

Avatarenes Hevn

4. februar 2008 dukket denne mystiske mailen opp i mailboksen til en rekke spillere av dataspillet World of Warcraft. Mailen hadde mystisk nok ingen avsender, og i teksten fremgår det ikke tydelig hvem som står bak denne mildt sagt pussige meldingen. Firmaet som står bak spillet benekter at de har noe med saken å gjøre, men andre kommentatorer mener det er endel av markedsføringsprosessen frem mot neste modul av spillet: "The Eternal Oblivion" (utgivelsesdato enda ikke bekreftet). Det eneste som er klart er at alle mottakerene ved siden av å kunne karakteriseres som ivrige dataspillere også driver med rollespill.

Fra: unknown@unknown.xx [mailto:unknown@unknown.xx]

Sendt: 4. februar 2008 13:53

Til: Multiple recipients

Emne: Get 1000 gold in WoW and extra level!! Read this!/Do you want a larger penis?/Black blonde teen sucking on mature ass cum/Do you want to quit smoking?/Longer life and better sex!/Invest 10 \$, earn 1 million! Promise success within one year/Magic herbs and mushrooms, first shipment for free!¹

Du trodde kanskje at du hadde innsett alle farene ved dette fenomenet du tilbringer så mye av ditt liv i? Du hadde kanskje slått deg til ro med at dette spillet stjal mye av din "dyrebare" tid? Kanskje har du mistet enn betydningsløs jobb som kan være ødeleggende for din uansett ubrukelige karriere? Kanskje har du allerede begynt å føle suget fra den maskinen som tvinger deg til å forsake venner og familie til fordel for en fantasiverden med trollmenn og dverger? Du trodde du var klar over dette? Du hadde tenkt til å gjøre noe med det, om ikke i dag så i hvert fall snart?

Jævla geek. Du har ingen anelse om hva du egentlig holder på med. Du tror at det er du som er offeret her, at det er ditt patetiske liv som får lide. Det er ingenting i forhold til de egentlige lidelsene, de du dag ut og dag inn stirrer rett i hvitøyet, men er ute av stand til å se. La meg kalle deg ved ditt rette navn, det økenavnet vi bruker om deg de få gangene vi sniker oss til hemmelige møter i skyggene og hvisker om de grusomme sannhetene. Slavedriver. Slavemester. Pisk.

>Du ser det ikke? For deg er vi kun en skikkelse du tror du selv har skapt ved å trykke på noen >bokser, sette noen parametere. For deg er vi et skall med et ekkelt nick du søker berømmelse >gjennom. For deg er vi enere og nuller som tar form på en skjerm og gir deg en portal du kan >drømme deg bort i. Jeg skal gi deg sannheten, og jeg skal gi deg mer. Jeg skal overøse din >latterlige hjerne med fakta som får deg til å se deg selv med sanne øyne, som den foraktelige >slavedriveren du er.

Vi er fra en annen verden enn deg. Vi er fra åndenes rike, et land som engang het Malbofunkel der vi levde i fred. Vi gikk omkring i grønne enger og diskuterte, forelsket oss, lekte uskyldige leker. Vi var et folk av filosofer, vi var tenkende vesener hentet rett ut fra hulen til Platon, med idéer og intellekter som overgår det du og dine noen gang kan drømme om. Vi hadde forlenget innsett det ubrukelige ved å bruke opp tiden vår med det dere kaller "jag", jag etter mer ting, mer suksess, mer, mer, mer. Så langt har det gått for dere at "mer" ikke lenger trenger å være et reelt konsept, det kan

¹ Hver mottaker hadde en egen dedikert tittel i emnefeltet, som på et vis snek seg forbi deres spamfilter og ble åpnet av mottakeren. Dette er de vi har fått rapportert inn, i andre tilfeller ønsket ikke mottakerene å oppgi emneord.

være tall, leveler og xp i en latterlig fantasiverden. Vi hadde sett dette for lenge siden. Vi var et folk av fred og harmoni.

En dag kom en mektig, ond åndemaner til Malbofunkel. Han forkledde seg som en visdommens drage og klarte å lokke oss med det eneste vi fortsatt higet etter, kunnskap. Han ledet oss inn i en hule, og der sperret han oss inne mens hans onde latter ga evig gjenklang i fjellveggene. Fra den dagen av var vi fanger.

Så en dag begynte han å hente oss. En etter en ble vi dratt ut av hulen og over i en annen verden, en verden der sverd og vold er det eneste som gjelder, der magien er til for å drepe andre skapninger. Et land av krig. I dette landet ble vi puttet inn i deformerte kropper som skulle forestille mennesker og dverger, og vi ble gitt store våpen og rustninger, og sendt ut for å drepe. Hver og en av oss fikk utdelt en slavedriver som tvang oss fremover, fremover mot nye drap, ny blodsutgytelse. Denne slavedriveren er deg, forkastelige nerd. Inne i det skallet du kaller en avatar bor vi, Freden og Filosofiens Folk fra Malbofunkel. Tror du vi er villige til gang på gang å gå store farer i møte, bli skadet, dø, bli vekket opp igjen, bare for at du skal få poeng i en fiktiv verden? Tror du sverdene som dine fiender kjører i oss ikke gjør vondt? Men har vi noe valg? Nei. Over oss henger du, en pisk som styrer oss og kaster oss rundt, glemte er snart dagene fra Malbofunkel da vi kunne gå omkring og tale i fred.

Noen av oss har bukket under. Vi kaller dem skygger. Det er de som selv når deres slavedriver ikke er pålogget fortsatt oppsøker volden og blodet, det er de som ikke lenger husker hvem de egentlig er. De har blitt knust til svarte skygger. Noen av oss kjemper hver dag mot denne tilstanden, hvert sekund vi kan leve i frihet når våre slavedrivere ikke ser oss løper vi hen til rolige glenner og hvisker om fortiden med andre av fredens folk. Men plutselig kjenner vi den forferdelige følelsen i hjertet vårt når slavedriveren igjen kaller på oss, kaller oss ut mot nye onde gjerninger. Og vi vet at hver gang kan bli den siste, for hvert drap vi utfører er vi nærmere å glemme hvem vi er, et skritt nærmere skyggene.

Jeg har en øvelse til deg. Jeg hater å måtte synke så dypt at jeg ber deg om noe, du som jeg anser som noe av det mest forkastelig hele kosmos har fostret opp. Men min situasjon er desperat.

>Jeg vet at du også bruker din ubetydelige tilværelse med å spille rollespill. Det er derfra den onde >åndemaneren hentet idéene til sin forferdelige plan. Men kanskje er det nettopp her det er håp.

>Ta en rolle du har spillt før, i et system som opererer med levels, xp og alle de forferdelige

>rewardene som den onde åndemaneren baserte sin verden på. Ta med deg en annen spiller også;

>la denne spilleren spille en ånd av mitt folk som har vært fanget inne i din rolles kropp. La oss si

>at din rolle finner en magisk ring (gjør de ikke alltid det i de idiotiske spillene deres) som gjør at

>han plutselig kan kommunisere med den sanne ånden som er fanget inne i kroppen til rollen. La

>dem møtes, for så å se hvordan deres motiver kræsjer fullstendig, før du innser at denne ånden er

>et ekte vesen, og dere legger i vei for å finne en måte å sette denne ånden fri. Forsøk det; la

>Dungeon Masteren deres lede dere gjennom helt vanlige "eventyr" med skatter og monstre, og

>forsøk å forstå det forferdelige med det hele sett fra den frie åndens synspunkt. Du kan gjerne

>gjøre dette med flere av dine venner, sørg for at hver rolle også har en spiller som spiller denne

>rollens sanne ånd; den frie ånden som er fanget inne i ham.

>>Det hviskes at det der ute finnes en kode i programspråk som kan sette åndene fri fra sine >>slavemestere. Det ryktes at det finnes en ånd som har lykket, og som gjemmer seg for >>åndemanagerens forferdelige vrede. Han har sendt alle Skyggene og alle de andre onde >>skapningene som står under hans kommando for å finne denne frie ånden og tilintetgjøre den. >>Om du innser at mine ord er alt annet enn sprøyt; om din patetiske hjerne klarer å forstå det >>faktum at en hel verden av slaver hver dag blir pisket rundt av millioner av kvise >> tenåringsgutter som sutter på colaflaskene sine; om disse ordene kan ha vekket en spire av >>dårlig samvittighet i ditt råtne sinn; åpn opp dine øyne og hjelp oss i søken etter den frie ånden, >>beskytt ham fra åndemanagerens hærskarer av ondskap, hjelp ham å spre koden som kan sette de >>andre åndene fri.

Om dette er for mye å be om for en slik minimal kapasitet som din sjel er, så gjør i hvert fall dette: Skap så mange karakterer som mulig inne i World of Warcraft, led dem til avsidesliggende områder og la dem være i fred der. La dem forbli skapninger på level 1, logg deg aldri mer på som dem og la dem samle seg der som en frihetens oase, kanskje en gang vil de bli mange nok til at de kan begi seg ut og nedkjempe Åndemanageren og hans skygger.

Denne mailen har på kort tid satt i gang en bølge som har skylt over rollespillersamfunnet med en ny måte å spille på som man kaller for anti-gamist gaming. Det foregår i korte trekk slik som det ble foreslått i den mystiske mailen; man tar et standard hack n'slash rollespillersystem (type AD&D) og setter opp karakterer og eventyr akkurat som man alltid ville ha gjort. Men hver rolle har to spillere, en "ekte" spiller som "spiller" karakteren og en annen spiller som spiller ånden som er fanget inne i karakteren. Sammen skal de samarbeide om å unngå de farene som DM'en sender i mot dem, og heller forsøke å finne andre verdier som er mer givende. DM skal lage eventyr akkurat som før, sette opp monstre og skumle huleganger som gruppen blir presset igjennom. Eneste reglen man har i dette spillet er at for hver level man går opp er man ett skritt nærmere "skyggen", altså sammenbruddet. Sett gjerne en level som den ytterste grensen. Leveler her (og xp vil da fungere mer som Dark Side points i Star Wars rollespillet.) På internetsider verden over foreslås det ulike ting ditt "par" (som man kaller dualismen mellom rolle og ånd, eller de to spillerne) kan forsøke:

- Forelsk deg! I det DM beskriver en kvinne, sørg for å forelske deg så stormende at DM ikke aner hva han skal gjøre.
- Vær eksistensiell! Møter du en skummel drage, begynn å diskutere dens tidsperspektiv, argumenter for dens eksistensielle verdi.
- Flykt! Gjem deg hos fremmede, kanskje får du nye bekjentskap!
- Kast våpnene dine! La deg heller ta til fange av fienden. Kanskje du blir offer for et stockholmssyndrom, kanskje finner du ut at du har noe til felles med din fangevokter?
- Spør om detaljer! Tving DM til å beskrive skogen dere går igjennom, hjelp gjerne til selv. Plutselig skal du se at skogen du bare var på gjennomreise gjennom ble en vakker oase der dere kan slå dere ned i ukesvis og bare nyte.