

ROLLESPILLET «DET VAR IKKE MEG!»

-ET SPILL OM
MORD

SVIK
OG
LØGN

LAGET AV
KANDIDAT
653

DU TRENGER:

4-5 SPILLERE
4-5 PENNER
NOEN PAPIRARK

SPILLET BEGYNNER MED AT ALLE SPILLERNE SKRIVER NAVNET PÅ EN FIKTIV ELLER KJENT PERSON OG LEGGER LAPPEN I EN BOLLE. SÅ TREKKER MAN OPP EN LAPP, OG DEN PERSONEN ER DØD.

ALLE SPILLERNE ER PERSONER SOM ER MISTENKT I MORDSAKEN. ALLE SPILLERNE HADDE EN AVTALE MED AVDØDE MEN DUKKET AV EN ELLER ANNEN GRUNN IKKE OPP.

RESTEN AV LAPPENE FJERNES FRA SPILLET.

SPILLERNE SKRIVER SÅ NAVNET SITT PÅ EN LAPP, KRØLLER DEN SAMMEN OG PUTTER DEN I BOLLEN.

ALLE SPILLERNE FÅR UTDELT EN LAPP HVOR DET STÅR LØGN PÅ. DENNE LAPPEN KAN SPILLEREN BRUKE 1 GANG I RUNDEN. I BEGYNNELSEN AV HVER NY RUNDE FÅR SPILLEREN LAPPEN TILBAKE.

HVER GANG EN SPILLER BRUKER EN LØGNLAPP SKRIVER SPILLEREN NAVNET PÅ PERSONEN SOM LØY OG LEGGER DEN I BOLLEN.

DET ER IKKE LOV TIL Å BRUKE LØGNLAPP MOT LØGNLAPP.

SPILLET FOREGÅR I 5 RUNDER. DE FØRSTE 4 RUNDENE BESTÅR AV 2 FAKTAOMGANGER OG EN DEBATTRUNDE.

FAKTARUNDEN GÅR UT PÅ Å FORTELLE FAKTA OM FORSKJELLIGE TING VED SAKEN.

EKS:

DE BEGYNNER MED Å FINNE DEN AVDØDE SOM VISER SEG Å VÆRE BANKEIER CORNELIUS DEUPEU.

OLE BEGYNNER RUNDE 1 OG SIER AT MORDSTEDET VAR I BANKHVELVET. JON FORSTETTER OG MENER AT AVDØDE BLE FUNNET I EN BANKBOKS. JAN SIER AT MORDSTEDET VAR FULLT AV GJØRMETE FOTAVTRYKK.

PER BEGYNNER RUNDE 2 OG SIER AV MORDVÅPENET VAR EN TUNG OG STUMP GJENSTAND. JON SIER AT DET VAR EN 9MM PISTOL. JAN SIER AT DET VAR EN GOLFKØLLE.

DEBATTRUNDEN GÅR UT PÅ Å DISKUTERE FAKTA OG PRØVE Å LEGGE SKYLDEN PÅ DE ANDRE SPILLERNE.

EKS:

OLE BEGYNNER DEBATTRUNDEN I RUNDE 1 MED Å SI AT PER JOBBER JO I BANKEN SÅ HAN BURDE HA TILGANG TIL BANKHVELVET. PER FORSVARER SEG OG SIER AT HAN BARE ER VASKEHJELP OG AT HVELVET ALDRI BLIR VASKET. PER SIER SÅ AT FOTAVTRYKKENE LIGNER MISTENKELIG MYE PÅ SKOENE TIL JAN OG GJØRMEN SIKKERT KOMMER FRA GÅRDEN HAN HAR PÅ LANDET. JAN ROPER LØGN OG LEGGER NED LØGN LAPPEN SIN. JAN SIER AT HAN IKKE HAR NOEN GÅRD PÅ LANDET OG ALDRI KUNNE HA LAGET DE AVTRYKKENE. JAN SKRIVER SÅ PER PÅ EN LAPP OG LEGGER DEN I BOLLEN.

PER BEGYNNER DEBATTRUNDEN I RUNDE 2 OG SIER AT HAN HAR HØRT AT PÅ GOLFKØLLEN VAR DET INNGRAVERT «OLE'S GOLFIMPERIUM». OLE FORTELLER AT HAN EN GANG HADDE EN SÅNN KØLLE MEN AT DEN BLE STJÅLET BORT FRA HAN. JON SIER AT JAN ER MED I EN PISTOLKLUBB, OG HAN PLEIER OFTE OG TA MED PISTOLER HJEM. JAN ROPER LØGN OG LEGGER NED LØGNLAPPEN SIN. JAN FORKLARER AT HAN ER PASIFIST OG ALDRI VILLE TATT I EN PISTOL. JAN SKRIVER SÅ JON PÅ EN LAPP OG LEGGER DEN I BOLLEN.

DET ER IKKE LOV TIL Å SI NAVN PÅ ANDRE SPILLERE I FAKTAOMGANGENE.

DEBATTRUNDEN ER OVER NÅR ALLE SPILLERNE HAR BRUKT LØGNLAPPEN SIN.

RUNDE 1:

FØRSTE RUNDE GÅR UT PÅ Å FINNE UT HVOR AVDØDE BLE DREPT. EN SPILLER TREKKER EN LAPP OPP FRA HATTEN, DEN SPILLEREN SOM HAR NAVNET SITT PÅ LAPPEN BEGYNNER. FØRST I RUNDEN ER DET 2 FAKTAOMGANGER. SPILLEREN SOM BEGYNNER GIR EN FAKTAOPPLYSNING OM MORDSTEDET OG SÅ FORTSETTER SPILLEREN TIL VENSTRE OSV. NÅR DET HAR GÅTT 2 GANGER RUNDT BORDET MED FAKTA OM MORDSTEDET STARTER DEBATTRUNDEN. DEBATTRUNDEN ER OVER NÅR ALLE SPILLERNE HAR BRUKT LØGNLAPPEN SIN. NÅR DEBATTRUNDEN ER OVER DISKUTERER SPILLERNE LITT HVEM SOM VIRKER MEST SKYLDIG I SAKEN SÅ LANGT. NÅR DET ER KOMMET FRAM TIL EN SPILLER SKRIVES NAVNET PÅ SPILLEREN PÅ EN LAPP OG PUTTES I BOLLEN. DEN SPILLEREN TAPTE FØRSTE RUNDE.

RUNDE 2:

ANDRE RUNDE GÅR UT PÅ Å FINNE UT HVA SOM VAR MORDVÅPENET. EN SPILLER TREKKER EN LAPP OPP FRA HATTEN, DEN SPILLEREN SOM HAR NAVNET SITT PÅ LAPPEN BEGYNNER. FØRST I RUNDEN ER DET 2 FAKTAOMGANGER. SPILLEREN SOM BEGYNNER GIR EN FAKTAOPPLYSNING OM MORDVÅPENET OG SÅ FORTSETTER SPILLEREN TIL VENSTRE OSV. NÅR DET HAR GÅTT 2 GANGER RUNDT BORDET MED FAKTA OM MORDVÅPENET STARTER DEBATTRUNDEN. DEBATTRUNDEN ER OVER NÅR ALLE SPILLERNE HAR BRUKT LØGNLAPPEN SIN. NÅR DEBATTRUNDEN ER OVER DISKUTERER SPILLERNE LITT HVEM SOM VIRKER MEST SKYLDIG I SAKEN SÅ LANGT. NÅR DET ER KOMMET FRAM TIL EN SPILLER SKRIVES NAVNET TIL SPILLEREN PÅ EN LAPP OG PUTTES I BOLLEN. DEN SPILLEREN TAPTE ANDRE RUNDE.

RUNDE 3:

TREDJE RUNDE GÅR UT PÅ Å FINNE UT HVORFOR SPILLERNE IKKE HADDE MØTT DEN AVDØDE SOM AVTALT. EN SPILLER TREKKER EN LAPP OPP FRA HATTEN, DEN SPILLEREN SOM HAR NAVNET SITT PÅ LAPPEN BEGYNNER. FØRST I RUNDEN ER DET 2 FAKTAOMGANGER.

SPILLEREN SOM BEGYNNER FORTELLER HVORFOR HAN/HUN IKKE MØTTE OPP TIL AVTALEN OG SÅ FORTSETTER SPILLEREN TIL VENSTRE OSV. NÅR DET HAR GÅTT 2 GANGER RUNDT BORDET MED BORTFORKLARINGER STARTER DEBATTRUNDEN. DEBATTRUNDEN ER OVER NÅR ALLE SPILLERNE HAR BRUKT LØGNLAPPEN SIN. NÅR DEBATTRUNDEN ER OVER DISKUTERER SPILLERNE LITT HVEM DE TROR ER MEST SKYLDIG SÅ LANGT I SAKEN. NÅR DET ER KOMMET FRAM TIL EN SPILLER SKRIVES NAVNET TIL SPILLEREN PÅ EN LAPP, OG PUTTES I BOLLEN. DEN SPILLEREN TAPTE TREDJE RUNDE.

RUNDE 4:

FJERDE RUNDE GÅR UT PÅ Å FINNE MOTIV FOR MORDET. EN SPILLER TREKKER EN LAPP OPP FRA HATTEN, DEN SPILLEREN SOM HAR NAVNET SITT PÅ LAPPEN BEGYNNER. FØRST I RUNDEN ER DET 2 FAKTAOMGANGER. SPILLEREN SOM BEGYNNER FORTELLER HVA HAN/HUN MENER/HAR HØRT OM MOTIVET OG SÅ FORTSETTER SPILLEREN TIL VENSTRE OSV. NÅR DET HAR GÅTT 2 GANGER RUNDT BORDET MED BORTFORKLARINGER STARTER DEBATTRUNDEN. DEBATTRUNDEN ER OVER NÅR ALLE SPILLERNE HAR BRUKT LØGNLAPPEN SIN. NÅR DEBATTRUNDEN ER OVER DISKUTERER SPILLERNE LITT HVEM DE TROR ER MEST SKYLDIG SÅ LANGT I SAKEN. NÅR DET ER KOMMET FRAM TIL EN SPILLER, SKRIVES NAVNET TIL SPILLEREN PÅ EN LAPP OG PUTTES I BOLLEN. DEN SPILLEREN TAPTE FJERDE RUNDE.

RUNDE 5:

I RUNDE 5 ER DET INGEN LØGNLAPPER.

I RUNDE 5 SKAL ALLE SPILLERNE ETTER TUR FORKLARE HVORDAN DE TROR MORDET SKJEDDE, HVEM SOM GJORDE DET OG MOTIVET. EN SPILLER TREKKER EN LAPP OPP FRA HATTEN, DEN SPILLEREN SOM HAR NAVNET SITT PÅ LAPPEN BEGYNNER. NÅR ALLE HAR FORTALT SIN TEORI SKRIVER ALLE SPILLERNE NAVNET PÅ DEN DE TROR ER SKYLDIG PÅ EN LAPP OG LEGGER LAPPEN I BOLLEN. NÅR DET ER FERDIG RISTES BOLLEN, OG EN SPILLER TREKKER OPP EN LAPP. DEN PERSONEN SOM HAR NAVNET SITT PÅ LAPPEN ER MORDEREN. SPILLEREN MÅ DA FORTELLE HVORDAN DET HELE EGENTLIG SKJEDDE, MOTIV OSV.

STOR TAKK TIL ALLE SPILLTESTERE!