



opdateret 2024

Regler for KJ-Ure-Ligaen i Skomager.

Der spilles efter spillereglerne i KJ-Ure turneringen. Dog er distancen 70 points.

Afvikling af en holdkamp:

Hvert hold fastsætter deres 1st., 2nd. og 3je. mand inden kampen. Denne rækkefølge bruges i hele kampen – også i makkerpotterne.

1. kamp er 1 mod 1.
2. kamp er 2 mod 2.
3. kamp er 3 mod 3.
4. kamp er 1 og 2 mod 1 og 2.
5. kamp er 2 og 3 mod 2 og 3.
6. kamp er 3 og 1 mod 3 og 1.
7. kamp er holdstafet, hvor 1'erne starter, herefter 2'erne og til sidst 3'erne.

Ligesom i fortsat-turneringen er det altid udeholdet, der lægger ud (i slutspil trilles om udlægget). I stafet overtager næste mand, når distancen er nået (hhv. 70 og 140), uanset om det er gode eller skæve, og det er kun når sidstemanden lukker til 210, at der skal være kegle (eller skæve).

Der gives 1 point for en sejr, og 0 point for et nederlag.

I stafetten gives 2 points for en sejr, 0 points for et nederlag.

En holdkamp kan således ende 8-0, 7-1, 6-2, 5-3 eller 4-4 (kamp-points).

Vinderholdet får 2 holdkamp-points. Ved uafgjort er der 1 holdkamp-point til hver.

Desuden anvendes samlet score. Ved 8-0 er vinderscoren således 630 points (max).

Max. Taberscore i kamp 1-6 er 68, max taberscore i stafet er 208 points.

Stillingen i puljen fastlægges derfor efter følgende prioritet:

1. Flest holdkamp-points
2. Flest kamp-points
3. Højeste score

Resultatet af hver kamp, noteres og underskrives af hjemmeholdet samt underskrives af udeholdet. Resultat tilsendes herefter turneringsleder/SBBS pr. mail eller brev.

Ønsker holdene deres egen kopi, er man selv ansvarlig for dette.



## TURNERINGSADFØRSEL GÆLDENDE FOR SBBS-LIGA I SKOMAGER.

1. Turneringen starter i puljer alt efter tilmeldte hold. Som udgangspunkt spilles der returkampe, men hvis det vil være bedre for turneringsafviklingen kun at mødes en gang, vælges dette. Der spilles mandage kl. 19.00.
2. I anden halvdel af sæsonen går de bedste i puljen/puljerne til **Mesterskabsrækken** og resten går til **Ekstrapræmierækken**. De 4 bedste fra hver række går til finalen i hhv. Mesterskabsrækken og i Ekstraspilsrækken.
3. Slutspillene spilles en lørdag i april måned (kl. 10- ca.16) i den bedst placerede klub med to borde. Der spilles alle mod alle, som følger:  
**Hvis der er 2 hold fra samme klub, skal de spille første kamp**  
Ellers Nr. 1 mod 4, 2 mod 3, Vinder1 mod taber2, Vinder2 mod taber1, Vinder1 mod Vinder2, taber1 mod taber2.
4. Præmiefordelingen er 1: 25%, 2: 20%, 3: 16%, 4: 12%.
5. Ekstrapræmier er 1: 12%, 2: 10%, 3: 4%, 4: 3%
6. Hvert hold må bruge to reserver. Der kan søges dispensation til en tredje spiller.
7. På finaldagen må der ikke deltage reserver der ikke har spillet i de indledende kampe før. (Man skal altså sørge for at få alle fem spillere i spil i starten af sæsonen-dette er vigtigt, da det ellers giver bagslag for de hold der ikke udnytter reservemuligheden, hvis de kommer i bekneb på finaldagen)
8. Det er tilladt at stille med eksempelvis spiller 1, 2 og 3 i holdkamp 1, og spiller 1, 2 og reserve i holdkamp 2 osv.
9. Møder et hold op med kun 2 mand, spiller dette hold uden 1.mand, dvs. taber en singlepot, to makkerpotter og må starte stafetten med et handicap på 70 points til modstanderen. Kan der kun stilles med 1 mand, er kampen tabt 8-0 med en totalscore på 0.