

Samhällsbygge pågår. Spelet.



Målet är enkelt: bygg en så stor, trivsamt och komplett stad som möjligt, där så många som möjligt bor och arbetar. Precis som i verkligheten är det inte lätt.

Här är ett förslag på spelregler:

- Spelet rekommenderas för 2-4 spelare/lag. Klipp isär kvarterskortet och (de större) bonuskortet.
- Innan start drar varje spelare/lag tre kvarterskort. Varje spelare ska ha minst ett **bostadskort**.
- En stad kan bara påbörjas med **bostäder** vid en sjö.
- När det är spelarens tur tar hen först upp ett kort, därefter läggs kort ut på spelplanen.
- Spelare som tar upp ett kort märkt "Extra! Läs det senaste!" läser upp en händelse (några finns på bladet, fler finns på www.samhällsbygget.se/spelet) och alla spelare som berörs följer anvisningarna.
- Kort kan läggas var som helst på spelplanen utom i vattnet (på de rutor där det finns båtar...). Vägar och andra kartmarkeringar är alltså inget hinder.
- Endast den som startat en stad får tillgodoräkna sig poängen i staden. Avskiljda delar som en spelare lagt ut räknas vid spelets slut till den spelare som omger dem med stadsbebyggelse. I annat fall gäller vanlig poängberäkning.
- Om två städer växer ihop delar spelarna på poängen under förutsättning att båda de tidigare avskiljda städerna hade **Torg**, **Sjukhus**, **Skola**, **Vatten/Avlopp** samt **Avfall**. I annat fall tillfaller poängen den spelare som har flest av dessa funktioner i sin ursprungliga del vid sammanräkning.
- Bestäm ett av två sätt för spelets slut:
 - alternativ 1. När det inte finns fler kvarterskort att ta upp eller när två städer växer ihop. Då avslutas rundan och därefter räknas poängen ihop.
 - alternativ 2. När samtliga bonuskort delats ut och det finns en ihopbyggd stad på spelplanen (**Bostad**, **Torg**, **Sjukhus**, **Skola**, **Vatten/Avlopp**, **Avfall**) som har minst 5 kvarter med antingen bostäder, handel, industri eller kontor. Då avslutas rundan och poängen räknas ihop.
- Bonuskortet delas ut till den spelare som först uppnår respektive delmål:
 - först att skapa stadsbildning med **bostad**, **torg** och **handel** ger 3 poäng
 - först att bygga en **skola** ger 2 poäng
 - först att bygga ett **sjukhus** ger 2 poäng
 - först att bygga **Vatten/Avlopp** ger 2 poäng
 - först att bygga **Avfallsanläggning** ger 2 poäng
 - först att skapa område med 5 sammanhängande rutor med **blåa** kort eller **handel** ger 5 poäng
- Spelare som fått ett bonuskort får ta upp ett extra kort eller välja att byta ut två kort, som tas upp från bordet. De utbytta korten blandas på bordet. Därefter sparas poängkortet till sammanräkningen när spelet är slut.

- En stad får inte ha mer än en **Vatten/Avlopp** och en **Avfall**.
- **Grön färg** kan ligga bredvid alla färger.
- **Röd färg** kan ligga bredvid **lila**, men inte bredvid **blå**.
- **Blå färg** kan ligga bredvid **lila**, men inte bredvid **röd**.
- Delade kort kan vändas så de passar i staden.

3 poäng per kort



Kontor Industri

1-2 poäng per kort



Bostäder

Bostäder får 1 poäng i ihopbyggd stad med: **Torg**, **Sjukhus**, **Skola**, **Vatten/Avlopp**, **Avfall**

Bostäder som gränsar till **grönska**, **torg**, **kontor** eller **handel** får 2 poäng/kort.

1 poäng per kort



Kultur/
Idrott

Torg/
Mötesplats

Park/
Lekpark

Vatten/
Avlopp

Avfall

Skola/
Förskola

Sjukhus

Handel/
Service