



# SCOS – SC Percha Offroad Series #3

15.09.2024

## SC Percha Racetrack

### \*\*\* AUSSCHREIBUNG \*\*\*

#### Rennklassen:

1:10 2WD (Buggy) offen (& Stock TT02B)

1:8 (Buggy) offen

1:10 Rallye

(durch den speziellen Rennmodus ist es durchaus möglich, recht stressfrei in allen 3 Klassen mitzufahren. Eigentlich sogar mehr, einige Teile des Eventplans sind extra dafür ausgelegt, in mehreren / allen Klassen starten zu können 😊)

#### Ablauf:

- Offenes Freies Training 9-11 Uhr

9:00-9:40 1:10

9:40-10:00 1:8

10:00-10:40 1:10

10:40-11:00 1:8

#### **Fahrerbesprechung**

- Qualifikation: Modus Last Man Standing, Erklärung Rennmodus folgt später

11:00 – 11:15 1:10 Rallye

11:15 – 11:45 1:10 2wd & Stock TT02B

11:45 – 12:15 1:8

#### **Mittagspause**

- Rennen: 1on1 Shootout im Doppel-KO-System mit Winner und Looser Bracket\*

13:00 1:10 Rallye

folgend 1:10 2wd & Stock TT02B

folgend 1:8

#### **Siegerehrung**

\*Rennmodus kann variieren, kommt u.a. auf die Zahl der Nennungen pro Klasse an, wird am Tag der Veranstaltung bei der Fahrerbesprechung bekanntgegeben..

## Allgemeine Infos:

- Das ist ein **Spaß (!!!) Event** mit speziellem Rennmodus, verbissene Fahrer sollten sich gar nicht erst anmelden
- Es wird kein Transponder benötigt
- durch das offene Reglement ist eine Vielzahl an Autos erlaubt
  
- Streckenposten machen die Fahrer, die gerade nicht im Lauf fahren - 3-6 Leute
  
- Für Getränke und Grillgut nach der Veranstaltung (später Nachmittag/Abend) ist jeder selbst verantwortlich. Ein Grill wird bereitgestellt.
  
- Wir werden einen zentralen Platz für das Akkuladen aufbauen. (mit Generator und oder ggf. Strom von den Nachbarn)
  
- Wir hoffen auf tolles Wetter, allerdings kann Outdoor das Wetter etwas verrücktspielen. Solange es nicht den ganzen Tag über regnet, findet das Event statt. Stellt euch und eure Autos darauf ein. 😊

## Nennung und Gebühren:

- Nenngebühr 10€ für die Strecke + pro Klasse 5€, Zahlung via Paypal an [info@rc-percha.de](mailto:info@rc-percha.de) (Kinder zahlen die Hälfte)

Nennung bis 10.09.2024 an      [info@rc-percha.de](mailto:info@rc-percha.de) (unbedingt Klassen angeben)

Zahlung bis 10.09.2024 an      [info@rc-percha.de](mailto:info@rc-percha.de)

Viele Grüße  
Euer SC Percha

**Stock 1:10 TT02B** - Einstiegsauto mit minimal erlaubtem Tuning:

TT02B mit Robitronic RazerTen 3000kv Kombo, max. 20er Ritzel (oder vergleichbar), Kugellager.

### **1:10 Rallye**

Rallye Auto im 1:10 TW Stil (TT01, TT02 oder ähnlich..).

Es gibt über obiges keine weiteren Vorgaben, allerdings eine lose Info, es betr. Motorisierung und Tuning nicht zu übertreiben. Typischerweise fahren wir in der Klasse Büchsenmotoren (Cup Machine, Torque Tuned, sowas halt) in einem TT-01 oder TT-02.

Sprünge sind eher als Hügel zu sehen, die es zu überfahren gilt, nicht unbedingt tatsächlich zu springen. Wenn dein Rallye Auto 1:10 den zweiten Sprung vor unserem Fahrerstand schafft, ist es definitiv zu schnell.



## Erklärung Rennmodus:

Eine genaue Erklärung zum Rennmodus gibt es am Tag der Veranstaltung.

Macht euch deswegen nicht zu sehr verrückt..

### - **Quali**

Es starten maximal 6 Fahrer gemeinsam aus der Startaufstellung heraus. Es wird im Last Man Standing Modus gefahren, das heißt, die ersten 2 Runden fahren die Fahrer ganz normal, ab Runde 3 scheidet jede Runde der jeweils letztplatzierte Fahrer aus, bis nur noch 1 Fahrer im Rennen ist. (sprich insgesamt werden maximal 7 Runden gefahren..), bis nur noch ein Fahrer übrig ist. "Ziellinie" ist der 2. Sprung vor dem Fahrerstand, Überrundete Fahrzeuge scheiden direkt aus



- Anhand der Quali-Ergebnisse werden die Fahrer in 1 oder 2 Gruppen fürs Rennen eingeteilt

### - **Rennen**

Doppel-KO System im 1on1 Shootout

2 Fahrer fahren jeweils gegeneinander → der Fahrer, der nach 4 Runden vorne liegt (Ziellinie 2. Sprung vor dem Fahrerstand, wie in der Quali), hat das Rennen gewonnen und ist eine Runde weiter..

😊, der anderer Fahrer landet im Looser Bracket und hat die Chance, sich wieder hochzukämpfen