



# Roadshow – nieuwe spelregels waterpolo

2023 september

*passie voor waterpolo*

# Inleiding nieuwe regels



- Op 4 oktober 2022 zijn de nieuwe regels door het World Aquatics congres geaccordeerd en deze zijn geldig sinds 1 januari 2023.
- In Nederland starten we met ingang van competitie 2023 – 2024 met deze nieuwe regels.
- Deze roadshows hebben we georganiseerd om iedereen te informeren.
- Spelregelboek vernieuwd – lees deze ook goed door!

# Spelregelboekje aangepast



Spelregels Waterpolo m.i.v. de waterpolocompetitie 2023-2024

Versiebeheer

Versie 1.0	Juni 2023
------------	-----------



<https://www.knzb.nl/kennisartikelen/reglementen>

# Belangrijke wijzigingen kort



- Wijziging speelveld
- Bal & caps
- Wisselen spelers
- Nemen van een vrije worp
- Vrije worp en voordeel
- Speler en "goal area" (goal area)
- Tactische fouten
- Procedure uitsluiting zonder bal
- Strafwerpfouten
- Acties om het spel te vertragen
- Strafwerpen
- Aanvallende fout

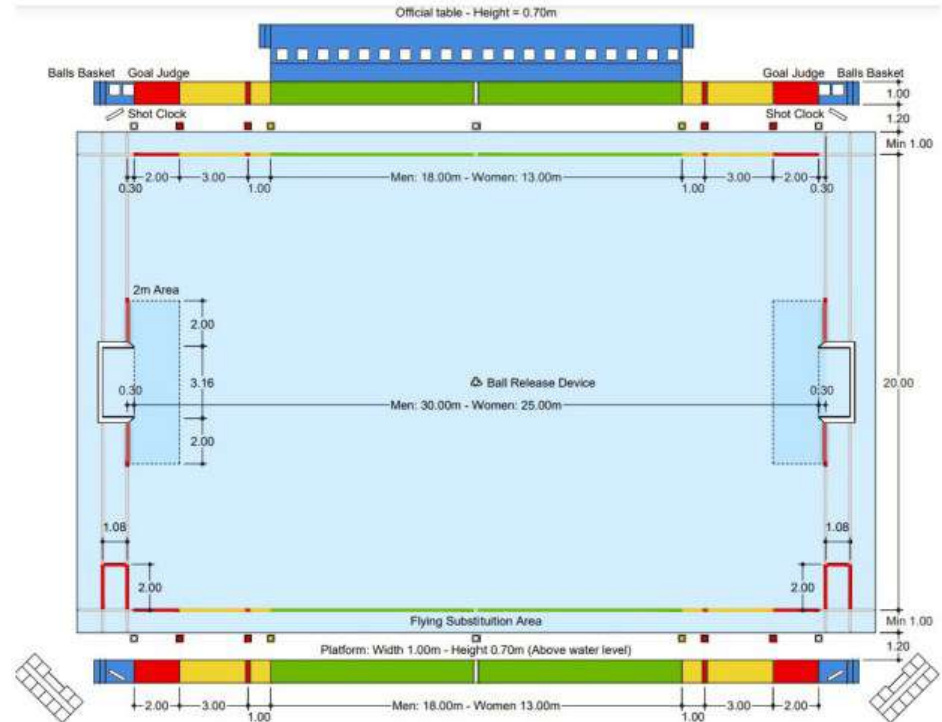
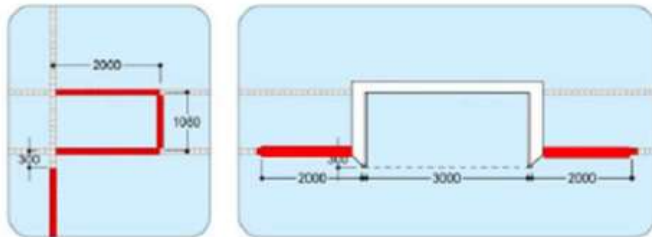


# Speelveld

*passie voor waterpolo*

# Speelveld - wijzigingen

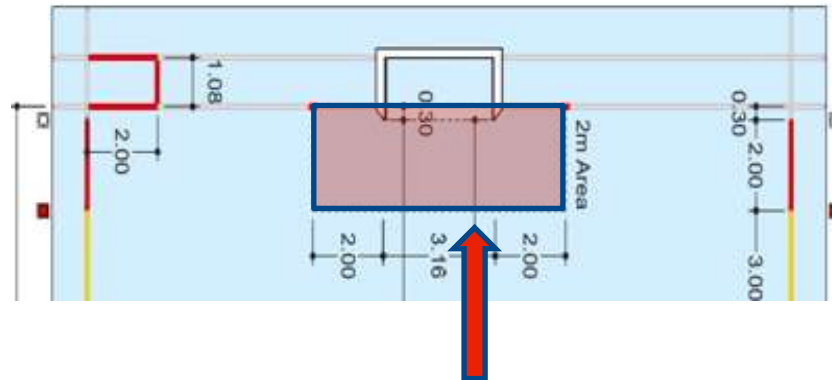
- Nieuw toegevoegd en nieuwe term is "goal area".
- 2 meter buiten de palen
- 2 meter lijn voor het doel
- Rode markering op de achterlijn



# Speler houdt zich op in het "goal area"



- Het is een gewone fout als een aanvallende speler zich ophoudt in de goal area, tenzij de aanvallende speler zich bevindt achter de ballijn
- Het is geen fout als de speler zich in de 2-meter bevindt, buiten de "goal area"
- Elke speler die zich achter de ballijn bevindt kan de "goal area" inkomen om de bal te ontvangen



New Goal Area





# Speler houdt zich op in de goal area



# Spelers buiten de goal area





# Bal - caps

*passie voor waterpolo*

# De druk van de bal is veranderd



- Voor herenwedstrijden is de omtrek van de bal minimaal 0,68 meter en maximaal 0,71 meter, en is de druk 7,5 tot 8,5 PSI.
- Voor dameswedstrijden is de omtrek van de bal minimaal 0,65 meter en maximaal 0,67 meter, en is de druk 6,5 tot 7,5 PSI.

# Cap van de goalkeeper

- De goalkeeper draagt een rode cap met nummers en/of de oorbeschermers in dezelfde kleur als de caps van hun teamleden.





# Teams en wisselen spelers

*passie voor waterpolo*

# Verantwoordelijkheid voor het team



- De aanvoerders zijn spelers van hun team en zijn, **samen met de hoofdcoach**, verantwoordelijk voor het goede gedrag en discipline van het team.
- Indien de aanvoerder voor de rest van de wedstrijd wordt uitgesloten, moet zijn vervanger zich kenbaar maken bij de scheidsrechter.

# Wisselen – flying substitute



- Gedurende het spel mag de doelverdediger worden vervangen via het terugkomvak.
- In de situatie dat een speler wordt vervangen in het terugkomvak na een uitsluiting of reguliere wissel in het terugkomvak, zijn beide spelers boven water in het terugkomvak en tikken ze de hand aan van elkaar.
- Ditzelfde geldt voor de wissel van een speler in de “flying substitute-area”. Beide spelers bevinden zich met hun hoofd boven water in deze zone en tikken ze de hand van elkaar aan, voordat de nieuwe speler het veld weer betreedt vanaf eigen helft. Betreden en verlaten flying substitue area moet vanaf achter de doellijn.
- Straf: Verkeerd terugkomen. Afhankelijk van balbezit U20 of Strafworp.





# Incorrecte wissel – na U20





# Incorrecte wissel – flying substitute



19





# Vrije worpen

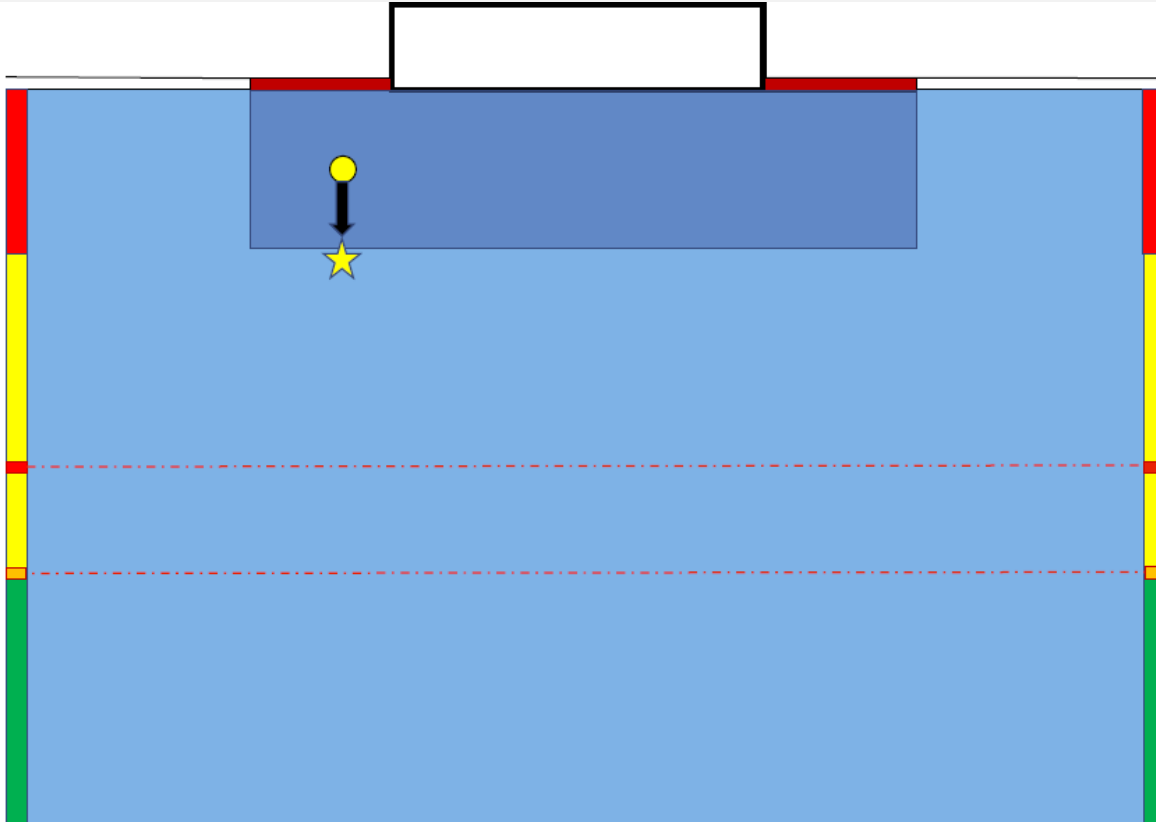
*passie voor waterpolo*

# Het nemen van een vrije worp

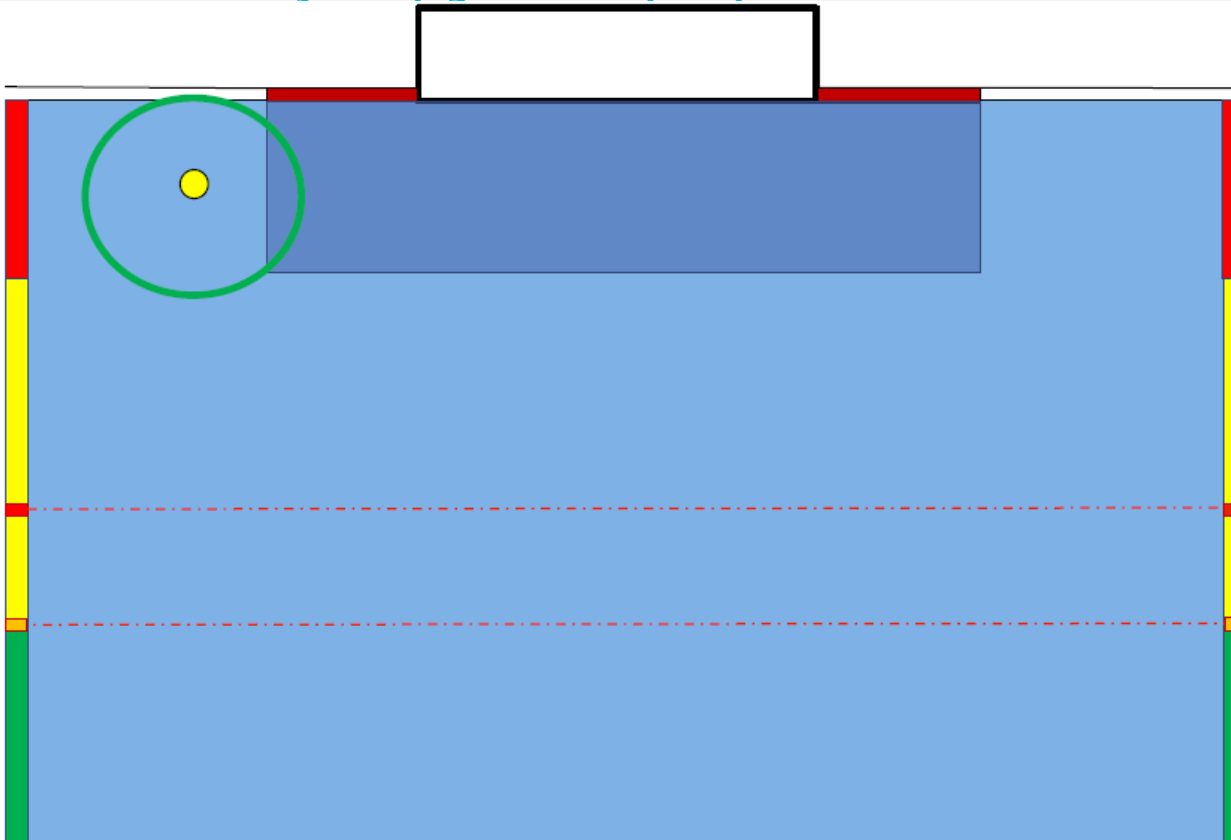


- Hier zit de verandering in de “goal area”
- We onderscheiden
  - Vrije bal in de “goal area”: de vrije bal wordt genomen op de 2-meter lijn ter hoogte van de locatie van de bal
  - Vrije bal buiten de “goal area”: de vrije bal wordt genomen op de plaats waar de bal zich bevindt
- De bal wordt dus genomen buiten de “goal area”.

Op het moment van het toekennen van de vrije worp en de bal is binnen de "goal area", dan wordt de vrije worp genomen op de twee meter lijn.



Op het moment van het toekennen van de vrije worp en de bal is buiten de "goal area", dan wordt de vrije worp genomen op de plaats waar de bal zich bevindt.





# Vrije worpen & voordeel

*passie voor waterpolo*

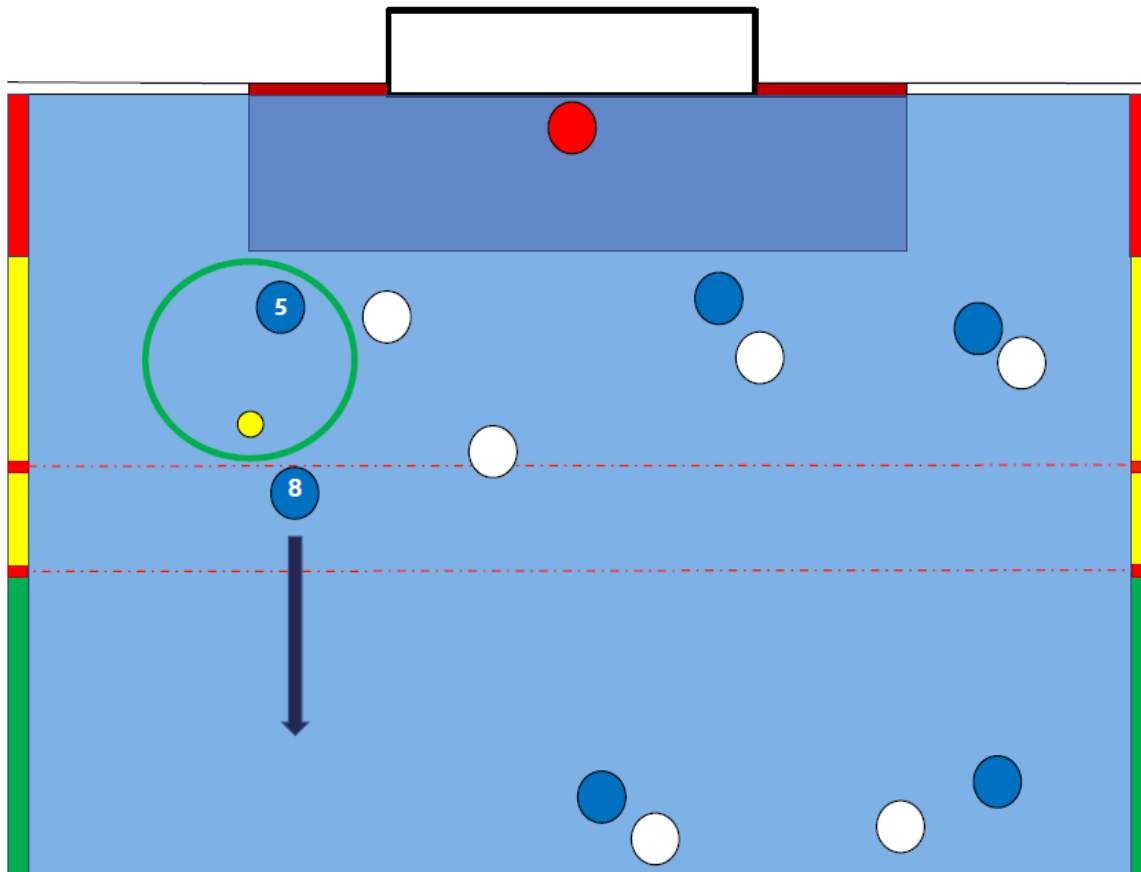


# Voordeel en het nemen van een vrije worp

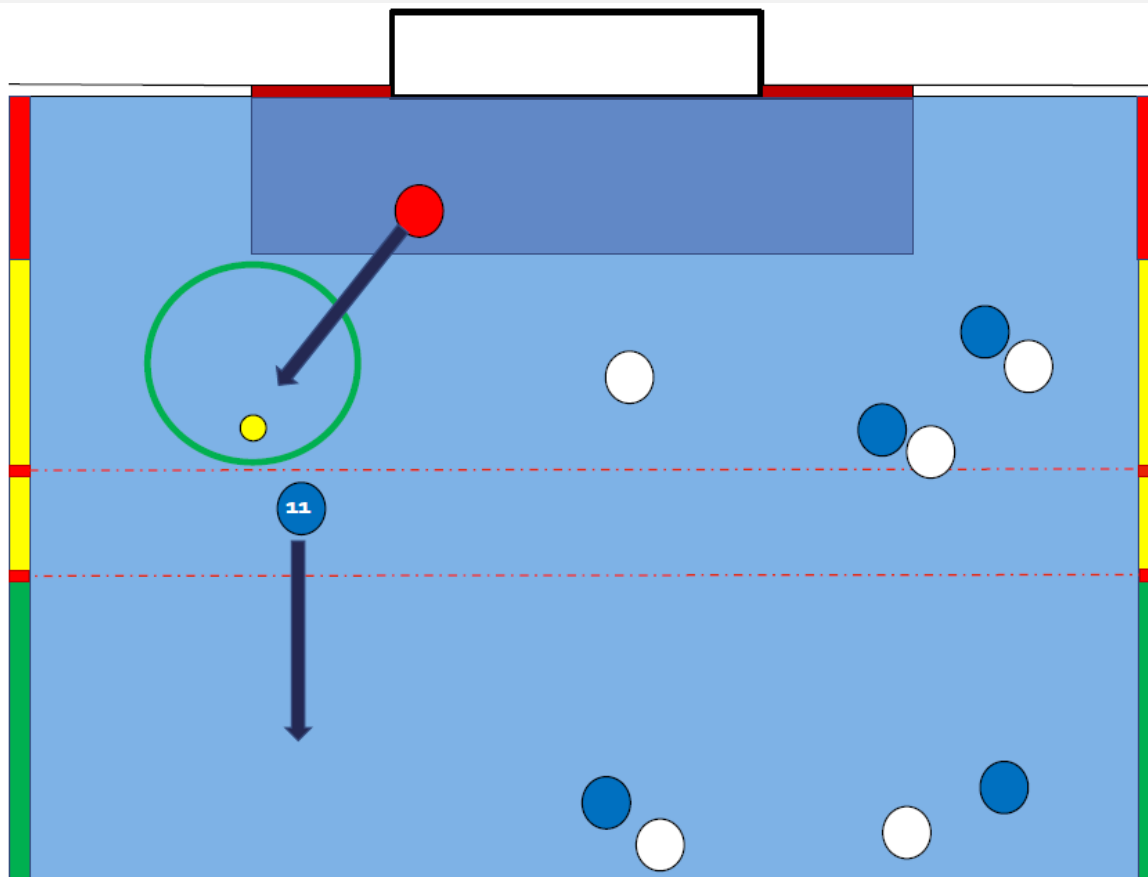


- Als er een counter aanval is, hoeft een speler die het voordeel heeft, zijn voordeel niet op te geven om naar de bal te gaan en de vrije worp, doelworp of hoekworp te nemen.
- De volgende speler dichtstbijzijnde speler van het team kan de bal nemen, zolang er geen sprake is van onnodige vertraging van het spel.

Blauw 8 heeft het voordeel, blauw 5 kan de vrije bal nemen



Blauw 11 heeft het voordeel, de goalkeeper kan de vrije bal nemen







# Speler & goal area

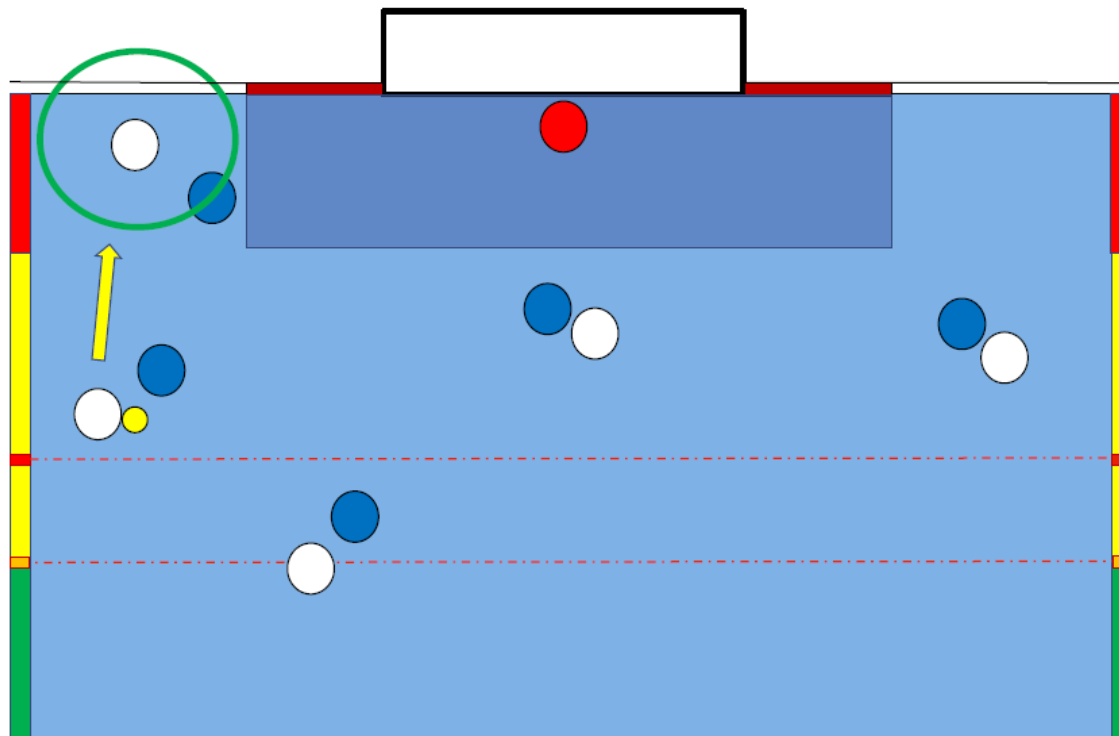
*passie voor waterpolo*

# Speler in de goal area

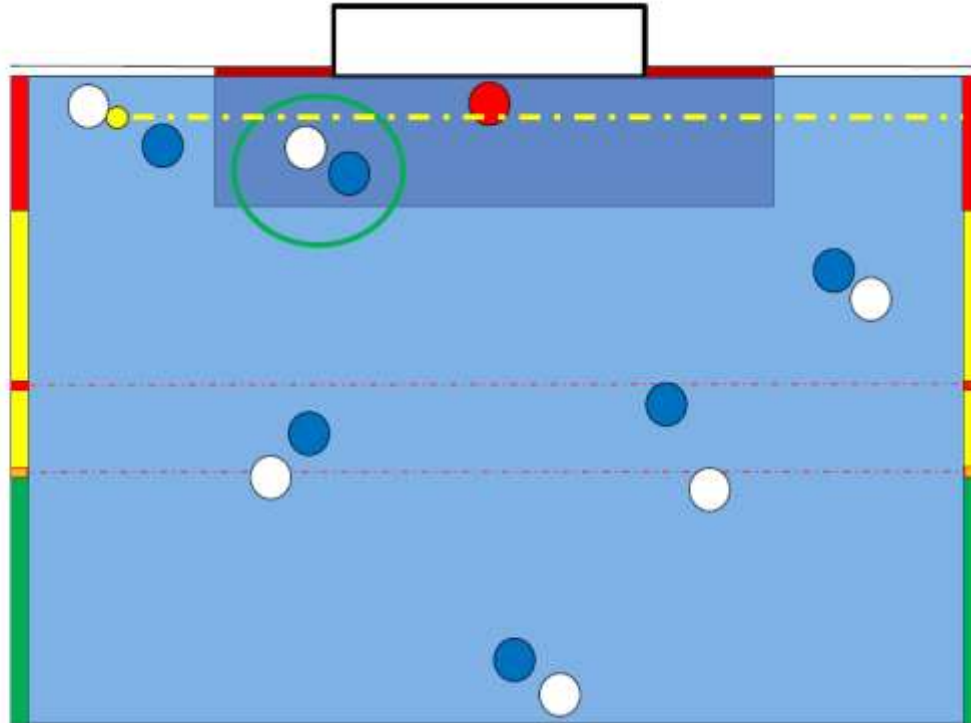


- Het is direct een gewone fout als een aanvallende speler zich ophoudt in de “goal area” behalve als de speler zich achter de ballijn bevindt
- Het is geen aanvallende fout als een speler zich in het 2-meter gebied bevindt, maar wel buiten de “goal area”
- Elke speler die zich achter de ballijn bevindt, kan in de “goal area” de bal ontvangen
- Elke speler in de “goal area” verlaat onmiddellijk de “goal area” als de bal achterwaarts geplaatst wordt
- De ballijn wordt gedefinieerd door **het hoofd** van de speler die de bal vastheeft.

# Aanvallende speler is buiten de "goal area"



# Aanvallende speler is binnen de "goal area", maar achter de ballijn





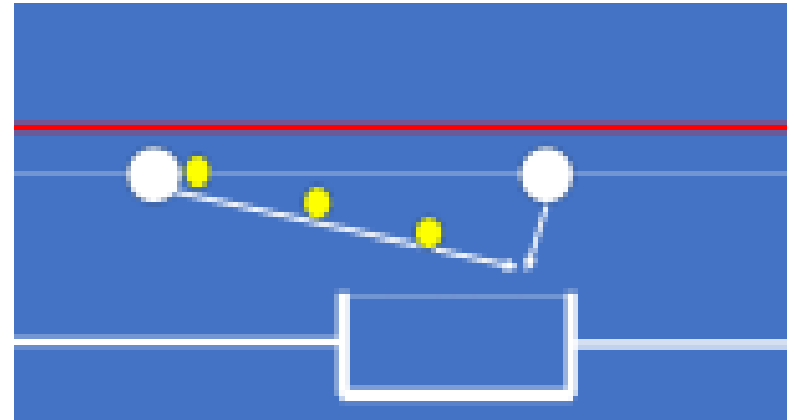
# Aanvallende speler is in de "goal area", maar achter de ballijn





# Verduidelijking goal area - fouten

- Een pass die voorwaarts aangespeeld wordt – naar de doellijn – is een aanvallende fout
- Zelfs als de twee aanvallende spelers op dezelfde lijn lagen op het moment dat de pass gegeven wordt. Zeker bij manmeer-situaties is dit heel belangrijk om voor te fluiten.
- De lijn van de spelers wordt ook hier bepaald door het hoofd van de spelers.



## 2 meter – pass naar achter



## 2 meter – pass naar voren





# Tactische fouten

*passie voor waterpolo*

# Voorbeelden van tactische fouten



- Het is een tactische fout als een verdedigende speler een fout begaat met als doel de voortgang van het spel te stoppen en een voordeel te voorkomen en/of weg te nemen, vooral in de tegenaanval.
- Het opsteken van twee handen
- Het hinderen bij het nemen van een vrije worp
- Het wegduwen van de bal na het geven van een vrije worp
- Een verdedigende fout maken met twee handen
- Agressief spel om voordeel te voorkomen
- Fysieke fouten tijdens bijvoorbeeld een manmeer-situatie (bijvoorbeeld op de palen)



# Procedure uitsluiting zonder bal

*passie voor waterpolo*



# Procedure bij uitsluiting zonder bal



- Indien er sprake is van een uitsluiting zonder bal, moet eerst duidelijk zijn, welke speler de uitsluiting toekomt.
- De scheidsrechter handelt als volgt:
  - Fluitsignaal behorend bij uitsluiting
  - Met de linkerhand geeft de scheidsrechter een stopteken naar de speler met de bal
  - De scheidsrechter maakt het uitsluitingsgebaar tezamen met een fluitsignaal
  - De scheidsrechter toont het nummer van de uitgesloten speler
  - De scheidsrechter geeft met linkerhand het teken van "herstart" van de wedstrijd

# Procedure bij uitsluiting zonder bal



# Procedure bij uitsluiting zonder bal



# Procedure bij uitsluiting zonder bal





# Uitgestelde strafworfout

*passie voor waterpolo*

# Strafworp en uitstellen strafworfout



- Het is een strafworfout als een verdedigende speler een fout begaat binnen het 6 – meter gebied, waarmee een zeker schijnend doelpunt wordt voorkomen.
- Het is altijd een strafworp, als de keeper een fout maakt in de extended goal area
- De scheidsrechter kan het fluiten voor de strafworfout uitstellen en wachten om te zien of de aanvaller in dezelfde actie een doelpunt scoort.
- Als de speler niet scoort, moet de scheidsrechter de strafworfout alsnog bestraffen.
- De scheidsrechter mag zijn arm omhoog doen, als teken dat er sprake is van een uitgestelde strafworfout. Dit is met name handig richting het eind van de 30" aanvalstijd en/of richting het einde van een periode.

# Goed voorbeeld van uitstellen strafworfout



# Goed voorbeeld van uitgestelde strafworfout





# Goed voorbeeld van uitgestelde strafworfout



# Goed voorbeeld van uitstellen strafworfout



# Goed voorbeeld van uitstellen strafworfout



# Fout goalkeeper – leidt tot strafworp



# Fout goalkeeper – leidt tot strafworp



# Fout goalkeeper – leidt tot strafworp





# Acties om spel te vertragen

*passie voor waterpolo*

# Acties voorkomen van een doelpunt of vertragen van de wedstrijd



- Een team krijgt een strafworp tegen als de coach, teamofficial of speler een actie begaat, met de intentie om een zeker schijnend doelpunt te voorkomen of om de wedstrijd te vertragen.
- Bijvoorbeeld
  - Als een verdediger de bal opzettelijk weggooit, voordat de aanvallende ploeg de bal heeft kunnen nemen.
  - Als een verdediger de bal bij een vrije bal buiten de 6-meter lijn, opzettelijk de bal in het 6 meter-gebied duwt/legt om een direct schot te vermijden.



# Goed voorbeeld van vertragen van spel



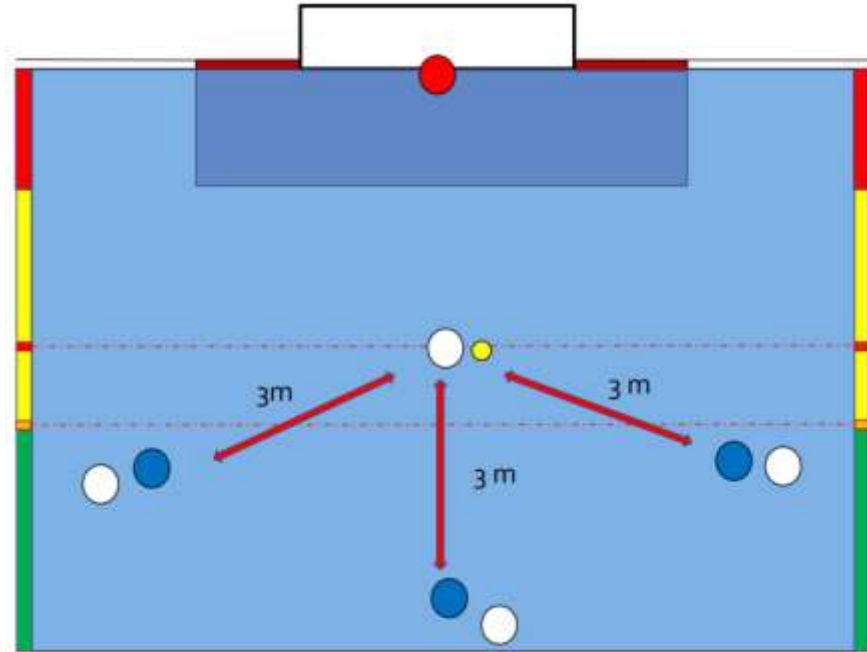


# Positie nemen van een strafworp

*passie voor waterpolo*

# Het nemen van een strafworp

- Een strafworp wordt genomen door een speler van het team aan wie de worp is toegekend vanaf een punt op de 5-meter lijn van de tegenstander.
- Alle spelers moeten het 6-meter gebied verlaten en liggen minstens drie meter verwijderd van de speler die de strafworp neemt.
- Op de 6 meter lijn, aan elke kant van de speler die de worp neemt, heeft één speler van het team dat verdedigt, het eerste recht om positie in te nemen.



# Het nemen van een strafworp - positie





# Aanvallende fout

*passie voor waterpolo*

# Aanvallende fout

- Een aanvallende fout moet worden toegekend als een speler onder water gaat -enkel en alleen- om voordeel te behalen in het nemen van positie.



# Aanvallende fout



.... Dit mag natuurlijk wel 😊





# Einde van deze presentatie

Heel veel succes komend seizoen en bij vragen....

Stuur een mailtje naar de spelregelcommissie [wpspelregels@knzb.nl](mailto:wpspelregels@knzb.nl)

