

### Regnbuebrua



Regnbuebrua er ikke alltid synlig, men man kan gå på den. Hvor leder den? Hvem har laget den?

### Den forheksede skogen



Underlige ting skjer i den forheksede skogen. Hva slags trolldom er på ferde? Hvem forhekset skogen?

### Den gamle borgen



En gammel borg står på en høyde og skuer ut over landskapet? Hvem eller hva bor der? Hvorfor er den der?

### Den ensomme hytta



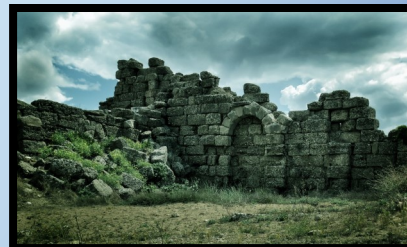
En ensom, gammel hytte langt fra folk. Hvem eller hva bor der? Hvorfor så langt vekk fra folk?

### Det digre trollet



Et stort, stygt troll har slått seg ned her. Hvordan ser trollets hus ut? Hva er det ute etter?

### Den skumle ruinen



En gammel ruin ligger her. Overvokst av gress og mose. Hva sier folk om den? Hvordan ser den ut?

### Den mørke hula



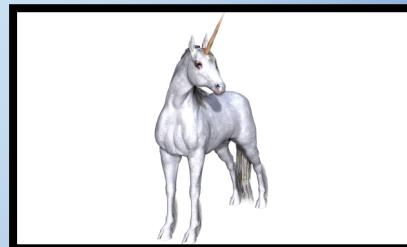
En gammel hule åpner seg inn i fjellveggen. Bor det noen her? Er det en gruve, en naturlig hule eller noe annet?

### Den ildsprutende dragen

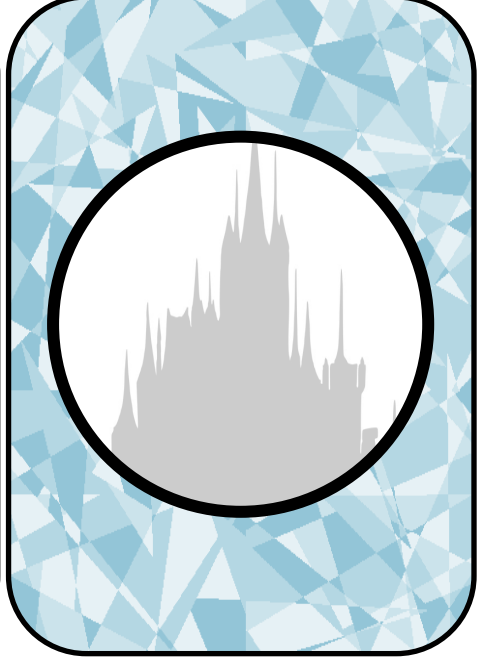
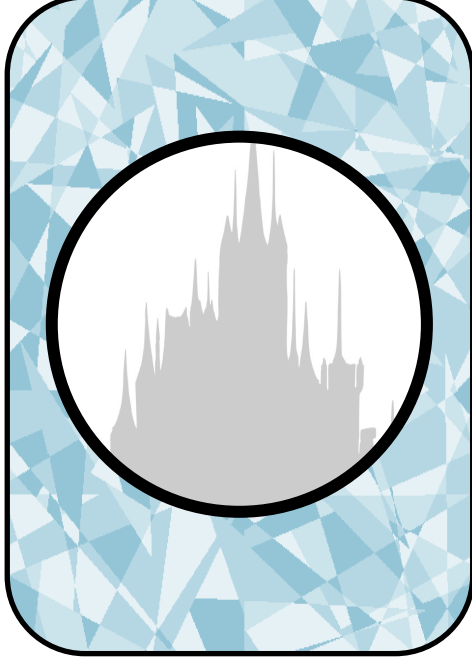
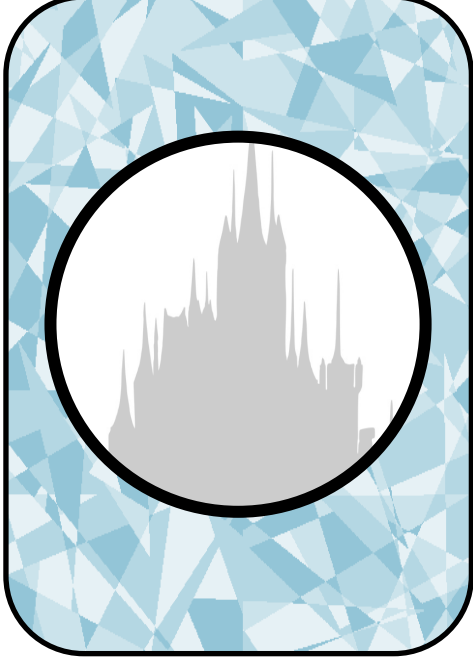
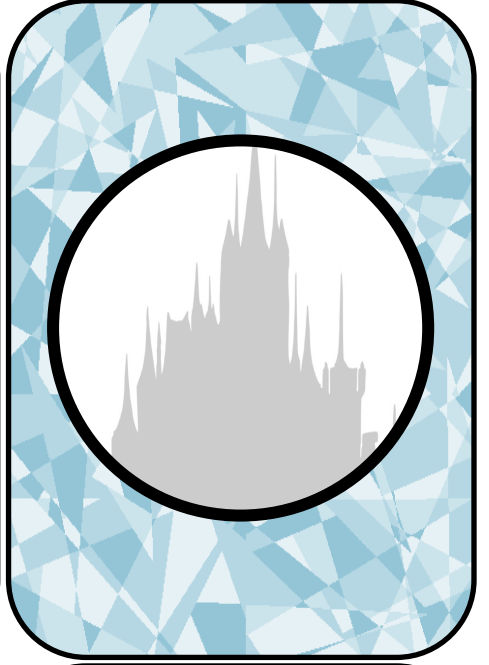
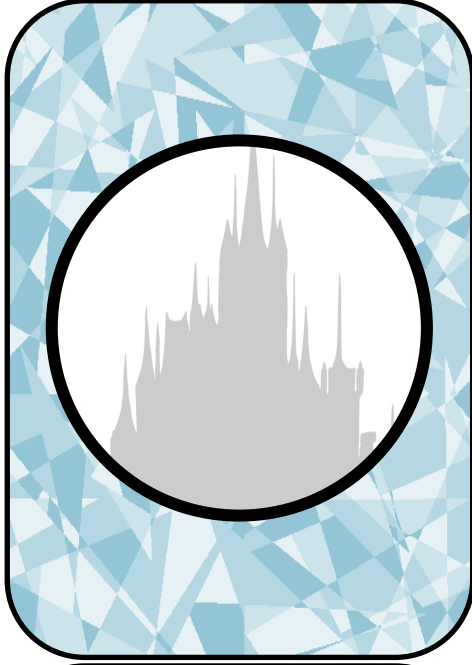
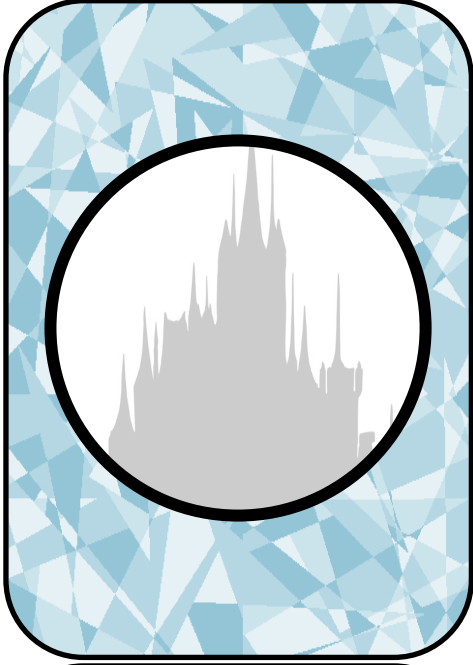
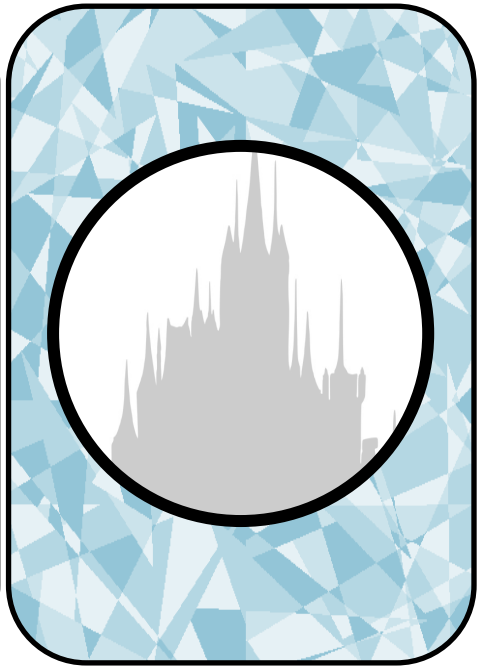
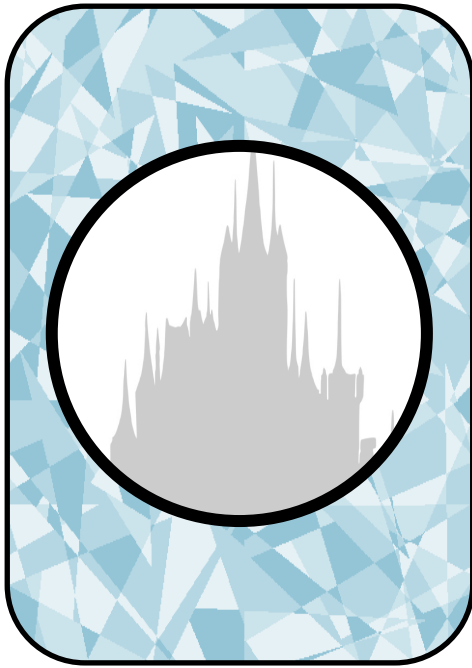
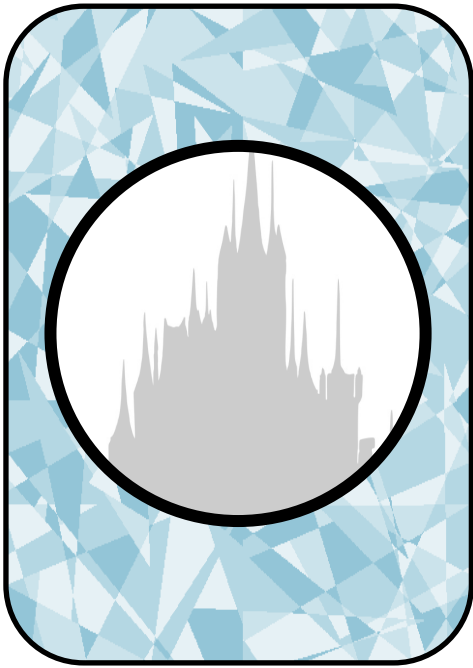


En stor, eldgammel drage sover sin dype søvn her. Hva skal til for at den våkner? Hvilken farge har den?

### Enhjørningen



En enhjørning har slått seg ned her. Hva gjør den her? Hvor kommer den fra?



### Den gamle heksa



Her bor en gammel heks. Er hun snill eller slem? Hva liker hun å gjøre?

### Trollmannen



En gammel trollmann vandrer i dette området. Hva leter han etter? Hva vet han, som ingen andre vet?

### Den skinnende slottet



Et vakkert slott står her. Hvem eller hva bor her? Hvorfor er slottet så spesielt?

### Den overgrodde mølla



En gammel kvernmølle står her. Er den fortsatt i bruk? Hvem eller hva bor her?

### Det uhyggelige spøkelset



Et uhyggelig spøkelse besøker dette stedet. Hvorfor akkurat her? Er folk reddet for det, eller kan man stille det spørsmål?

### Den dype brønnen



Brønnen er viktig for folk i egnen. Er det fortsatt vann i denne? Er den magisk? Hva ligger i bunnen på den?

### Småvetter



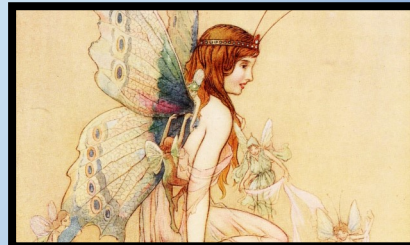
En gjeng ugangskråker og tjuvradder! Hvorfor er de her? Hvordan plager de landsbyen?

### Den eldgamle steinsirkelen



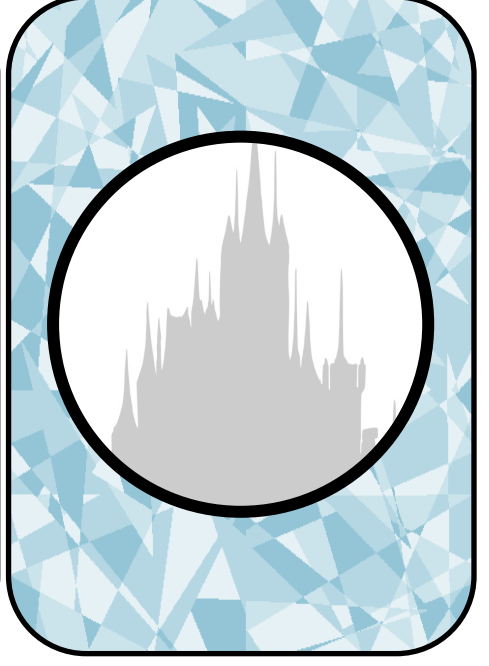
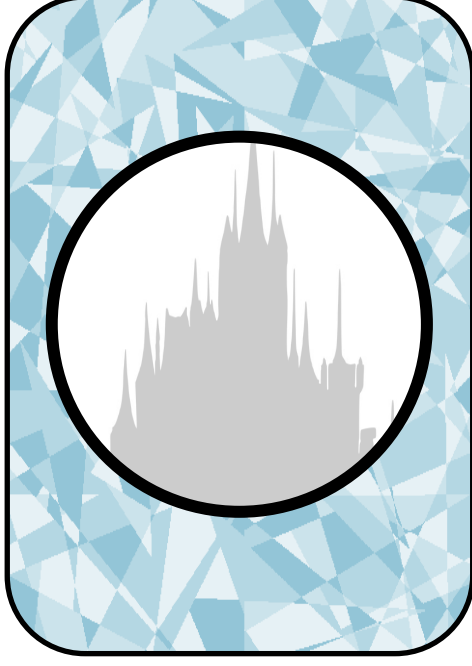
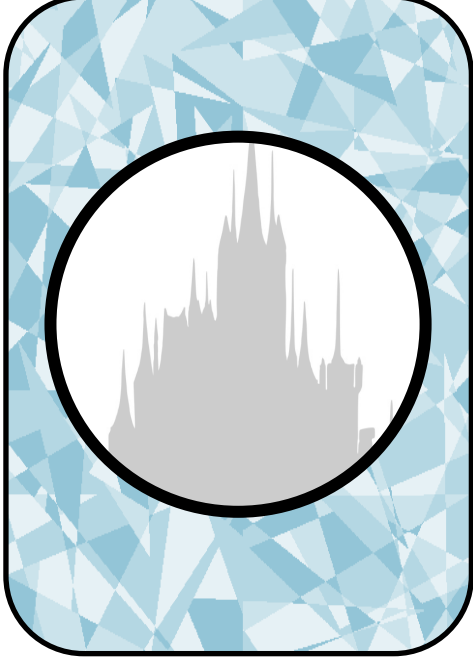
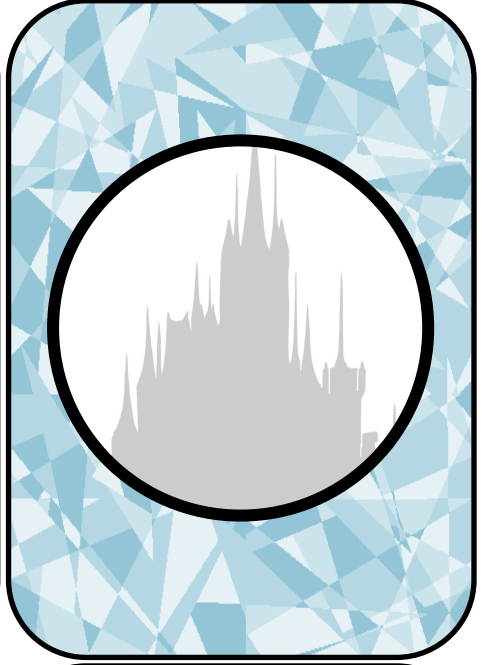
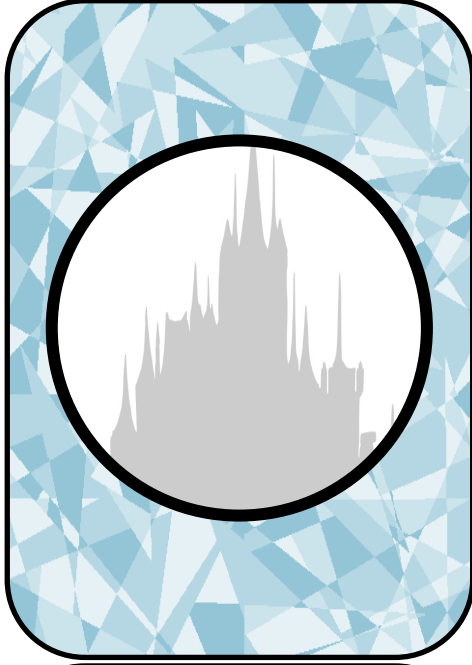
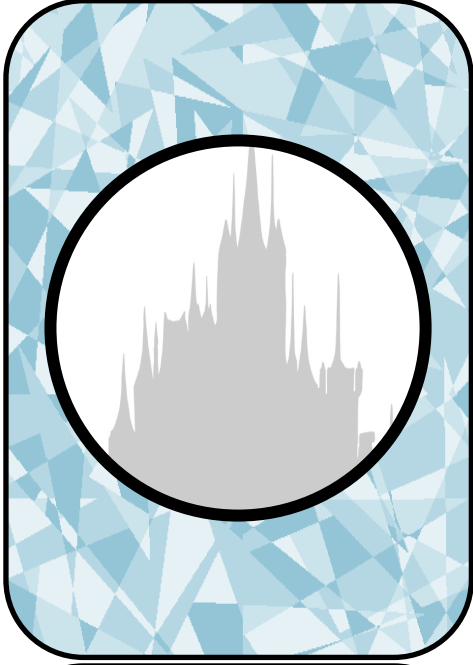
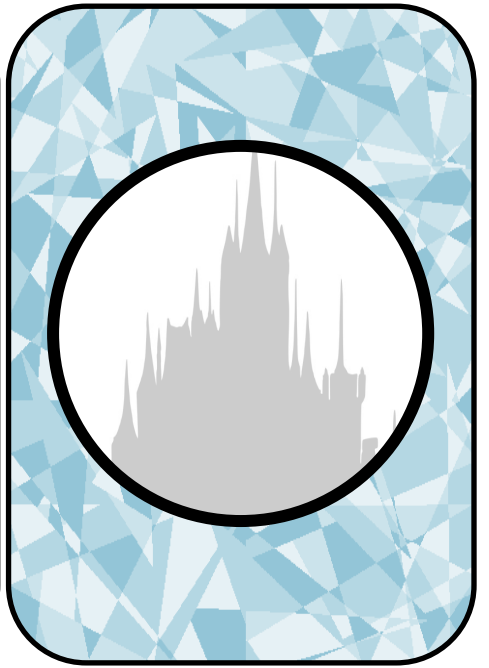
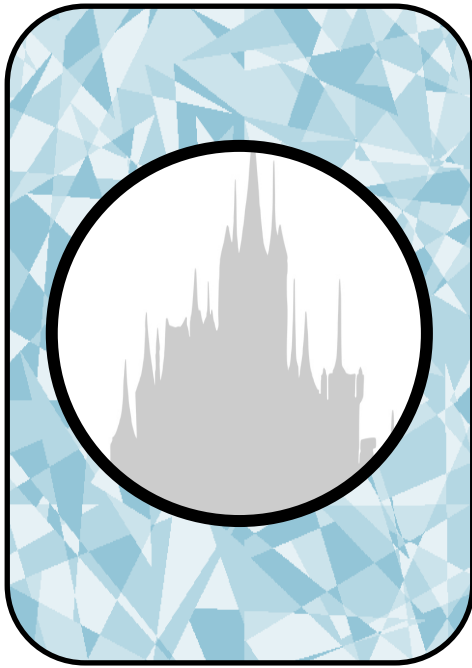
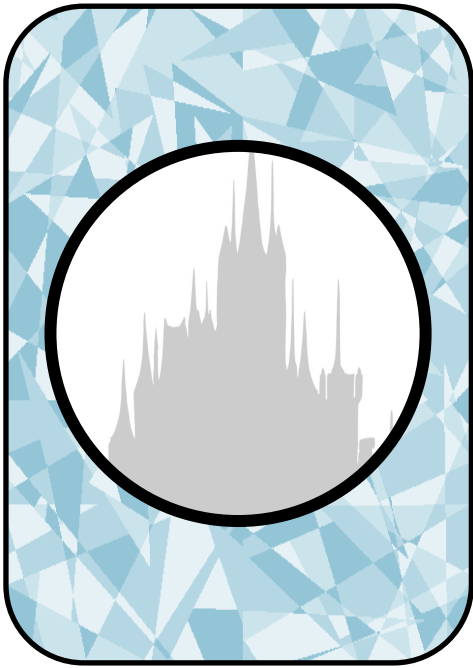
Steinsirkelen har stått her så lenge noen kan huske. Hva sier folk om den? Unngår de den? Hvorfor?

### De skøyeraktige feene



Her bor en gruppe skøyeraktige feer. Er de hjelpsomme eller plagsomme eller begge deler? Hvordan hjelper eller plager de folk?





### Det ensomme vakttårnet



Her har noen bygget et vakttårn. Hvem er det på utkikk etter? Hvor lenge har det stått her?

### Den mystiske innsjøen



Her ligger en dyp, blå innsjø. Hvorfor snakker folk om den?

### Den gåtefulle myra



Myra er fuktig og full av skumle myrhull. Hva annet skjuler seg her?

### Den ruvende fjelltoppen



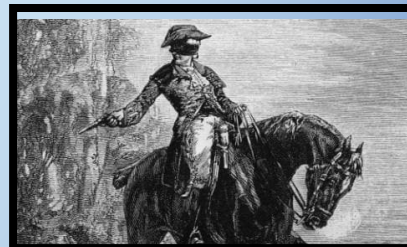
Fjellet kaster skygge over dalen under seg. Ligger en eldgammel trussel og venter der oppe? Eller noe som skjenker visdom?

### Den vise



En person med stor visdom gir kunnskap til den som spør på riktig måte. Hvor gammel er den vise? Hvorfor kan den vise så mye?

### Røverbanden



En røverbande har skjult seg her. Hvor gjemmer de seg? Hvem er de ute etter?

### Den adelige



Noen styrer over området. Er det en konge eller en dronning? Eller en jarl? En prinsesse? Hvordan behandles undersåttene?

### Det grunnstøtte skipet

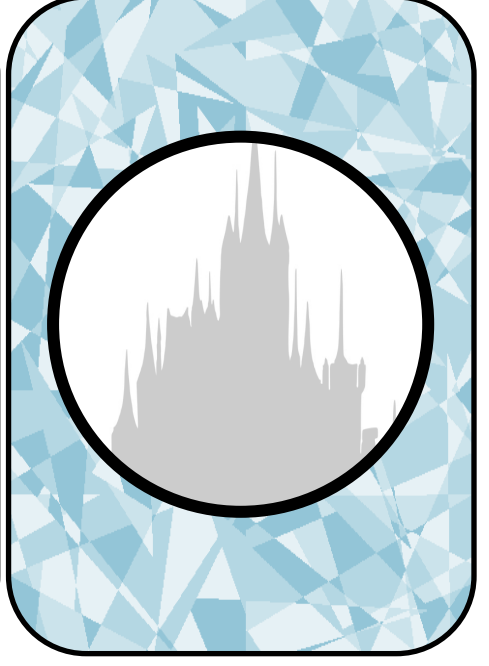
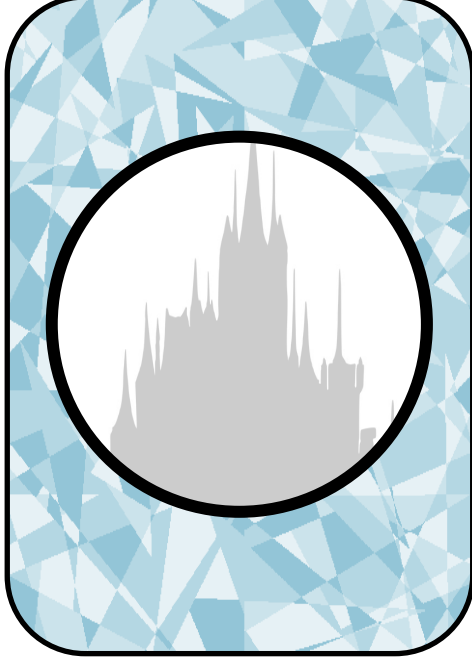
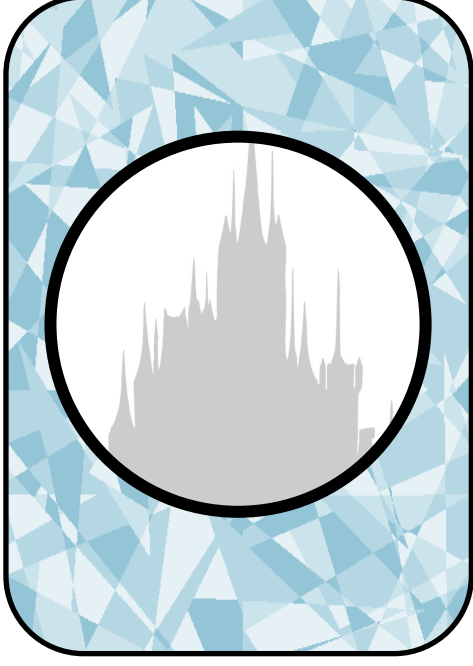
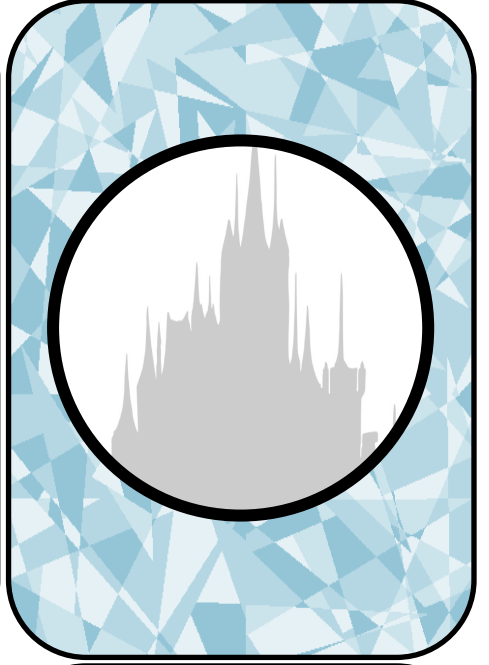
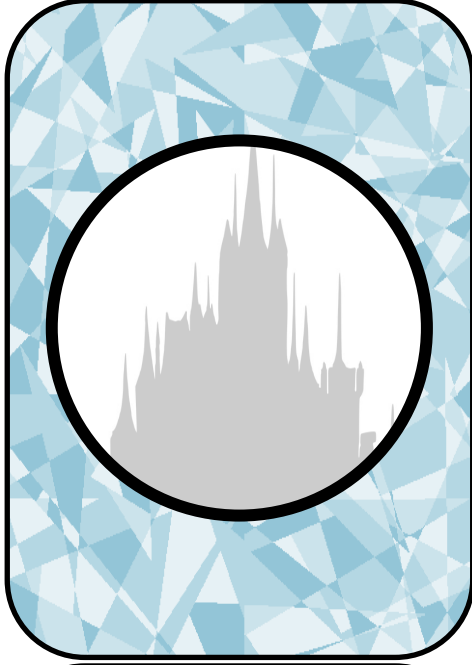
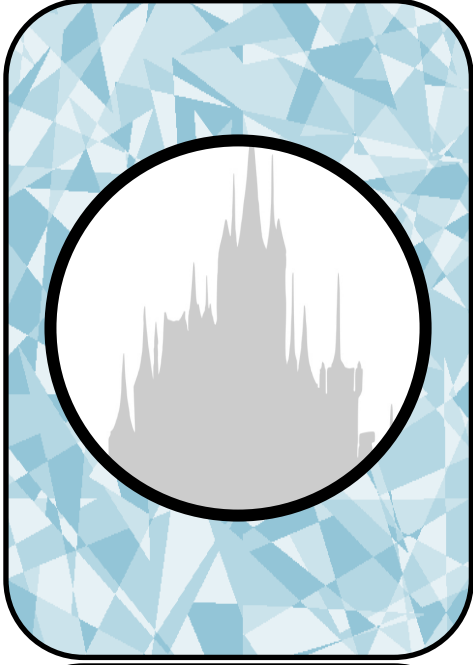
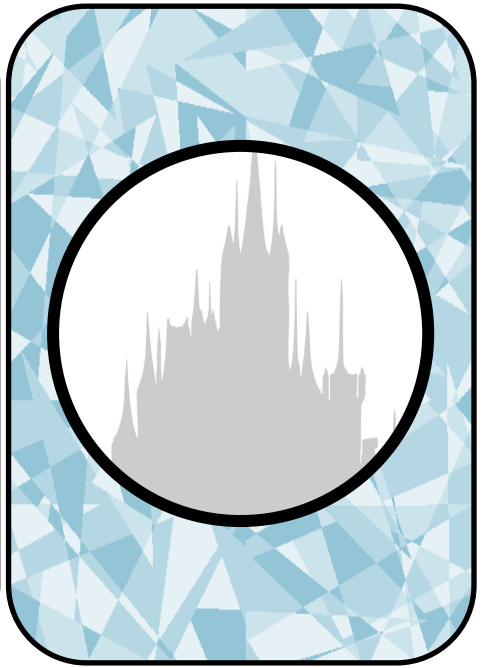
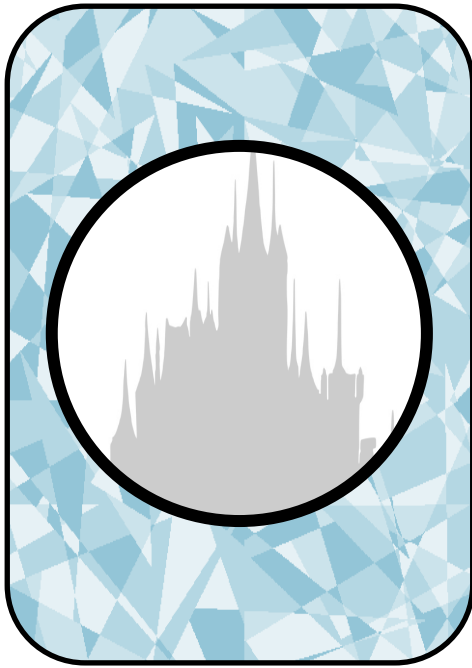
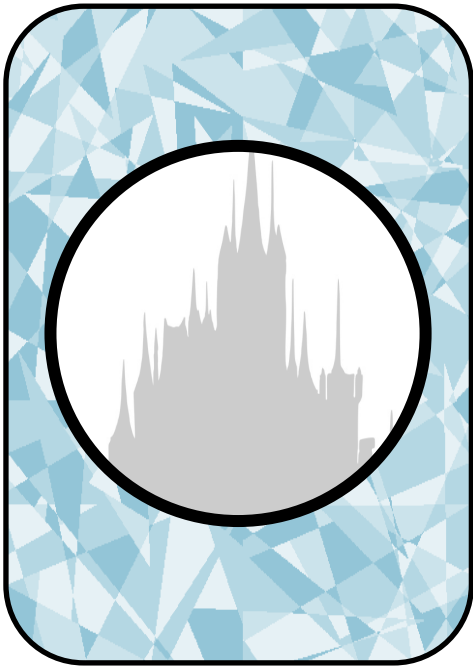


Hva skjuler seg i det gamle skroget i havkanten? Hva sier de gamle i landsbyen om dette vraket?

### Det trange fjellpasset



Et smalt fjellpass skjærer gjennom fjellet. Er det andre innganger til dalen? Hvor leder passet hen? Hvilke farer truer den reisende i passet?





### Trollsteinen



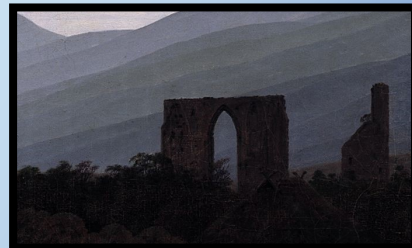
En stor gammel stein står her, full av trollkraft. Hva gjør den? Hvordan ser den ut?

### Dinosaurer



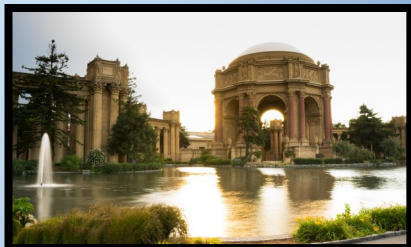
Det er dinosaurer her! Bor det dinosaurer over alt, eller er det bare her? Bruker menneskene dinosaurene til noe?

### Trollporten



En eldgammel port ser ut til å lede ingensteder, men den er full av trollkraft. Hva skjer når man går igjennom den? Hvordan ser den ut?

### Den vakre hagen



Noen har anlagt en vakker hage her. Hvem eier den? Hvem bruker den? Får man komme inn? Er vannet i hagen magisk?

### Borgermesteren



Borgermesteren styrer landsbyen. Er han sur og slem eller hjelpsom og snill? Hvorfor?

### Øhyrlige monstre



Her er det monstre. Hva slags sted er det? Hvorfor kommer de seg ikke herfra til landsbyen?

### De gigantiske kjempene



Det bor kjemper i fjellet. Er de vennlige eller farlige? Hva spiser de?

### Den mystiske fremmede

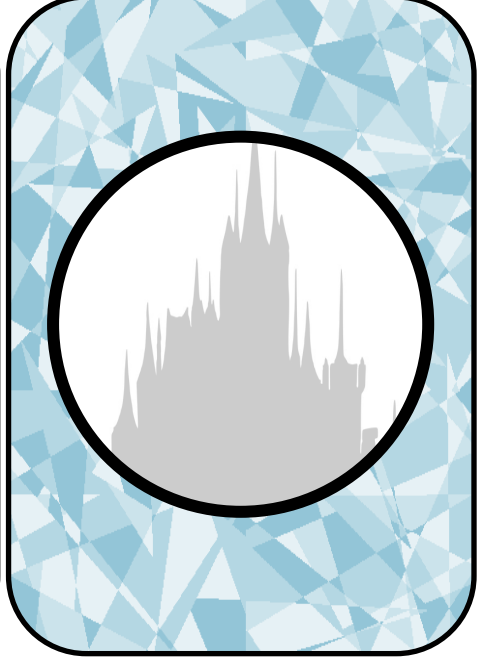
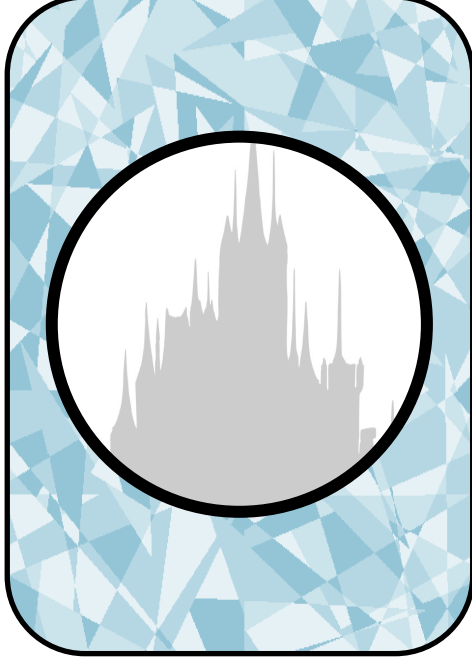
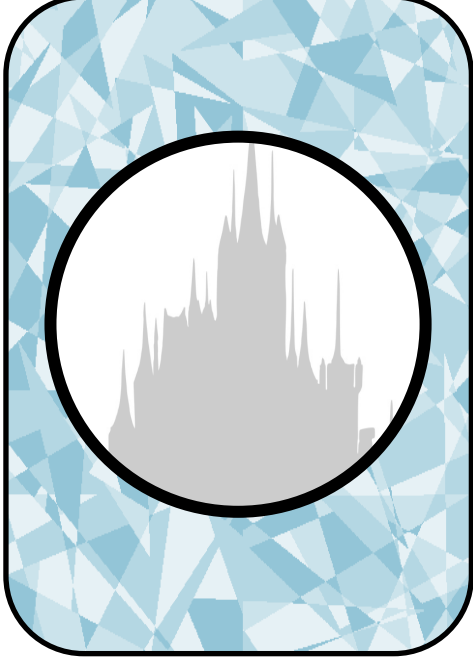
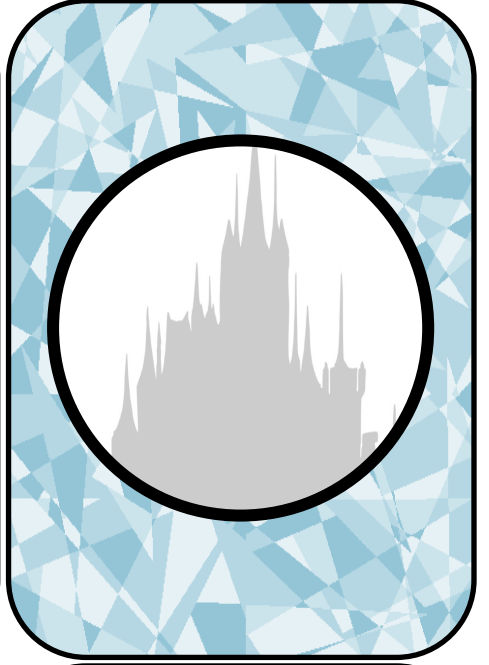
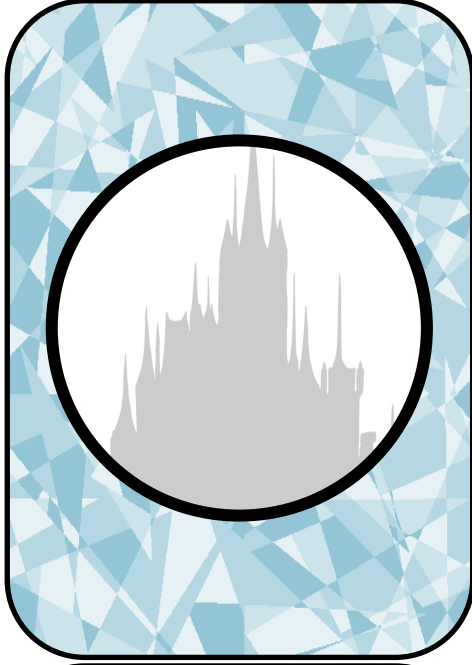
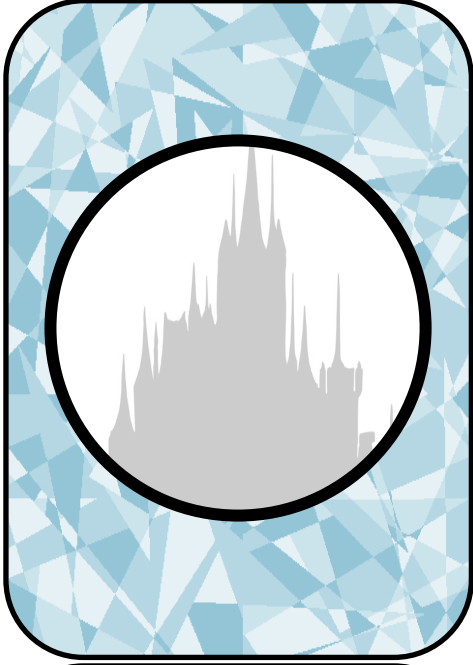
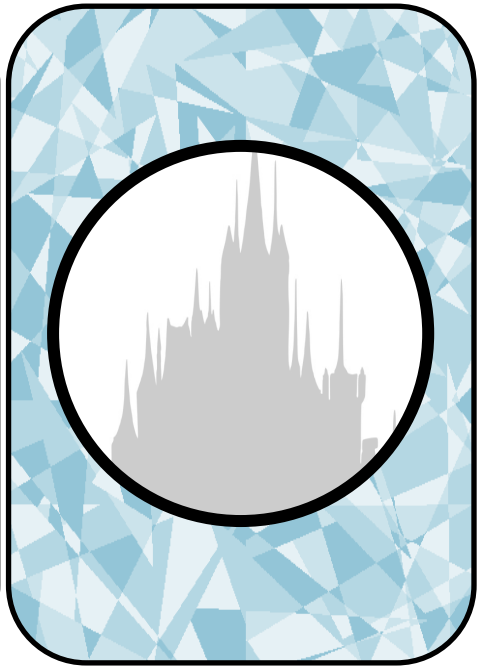
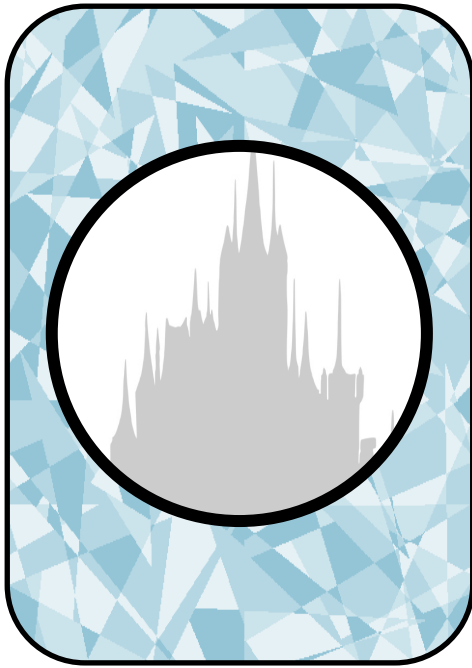
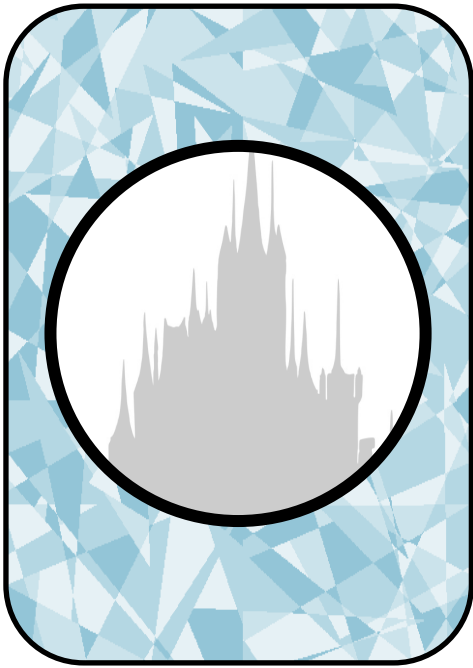


En mystisk fremmed har dukket opp. Ingen vet hvem det er. Hvordan ser hun ut? Hva har hun spurt om?

### Brua



Bruer får folk over til andre siden, men er også en møteplass. Hva skjer ved brua hver dag? Hvem er alltid å finne her?





### Skogsalvene



Skogsalvene har bosatt seg i skogen her. Hvilket forhold har de til menneskene?

### Trollmesterens tårn



Underlige ting foregår i tårnet. Hva er trollmesteren ute etter? Hva slags lyder høres herfra om natta?

### Griffen



En Griff har laget rede her. Er den plagsom eller vil den være i fred? Hva spiser den?

### Den gamle ridderen



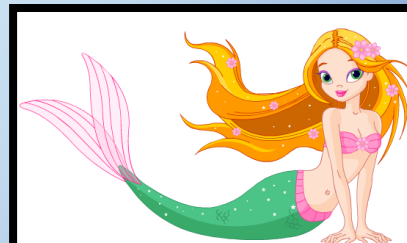
Det bor en gammel ridder her. Er han gretten og sur eller en hyggelig og snill? Hva har han opplevd?

### De snakkende bamsene



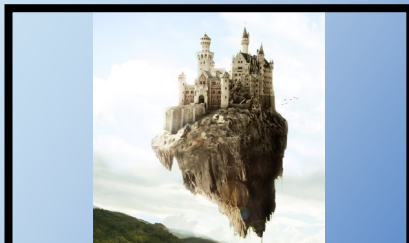
Her bor det noen små, levende teddybjørner. Hva er de mest opptatt av? Hvem vet at de finnes?

### Havmenneskene



Havmennesker bor i vannet, men kommer noen ganger opp på land. Hva synes de om at mennesker kjører båt over landet deres?

### Det svevende slottet



Det svevende slottet henger i løse lufta over landskapet. Hvem bor der? Hvorfor svever slottet?

### Den truende vulkanen

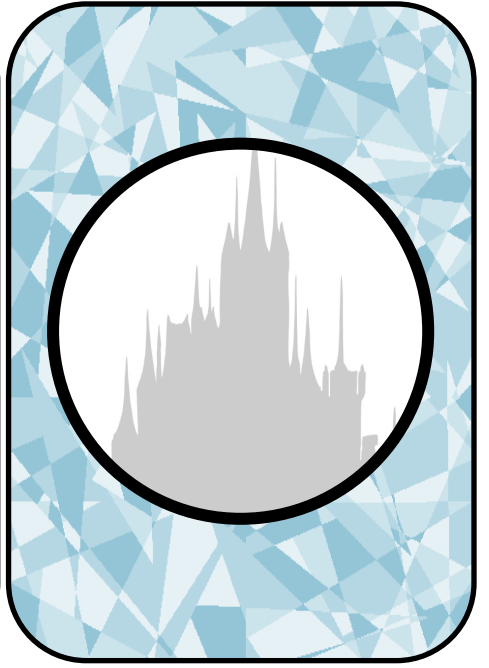
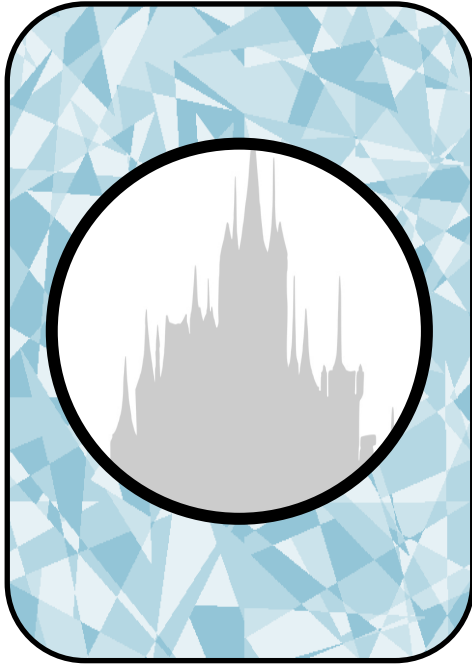
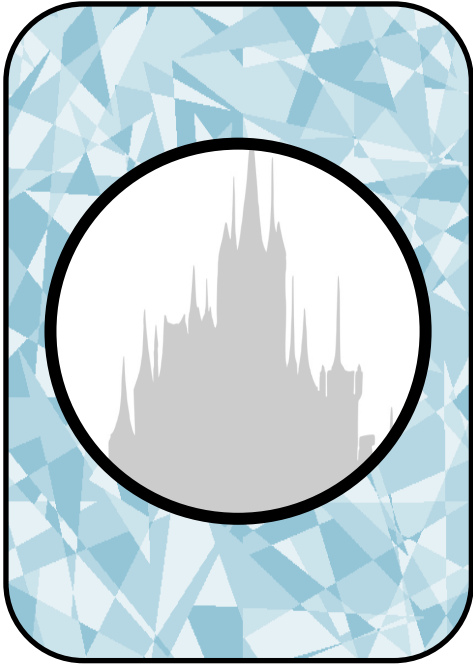
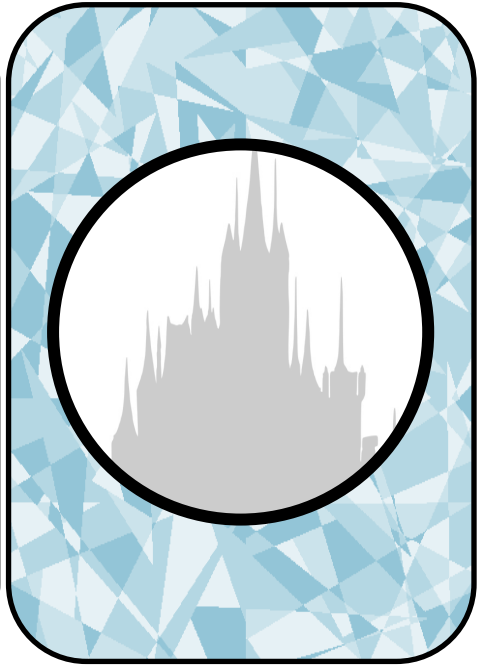
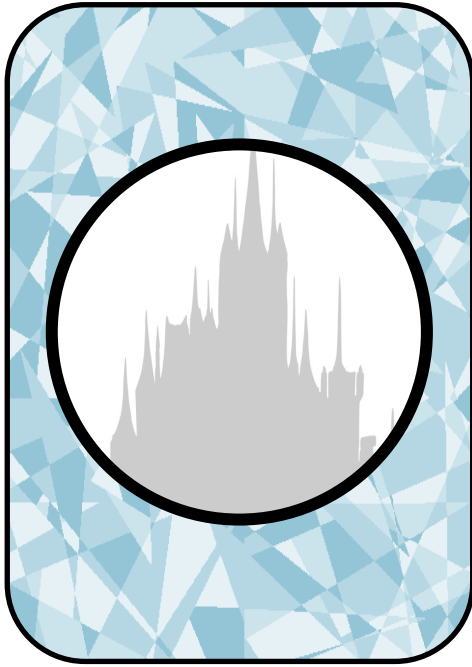
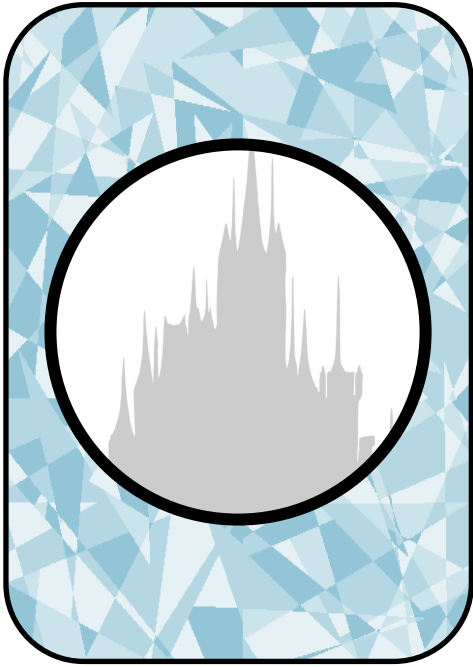
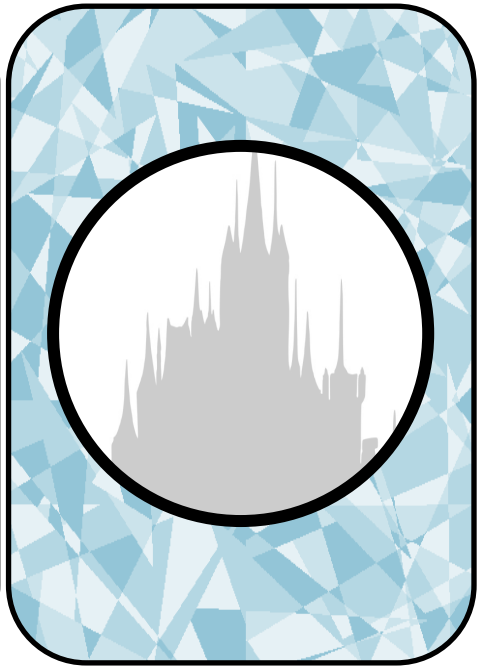
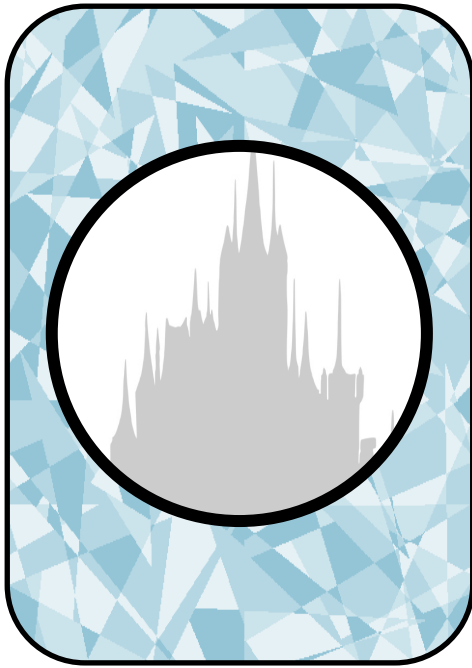
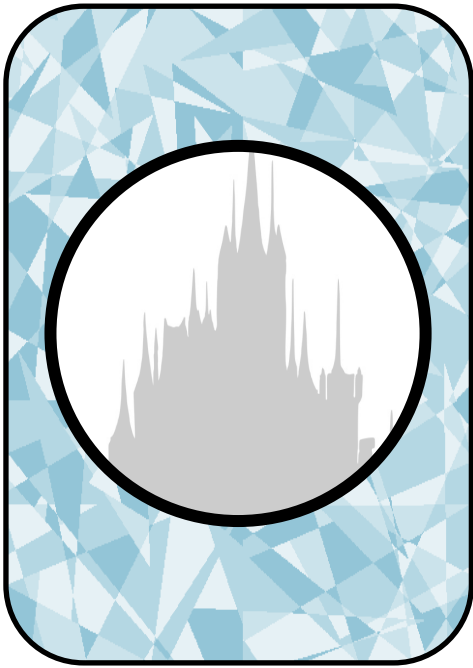


En truende vulkan kaster skygge over landskapet. Hva slags vesener bor i vulkanen? Er vulkanen aktiv?

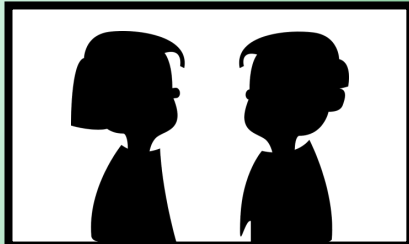
### Den hemmelighetsfulle øya



Den mystiske øya ligger ute i havgapet. Hva er det som gjør øya så underlig? Hvorfor unngår fiskerne øya?

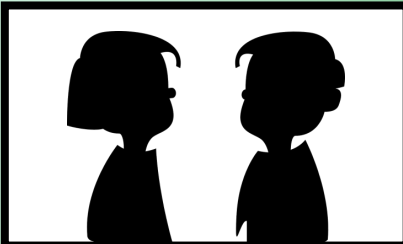


### Uvenner



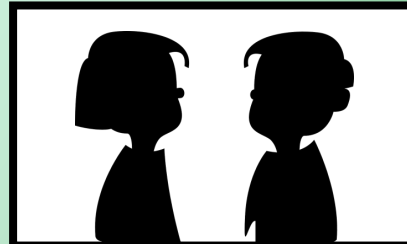
Noen er bitre uvenner. Hvem og hvorfor?

### Sorg



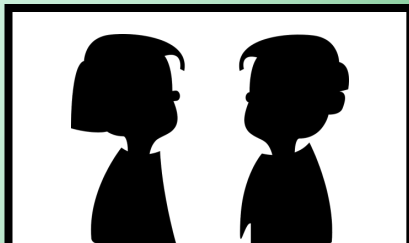
Noen er forferdelig trist. Hvem og hvorfor?

### Frykt



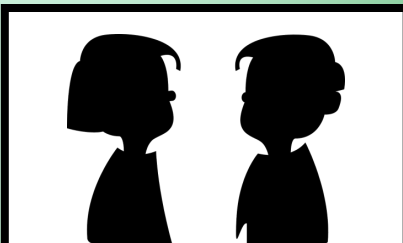
Noen er redde. Hvem er det og hva er de redde for?

### Lureri



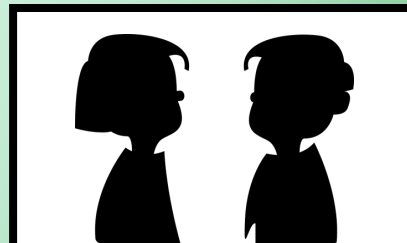
Noen er ikke den alle tror de er. Hvem og hvordan?

### Hemmelighet



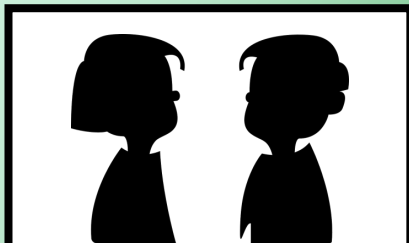
Noen bærer på en stor og vanskelig hemmelighet. Hvem og hva?

### Venner



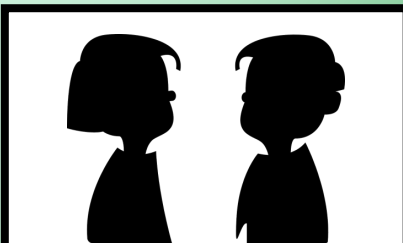
Noen er ekstra gode venner. Hvem og hvorfor?

### Hemmelige venner



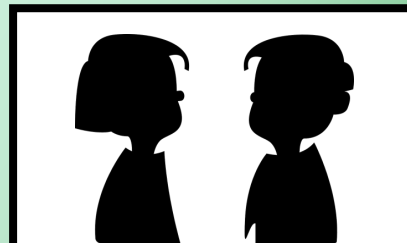
Alle andre tror de er uvenner, men egentlig er de veldig gode venner. Hvem og hvorfor?

### Problemer



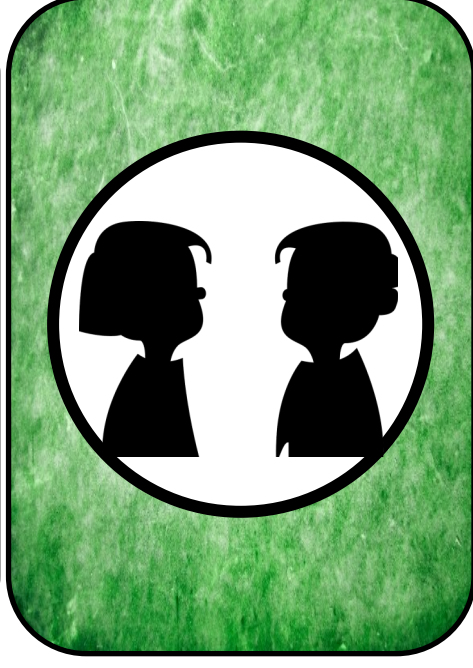
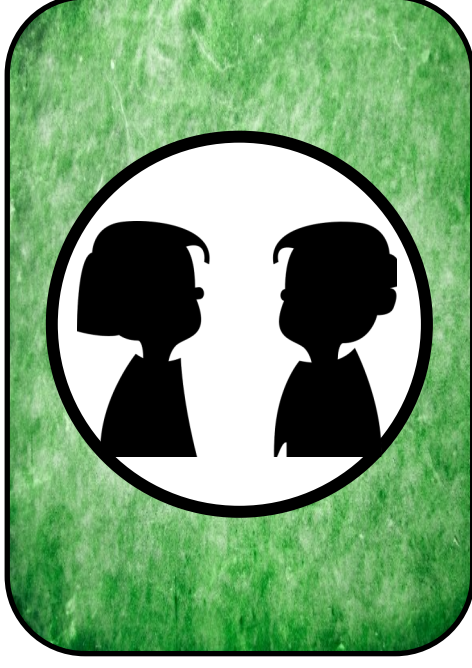
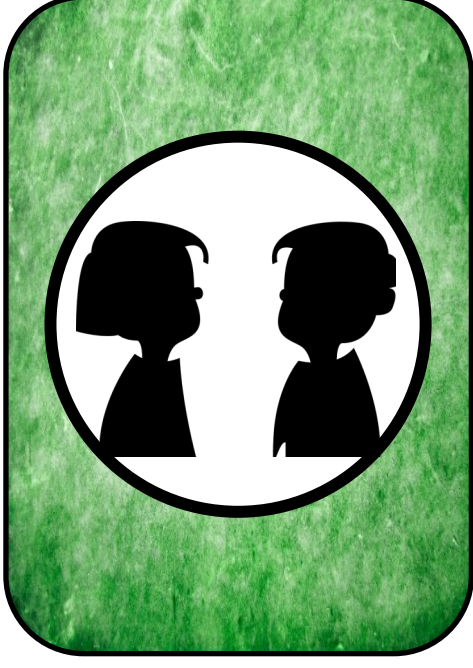
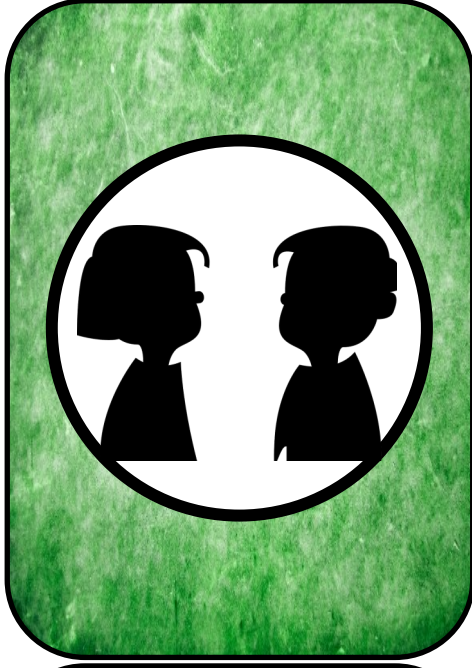
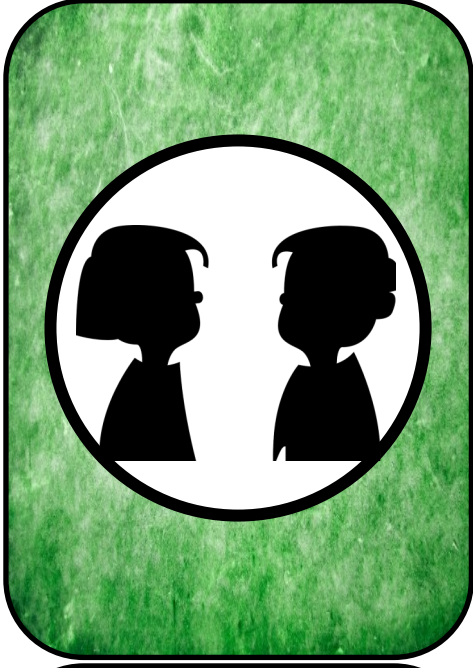
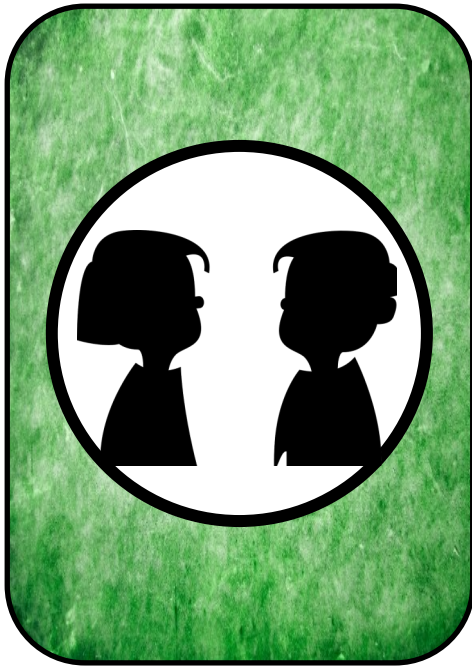
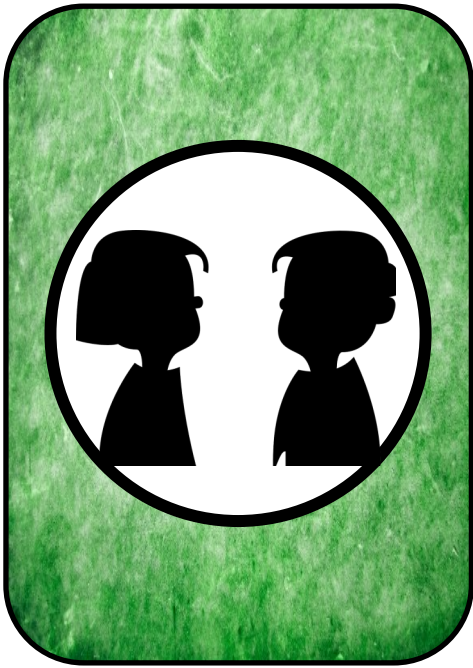
Noen har et stort problem. Hvem og hva?

### Eiesyke



Noen er ute etter noe noen andre har. Hvem, hva og hvorfor?





Bunnløs sekk



Uansett hvor mye du putter i denne sekken, blir den aldri full.

Hestefigur



Denne figuren blir til en ekte hest når du sier kodeordet, og til en figur igjen når du sier det på nytt.

Lekebåt



Denne båten blir til en ekte båt når du sier kodeordet.

Evighetsfakkell



Denne fakkelen slutter aldri å brenne, hvis du ikke slukker den. Du kan tenne den på igjen.

Flygende teppe



Det er et teppe som kan fly. Plass til alle vennene dine.

Trylledrikk



Helbredende drikk  
Når du drikker den, kan du ta bort en tilstand fra rollekortet ditt.

Trylledrikk



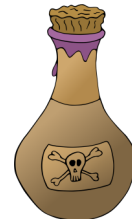
Helbredende drikk  
Når du drikker den, kan du ta bort en tilstand fra rollekortet ditt.

Trylledrikk



Helbredende drikk  
Når du drikker den, kan du ta bort en tilstand fra rollekortet ditt.

Gift



**Sovemedisin**  
Den som drikker denne sovner, og sover i 1 time.







Trylledrikk



**Styrkedrikk**

Når du drikker den, blir du supersterk en kort stund.

Trylledrikk



**Styrkedrikk**

Når du drikker den, blir du supersterk en kort stund.

Trylledrikk



**Styrkedrikk**

Når du drikker den, blir du supersterk en kort stund.

Trylledrikk



**Edderkoppdrikk**

Når du drikker den, kan du klatre hva som helst, uten å kaste terning. Varer en kort stund.

Trylledrikk



**Edderkoppdrikk**

Når du drikker den, kan du klatre hva som helst, uten å kaste terning. Varer en kort stund.

Trylledrikk



**Hurtighetsdrikk**

Når du drikker den, kan bevege deg superfort, og gjøre ting før noen rekker å reagere. Varer en kort stund.

Trylledrikk



**Hurtighetsdrikk**

Når du drikker den, kan bevege deg superfort, og gjøre ting før noen rekker å reagere. Varer en kort stund.

Trylledrikk



**Hurtighetsdrikk**

Når du drikker den, kan bevege deg superfort, og gjøre ting før noen rekker å reagere. Varer en kort stund.

Trylledrikk



**Forminskelsesdrikk**

Når du drikker den, blir du så liten som en mus. Varer en kort stund.



Trylledrikk



**Forstørrelsesdrikk**

Når du drikker den, blir du så høy som et furutre.  
Varer en kort stund.

Trylledrikk



**Tåkedrikk**

Når du drikker den, blir du forvandlet til en røyksky, men kan fortsatt bevege deg som du vil. Du kan også knuse den for å lage tåke rundt deg.  
Varer en kort stund.

Trollring



**Navn**

Beskrivelse

Trollring



**Usynlighetsring**

Denne ringen gjør deg usynlig når du tar den på.

Amulett



**Varsleren**

Denne amuletten lyser med et grønt, spøkelsesaktig lys når fiender er i nærheten.

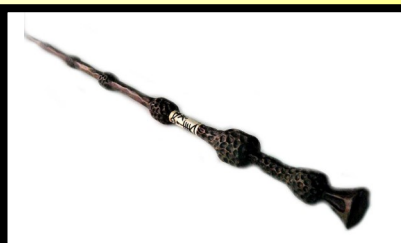
Trollkrone



**Tankeleser**

Med denne kronen på hodet vet du alltid om den du ser på snakker sant. Du får også en følelse av hvordan de har det inni seg.

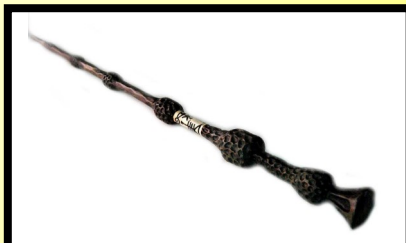
Tryllestav



**Ildstav**

Denne staven gjør deg i stand til å styre ild. Du kan få den til å brenne sterkere, svakere eller slukke, og du kan få den til å flytte seg.

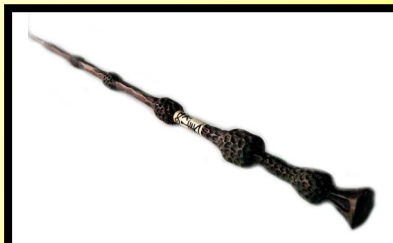
Tryllestav



**Svevestav**

Når man peker på noe med denne tryllestaven, kan man få det til å sveve.

Tryllestav



**Forsteingsstav**

Det du peker på med denne staven blir gjort om til stein. Du kan også oppheve magien med staven.





**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.







**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.

**Edelsteiner**



Verdifulle steiner som kan byttes mot en bygning, et kjæledyr eller noe annet inne i landsbyen.





Trollfele



Når man spiller på denne fela, må alle som hører på danse.

Amulett



Trollskjold

Denne amuletten gjør at trolldom ikke biter på den som har den på seg, men den knuses etter tredje gangs bruk.

Amulett



Dyretunge

Når du har på deg denne amuletten, kan du prate med dyr.

Uvejakke



Den som tar på seg denne jakka blir forvandlet til en ulv. Man kan bli menneske igjen når man vil.

Overflødigshorn



Når man heller på dette hornet kommer mat og drikke ut. Den som har det går aldri tom for næring.

Tryllnøkkel



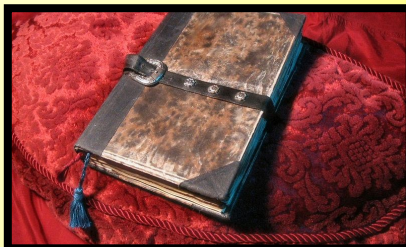
Denne nøkkelen kan åpne alle dører.

Trollbriller



Med disse brillene kan man se det som er usynlig og om noe er innbundet med trollkraft.

Trollbok



Hvis man stiller et spørsmål høyt mens man holder boka, vil svaret stå der når man åpner den neste gang. Skriften viskes ut etter man har lest den, og man må vente til etter neste soloppgang før man kan bruke den igjen.

Krystallkule



Med denne krystallkula kan man se hva som foregår et annet sted i verden. Etter man har brukt den, må man vente til neste soloppgang før man kan bruke den igjen.



