

(Øivind Stengrundet, red.)

MØTEKORT

En serie med 124 tilfeldige møter langs veien



En felles innsats fra brukerne på
Facebook-gruppa Rollespill.info

(<https://www.facebook.com/groups/rollespill.info/>)

(Samtlige illustrasjoner er hentet fra Microsoft Clipart Gallery og Openclipart.or)



BIESVERM

En sverm med illsinte bier kommer plutselig susende ut fra noen busker i nærheten og kaster seg over rollene. Biene angriper utrettelig, og rollene tar skade hvert 5. sekund de oppholder seg i svermen.



SPØKELSESHUND

Dere møter spøkelsen av en hund. Den ser ut til å ha dødd i en sørgelig forfatning. Er den fiendtlig innstilt? Hvorfor har den blitt et spøkelse?



ET HULT TRE

Et hult tre - I foten av et stort tre er det et hull, stort nok til at en person kan krysse inn. På bakken foran hullet er det noen veldig utviskede spor, men de ser ut til å være etter tobeinte vesener.



SPÅKONE

En gammel kone sitter i veikanten med et sjal over hodet. Hun hevder å kunne se fremtiden, og tilbyr seg å spå rollene for noen mynter. Hun kan fortelle dem litt om hva de kan møte langs veien, men er hun til å stole på?



VARDE

Dere kommer over en godt skjult varde, bestående av en liten stein på toppen av stor, flat og veldig tung stein. Hva markerer den? Er det noe under den?



DEN SORTE KATTEN

Idet dere runder en krapp sving, ser dere en sort katt som sitter ved siden av veien. Den reiser seg opp og ser ut til å måle dere med blikket, før den setter en pote ertende på veien. Lar dere den krysse veien eller vil dere prøve å jage den?

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



TRELEKEN

På en øde strekning finner dere en enkelt utskåret trefigur. Er det en leke, en talisman, noe annet? Hvem har mistet den her? Er den hul?



EN VELTET HYTTE

Her ligger det jammen en hytte som ser ut til å ha veltet over på siden. Hvordan har det gått til? Finnes det noen som er så sterke at de har veltet den? Kan det ha vært vinden?



SPEDBARNET

Dere tar igjen noen bondevinner langs veien. Den ene har et spedbarn i en komse på ryggen. Barnet åpner øynene og ser uutgrunnelig på dere. Så åpner den den lille munnen sin, men i stedet for spede klynk, lager det en dyp rallelyd som får bakken til å skjelve.



SUKKET I BRØNNEN

I det dere går forbi en eldgammel, tildekket steinbrønn hører dere et dypt sukk der nede fra. Var det kanskje bare lyden av vann?



HAGLSKUREN

Ut av det blå blir dere overrasket av en plutselig haglskur, med hagl så store som øyeballer. Skuren gir seg like plutselig som den startet. Etterpå føles det som om verden er forandret. Plukker dere opp et haglkorn?



DEN HVITE KATTEN

En hvit katt kommer etter veien, rett mot dere. Den ser ikke ut til å ville vike. Lar dere den passere mellom dere? Går dere av veien? Jager dere den?

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

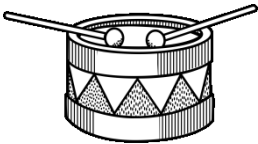
MØTTEKORT

MØTTEKORT



VOGN I FART

En lukket vogn ført av to hester kommer i raskt trav bak dere. Kusen har dekket halve ansiktet med et tørkle og den bredbremmede hatten hans legger øynene i skygge. "Hoi!", roper han advarende. Dere må forsøke å komme unna eller bli kjørt overende.



TROMMESLAGEREN

Dere finner en langhåret person med rød frakk som er bundet fast til et tre og kneblet. I treet ved siden av henger en tromme, et cymbal og en trommestikke i et bånd. Det er fristende å slå på instrumentene, men burde dere løse den frakkeklede først? Er noen av delene trygt å gjøre?



ØYET

Dere blir med ett oppmerksomme på en summing i luften, som blir sterkere og sterkere. Rundt en sving får dere så se et stort øye som henger i løse luften. Øyet er helt rundt, og virker å se helt inn i sjelen på hver og en av dere. Men, det ser ikke ut til å kaste skygge.



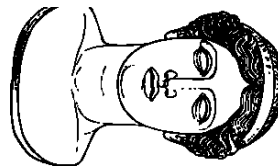
SUKKET I BRØNNEN

I det dere går forbi en eldgammel, tildekket steinbrønn hører dere et dypt sukk der nede fra. Var det kanskje bare lyden av vann?



STATUEN

Midt i veien dukker det plutselig opp en statue, av noe som ligner på en krysning av en hund og drage. Statuen er laget av en glinsende svart steintype, og den ser meget livaktig ut. Så renner det en dråpe av blod ut av ene øyet på den.



STEINMANNEN

Veltet overende i veigrøfta ligger en enkelt tilhugget skikkelse i stein. Litt bortenfor ligger et hode som ser ut til å passe på kroppen. Hodet har store øyne i klart glass og munnen er en liten, åpen sprekke med plass til en mynt eller kanskje en papirlapp.

MØTTEKORT

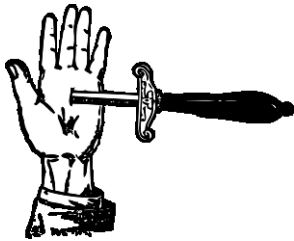
MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



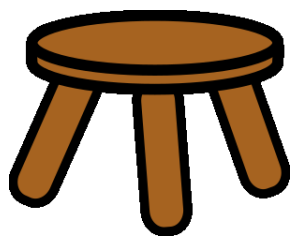
HÅNDEN

Rundt en sving skremmer dere brått opp en flokk med kråker som satt midt i veien. Dere finner fort ut hva de samlet seg rundt: En avkuttet hånd. Den er kuttet like over håndleddet, og er gjennomboret av en utsmykket kniv. Hvor kommer denne hånden fra?



TIGGERJENTA

Dere går forbi en tiggerjente med sølvgrå øyne. Hun sitter med et klede foran seg som folk kaster penger på, men når dere går forbi spytter hun en sølvmynt ut av munnen sin og rekker til dere. Tar dere i mot?



KRAKKEN

Dere kommer over en krakk på veien. Ut fra sporene bak den virker det som om krakken har gått hit på egne bein. Er krakken levende? Kan man sitte på den?



HYRDESTUND

Dere hører elskovslyder fra et buskas. Ved siden av buskene ligger noen klær som ser skremmende kjent ut.



SAUER

Dere støter på et hav av sau, som gjør det svært vanskelig å passere. Gjeteren later til å ta seg god tid. Kanskje han kan overbevises om å gjøre livet deres lettere mot en betaling.



MELKESPANN

På et stykke flat mark står det et melkespann opp/ned. Når melkespannet fjernes ser dere at det stikker en skjelettarm, fra albuen, opp fra bakken. I skjelethånden er det et brev, og på fingeren en signetring i gull.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



HÅNDEN

En herreløs hånd kommer kravlende over veien på alle fem, rask som en edderkopp. På ringefingeren har den det som tilsynelatende er en vakker gullring, med en rød sten som glimter i lyset.



TJERNET

Mellom trærne til siden for veien ser dere et lite, grunt tjern. På bunnen av tjernet ser det noe som ser ut som et par avkappede føtter. Å vasse uti for å undersøke virker kanskje ikke fristende?



FELESPILLEREN

På en stein langs stien sitter en musiker og tar seg en pust i bakken. Klærne er gamle, men pent brukt. Ansiktet hans er avlangt, haken litt spiss. På den gror skjegg, nesten som hos en geit. Han gir seg til å spille, og tramper takten med en merkelig stor, klumpete sko.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



SPEILET

Det er en svært underlig plassering for et slikt kostbart speil, for det må da være nettopp det? Den sorte, blanke speilflaten dirrer, nærmest som en luftspeiling.



BLOMSTERKRANS

I sidesynet er en av dere sikker på at han eller hun fikk et glimt av en vakker, hvitkledd kvinne i skogbrynet. Hun hadde blomster i håret og beveget seg med lette skritt innover i skogen. Hvis det er varmlodige menn blant dere vil de kjenne en uvegerlig dragningskraft mot å følge etter kvinnen.



SKRIK

Dere er akkurat i mellomfasen mellom våken tilstand og drøm da dere et skingrende hyl skjærer gjennom marg og bein. Noen av dere tror det kom ute fra heden, andre mener at det ble skreket midt i blant dere.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



PIPA

Noen har mistet en pipe her. Når dere tar den opp ser dere at pipehodet ser ut til å være besatt med en rad med tenner - slik at pipehullet blir som et slags svelg. Våger noen å stappe og røyke pipa?



JUVET

Akkurat, ja, det var det dere fryktet: Foran dere skjærer et dypt juv gjennom landskapet. Det er nok ikke mer enn ti meter bredt, men det er nok fort femti meter til bunnen. Det er ingen tegn til bro her, og dere ser ingen vei ned. Hva nå?



SKYGGEN

Der du vandrer langs landeveien ser du plutselig, i øyekroken, en skygge som ikke passer inn. Når du flytter blikket forsvinner den like raskt som den kom. Eller ...



STATUEN

Langs det skogklede dyretråkket dere følger får dere plutselig øye på noen moseklede deler av en statue som ligger i deler på bakken. Den er ikke av en menneskelig skikkelse



RUIN

Oppe på åskammen ser dere ruinene av det som må ha vært et fort. Bygningen ser forholdsvis inntakt ut, selv om taket mangler og det er hull i veggene. Det vil antakelig gi bedre ly for natten enn denne sletten.



SPØKELSET

Det var lenge siden du hadde sett varden av din for lengst døde far, men nå var han der igjen. Hva ville han advare deg mot nå?

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



TØRT OG VARMT

Alt omkring dere har gradvis, de siste få timene blitt hett, tørt og varmt. Gress og blader er brune i kantene. Solen steker fra en skyfri himmel. Dere kjenner svetten piple og tungen klistrer seg til ganen. Væromslaget var brått, og det later bare til å bli varmere.



ET SVIN

Et svinehyl fyller luften. Da dere snur dere ser dere en underlig skikkelse. Det er en staselig kledd mann med hodet til en råne. På hodet har han en hatt med fjær. Svinet grynter, og begynner å snakke til dere med guttural røst.



ENGLEKOR

Himmelen fylles av et skarpt, hvitt lys, så hvitt at det spraker av alle regnbuens farger i kantene. Alle ting synger, kimer, dirrer på en eterisk frekvens. Alt er så vakkert, og dere er badet i stråleglansen.



FLASKEN

Noen har mistet en vakkert utsmykket gassflaske langs veikanten. Tro om den er verdt noe, eller kanskje den inneholder noe som kan slukke tørsten



BRØNN

I dypet av skogen er det en brønn. Brønnen er gammel og mosegrodd. Tørr. Ned i brønnen leder en taustige. Den ser tvilsom ut. Man kan ikke se bunnen. Det er helt mørkt.



JORDSKRED

Det har regnet i flere dager og åskammen dere bestemte dere for å bestige for å få overblikk bestemmer seg plutselig for å rase ut.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

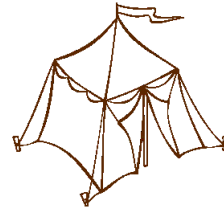
MØTTEKORT

MØTTEKORT



SLAGMARK

Først et lik, så to. Så tre. Så trækker dere over og forbi små hauger av lik. Det ryker av forlatte bål. De som ennå lever ynker seg. Blod blander seg med gjørmene, sverter skoene deres. Så hører dere spedbarnsgråt.



TELLET

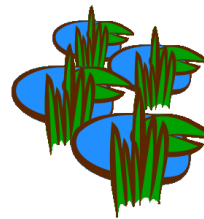
Ute i engen, blant bølgende, høyt gress, står et rødt telt. Sømmene er dekorert med frynser i gulltråd. Det henger gulldusker i to rader over teltåpningen. Dere ser ingen bevegelse, ingen voktere. Det dufter søtlig, parfymert.

MØTTEKORT



SPURV I BUSK

En busk langs veikanten er helt full av spurv.



SUMPEN

Dere skal til å krysse et våtmarksområde, men det har tatt lenger tid enn ventet. Natten senker seg og det begynner å bli vanskelig å se. Plutselig er dere omringet av glødende kuler, noe som ser ut som forråtnede lik stiger opp mot vannoverflaten

MØTTEKORT



RØVERE

Plutselig hopper en gjeng på fem bevæpnede unge menn frem fra buskene og stanser deg/dere. De vil ha penger. De ser veldig unge ut. Er det barn? De har kniver og slynger med stein i.



ÅKEREN

Åkrene her er adskilt av eldgamle steingjerder. Dere legger plutselig merke til noen av steinene har rast ut. Det er noe som glinser innimellom der inne ... veldig trangt, men stikker du hånda inn?

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



FUGLENE

En liten hauk blir forfulgt av en stor gruppe ravner. Den søker tilflukt blant dere. Hva nå?

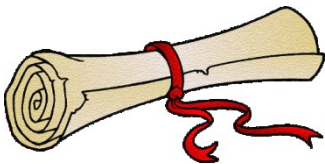
MØTTEKORT



BARBARENE

Dere ser på avstand at de ikke hører hjemme her. De er lysere i huden enn dere. Rødlig og blondt hår. Store skjegg. Barbarene bærer økser, spyd og sverd. Det ser ut som de har vandret lenge. De ser dere, og hever hånden til hilsen. Smiler fra øre til øre. Roper på sitt eget språk, som de kjenner dere.

MØTTEKORT



BUDBRINGEREN

Hun er rask. Nærmest umenneskelig rask. Først ser dere en støvsky, så står hun foran dere, i løse, ledige gevanter. Tørker svette av pannen med håndbaken. "Denne er til dere", sier hun og overrekker en skriftrull.

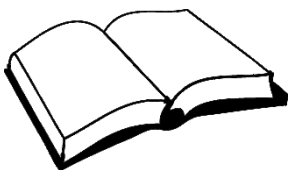
MØTTEKORT



HESTELIKET

Dere kommer over et hestelik som ligger i veikanten. Det er ingenting spesielt ved det. Makken tyter ut av magen på det og beina stikker allerede ut av skuldre, rygg og hofter. Dere kommer dere videre, bort fra stanken, men etter en stund hører dere trinn bak dere, som fra en hest.

MØTTEKORT



DIKTBOKA

Dere finner en bok. Permene var en gang røde, men er nå nesten svarte av elde. Boka ser kun ut til å inneholde ett langt dikt om et vesen som begynner på en reise opp fra underverdenen. Dere leser de første ordene i boka og ser til deres overraskelse at ordene blir borte fra sidene etterhvert som dere leser.

MØTTEKORT

MØRKET

Dere legger dere for kvelden, og natta blir usedvanlig mørk. Når dere våkner neste morgen henger mørket fysisk på dere som om det var lange kapper, spindellev eller skygger som ikke skulle vært der. Det virker som at andre har vansker med å se dere mens dette mørket kleber seg til dere.

MØTTEKORT



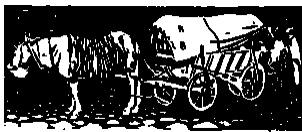
MONSTERSKYEN

Dere ser på skyformasjoner på himmelen. En ser ut som et monster fra barndommens historier. Plutselig setter denne skyen fart rett mot dere. Jo nærmere dere kommer, kjennes verden mer fuktig og kald.



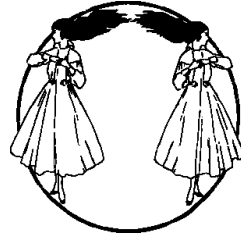
FORLATT HYTTE

Det blir sent på kveld, og dere kommer forbi en hytte med akkurat nok sengeplasser til dere alle. Det er glør i grua og to delikate spekesinker henger på veggen. Det rare er at ingen er å se, og ingen svarer når dere roper.



BARNA I VOGNA

Dere møter en åpen vogn dratt av en hest. Bak på planet sitter en flokk med glade unger og et par voksne damer. Kusken er en tynn ungjente med sandfarget hår. Når vogna passerer dere finner alle barna ut at de skal spytte på dere.



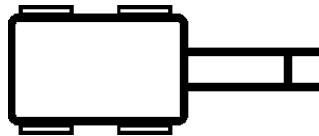
TVILLINGER

Dere kommer forbi en gruppe folk rundt et bål. De er like mange som dere, og dere ser plutselig at de er helt like som dere, både i ansikt og klesdrakt. De har ikke sett dere ennå.



BARBRYSTET KVINNE

Dere går forbi et lite hus når døra plutselig går opp og en ungjente med bare bryster stormer skrikende ut. Hun klamrer seg til den forreste av dere og forklarer at en mann kom inn til henne og begynte å forgripe seg på henne. Dere blir med inn, men ingen mann er å se. Hun byr dere smilende på te.



SØPPELKJØRERNE

Et par søppelkjørere kommer trillende med håndkjerra si. Den er full av ødelagte planker, knuste takstein, sprukken keramikk, utgamle klær, beinrester og et par ødelagte stoler. I skyggene innimellom søppelet ser dere noe som ser ut som et ansikt. Er det et levende menneske? Er det dødt?

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

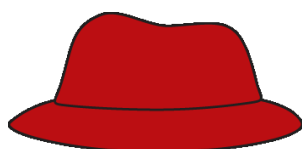
MØTTEKORT

MØTTEKORT



FUGLESKREMSELET

Dere passerer en åker hvor et fugleskremsel vaier i vinden. .. men det er jo vindstille



DEN RØDE HATTEN

En rød hatt med bred brem og høy pull ligger på veien foran dere. Rørte den på seg nå - er det noe i hatten?



LYS I FART

Dere fortsetter å gå etter at det har blitt mørkt, siden månen gir klar sikt og veien er lett å gå på. Dere kommer over en slak bakketopp og ser veien slynge seg videre foran dere. Et hvitt lys følger veien i rasende fart, rett mot dere.

MØTTEKORT



ROTTENE

Dere skal til å slå leir når plutselig en levende elv av rotter passerer dere. Hva flykter de fra?



AVRETTINGSSTEDET

Dere passerer et kryss som tydeligvis benyttes til henrettelser. Likene vaier i vinden, hengende fra galger og innesperret i jernbur. En ensom ravn sitter på kjøttkledd kranie. Det er noe merkelig med blikket dens. Den har blå øyne.



DET FORLATTE TÅRNET

Dere slår leir ved restene av et tårn fra en svunnen tid. Bare grunnmuren er igjen. Når natten kommer og månen står opp ser plutselig den av dere som har hundevakten at tårnet tilsynelatende er helt igjen. Skikkelser beveger seg på toppen.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



SKØYEREN

Dere rir igjennom en gammel skog når plutselig en nøtt kommer flygende og treffer en av dere i hodet. Nøtten blir etterfulgt av en skingrende latter.



HAGEN

Dere kommer til en stor, velholdt hage. Labyrinter klippet ut i hekken. Små fontener. Dammer med karper og ender. Et lysthus. Flamingoer og blomstertrær. Ikke en sjel å se.



FØLGET

Lyden av pauker og basuner kommer først, så kommer et staselig opptog. Herolder, narrer, trompetister og trubadurer. Soldater og riddere i rustninger. En stor, forgylt vogn trukket av hvite hester. Og bak den et fantefølge av tiggere, horer, kokker, kramkarer, landstrykere og andre.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



FELLEN

Brått klamrer et nett av tauverk seg omkring dere, og dere rykkes til vers av en gren fellen en av dere sparket til har utløst. Der henger dere og dingler.



RØYK

I horisonten stiger det opp en tykk, svart søyle av røyk. Den er bred som en ås, høy som et fjell.



MUNKEN

En munk i røde klær, med glattbarbert isse, kommer langs veien. Han har en vandringsstav med en glasskølbe i enden. Han går og messer for seg selv, nynner hellige melodier.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



TORNE

I et tornekratt langs veien henger det en remse av tøy. Den er blodig, fillete. Dere ser flere slike remser langs bakken. De leder forbi krattet, inn mot skogen.



DEN BLÅ PORTEN

Dere går gjennom en port. Malere er i ferd med å friske opp blåfargen på den. Malingen har de blandet til i en stor, gammel jerngryte. I det dere passerer under stillaset deres hører dere: "Ups!"



KALVEN

En ku er i ferd med å kalve når dere passerer. Bonden roper etter dere om hjelp. Han sier noe er galt.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



TEMPEL

På en bakketopp står et tempel i grønn stein. Lilla vimpler vaier i luften. Selv her nede på stien kjenner dere duften av parfymert vann og roser. Dere hører prestinnenes trillende latter, og mjauingen til kattene.



KOMETEN

En lyssterk blodrød komet dukker plutselig opp på nattehimmelen. Ingen av vismennene har forutsett den. Hvilket omen er så dette?



VANDREREN

Dere støter på en kappekledd gammel mann som spør om han kan dele leirbålet med dere.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



FESTEN

Dere kommer til et hus/leir hvor det er en heidundrende fest. Den blir dere invitert med på. Morgenen etter er ikke god og det kan se ut til at både penger og gjenstander er forsvunnet. Dere husker ingen ting fra festen og alle gjestene er borte.



BYORIGINALEN

Trill en d6. 1-3 så er dette en slitsom, klengete gal person med ingen hygiene. 4-5 er personen hjelpsom mot betaling, og kan alt om lokalhistorien. På 6 er dette en veldig hjelpsom, litt gal, person som tror dere er slekt og vil gjøre alt mulig for å glede dere.



INNTIL VI SYNKER

På deres vei var det en bred, bred elv. Ved elveleiet lå en pram, med en fergemann som tilbød sine tjenester. Nå er prammen lekk. Fergemannen har resignert, og begynt å legge kort. "Vil dere være med?"

MØTTEKORT



DEN FULLE MANNEN

Det sitter en drita full, skjeggete fyr i vertshuskroken. Han sitter og slynger ut fornærmelser om alt og alle. Han later til å kjenne dere bedre enn dere selv gjør. Ser tvers igjennom dere.



HINSIDES ELSKOV

Ute på en gravlund til høyre for veien ser dere to skikkelser i skumringen. Det ser ut til å være et par i het omfavnelse. Ved nærmere ettersyn ser dere at det er to kadavre som står der og kysser. En av dem vender ansiktet mot dere. Betrakter dere med tomme øyenhuler.



HARDE MENN

De sier ikke stort. Gjør ingen mine til å angripe eller gå mot dere. Den ene har et tykt arr på kinnet. Den andre mangler en fortann. Dere ser dem an. Tror de ville kunne behandlet dere som sine kvinner om de ville.

MØTTEKORT

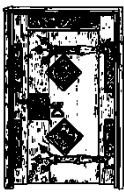
MØTTEKORT

MØTTEKORT



DRAUG

Der ute i bølgene lyder et langtrukket ul. Et fortvilet, hjerteskjærende rop av savn. En skikkelse i de frådende bølgene dupper opp og ned. Veiver med armene. Roper ut sin frykt, sitt raseri over skjebnen.



DEN RARE DØREN

Langs en mur skimtes plutselig en halvveis skjult dør. Muren er av stein, døren er eik. Det er skrevet en advarsel på muren: løp herfra før solen går ned!



ANARKI

Et fantefølge av glade leiesverd passerer. De drikker vin, har våpnene hengende løst fra beltet. "Vi er fri!" roper de. "Alle er fri!" "Tyrannen er død!"

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



MØRKE STEDER

Idet dere nærmer dere en mørkere del av skogen, der trekronene henger over stien, blir dere plutselig grepet av en isnende frykt. Hva, eller hvem, kan framkalle denne følelsen?



SVERDET I STENEN

På en liten kulle, som er dekket av vakre markblomster, står en stor stein. Godt ned i steinen står et flott gyllent sverd. På steinen er det risset inn fire gamle runer.



DET VAR IKKE MEG

Jenta snur seg. Ser på dere med store, oppspilte øyne. Smale pupiller. Hun har blod i ansiktet, blod på hendene. Blod i munnvikene. "Det var ikke meg", sier hun.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



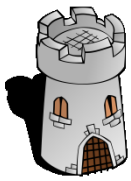
REISEN TIL MÅNEN

Foran dere på veien kommer det vaklende en kar, vill i blikket, med håret ut til alle kanter. Når han får se dere, stopper han opp. "Mennesker? Hahaha, jeg er tilbake!" Så snur han seg mot himmelen og hytter med neven.



BYPORTEN

Når dere nærmer dere den lille byen, ser dere at byporten er stengt. En eldre mann i flagrende, flotte gevanter henger naglet fast til porten. Det ser ut som han fremdeles er i live...



DET LUKKEDE TÅRNET

Gjemt inne blant trærne står et lite tårn av stein, overvokst av mose, uten vinduer eller dører. Innenfra høres svak klimpring av metall mot metall, rasling som fra kjettinger, knirking som fra en seilrigg, prusting som fra en blåsebelg.



TRE GAMLE DAMER

Ingen vet når de kom, plutselig var de tilstede, og gikk igjen like mystisk. Like etter høres et dunk i gulvet; en mann ligger død.



LYNNEDSLAG

Benytt 1d20 (open ended) x 100 for å fastslå avstand.
2 = dere blir truffet.



FENGSEL

Plutselig kommer en større gruppe uniformerte og bevæpnede ryttere opp til dere. Dere blir omringet, avvæpnet og fraktet til byens fengsel. Dypt nede i en kjeller blir dere sperret inne i en mørk og illeluktende celle. Ingen har forklart hvorfor?

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



SPRENGDRITE

Dere er midt på en travel plass, folk overalt, ikke et åpent serveringssted å se, da en av dere plutselig må akutt på do. Helt jævlig akutt. Det gjør vondt å holde seg.



SYKT DYR

En flokk løsbikkjer svinser omkring dere. Tjafsete pels. Skabb og sår. En av dem fråder. Tykke strimer av spytt henger fra munnvikene.



PLYSTRINGEN

Dere blir stående og betrakte to skjeletter som er spikret opp mot et tre da dere får høre en svak plystret melodi. Dere ser dere forundret rundt et øyeblikk, før dere skjønner at lyden kommer fra ett av skjelettene.



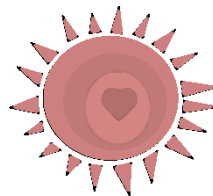
ESKEN

I grøfta ligger en eske. Den er skitten, men robust. I esken ligger skjebnen til den som åpner lokket.



BARNET

To kvinner kommer ut fra et hus med hendene fulle av papirer. Den ene bærer også en baby. "Kan dere holde henne?", spør hun uten å vente på svar - hun presser babyen mot brystet på den forreste av dere - deretter løper de ned gaten og forsvinner rundt et hjørne. Dere venter. Og venter.



SYMBOLET

På veien foran dere er det skriblet inn et symbol, to meter i diameter. Det ser ut som en sol med et hjerte i midten, og det virker å ha blitt tegnet opp i blod. Hva slags symbol er det, og hvem har laget det?

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



KVIKKSAND

Litt for sent oppdager den forreste av dere at bakken har blitt myk. Kvikksand! Vedkommende synker stødig nedover, på tide å gjøre noe fort!



LEVENDE JORD

Plutselig begynner bakken å rumle, og det blir vanskelig å holde balansen. Opp fra veien like foran dere former det seg så en gedigen mann av jord, fire meter høy. Er han fiendtlig eller vennlig innstilt?



SIRKEL

En stor sirkel av stein og hvit kalk. Knekte og forbrente knokkelrester. Røde, utbrente lys. De hellige symbolene; forvrengt, besudlet. Alt planteliv har visnet i og omkring sirkelen.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



LUFTANGREP

Dere hører med ett et høylytt brus av mange vinger, og en stor flokk med duer kommer flyvende. Så begynner det å regne gjenstander over dere; steiner, nøtter, kvister. Og fuglene bare øker i antall.



VINDFALL

Midt i skogen kommer dere over et område med mange veltede trær. Det ser først ut som en lokal skypumpe har slått ned, før dere legger merke til at vindfallene danner en vei gjennom skogen. Hva eller hvem kan ha laget den?



HIMMELEN LEVER

Himmelen lyser opp i natten som en fargesprakende palett. Alle stopper opp og ser på dette fantastiske vidunderet. Men når dere står der ubekymret kommer dere i et bakhold av banditter som er vel vant med fenomenet.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



LIVETS ORD

«Jeg kan livets ord», sier tiggermunken, mens han holder frem skålen sin. Øyeeplene hans er helt grå, fuktige. «Tro meg, dere vil ikke lære det».



BYGDA I TÅKA

Mens dere reiser etter en kort regnskur. Så kommer det en kraftig tåke som gjør det nesten umulig å se noe. Når den endelig letter er det ei lita bygd foran dere. Ingen kart nevner den.



SLANGENE

Brua har rast sammen, og i stedet er det lagt en solid tømmerstokk over elva. Den er smal, men trygg å gå på. I det dere har kommet halvveis over glir en rød- og hvitstripete slange inn på stokken foran dere. To andre slanger kommer ut på stokken bak dere.



HJELP!

En familie med en kjerre roper om hjelp. Et av familiemedlemmene ser ut til å være skadet. Ungene skriker. Ingen tegn til trekkdyr. Hva har skjedd?



FLØYTISTEN

Bortover stien kommer en ung gutt halvt løpende, halvt dansende. Når han får øye på dere, smiler han og setter fløyta mot munnen. En vakker melodi triller ut, men så kjenner dere at alle bevegelsene deres går saktere og saktere.



DE GULE SKJEGGENE

Dere kommer til en liten husklynge bygget rundt en plass med en brønn. Brønnen er dekket til og alle innbyggerne, inkludert kvinner og barn, har store, gule skjegg.

MØTTEKORT

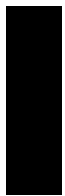
MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT



VÆPNEREN

En stor, brun kamphest kommer luntende med noe som ser ut som en tom rustning i salen. Den er bundet sammen med rep og stokker. Bak hesten kommer en ung væpner med full opppakning. Han har blinde øyne.



SKALDEN

En plystrende skikkelse kommer slentrende langs landeveien. Tynn og skitten ikledd filler av klær og uten bentøy roper han et rungende "Hallo! "Til dere når han ser dere. Hva har han å være glad og munter for?



LYKKEPINNENE

En middelaldrende kvinne med glade, lure øyne bærer en kasse foran seg. Den er full av blanke, finpussete trepinner med form omtrent som pølser. "Kjøp din egen lykkepinne! Dette er et kjøp som tilfredsstill!"



ULV! ULV!

Dere hører klynking fra grøftekanten. En liten bylt ligger der inntullet i det fineste lin, men der er en hårete, ulveaktig skikkelse ikke et menneskebarn.



BARNEREGLEN

En smilende ungpике med grønne øyne står foran en barneflokk. Hun ber dem repetere det hun sier. Hun begynner: "Ved maktene i berget og våre forfedres bein..." Barna gjentar setningen før hun fortsetter: "Sverger jeg å..."



KANDISERT FRUKT

En selger står ved et bord inntil en vegg. I kasser foran ham ligger mengder av deilig, klissete kandisert frukt. Epler, pærer, moreller og annet. Midt blandt fruktene ligger en stor, rød frukt som dere aldri har sett før. Den ligner mest på et hjerte.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

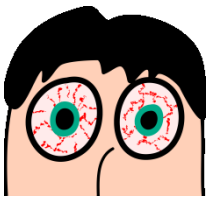
MØTTEKORT

MØTTEKORT



SPORENE

Dere kommer over en mengde spor som går langsetter veien. Etter en stund tar sporene helt plutselig slutt. Under noen busker i veikanten like ved ser dere en likkiste ligge.



UT MED DEG!

Dere går forbi bygdehuset når en mann faller ut døren med gjenstander kastet etter ham. Han ser på dere, rød i ansiktet og ber om hjelp med øynene.



EIKA

På en liten glenne dypt inne i skogen står en eldgammel eik. Det er en stor åpning i eika på den ene siden. Når dere kikker inn ser dere en lang gang som går innover i mørket. I barken over åpningen kan skimtes tre runer.



HÅRKLIPP

En skjeggefrans når dere igjen på veien. Han har en skarpslipt saks i beltet og klærne hans ser ut til å være vevd av hår. "Lyst på en klipp?", spør han.

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT

MØTTEKORT