

# SVERDET I HAVET

Et Eventyr skrevet av Michael Sollien til rollespillet Vandrerne

## OVERBLIKK

Rollene blir kontaktet av borgermesteren i Skoghavn for å hjelpe dem løse en tvist med handelslauget Stålvingen. Eventyret kan ta rollene til sjøs og til Stålvingens hovedkvarter på øya Kromspir\*. Dette eventyret passer for 4-5 spillere. Det er et eventyr som passer godt å sette etter at man har spilt et eller flere eventyr på Menell allerede.

## BAKGRUNN

Båtbyggerne til Baugene har nettopp blitt ferdig med en skip de har bygd på bestilling for handelslauget Stålvingen. De skulle etter avtalen betale halvparten ved bestilling og resten når den ble ferdig. Nå har Stålvingen kommet til Menell for å hente det ferdigbygde skipet, men grunnet en pågående konflikt handelslauget har med pirater, har de ikke kunnet avse et stort nok mannskap til å seile skipet tilbake til sitt hovedkvarter på øya Kromspir (10 menn er ankommet øya, men det behøves 10 til for å bemanne skuta fullt). Stålvingen nekter å betale den siste halvdelen dersom ikke Skoghavn stiller med mannskap tilbake til Stålvingens hovedkvarter. Borgermesteren, som er ganske så konfliktsky, har utlyst en belønning på 20 truller til de som melder seg som mannskap. Samtidig har det har gått et rykte på byens brune kneiper om et sjøuhyre som sluker båter hele, og derfor har ingen meldt seg av frykt for å lide denne skjebnen på havet.

## START

Eventyret begynner i byen Skoghavn (s.93) på øya Menell. De blir kontaktet av ordføreren Margeia Havbris rett etter at vandrerne har avsluttet et annet oppdrag på øya (se eventyr-delen i boka), og blir bedt om å hjelpe til.

Klarer de å overbevise Stålvingen om å seile uten fullt mannskap dersom vandrerne blir med på reisen? Vil vandrerne klare å overbevise noen lokale sjømenn å bli med på ferden over havet?

Før den første scenen hos borgermesteren kan du lese denne beskrivelsen for spillerne i det de er på vei til rådhuset.

I går kveld ble dere kontaktet av et sendebud fra ordføreren som ba dere om å møte opp tidlig på rådhuset for et møte. Det er nå tidlig morgen i Skoghavn og byen har så vidt våknet til liv. Ved havna ser og hører dere at det er en del aktivitet. Dere får øye på at et massivt skip med tre master er i ferd med å bli lastet med tønner. Den har en vakkert utskåret gallionsfigur av en kvinne i rustning som retter et sverd fremfor seg. På siden av skipet er det malt en vinge med en pyramide som bakgrunn. Dere gjenkjenner dette som symbolet til handelslauget Stålvingen. Rådhuset er ikke langt unna, og dere forter dere dit for å ikke komme for sent til det planlagte møtet.



## SCENER

- Første scene foregår på borgermester Margeia Havbris' kontor. I tillegg til borgermesteren er Taralia Stavnkrummer og Brenor Svartøye (s.78) tilstede. Da vandrerne er på vei opp trappen til borgermesterens kontor kan spillerne gjøre et prøvekaste mot vilje med -1 for å legge merke til at det krangles bak den lukkede døra. Når de kommer inn på kontoret merker de fort at stemningen er betent. Dersom Vandrerne prøver å presse Stålvingen til å høre på fornuft vil de demonstrativt forlate kontoret.

- Vandrerne kan prøve å overtale Brenor Svartøye om å holde seg til kontrakten. Hvis de undersøker kontrakten nevner den ikke noe om at Skoghavn må stille med mannskap for ferden tilbake. Brenor vil være en vanskelig person å komme til enighet med. Uansett hva vandrerne sier vil han ikke overbevises om å betale resten av det Stålvingen skylder uten at i det minste vandrerne blir med på ferden, eller at de ordner et fulltallig mannskap (10 stk).
- Hvis vandrerne drar på de brune kneipene der båtmannskap holder til vil de møte et vettskremt folk. De snakker alle om et fryktelig sjøuhyre de kaller for Bølgesvelgeren. Akkurat hvordan Bølgesvelgeren ser ut er de ikke helt enige om; noen mener den har 1000 fangarmer og glødende øyne, mens noen andre sier den har 1000 gap med tenner som en hai. Klarer vandrerne å overbevise dem om at beistet ikke finnes?
- Ryktet om Bølgesvelgeren ble skapt av Bromin Ølsjenker, innehaveren av kroen Mjødskvetten. Han la merke til at ølsalget økte betraktelig dersom han holdt båtfolket fra å dra til sjøs. Vandrerne kan spore ryktet til Bromin og Mjødskvetten om de spør rundt på havna og de andre kneipene. Bromin kommer til å nekte for at han har fart med løgn. Kanskje Vandrerne må gå drastisk til verks?
- Dersom vandrerne ikke klarer å finne et mannskap på 10 vil Stålvingen godta et mindre mannskap så lenge vandrerne blir med. Ferden til Kromspir vil ta en uke.

## HINDRINGER I SKOGHAVN

- Om ikke vandrerne finner en løsning i løpet av et par dager begynner Stålvingen å plage lokalbefolkningen. De truer med å ta sjøfolk som slavearbeidere om ingen melder seg frivillig.

## HINDRINGER PÅ HAVET

- Dersom Stålvingen plaget lokalbefolkningen før avreise har noen hevngjerrige havnearbeidere forgiftet det medbrakte drikkevannet. Hele mannskapet blir forgiftet og kaster opp over ripa. Noen får kramper og står i fare for å dø av å svelge sitt eget oppkast. Hver spiller kaster en terning. Blir kastet 1-3 er rollen forgiftet: 2T i skade og -2 på alle kast i 1T timer.
- En fryktelig storm truer med å senke båten. Dersom mannskapet er blitt syke av det forgiftede drikkevannet er Vandrerne virkelig i en krise. Be spillerne kast Fysikk (-2) med jevne mellomrom for å ikke

bli kastet overbord. Om vandrerne har snakket med Olga Kromrygg har de kanskje forstått at de kan kaste en Lunas tåre på havet for å stilne stormen. Spørsmålet er om de synes det er verdt det.

- Når Kromspir endelig dukker opp på horisonten etter 7 døgn på det åpne hav dukker også piratene opp. De prøver å borde skipet ved å kaste tau med kroker over stripa på skipet. Er Vandrerne kjappe nok klarer de kanskje å kutte tauene før piratene klatrer over. Hvis ikke vil det bli en kamp om liv eller død.

## HJELP

- En gammel spåkone ved navn Olga Krumrygg spør om en trull eller to for å tyde hendene til en av rollene. Hun vil fortelle om at havet er lunefullt og det vil ha betaling for alle vrakrestene fra båtene som er bygd i byen. «Alt hun ber om er at dere feller en tåre for henne.»
- En gruppe på fem dhraller ankommer Skoghavn etter at de mistet jobbene sine som båtbyggere i Østerhavn. Ryktet om Bølgesvelgeren har ikke nådd så langt Østerhavn, så de er villige til å bli med på seilaset om de får godt betalt. De er ikke interessert i «slavearbeid» men tar imot oppdraget om de får betalt 25-30 truller hver.

## SLUTT

- A. Vandrerne kommer seg helskinnet til Kromspir og får behandling som æresgjester hos Stålvingen. De får smake på deilig mat, får massasje av mesterlige massører og bade i velduftende bassenger. Som avskjedsgave får de hvert sitt sverd prydet med et Stålvingen-blem. De blir beordret om å seile avgårde dagen etter. En omvisning på øya kommer ikke på tale. Vandrerne kan komme seg av øya ved å bli med noen handelsskip som har lagt til kai, eller kontakte Seilerne (s. 51).
- B. Dersom Vandrerne ikke klarer å overbevise nok mannskap til å bli med på ferden vil Brenor Svartøyes kompani innta borgermesteren kontor og plyndre det for verdier verdt det de allerede har betalt. Deretter vil de sette fyr på Havsverdet og dra til sjøs i den mindre skuta de kom med. Hvis Vandrerne går i mellom vil de gi seg om Brenor blir hardt skadet eller halvparten av dem blir slått bevisstløse.

# BIROLLER

Margeia Havbris	Borgermesteren i Skoghavn.
Brenor Svartøye	Representant for handelslauget Stålvingen. Sint og brutal mann med tynn bart og sorte øyne. Se s. 78 for nærmere beskrivelse.
Olga Krumrygg	Mystisk spåkone
Elrik Nagleneve	Lederen for en gjeng med dhraller som kommer til byen.
Bromin Ølsjenker	Innhaver på kroa Mjødskvetten. Ryktespreder og løgnhals.
Brenors livvakter 9stk	F: 8 V: 5 T: 6 LP: 15 Klubbe - Brystplate -2
Pirater 15stk	F: 6 V: 7: T: 5 LP: 10 Krumsabel +1

\* Kromspir er ikke det offiselle hovedkvarteret til Stålvingen. Det er en idé jeg kom på selv. Det står ikke noe om hvor hovedkvarteret deres befinner seg i Vandrerne-boka. Derfor er det mulig dette ikke stemmer overens med senere utgivelser til Vandrerne.



Vandrerne er et rollespill skrevet av Øivind Stengrundet.

Du kan bestille boken fra [www.vandrerne.net](http://www.vandrerne.net)