

Thanks for the memory.

- av Lasse Lundin

Som vi alle vet passerer livet i revy forann øynene våre idet vi skal dø. Det er denne revyen og de minnene man husker best dette spillet tar for seg.

Spillet er for 4 - 5 personer.

I spillet er det 3 forskjellige type kort.

- Rollekort
- Stedskort
- Minnekort

Rollekortene sier noe om hvem som er med i scenen. Det er 3 forskjellige rollekort, Førsterolle, Andrerolle og Tredjerolle. De forskjellige gradene sier noe om hvor sterkt knyttet rollen er til hovedpersonen i scenen. F.eks Førsterollen kan være Far eller søster, Andre rollen kan være Bestevenn eller Nabo og Tredjerollen kan være en kollega eller en helt fremmed.

Stedskortene sier noe om hvor minnet finner sted. De kan ofte være veldig vage. Da er det opp til minnelederen og utdype stedet for rollene slik han/hun ønsker. På hvert stedskort står det hvilke roller som er med. F.eks «Bryllup» har 2 Førsteroller og 1 Andrerolle og «Ferie» har 1 Andrerolle og 2 Tredjeroller.

Minnekortene sier noe om minnet og skal være en sentral del av scenen. Det er denne tingen eller følelsen som har gjort at hovedpersonen husker minnet så godt. Dette kan være alt fra at det var skummelt eller lukten av roser. Når det man får vite fra minnekortene har spillt ut sin rolle er det på tide å avslutte minnet.

Et minne varer fra alt mellom 5 og 10 minutter. Hver spiller skal spille gjennom 2-3 minner.

Hovedpersonen er den som har minnet. Han skal være senter for det meste av det som skjer. Den første hovedpersonen velges tilfeldig så går det på rundgang når man har spillt ferdig minnet.

Minnelederen er personen som styrer hva som skjer i minnet. Han/Hun beskriver hvordan ting ser ut og forteller hva som skjer når rollene skal gjøre noe spesielt. Minnelederen spilles av personen til høyre for hovedpersonen.

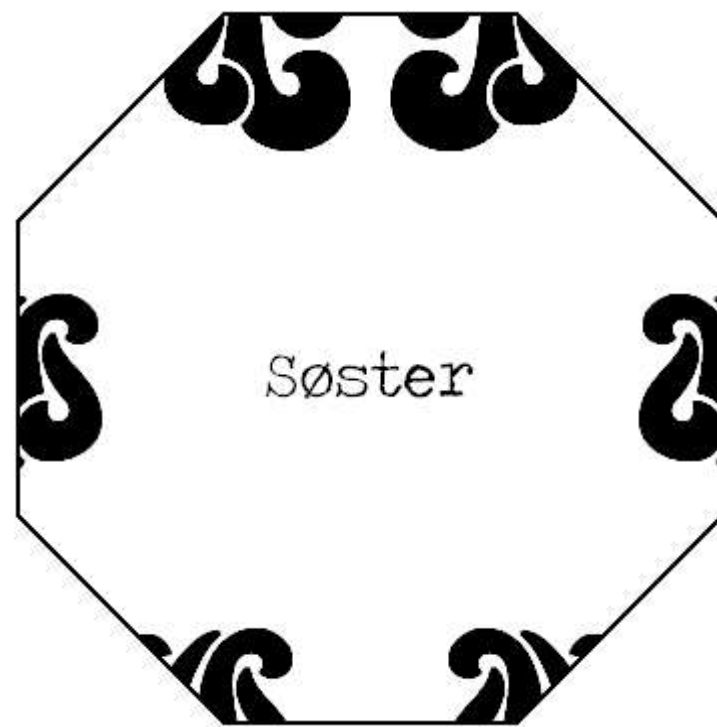
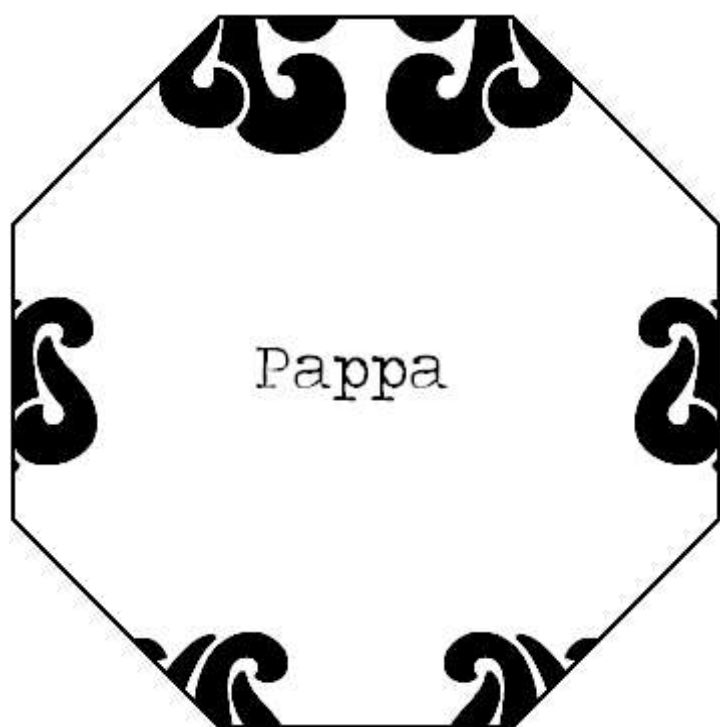
Spillet begynner med at en hovedperson blir tilfeldig valgt. Personen til høyre for han/henne blir da minneleder og trekker opp 1 stedskort og 1 minnekort. Minnelederen leser opp stedskortet og de andre spillerne trekker rollekortene som trengs til minnet, begynner med spilleren til høyre for minnelederen.

Etter dette introduserer minnelederen minnekortet og forteller mer om stedet og hvorfor rollene befinner seg der. Minnelederen skal også introdusere scenen og situasjonen rollene er i.

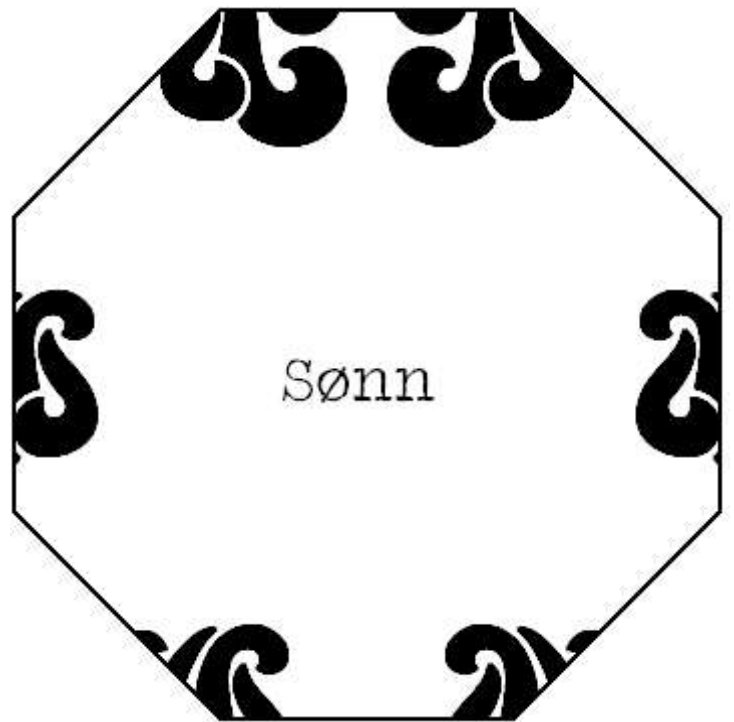
Når minnelederen føler rollene har utspilt minnet kan han avslutte det.

Da blir spilleren som var minneleder til hovedperson og personen til høyre for han ny minneleder.

Førsterollekort:



Førsterollekort:



Stedskort:



Stedskort:

Bryllup

Førsterlle: 1
Andrerolle: 1
Tredjerolle: 1

Hyttetur

Førsterlle: 0
Andrerolle: 3
Tredjerolle: 0

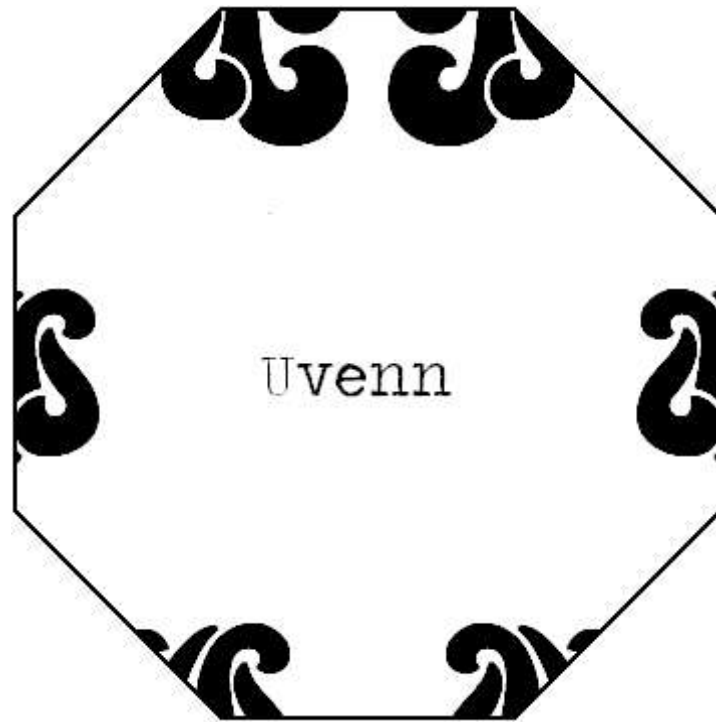
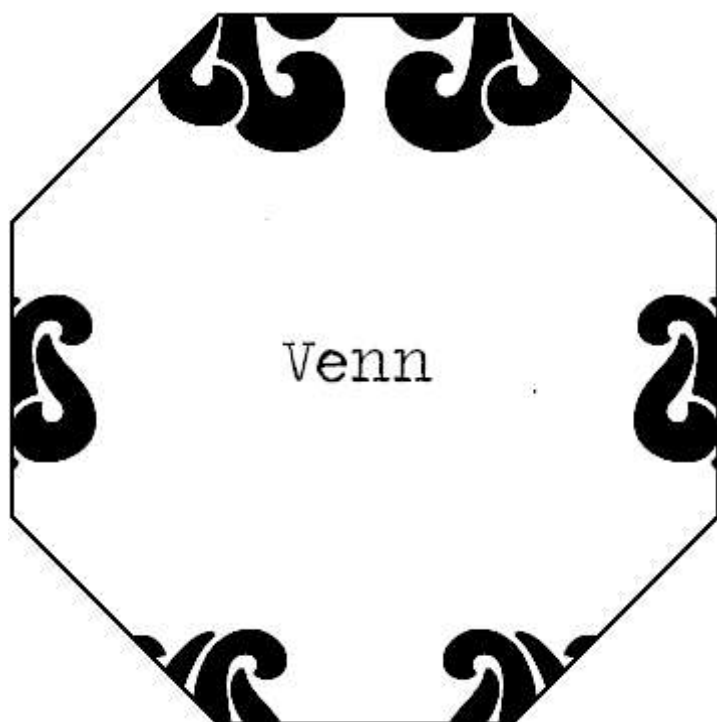
Middag

Førsterlle: 2
Andrerolle: 1
Tredjerolle: 0

Fisketur

Førsterlle: 0
Andrerolle: 2
Tredjerolle: 1

Andrerollekort:

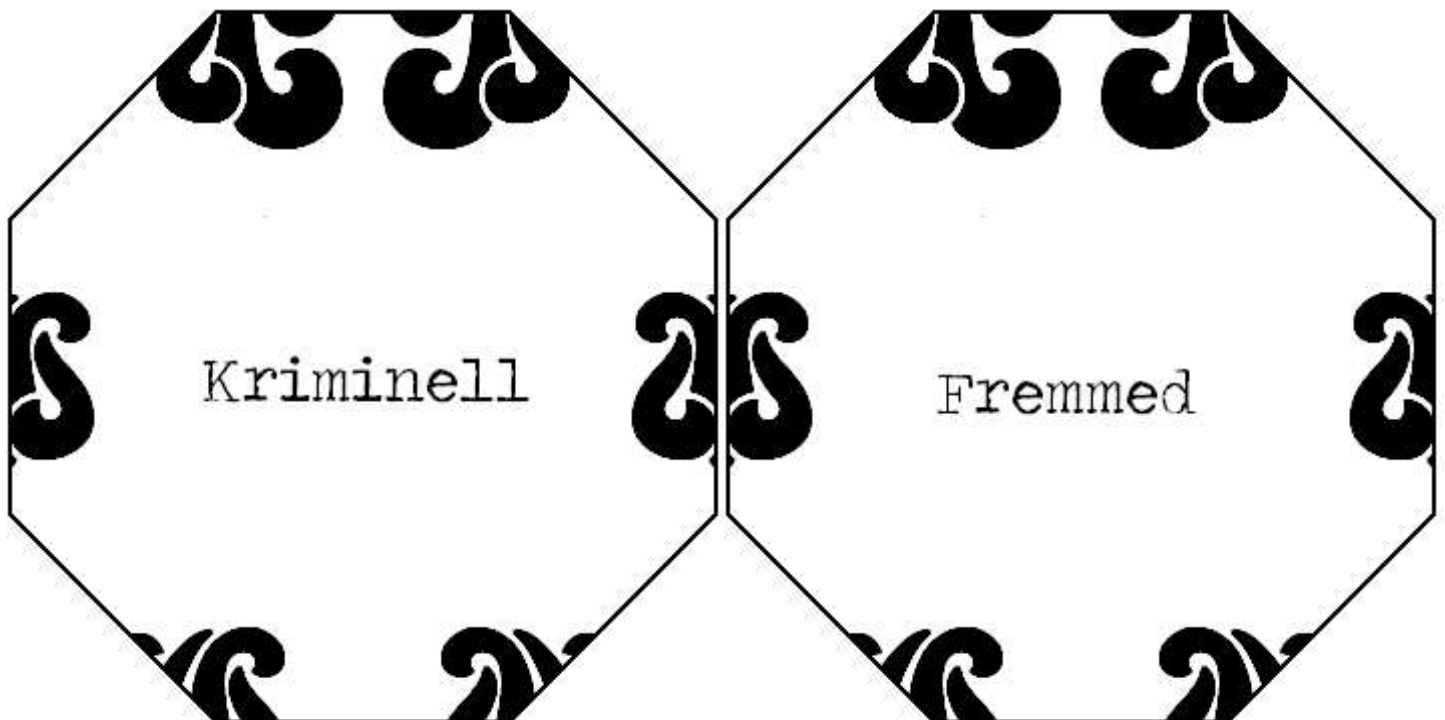


Andrerollekort:



Tredjerollekort:

Det skal være 2 «Kriminell» kort og 4 «Fremmed» kort.



Notater:

Hadde veldig liten tid på slutten av spillet og jeg ser det er noen feil steder, men jeg har desverre ikke tid til å rette dem opp nå. Jeg kommer til å gjøre det senere.

Jeg hadde flere stedskort som også skulle ha vært med, disse kommer også senere, men jeg tror dere får et godt bilde av hvordan spillet er med de kortene som er vedlagt.. Fler kort er bare for å lage mer variasjon.

Spillet er inspirert av Red Dwarf episoden - Thanks for the memory.

Spillkortene er laget i paint. Jeg har klippet og limet litt av krusedullene så de er ikke helt min egen kreasjon, men det er så lite så jeg tror det går.

Jeg har ikke fått spilltestet spillet så jeg vet ikke hvordan det fungerer.