

Skomagerregler gældende for SBBS Cup

Definition og spillets idé.

Det gælder om at score så mange point i et stød som muligt og/ eller forhindre modstander i at score (lægge sort). Distancen er 60/ 80 points + evt. handicap.

Spillerne støder et stød ad gangen efter tur, indtil distancen er opnået.

Mindst én bal skal i bande hver gang der stødes, uanset om der spilles rødt eller blegt.

Rød/ hvid bal udenfor spillefladen betragtes som i hul. Rød bal berørt med kø eller dup = et stød (Touché). Kan en bal ikke lægges på pletten må der spilles med 2 baller. Tredje bal lægges når stødet er afsluttet og alle baller ligger stille.

UDLÆG:

Spillerne afgør hvem der skal begynde, idet begge samtidigt støder en bal mod den øverste bande. Ballen må ikke ramme keglene eller 3. bal. Ballen må GODT ramme sidebanden!

Spilleren

hvis bal ligger nærmest nederste bande lægger ud. Hvis ballen går i hul, er vedkommende vinder

af udlægget. Rammer de trillende baller hinanden, stødes der om.

POINT:

Væltet kegle = 2 point. Konge væltet alene = 6 point. Rødt eller blegt = 4 point. Hvid bal i hul = 2 point. Væltet alle 5 kegler i ét gennemløb = 16 point. Bal på gulvet tæller som hul. Hvis alle tre baller går i hul er det = 10 skæve + eventuelle kegler.

FEJLSTØD ("SKÆVE"):

Ved fejlstød tilskrives alle point ("skæve") modstanderen). Generelt gælder, at højeste straf for et stød er 6 skæve + antal scorede points.

- Rød bal vælter kegler efter at have ramt hvid bal og bande, eller er blevet nakket ind = antal scorede point.

- Rød bal i hul = 2 skæve + antal scorede point.

- Rød bal i kegler før hvid bal rammes = 6 skæve + antal scorede point.

- Rød bal i kegler efter at have ramt bande - men ikke hvid bal ("nakkebal") = 6 skæve + antal scorede point.

- Væltet kegle med kø, hånd eller maskine efter at have ramt stødbal = 6 skæve + antal scorede point.

- Direkte stød i kegler med hvid eller rød bal = 6 skæve + antal scorede point.

- Ingen bal rammer banden = 6 skæve + antal scorede point.

- Stødbal rammer ikke hvid bal = 6 skæve + antal scorede point.

- Hvid bal røres med køen ("touche") = 6 skæve + antal scorede point.

AFSLUTNING:

Spillet kan kun afsluttes ved at spilleren vælter mindst én kegle, eller hvis modstanderen laver de fornødne skæve.

Hvis muligt, skal keglene altid sættes på plads inden ny spiller støder.

I individuel turnering må der IKKE modtages gode råd fra andre.

I makkerturnering må KUN makkeren give gode råd.