

Schaakvereniging Hoogland

COMPETITIIEGLEMENT

3 juli 2014 (revisie 2022)

Inhoud

DEEL 1: ALGEMEEN.....	4
Artikel 1.1: definities	4
Artikel 1.2: toezicht interne competitieleider	4
Artikel 1.3: beslissing bestuur	4
DEEL 2: INTERNE COMPETITIE.....	4
A) Stelsel Keizer	4
Artikel 2.1: waarde van een speler	4
Artikel 2.2: indeling van de partijen	5
Artikel 2.3: oneven aantal deelnemers	5
Artikel 2.4: kleurbepaling	5
Artikel 2.5: puntentelling	6
Artikel 2.6: herwaardering	7
Artikel 2.7: afbouw startwaarde	7
Artikel 2.8: het aantal te spelen ronden	7
Artikel 2.9: indelen	7
B) Speeltempo	8
Artikel 2.10: speeltempo	8
Artikel 2.11: speeltempo voor jeugdspelers	8
C) Prijzen	8
Artikel 2.12: prijzen interne competitie	8
Artikel 2.13: wisselbokaal	8
DEEL 3: BONDSCOMPETITIE.....	8
A) Clubcompetitie SGS	8
Artikel 3.1: samenstelling bondsteams	8
Artikel 3.2: teamleider	9
Artikel 3.3: remiseaanbod	9
Artikel 3.4: regels externe wedstrijd	10
B) Bekercompetitie SGS	11
Artikel 3.5: samenstelling bekerteam	11
Artikel 3.6: teamleider	11
Artikel 3.7: gelijke stand	11
C) Prijzen	11
Artikel 3.8: prijs topscorer externe competitie	11
DEEL 4: SNELSCHAAKCOMPETITIE.....	12
Artikel 4.1: speelavonden	12
Artikel 4.2: speeltempo en aantal ronden	12

Artikel 4.3: bepalen winnaar	12
Artikel 4.4: prijzen	12
DEEL 5: RAPIDCOMPETITIE.....	12
Artikel 5.1: speelavonden	12
Artikel 5.2: speeltempo en aantal ronden	12
Artikel 5.3: bepalen winnaar	13
Artikel 5.4: prijzen	13
DEEL 6: SLOTBEPALINGEN.....	13
Artikel 6.1: inwerkingtreding	13

Dit competitierglement dient als aanvulling op het huishoudelijk reglement van Schaakvereniging Hoogland.

DEEL 1: ALGEMEEN

Artikel 1.1: definities.

In dit reglement wordt verstaan onder:

- KNSB**: Koninklijke Nederlandse Schaakbond
- SGS**: Stichts-Gooische Schaakbond
- Bestuur**: het bestuur van Schaakvereniging Hoogland
- Interne Competitieleider**: de persoon die belast is met de uitvoering van de interne competitie
- Externe Competitieleider**: de persoon die belast is met de uitvoering van de externe competitie
- Clubavond**: de avond waarop de club gewoonlijk haar interne competities speelt
- Bondscompetitie**: de door de SGS georganiseerde clubcompetitie en bekercompetitie
- Jeugdspeler**: een speler die aan de start van het schaakseizoen nog niet de leeftijd van 19 jaar heeft bereikt

Artikel 1.2: toezicht interne competitieleider.

De interne competitieleider is belast met het toezicht op de uitvoering van dit competitierglement.

Artikel 1.3: beslissing bestuur.

In alle gevallen waarin dit reglement niet of niet volledig voorziet, of indien het voor tweërlei uitleg vatbaar is, beslist het bestuur.

DEEL 2: INTERNE COMPETITIE

A) Systeem Keizer

Artikel 2.1: waarde van een speler.

Aan elke speler wordt een bepaalde waarde in punten toegekend. Deze waarde wordt vastgesteld aan de hand van de eindstand van het vorige seizoen. Nummer 1 krijgt de hoogste waarde 100, nummer 2 krijgt de hoogste waarde minus 1, nummer 3 de hoogste waarde minus 2, enzovoorts.

Nieuwe spelers worden in volgorde van aanmelding onderaan de lijst geplaatst. Na elke ronde wordt de waarde van elke speler opnieuw vastgesteld aan de hand van opgemaakte ranglijst. Indien de interne competitieleider bekend is met de sterkte van

de nieuwe speler kan hij besluiten deze op een hogere positie te plaatsen.

Daarnaast wordt er een interne rating toegekend aan een speler. Aan het begin van het seizoen krijgt de speler met de hoogste KNSB rating speler de waarde 1600, nummer 2 de hoogste waarde minus 1, nummer 3 de hoogste waarde minus 2, enzovoorts. Deze interne rating is van invloed op de indeling van de partijen, maar niet van invloed op de stand van de ranglijst. De interne rating zal circa 10 punten stijgen bij winst en circa 10 punten dalen bij verlies. Externe uitslagen worden niet verwerkt in de interne rating.

Artikel 2.2: indeling van de partijen.

Indeling van de partijen vindt plaats met het software programma Rokade.

Hierbij gelden de volgende bepalingen:

- 1) het seizoen is ingedeeld in drie min of meer gelijke perioden.
- 2) binnen een periode mag een speler niet meer dan een keer tegen dezelfde tegenstander worden ingedeeld, tenzij een te lage opkomst dit gebiedt.

Gedurende de eerste 2 perioden wordt ingedeeld op basis van de interne rating die de spelers hebben. Gedurende de 3^e en laatste periode zal indeling plaatsvinden op basis van de klassering op de ranglijst.

Artikel 2.3: oneven aantal deelnemers.

Bij een oneven aantal aanwezige spelers in een ronde zal door Rokade een speler worden uitgeloot. In eerste instantie wordt de laagst geklasseerde speler uitgeloot. Maar een speler mag maximaal maar 1 keer per seizoen worden uitgeloot.

Het zich vrijwillig opwerpen tot uitgelote speler is altijd mogelijk. Het is ter beoordeling aan de interne wedstrijdleader of dit verzoek wordt gehonoreerd.

Artikel 2.4: kleurbepaling.

Bij de indeling vindt tegelijkertijd de kleurbepaling plaats. Dit wordt door het software programma Rokade bepaald. De speler waarvan het saldo van het aantal met wit gespeelde partijen minus het aantal met zwart gespeelde partijen het laagst is, speelt met wit.

Is het saldo voor beide spelers gelijk dan speelt de hoogst geplaatste speler met wit.

Treffen twee spelers elkaar voor de tweede in hetzelfde seizoen, dan wisselen de kleuren ten opzichte van de eerstvorige partij.

Er wordt bij de kleurbepaling in de interne competitie geen rekening gehouden met het kleursaldo binnen de externe competitie.

Artikel 2.5: puntentelling.

Een winstpartij wordt gehonoreerd met 1x de waarde van de tegenstander (een overwinning op nummer 1 levert dus 100 punten op, een overwinning op nummer 10 dus 91 punten, enzovoorts). Een remisepartij wordt gehonoreerd met $1/2$ x de waarde van de tegenstander.

Een verliespartij wordt gehonoreerd met 0 x de waarde van de tegenstander (levert dus geen punten op).

Een niet gespeelde partij als gevolg van afwezigheid wordt gehonoreerd met $1/6$ x de eigen waarde met een maximum van 15 keer.

Een niet gespeelde partij als gevolg van bardienst of uitgeloot worden als gevolg van oneven aantal spelers wordt gehonoreerd met $4/6$ x de eigen waarde.

Als een speler een externe wedstrijd voor SV Hoogland moet spelen dan zal hij bij winst met $6/6$ x de eigenwaarde, bij remise met $4/6$ x de eigenwaarde en bij verlies met $2/6$ x de eigenwaarde worden gehonoreerd.

Indien de externe wedstrijd op een andere dag wordt gespeeld dan de eigen clubavond dan wordt de speler toch gehonoreerd, mits hij niet op de clubavond zelf al een wedstrijd heeft gespeeld.

Als een speler meespeelt met het OSKA (Open Schaak Kampioenschap Amersfoort) dan ontvangt de speler alleen op de clubavond een vaste honorering van $2/6$ x de eigenwaarde.

Speelavonden bij SG Amersfoort en Ons Genoegen worden niet gehonoreerd.

Na elke ronde worden de aldus behaalde punten per speler opgeteld bij de tot dan behaalde punten (na de eerste ronde bij de eigen waarde) en wordt een ranglijst opgemaakt. De ranglijst na de laatste ronde bepaalt de eindrangschikking.

Artikel 2.6: herwaardering.

Daar de waarde van een speler per ronde kan veranderen worden de volgens artikel 2.5 behaalde punten iedere ronde gecorrigeerd (een overwinning op nummer 1 die inmiddels is gezakt naar bijvoorbeeld de vijfde plaats wordt gecorrigeerd van 100 punten naar 96 punten). Deze herwaardering wordt automatisch uitgevoerd door het programma Rokade.

Artikel 2.7: afbouw startwaarde.

Elke speler krijgt aan het begin van de competitie zijn eigen waarde als punten voor de ranglijst. Deze punten worden in de eerste 10 ronden afgebouwd als de ranglijst stabiel is geworden. De 100 punten startwaarde van nummer 1 zal dus in 10 weken van 10 punten worden afgebouwd, et cetera.

Artikel 2.8: het aantal te spelen ronden.

Het aantal te spelen ronden en de verdeling ervan in perioden wordt voor aanvang van de competitie vastgesteld door de wedstrijdleider.

Artikel 2.9: indelen.

Op de clubavonden vindt de indeling plaats met behulp van een computer. Alle spelers die zich uiterlijk 20.00 uur hebben aangemeld bij de competitieleider worden ingedeeld. In het geval een speler onaangekondigd na 20.00 uur verschijnt, dan kan deze speler eventueel worden ingedeeld tegen de uitgelote speler als gevolg van een oneven aantal deelnemers (ongeacht het verschil in speelsterkte en het aantal malen dat zij elkaar eerder in het lopende seizoen hebben getroffen) of tegen de eerstvolgende speler die daarna komt.

Indien voor 20:00 de interne competitieleider is ingelicht (telefoonnummer staat op de website) dat men later komt, maar toch wil spelen, dan zal die speler wel ingedeeld worden. Zij die zonder aankondiging na 20.00 uur arriveren kunnen geen aanspraak maken op een honorering.

B) Speeltempo

Artikel 2.10: speeltempo.

Het normale speeltempo voor de hele partij is 1:00 uur p.p. met een increment van 3 seconden per zet p.p. Indien beide spelers dit overeenkomen kan ook het huidige SGS- speeltempo (in 2022 is dit 1:40 met 10 seconden increment) of een ander speeltempo worden gespeeld.

Artikel 2.11: speeltempo voor jeugdspelers.

Een jeugdspeler heeft het recht om de partij volgens een aangepast speeltempo te spelen. De tegenstander is hier dan ook aan gehouden.

De jeugdspeler kan al naar gelang zijn gewenste eindtijd kiezen voor een ander speeltijd namelijk 0:55 uur met een increment van 10 seconden per zet. Een partij van 30 zetten kan dan dus maximaal 2 uur duren.

De jeugdspeler dient dit speeltempo van tevoren mee te delen aan zijn tegenstander.

C) Prijzen

Artikel 2.12: prijzen interne competitie.

Om in aanmerking te komen op de eindranglijst moet men minimaal 12 partijen in de interne competitie gespeeld hebben. De nummers één, twee en drie van de eindranglijst van de interne competitie ontvangen een bokaal. Doorgaans zijn dit spelers van de A-groep, rating > 1500. De winnaar van de B-groep (rating < 1501) ontvangt ook een bokaal.

Artikel 2.13: wisselbokaal.

De nummer één van de eindranglijst van de interne competitie (clubkampioen) ontvangt naast de prijs, genoemd in artikel 2.16, een wisselbokaal. De clubkampioen dient deze wisselbokaal vlak voor de prijsuitreiking van het daaropvolgende seizoen weer in te leveren.

Diegene die als eerste drie keer achtereenvolgens of vijf keer in totaal clubkampioen is geworden mag de wisselbokaal houden.

DEEL 3: BONDSCOMPETITIE

A) Clubcompetitie SGS

Artikel 3.1: samenstelling bondsteams.

De samenstelling van de bondsteams geschiedt onder andere op basis van de eindklassering in de interne competitie:

- Een speler die het voorafgaande seizoen op plek 1-4 is geëindigd mag aanspraak maken op een plek in het eerste team
- Een speler die het voorafgaande seizoen op plek 5-8 is geëindigd mag aanspraak maken op een plek in het tweede team
- Een speler die het voorafgaande seizoen op plek 9-12 is geëindigd mag aanspraak maken op een plek in het derde team

De externe wedstrijdleader is bevoegd om van deze regels af te wijken, als hij en het bestuur van mening zijn dat in het belang van het team en de club een andere speler beter in het team kan plaatsnemen.

De externe wedstrijdleader zal bij de samenstelling van de teams verder kijken naar de KNSB-rating, beschikbaarheid van de speler, doorstroming talent, spelers in bezit van auto, persoonlijke wensen van spelers, et cetera.

De externe competitieleider verzorgt de tijdige aanmelding van de bondsteams en opgaaf van spelers bij de KNSB en/of SGS.

Artikel 3.2: teamleader.

De externe competitieleider wijst de teamleader(s) aan voor de bondsteams.

De teamleader is belast met de wedstrijdleiding en de opstelling. Hij wordt geacht op de hoogte te zijn van de FIDeregels en de SGS-regels. En hij zorgt ervoor dat zijn spelers bekend zijn met de regels genoemd in artikel 3.3 en 3.4.

Artikel 3.3: remiseaanbod.

De teamleader heeft het recht zijn spelers, in verband met de wedstrijdstand, te adviseren remise aan te bieden.

Als een speler een remiseaanbod ontvangt van zijn tegenstander is deze speler verplicht dit remiseaanbod voor te leggen aan de teamleader zodat deze advies kan uitbrengen in verband met de wedstrijdstand.

Het advies van de teamleader dient zwaar te wegen, maar is niet doorslaggevend. De verantwoordelijkheid ligt uiteindelijk bij de speler.

Artikel 3.4: regels externe wedstrijd.

- Mobiele telefoons mogen niet aan (dus ook niet op trilstand of stille stand) staan tijdens een externe wedstrijd. Bij het afgaan van een telefoon tijdens de wedstrijd kan de wedstrijdleider besluiten tot het uitdelen van een 0 aan desbetreffende speler. Breng je team en teamleider dus nooit in verlegenheid!
- Als je telefoon aan moet blijven vanwege een urgente reden dan dient dit van tevoren aan je eigen teamleider en de wedstrijdleider kenbaar gemaakt worden.
- De teamleider mag de spelers van zijn team desgevraagd adviseren remise aan te bieden of aan te nemen, of een partij op te geven. Hij moet zich echter beperken tot korte informatie, alleen gebaseerd op de stand in de wedstrijd.
- Spelers hebben slechts bemoeienis met hun eigen partij en zij bepalen bindend het resultaat ervan, maar de wedstrijdleider moet de partij verloren verklaren voor een speler die zijn bedenktijd heeft overschreden, zelfs als beide spelers dit niet willen. Indien iemand zich met een partij bemoeit, anders dan de twee spelers, kan de wedstrijdleider hem het verdere verblijf in de speelzaal ontzeggen.
- Noteren is verplicht. Mocht een speler zijn notatie willen bijwerken als hij dit even vergeten is, dan moet hij dit in zijn eigen tijd doen en mag hij de notatie van zijn tegenstander vragen. Er volgt geen sanctie van de wedstrijdleider.
- De notatieplicht vervalt voor een speler zodra deze op enig moment in de partij minder dan 5 minuten op de klok heeft gehad. Een speler kan aan een omstander vragen om de zetten dan te noteren.
- Een vlag wordt beschouwd te zijn gevallen als de wedstrijdleider het feit waarneemt of als een der spelers dit terecht claimt. Met digitale klokken is altijd te zien wiens vlag eerder is gevallen.
- De wedstrijdleider houdt de partijen in het oog, in het bijzonder als de spelers weinig tijd hebben.
- De wedstrijdleider moet erop toezien dat door hem genomen beslissingen worden uitgevoerd, en de spelers zonedig bestraffen. Dat kan door a. een waarschuwing, b. vermeerdering van de bedenktijd van de tegenstander, c. vermindering van de bedenktijd van de in overtreding zijnde speler, d. de partij verloren verklaren.

B) Bekercompetitie SGS

Artikel 3.5: samenstelling bekerteam.

De samenstelling van het bekerteam bestaat in principe uit de 4 sterkste spelers van de club. Hier mag door de teamleider van afgeweken worden.

Artikel 3.6: teamleider.

De externe competitieleider wijst de teamleider aan voor het bekerteam.

De teamleider is belast met de wedstrijdleiding en de opstelling. Hij wordt geacht op de hoogte te zijn van de FIDeregels en de SGS-regels. En hij zorgt ervoor dat zijn spelers bekend zijn met de regels genoemd in artikel 3.3 en 3.4 en 3.7.

Artikel 3.7: gelijke stand.

Bij een 2-2 eindstand wordt er gesnelschaakt met verwisselde kleuren (tempo 5:00 minuten met 3 seconden increment per zet). Is de stand dan weer 2-2 dan valt het resultaat van het laatste bord van de reguliere wedstrijd af, totdat er een winnaar is. Bij 4 remises gedurende de reguliere wedstrijd dan valt het resultaat van het laatste bord van de snelschaak wedstrijd af, totdat er een winnaar is. Bij wederom 4 remises zal er worden geloot.

C) Prijzen

Artikel 3.8: prijs topscorer externe competitie

De speler met de hoogste procentuele score in de externe competitie ontvangt ook een bokaal. Invalbeurten in hogere teams en wedstrijden voor de SGS-cup worden meegeteld. De speler dient minimaal 7 wedstrijden te hebben gespeeld.

DEEL 4: SNELSCHAAKCOMPETITIE**Artikel 4.1: speelavonden.**

Naast de interne competitie wordt ook een snelschaakkampioenschap gehouden. Dit kampioenschap vindt plaats op ten minste 4 avonden van het seizoen, met dien verstande dat er voldoende animo voor is. Deze avonden worden van tevoren bepaald door de interne wedstrijdleider. Gelijkzeitig met de snelschaakcompetitie zal er ook een rapidcompetitie gehouden worden. Men kan op de avond zelf bepalen aan welke competitie men meedoet.

Artikel 4.2: speeltempo en aantal ronden.

Het speeltempo is 4:00 minuten met 3 seconden increment per zet per persoon per partij. Hierbij zijn de snelschaakregels van kracht. In principe vindt er een enkelvoudige ronde plaats. Bij veel deelnemers kan overgestapt worden op een Zwitsers systeem. Bij weinig deelnemers (minder dan 9) kan besloten worden een dubbelrondig toernooi te spelen.

Artikel 4.3: bepalen winnaar.

De 3 beste resultaten (procentueel) worden gemiddeld om de kampioen aan te wijzen. Het is dus mogelijk om een avond te missen om kans te blijven maken op het kampioenschap.

Artikel 4.4: prijzen.

De nummers 1, 2 en 3 van de snelschaakcompetitie winnen een bokaal.

DEEL 5: RAPIDCOMPETITIE**Artikel 5.1: speelavonden.**

Naast de interne competitie wordt ook een rapidkampioenschap gehouden. Dit kampioenschap vindt plaats op ten minste 4 avonden van het seizoen. Deze avonden worden van tevoren bepaald door de interne wedstrijdleider. Gelijkzeitig met de rapidcompetitie zal er bij voldoende animo een snelschaakcompetitie gehouden worden. Men kan op de avond zelf bepalen aan welke competitie men meedoet.

Artikel 5.2: speeltempo en aantal ronden.

Het speeltempo is 20 minuten p.p. Hierbij zijn de snelschaakregels van kracht. Per avond speelt men 4 partijen.

Artikel 5.3: bepalen winnaar.

Alle resultaten worden bij elkaar opgeteld, maar men moet tenminste 3 avonden aanwezig zijn geweest om kans te maken op het kampioenschap. De procentuele score is bepalend voor het kampioenschap. Een afwezige avond wordt met 2.0 punt beloond, dus een half punt per partij.

Artikel 5.4: prijzen.

De nummers 1, 2 en 3 van de rapidschaakcompetitie winnen een bokaal.

DEEL 6: SLOTBEPALINGEN**Artikel 6.1: inwerkingtreding.**

Dit reglement treedt, in de laatst gewijzigde versie, in werking op 1 september 2022.