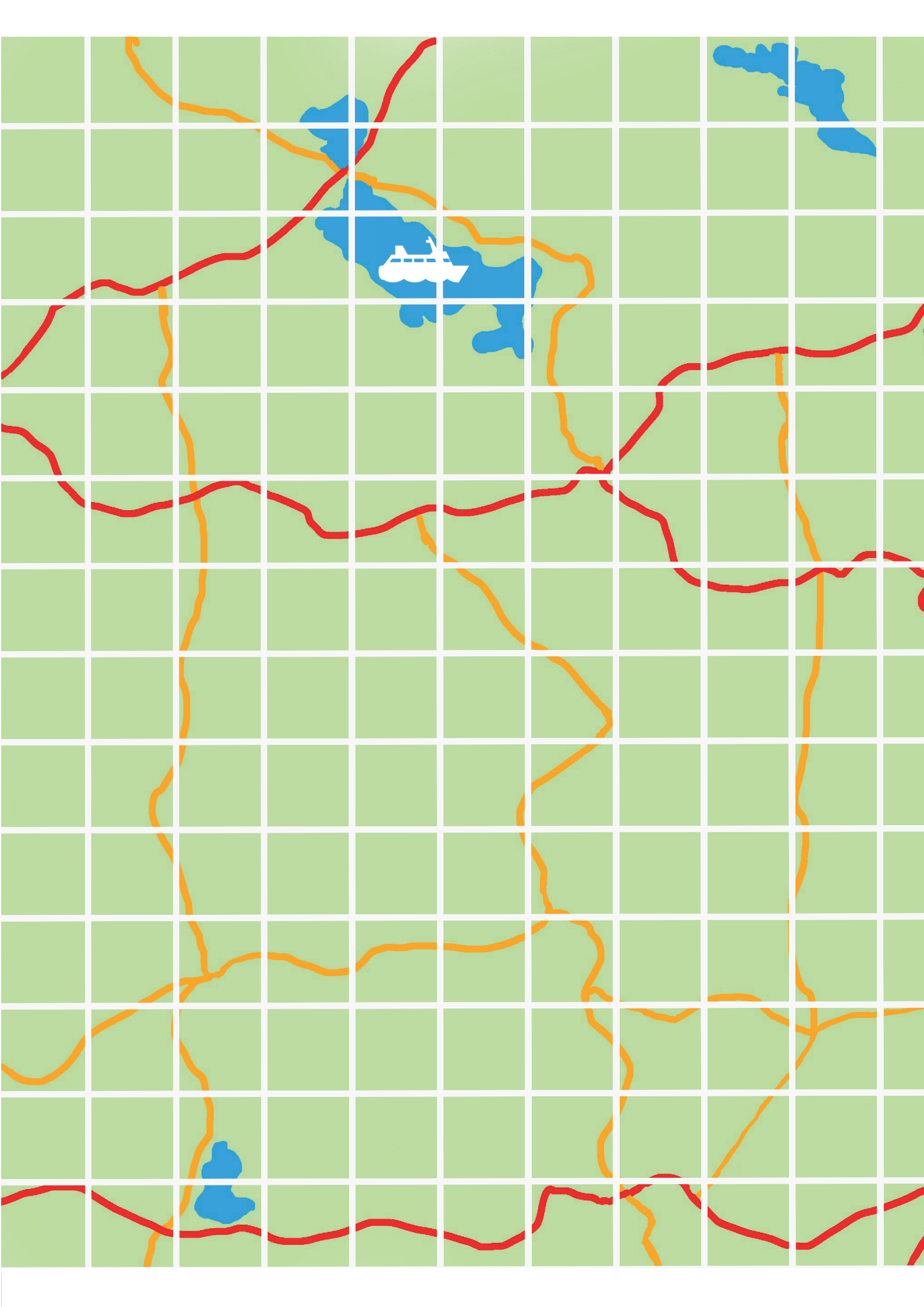
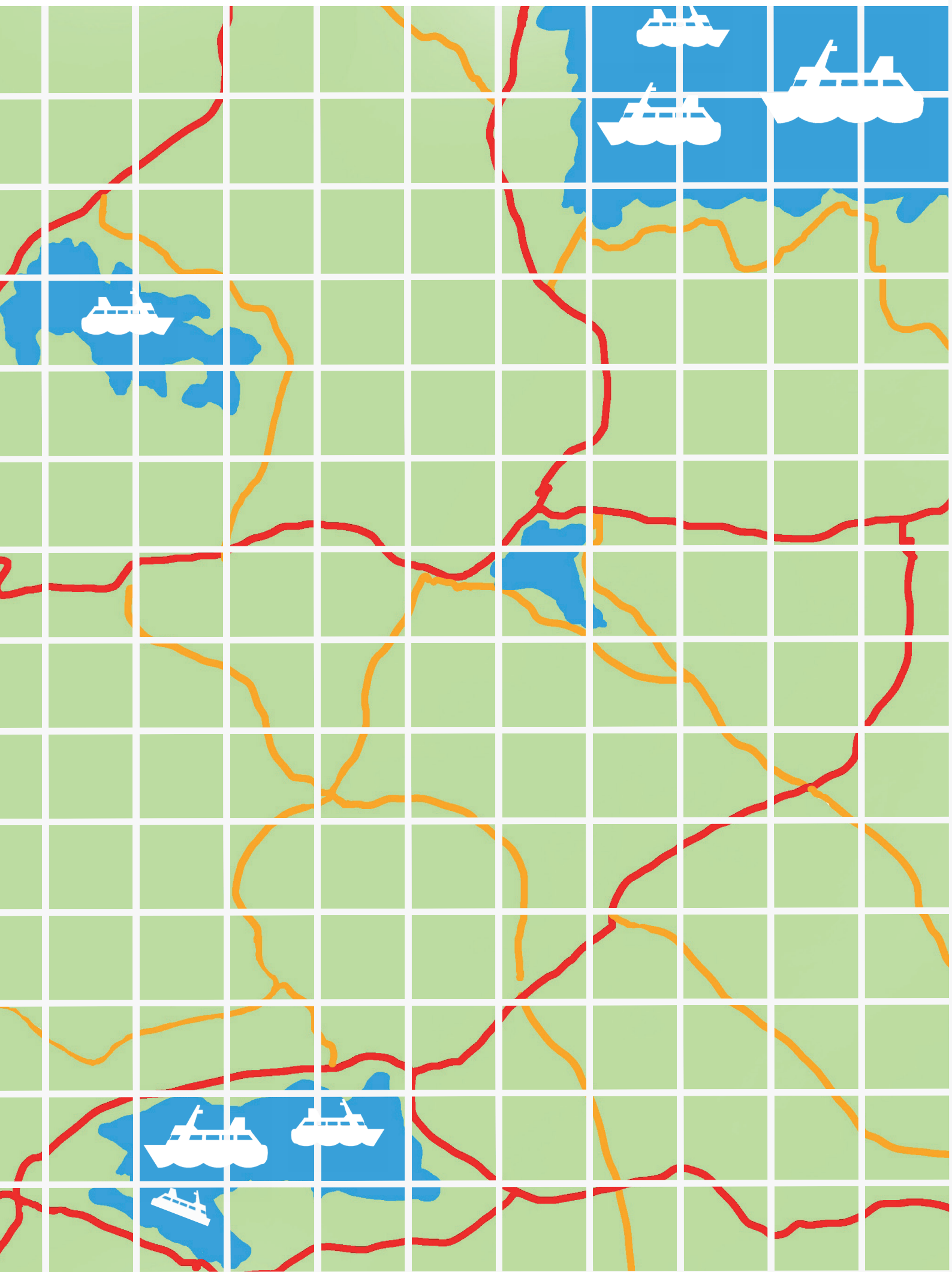






										BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR... ...först med 5 sammanhängande blåa kort eller handel. 5 poäng
										BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR... ...först med stadsbildning med bostad, handel och torg 3 poäng
										BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR... ...först att bygga en skola 2 poäng
										BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR... ...först att bygga ett sjukhus 2 poäng
										BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR... ...först med bostäder med max 2 rutor till kontor, torg, handel och park 5 poäng
										BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR... ...först att bygga Vatten/Avlopp 2 poäng
										BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR... ...först att bygga Avfallsanläggning 2 poäng
										BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR... ...först att bygga Avfallsanläggning 2 poäng

BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR...

...först med 5 sammanhängande blåa kort eller handel.

5 poäng

BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR...

...först med stadsbildning med bostad, handel och torg

3 poäng

BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR...

...först att bygga en skola

2 poäng

BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR...

...först att bygga ett sjukhus

2 poäng

BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR...

...först med bostäder med max 2 rutor till kontor, torg, handel och park

5 poäng

BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR...

...först att bygga Vatten/Avlopp

2 poäng

BONUSKORT TILL DEN SOM ÄR...

...först att bygga Avfallsanläggning

2 poäng

Samhällsbygge pågår. Spelet.



Målet är enkelt: bygg en så stor, trivsamt och komplett stad som möjligt, där så många som möjligt bor och arbetar. Precis som i verkligheten är det inte lätt.

Här är ett förslag på spelregler:

- Spelet rekommenderas för 2-4 spelare/lag. Klipp isär kvarterskortet och (de större) bonuskortet.
- Innan start drar varje spelare/lag tre kvarterskort. Varje spelare ska ha minst ett **bostadskort**.
- En stad kan bara påbörjas med **bostäder** vid en sjö.
- När det är spelarens tur tar hen först upp ett kort, därefter läggs kort ut på spelplanen.
- Spelare som tar upp ett kort märkt "Extra! Läs det senaste!" läser upp en händelse (några finns på bladet, fler finns på www.samhällsbygget.se/spelet) och alla spelare som berörs följer anvisningarna.
- Kort kan läggas var som helst på spelplanen utom i vattnet (på de rutor där det finns båtar...). Vägar och andra kartmarkeringar är alltså inget hinder.
- Endast den som startat en stad får tillgodoräkna sig poängen i staden. Avskiljda delar som en spelare lagt ut räknas vid spelets slut till den spelare som omger dem med stadsbebyggelse. I annat fall gäller vanlig poängberäkning.
- Om två städer växer ihop delar spelarna på poängen under förutsättning att båda de tidigare avskiljda städerna hade **Torg**, **Sjukhus**, **Skola**, **Vatten/Avlopp** samt **Avfall**. I annat fall tillfaller poängen den spelare som har flest av dessa funktioner i sin ursprungliga del vid sammanräkning.
- Bestäm ett av två sätt för spelets slut:
 - alternativ 1. När det inte finns fler kvarterskort att ta upp eller när två städer växer ihop. Då avslutas rundan och därefter räknas poängen ihop.
 - alternativ 2. När samtliga bonuskort delats ut och det finns en ihopbyggd stad på spelplanen (**Bostad**, **Torg**, **Sjukhus**, **Skola**, **Vatten/Avlopp**, **Avfall**) som har minst 5 kvarter med antingen bostäder, handel, industri eller kontor. Då avslutas rundan och poängen räknas ihop.
- Bonuskortet delas ut till den spelare som först uppnår respektive delmål:
 - först att skapa stadsbildning med **bostad**, **torg** och **handel** ger 3 poäng
 - först att bygga en **skola** ger 2 poäng
 - först att bygga ett **sjukhus** ger 2 poäng
 - först att bygga **Vatten/Avlopp** ger 2 poäng
 - först att bygga **Avfallsanläggning** ger 2 poäng
 - först att skapa område med 5 sammanhängande rutor med **blåa** kort eller **handel** ger 5 poäng
- Spelare som fått ett bonuskort får ta upp ett extra kort eller välja att byta ut två kort, som tas upp från bordet. De utbytta korten blandas på bordet. Därefter sparas poängkortet till sammanräkningen när spelet är slut.

- En stad får inte ha mer än en **Vatten/Avlopp** och en **Avfall**.
- **Grön färg** kan ligga bredvid alla färger.
- **Röd färg** kan ligga bredvid **lila**, men inte bredvid **blå**.
- **Blå färg** kan ligga bredvid **lila**, men inte bredvid **röd**.
- Delade kort kan vändas så de passar i staden.

3 poäng per kort



Kontor



Industri

1-2 poäng per kort



Bostäder

Bostäder får 1 poäng i ihopbyggd stad med:
Torg, **Sjukhus**, **Skola**, **Vatten/Avlopp**, **Avfall**

Bostäder som gränsar till **grönska**, **torg**, **kontor** eller **handel** får 2 poäng/kort.

1 poäng per kort



Kultur/
Idrott



Torg/
Mötesplats



Park/
Lekpark



Vatten/
Avlopp



Avfall



Skola/
Förskola



Sjukhus



Handel/
Service

Händelser (för fler händelser, gå till www.samhallsbygget.se/spelet):

1. Ett "Läspaket" i regeringens budget gör att alla städer med mer än två skolor tar upp ett kort extra.
2. Regeringen säger att bolånetaket ska tas bort. Om din stad har minst 5 bostadskvarter, ta ett kort extra.
3. Näringsministern presenterar ett exportpaket: alla städer med minst 5 industrikvarter tar ett kort extra.
4. En ny förbränningskatt anpassas till fjärrvärmen: alla städer med en avfallsanläggning får ett kort extra.
5. Sjukvårdsministern presenterar ett exportpaket: alla städer med ett sjukhus får ta upp ett kort extra.
6. Länsstyrelsens nya avdelningschef innebär skärpt strandskydd: städer som inte har mer än två bostäder vid vattnet får ta upp ett kort.
7. Regeringen öppnar för att staten ska låna till infrastruktur: städer med Vatten/Avlopp tar ett kort extra.
8. Naturvårdsverket får extra pengar: om din stad har minst två bostadskvarter som gränsar till park/lek-park; ta ett kort extra.
9. Regeringen presenterar en stadsutvecklingsstrategi: alla städer med minst två kvarter handel som grän-sar till torg får ta ett kort extra.
10. Barn- och ungdomsfrågor får ett lyft i opinionen: alla städer med minst två parker/lekparker och en skola får ta ett kort extra.
11. Regeringen aviserar en omfördelning av kulturanslagen: från de stora institutionerna till "lokal och folk-lig kultur": om din stad har minst två kvarter kultur/idrott ta upp ett kort extra.
12. Idrottsministern öppnar för ökade bidrag till tjejers idrottande: alla städer med minst två kvarter kultur/ idrott får ta upp ett kort extra.
13. Regionens politiker gör en storsatsning: spelare som inte har ett sjukhus får ta upp ett kort.

Vissa händelser gäller alla berörda spelare, övriga gäller den som får kortet.

För fler händelser byt ut "ta upp ett kort" mot "byt ut valfritt kort", i annat fall börja om från början...

Om spelet:

Spelet är i första hand ett sällskapsspel; allt är alltså inte logiskt och rimligt. Men det hindrar inte att det finns goda skäl till mycket av spelets upplägg...

På www.samhallsbygget.se/spelet kan du ladda ner fler spel och annat. Under 2019 läggs tillägg till spelet ut på webbplatsen. Förslag som kommit in hittills (under provspelande) är: energiproduktion, medborgarönskemål, trafik, attraktioner, attraktiva stadsdelar/stadskärnor och ekonomisk hushållning. Föreslå gärna annan utveckling på webbplatsen eller i mail till: bjorn.sundin@samhallsbygget.se

