiere con immagini.Scatola dei suoniComunicatori simbolici (CAA)	<ul style="list-style-type: none">Segmentazione fonemicaDettatura guidataRinforzo visivoAutocorrezione guidata	
<ul style="list-style-type: none">Copiare e scrivere sotto dettatura brevi parole o frasi associate a un'immagine.	<ul style="list-style-type: none">Frase modello con spaziature evidentiQuaderni con righe e spaziatura facilitata	<ul style="list-style-type: none">Copia parole o di frasi breviDettatura di parole o frasi breviVerifica della comprensione	

	<ul style="list-style-type: none"> • Sequenze di immagini che raccontano una breve storia • Software di videoscrittura con predizione testuale 	<ul style="list-style-type: none"> • Uso di punti di riferimento visivi 	
--	--	--	--

Snodo: Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo

Obiettivo: Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze diverse utilizzando le parole nuove

• Sotto-obiettivi	• Strumenti	• Strategie e metodologie	• Risultati attesi
<ul style="list-style-type: none"> • Associare nuove parole a oggetti o immagini 	<ul style="list-style-type: none"> • Oggetti reali • Flashcard con immagini • Libri illustrati con lessico specifico • Etichette adesive 	<ul style="list-style-type: none"> • Denominazione diretta • Giochi di abbinamento (Inserire le nuove parole in attività pratiche e significative) • Ripetizione frequente 	<ul style="list-style-type: none"> • Riconosce nuove parole • Comprende parole in un contesto • Associa parole/immagine • Pronuncia nuove parole • Nomina immagini • Utilizza parole nuove • Partecipa a giochi di denominazione • Raggruppa immagini
<ul style="list-style-type: none"> • Capire il significato di nuove parole ascoltate in frasi semplici o brevi contesti. 	<ul style="list-style-type: none"> • Storie sociali o brevi racconti con immagini • Video o animazioni brevi • Set di figurine o personaggi 	<ul style="list-style-type: none"> • Spiegazione tramite l'azione • Domande di verifica • Drammatizzazione 	
<ul style="list-style-type: none"> • Usare le nuove parole in semplici frasi o richieste 	<ul style="list-style-type: none"> • Flashcards o immagini CAA • Giochi di ruolo • "Banca delle parole nuove" 	<ul style="list-style-type: none"> • Creazione di frasi • Giochi di domanda e risposta • Feedback e rinforzo positivo 	
<ul style="list-style-type: none"> • Categorizzare e raggruppare le parole per significato 	<ul style="list-style-type: none"> • Scatole o contenitori etichettati • Tabelle o schemi visivi per classificare immagini o parole. • Giochi di smistamento 	<ul style="list-style-type: none"> • Introduzione di categorie • Attività di categorizzazione • Giochi di "Intruso" 	

Snodo: Elementi di grammatica esplicita e di riflessione sugli usi della lingua

Obiettivo: Riconoscere e utilizzare correttamente le più semplici convenzioni di scrittura.

• Sotto-obiettivi	• Strumenti	• Strategie e metodologie	Risultati attesi
<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere la Direzionalità della Scrittura 	<ul style="list-style-type: none"> • Freccie Direzionali • Righe Inizianti con un Simbolo • Lettura Guidata con Dito/Righello: • Storie Sociali 	<ul style="list-style-type: none"> • Modellamento • Esercizi di tracciato • Feedback visivo e verbale • Giochi di percorso 	<ul style="list-style-type: none"> • Mantiene la corretta direzionalità • Segue la riga • Rispetta i margini • Spazia tra le lettere e/o parole • Usa la maiuscola ad inizio frase • Usa il punto finale • Scrive le lettere in modo chiaro e con la giusta dimensione • Applica le convenzioni ortografiche e morfologiche con e senza guida • Effettua autovalutazione riconoscendo semplici errori
<ul style="list-style-type: none"> • Rispettare lo Spazio tra le Parole 	<ul style="list-style-type: none"> • Spaziatore • Righe con Intervalli • Tessere Parola • Software con Funzione di Spaziatura Assistita 	<ul style="list-style-type: none"> • Visualizzazione dello spazio • Esercizi di spaziatura • Giochi di composizione 	
<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare le Maiuscole all'Inizio di Frase e per i Nomi Propri 	<ul style="list-style-type: none"> • Codici Colore • Timbri o adesivi per maiuscole • Cartelloni Murali Visivi: • Giochi di Abbinamento 	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscimento visivo • Associazione immagine-regola • Dettato guidato • Creazione di liste 	
<ul style="list-style-type: none"> • Mettere il punto alla fine della frase. 	<ul style="list-style-type: none"> • Simboli Visivi • App e Giochi Interattivi • Punti Gommosi o Adesivi • Lettura con Intonazione 	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscimento del punto • Associazione suono-segno • Dettato con segnale • Completamento di frasi 	
<ul style="list-style-type: none"> • Mantenere la scrittura all'interno delle righe e rispettare i margini. 	<ul style="list-style-type: none"> • Righe con Contorni Evidenziati • Guide Sotto le Righe • Quaderni con Righe Spesse o in Rilievo 	<ul style="list-style-type: none"> • Esercizi di pre-scrittura • Visualizzazione dei limiti • Feedback fisico • Giochi di "entro/fuori" 	