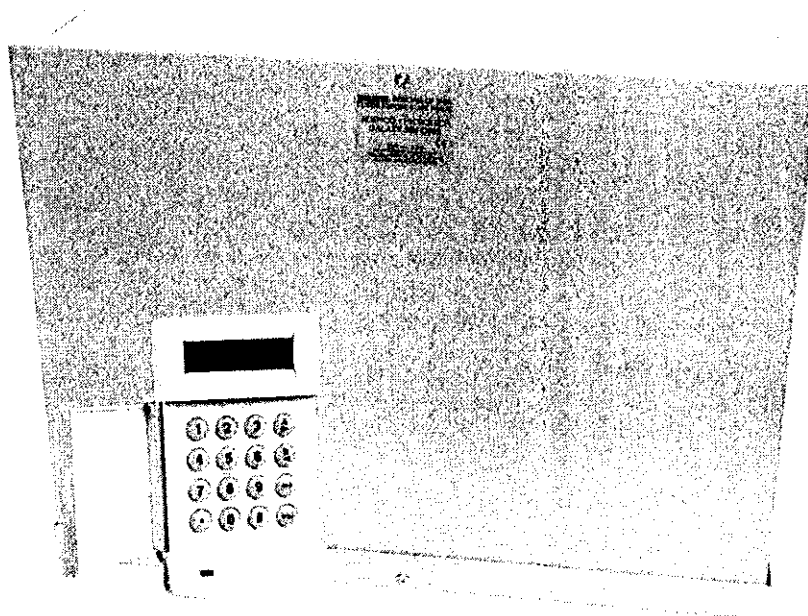


# ***Galaxy 16 +***

***Installation och Programmering***  
Version: 3.69  
Utgåva: 041217



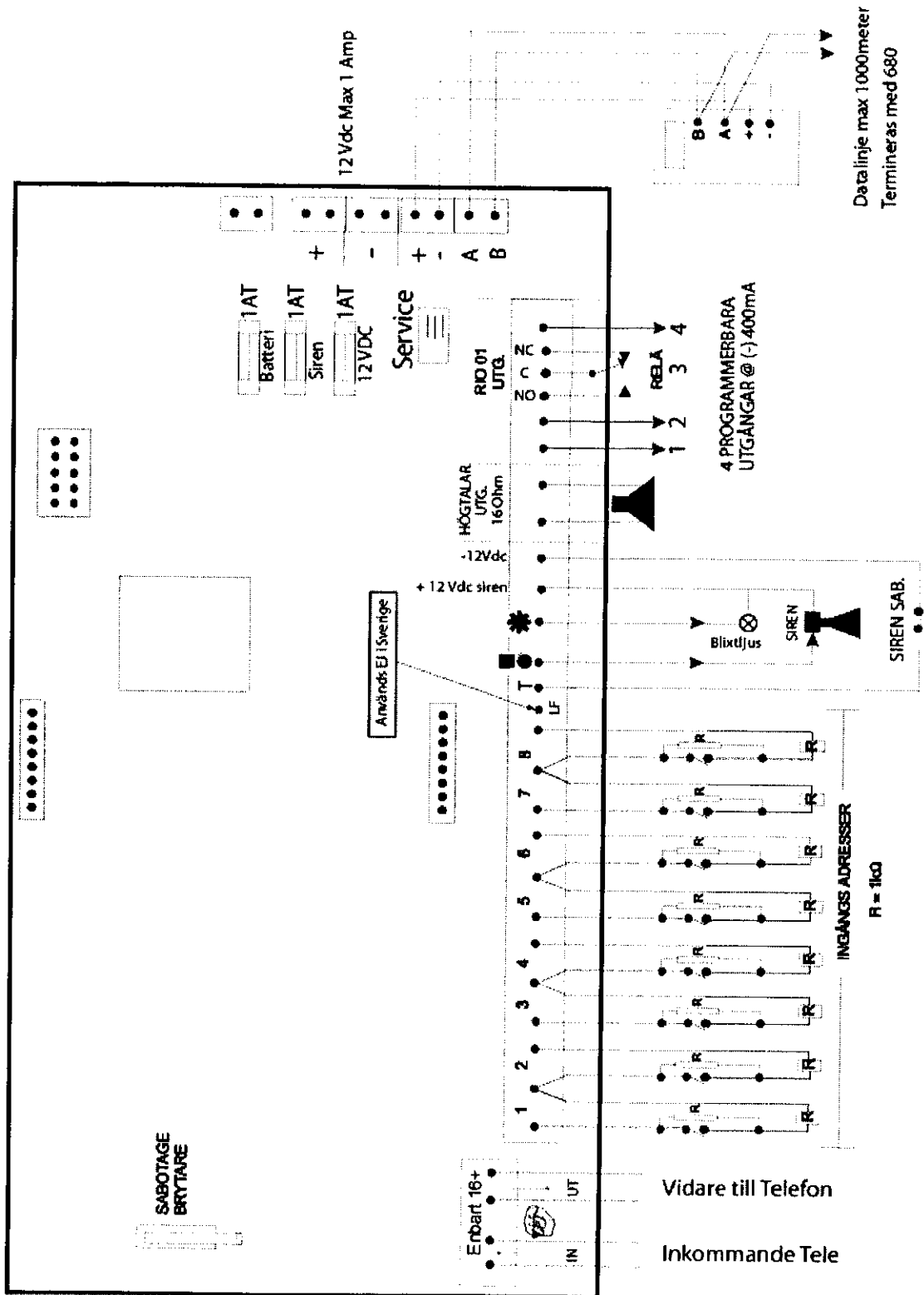
**SAFETY** *Line*

Tfn: 031-652285

# REGISTER

1. MONTERING & INKOPPLING..	3-9	4. PROGRAMMERING.....	12-49
Inkoppling 16+ .....	3	Manöverpanel (MAP).....	12
Manöverpanel.....	4	Förprogrammerade koder.....	13
RIO-enhet .....	5	Regler/Uppbyggnad .....	14
Adresser/Sektioner .....	6	Programmeringsöversikt.....	15-18
Detektorer .....	6	Programmering .....	19-49
Larmdon.....	6		
Adressnummer .....	6	5. PROGRAMMERINGSLISTOR..	50-54
Utgångar .....	7		
Utgång till ingång .....	7	6. VAD SÄNDER SIA1 I GALAXY	55-57
Utökning av systemet .....	8		
Minskning av systemet .....	8	7. PROGRAMMERINGS EX.....	58-59
Ohmtal.....	8	Programmering till vaktbolag .....	58
2. TEKNISKA DATA.....	9	Programmering till hemtelefon.....	58
3. DRIFTSÄTTNING .....	10-11	Programmering till mobiltele SMS ..	59
Adressering.....	10		
Anslut spänningen .....	11		

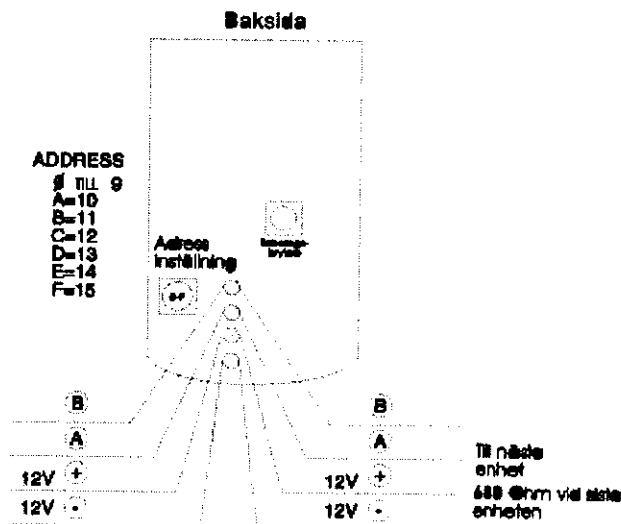
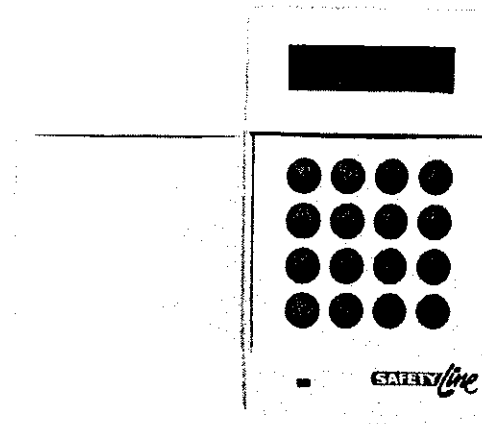
## 1. INKOPPLING Galaxy 16+



# Montering och inkoppling

## MANÖVERPANEL MK7

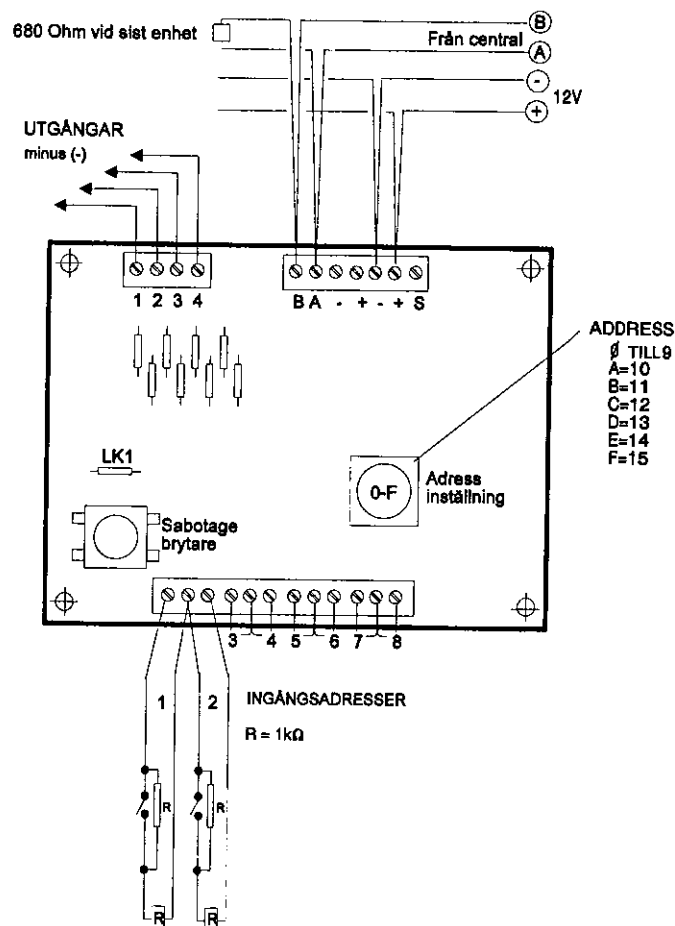
1. Från manöverpanelerna kan all programmering utföras av installationsteknikern. Manöverpanelerna används senare av användaren för att slå av/på eller återställa utlöst larm. Därför är det viktigt att placeringen blir rätt med tanke på kundens önskemål på ut och ingångs vägar.
2. Manöverpanelens display syns bäst om den monteras i ögonhöjd ca 160 cm över golv.
3. Manöverenheternas adressprogrammering utförs med en vridomkopplare på kretskortet innan spänningen ansluts. Adresserna är individuella för varje manöverpanel men behöver inte vara i nummerföljd. I systemet kan flera paneler anslutas men vissa adresser är reserverade för t.ex. telemodul och RS 232 enheten, se tabell under rubrik "driftsättning".  
Om två manöverpaneler får samma adress kommer systemet inte att reagera riktigt vid programmeringen och manöverpanelen upplevs som långsam.  
Manöverpaneler och RIO-enheter påverkar inte varandra i adresshänseende utan de kan ha samma adresser.
4. Panelen är sabotageskyddad. Om sabotageskydd även önskas mot väggen, skall ett hål göras i bottenplattan och medföljande bricka skall monteras.
5. Var noga med att skärmen i kabeln ansluts till andra kablar med skärm.
6. Map adresseringen skall vara 0,1 eller 2



# Montering och inkoppling

## RIO-ENHET

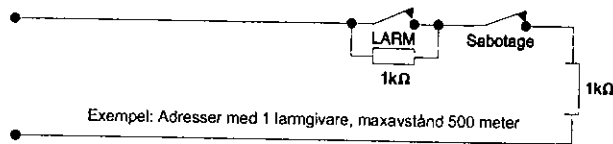
1. Välj en lämplig plats för placering av RIO-enheterna vilket innebär minsta möjliga kabeldragning till detektorer (larmgivare) och larmdon (sirener). Placeringen skall vara säker och helst utan insyn men tillgängligt för servicetekniker.
2. Kablarna skall vara oskadade och ha tillräcklig längd för eventuella förändringar. Var noga med att skärmen i kabeln inte vidrör plåtkapslingen, isolera noga eller använd krympslang.
3. Var noga med att skärmen i kabeln ansluts till andra kablar med skärm t.ex. under skruv S.
4. Anslut ett motstånd på 1 k. Ohm till varje ingångsadress som inte används.
5. RIO-enhetens adress programmeringen utförs innan systemet är spänningssatt och utförs med en vridomkopplare på kretskortet. Om två RIO-enheter får samma adress kommer systemet inte att reagera riktigt vid programmeringen och manöverpanelen upplevs som långsam. Galaxy 16+ kan bara ha en Rio enhet inkopplad och adresseringen skall vara 1.



En RIO-enhet har 8 valbara ingångar, där olika givare (detektorer) kan anslutas, som t.ex. rörelsedetektorer, magnetkontakter, rökvarnare eller tryckknappar för överfallslarm. Förutom ingångarna finns även 4 valbara utgångar för t.ex. Sirener, lysdiodsindikering, dörrlåsning m.m.

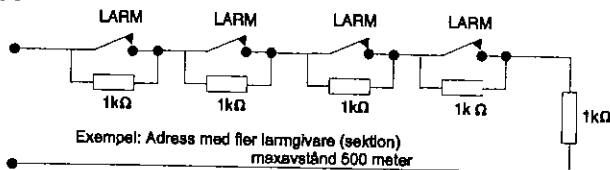
## ADRESSER/SEKTIONER

### ADRESSER



För att få ett **adresserbart** larmsystem krävs att endast en detektor ansluts till varje ingångsadress.

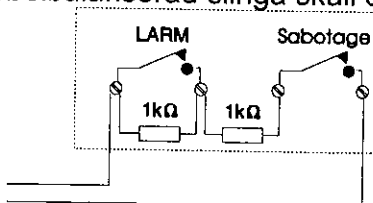
### SEKTIONER



I ett **sektionerat** larmsystem kan flera detektorer anslutas till varje ingångsadress. Sektionerat system används enbart under speciella omständigheter.

## DETEKTORER

För att få ett adresserbart larmsystem krävs att endast en detektor ansluts till varje ingångsadress. Detektorerna kräver 2 ledare för larmslingan som är dubbelbalanserad och kontrollerar därför både normalt läge, larm och sabotagelarm på två trådar. Om larmgivaren (detektorn) kräver 12 volt för att fungera krävs ytterligare 2 tråd, totalt 4 ledad kabel (skärmad). Följ för övrigt detektorleverantörens anvisningar. Med en dubbelbalanserad slinga skall detektorerna anslutas enligt följande.



## LARMDON (SIRENER)

Sirener och blixtljus används ofta både inomhus och utomhus. Sirener som är placerade utomhus bör vara sabotageskyddade och Galaxy systemet har ingångar som är speciellt framtagna för denna funktion. Det krävs alltså minimum 4 ledare i kabeln till siren.

## ADRESS NUMMER

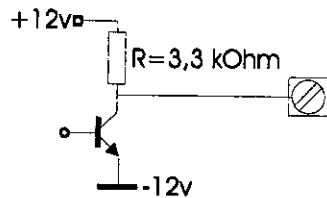
Adress nummer för ut och ingångar är följande:

Centralapparaten	Ingångar: 1-8	Utgångar: 1-4
RIO Enhet nr: 1	Ingångar: 9-16	Utgångar: 5-8

# Montering och inkoppling

## UTGÅNGAR

Central apparaten har en reläutgång med en fri växling, alla andra utgångar i systemet är transistorutgångar av typ "Open collector" som kan belastas med 400mA. Se figur nedan.

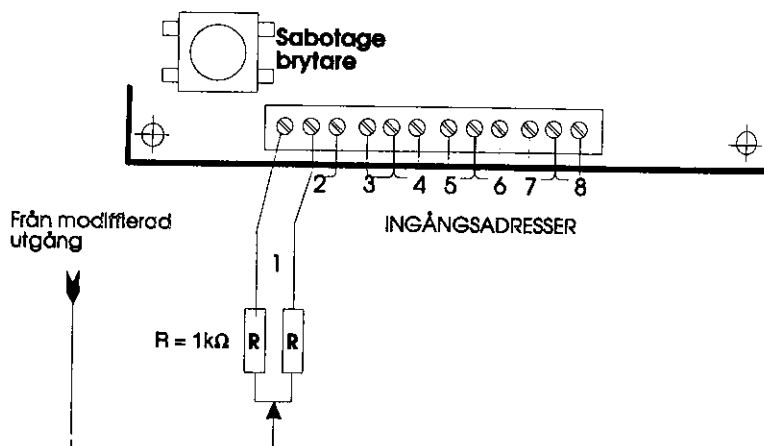


## UTGÅNG TILL INGÅNG

Vissa specialfunktioner i systemet kan kräva att en utgång ansluts till en ingång. Denna funktion kan användas när en utgång skall påverka en ingång.

För de utgångar som direktkopplas **skall ett motstånd kapas**. Se tabell följande sida. Fördelen med nedanstående lösning är att inget mellanrelä behöver användas.

Om utgången är modifierad kan ingång anslutas direkt enligt följande:



Följande motstånd skall kapas på de utgångar som skall direktanslutas enligt föregående sida, detta för att inte störa motståndsvärdet på ingången.

Central	Utgång	Motstånd
	1	R42
	2	Inget (Relä)
	3	R44
	4	R47

RIO	Utgång	Motstånd
	1	R1
	2	R3
	3	R5
	4	R7

# Montering och inkoppling

---

## UTÖKNING AV SYSTEMET

### RIO eller MAP

Om systemet skall kompletteras eller utökas med någon RIO enhet eller manöverpanel, finns två tillvägagångssätt. Dessa beskrivs nedan.

#### Återstart

Koppla in enheten samt gör centralen spänningslös och starta sedan upp den igen.

#### Genom att gå ur serviceläge.

Systemet skall vara i serviceläge. Anslut enheten, kommunikation och spänning.

Knappa in servicekod och "ESC", systemet kontrollerar antalet anslutna enheter och kommer att presentera antalet utökade enheter.

Kontrollera att enheten är med och programmera ut/ingångar vid behov

## MINSKNING AV SYSTEMET

### RIO eller MAP

Om någon enhet skall tas bort från systemet kan förändringen ske genom en "återstart" eller att servicemannen går ur serviceläge. Enklast är att gå ur serviceläge.

#### Återstart

Tag bort enheten samt gör centralen spänningslös och starta sedan upp den igen.

#### Ur service

Systemet skall vara i serviceläge. Tag bort enheten.

Knappa in servicekod och "ESC", systemet kontrollerar antalet anslutna enheter och kommer att presentera borttagna enheter som skall avlägsnas enligt instruktioner i display

## OHMTAL

Händelse	Ohmtal
Sabotage kortslutning	0-720
Normalt stängd	720-1300
Larm	1300-12500
Sabotage avbrott	12500-Oändligt



# Teknisk data

## 2. Teknisk Data

### CENTRALENHET GALAXY 16+

Antal ing. adresser	8 dubbelbalanserade
Utökningsbar till	Totalt 16 dubbelbalanserade.
Antal utgångsadresser	6 stycken varav: 1 relä, max 1Amp 30V. 5 Open kol. max 400 mA.
Storlek	B415 H310 Dj 93 (mm)
Vikt utan batteri	4950 gram
Ingående spänning	230 VAC
Utgående spänning	13,7 VDC
Avsäkring	Externt=1 Amp. Batteri=1 Amp Siren= 1 Amp.
Strömförbrukning.	100 mA
Material	1,2 mm plåt, grålackad
Max batteri	12 Volt/17 Ah
Artikel nummer	171-44

### MANÖVERPANELER MK7

Storlek	B90 H150 Dj 29 (mm)
Vikt	248 gram
Spänning	10.5-14 VDC
Strömförbrukning	60-120 mA. Norm 95 mA.
Material	Polykarbinat, vit
Artikel nummer	162-16

### DATAINTERFACE RS232 ENHET

Storlek	B122 H180 Dj 46 (mm)
Vikt	900 gram
Spänning	10.5-14 VDC
Strömförbrukning	50 mA.
Material	1,2 mm plåt, grålackad
Artikel nummer	162-16

### RIO ENHET

Antal ing. adresser	8 dubbelbalanserade
Antal utgångsadresser	4 st. (4 open kol.) belastning max 400 mA.
Storlek	B155 H180 Dj 35 (mm)
Vikt	793 gram
Spänning	10.5-14 VDC
Strömförbrukning	50 mA
Material	Polykarbina, vit
Artikel nummer	171-97 exkl. kapsling
Artikel nummer	171-98 inkl. kapsling

### RELÄ ENHET

Spänning	10.5-14 VDC
Strömförbrukning	39 mA. per aktivt relä
Brytförmåga	1 Amp./12 VDC
Storlek	B156 H180 Dj 32 (mm)
Vikt utan batteri	650 gram
Material	1,2 mm plåt, grålackad
Artikel nummer	176-48

### INTERFACE FÖR SKRIVARE

Storlek	B75 H50 Dj 28 (mm)
Vikt	130 gram
Material	ABS-plast, Vit
Spänning	10.5-14 VDC
Strömförbrukning	65 mA.
Kabelängd	2 m servicejack, 30cm skriv.
Artikel nummer	176-49

## 3. DRIFTSÄTTNING

### ADRESSERING

Innan spänning ansluts till systemet, skall eventuella RIO-enheter och manöverpaneler vara adresserade.

RIO adr.	Reserverade adresser	Adress nr: i display
0	0 (i central)	RIO 0
1	1 (extern)	RIO 1

MAP adr.	Reserverade adresser	Adress nr: i display
0-2		MAP 0,1,2
13	D=RS 232-modul	MAP 13

När en anläggning senare skall programmeras kan det underlätta om programmeringslistor används. Dessa är även till stor hjälp när dokumentationen skall göras. Listorna bifogas varje central, men kan även rekvireras separat. Galaxysystemet kontrollerar automatiskt alla ingående enheter när spänningen ansluts. Under uppstarten söker centralen igenom hela systemet för att fastställa vad som är anslutet. När sökningen är avslutad registrerar centralapparaten de anslutna enheterna och sparar dessa i minnet. Detta medför att systemet ej accepterar att anslutningar bortkopplas av misstag. System bilden är lagrad i minnet och kan enbart raderas genom att utföra en omstart i meny 6:9. Systemminnet sparar, förutom all teknisk programmering, även ett händelseregister.

# Driftsättning

---

## ANSLUT SPÄNNINGEN

Följande saker kommer att hända:

1. Manöverenhetens summer kommer att ljuda en kort stund och display belysning tänds
  2. När systemuppstarten är klar (ca: 10 sek.) kommer antagligen ett sabotagelarm att utlösa, detta beroende på att någon ingångsadress inte har rätt motståndsvärde eller att lock på RIO enheten eller centralen inte är monterade.
  3. Återställning av detta sabotagelarm sker med koden 1234+ **[esc]**. För att fortsätta arbetet bör centralen ställas i serviceläge, vilket innebär att sabotagelarm inte kommer att påverka systemet så länge det är i serviceläge.  
När en servicetekniker slår sin kod för att utesluta alla sabotagelarm kommer ett lokalt larm (pip i manöverpanelerna) att ljuda och teknikern måste slå sin kod en gång till för att återställa.  
Slå alltså 11 22 + 11 22 + **[esc]**.  
Display visar "SERVICE LÄGE"
  4. Systemet är nu driftsatt och programmerat enligt en förutbestämd mall, om de förprogrammerade funktioner är önskvärda behövs bara koderna ändras.
  5. För att ändra systemets funktioner, se vidare i denna manual under programmering.
  6. Förslag på programmering som normalt behöver ändras.

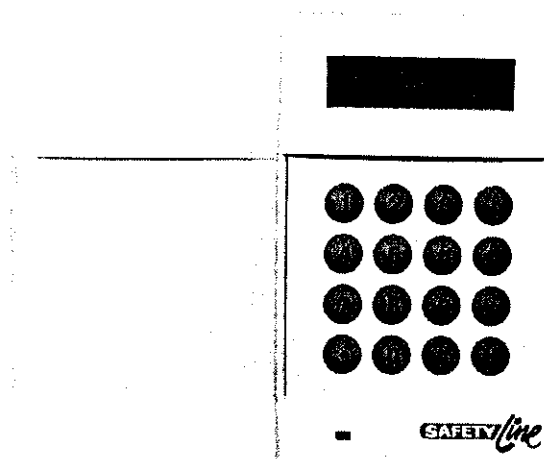
4-Koder	8-Utgångar
7-Ingångs-adresser	10-Tid datum och Sommartid

Visa adresser \* + # i **stjärnmenyn nr 12**
  7. Förslag på menyer som normalt används för avprovning.

3-Gångtest
5-Utgångar
9-Händelsregister
  - (h) Handhavande beskrivningar för systemet finns i egen instruktion "Handhavande Galaxy 16"
  - (i) Alla programmering och tester kan göras i serviceläge. På och avslag fungerar lika bra i serviceläge.
- När all programmering och tester är klara, skall teknikern gå ur serviceläge och det sker med 11 22 **[esc]**. Om inte allt är helt visas detta i display och teknikern måste åtgärda felet innan man kan komma ur serviceläget.

## 4. PROGRAMMERING

### MANÖVERPANELEN MK 7



#### SIFFROR 0 - 9

Siffrorna 0 - 9 tillåter teknikern att göra urval och programmera funktioner. Alla användare av systemet måste identifiera sig med en personlig behörighetskod.

#### FUNKTIONS & BLÄDDRINGS-TANGENTERNA ▶A och ◀B

Bläddra för att söka igenom listor och val. Med ▶A tangenten förflyttar du dig framåt och med ◀B tangenten förflyttar du dig bakåt.

Tangenterna kan programmeras att fungera med eller utan användarkod. Tangenterna går under beteckningen tangent A och tangent B.

#### ENTER ent

Tangenten används för att gå in i menyval eller bekräfta programmerade val.

#### ESCAPE esc

Tangenten används för att gå ur ett menyval. Genom upprepade tryckningar på esc återgår display till utgångsläget.

#### FYRKANT #

Tangenten används för att visa tilläggsinformation och förändring av status m.m.

#### STJÄRNA \*

Tangenten har flera funktioner och används för snabbval. Se stjärnfunktioner.

#### LJUD

Ljudet i manöverpanelen kan justeras i olika nivåer. Se stjärnfunktioner.

#### BELYSNING

Belysning av tangenter och display programmeras till olika status. Se stjärnfunktioner.

#### FEL KOD

Larm utlöser om fel kod slås in mer än 5 gånger i rad. Alla manöverpanelerna blir obrukbara i 10 minuter.

#### NÄT / BATTERI DIOD MK III

Dioden indikerar 3 saker, nätspänning, batteri och säkringar. Se tabell nedan.

Lysdiod	Nätsp.	Batteri	Säkring
Tänd	230 Volt OK	Batteri OK	Säkring OK
Långsam blink	Ingen 230 V.	Batteri OK	Säkring OK
Snabbt blink	Ingen 230 V.	Låg batt.sp.	Säkring trasig

För att återställa nätfel slå kod och #.

## FÖRPROGRAMMERADE KODER

GALAXY-systemet är vid uppstart programmerad med koder för både service och säkerhetsansvarig. Dessa specificeras nedan för varje system.

CA	Säkerhetsansvarig kod		Servicekod		Fjärrkod	
	Position	Siffror	Position	Siffror	Position	Siffror
16+	14	1234	15	1122	16	5432

4019

### "SÄK" KOD 1234

Säkerhetskoden är en användarkod för den säkerhetsansvarige. Säkerhetskoden måste användas för att programmera siffror och användarnamn för alla kod positioner utom för servicekoden.

### "SERVICE"- KOD

Servicekoden utlöser ett sabotagelarm när den används, detta återställs genom att slå koden en andra gång.

Servicekoden måste användas för att programmera värden i kod positionerna. Med värden menas, vad en användare skall få utföra

Servicekoden gör att systemet sätts i serviceläge och utesluter alla sabotagelarm i systemet. På display kan läsas "SERVICELÄGE".

Systemet kan slås av och på med servicekoden men endast i serviceläge. Detta kan vara bra vid avprovning eller om systemet skall användas innan alla sabotagelarm åtgärdats. Servicekoden kan inte användas för avslag av systemet såvida den inte tidigare använts för påslag.

Service koden måste användas för att ändra service koden och kan inte ändra några andra koder.

Alla funktioner med undantag av sabotagelarm fungerar i serviceläge. Systemet kan avprovas och användas i serviceläge.

För att sedan gå ur serviceläge, slå servicekoden följt av **[ESC]**. Systemet kontrollerar sabotage och återgår därefter till normalläge.

### "FJÄRR" KOD

Fjärrkoden kan endast användas i uppkopplat läge i samband med fjärrsupportsprogrammet. Koden knappas in via manöverenheten på bildskärmen och man får full behörighet utan att gå in i serviceläge. Fjärrkoden kan ej användas vid tillkopplat läge.

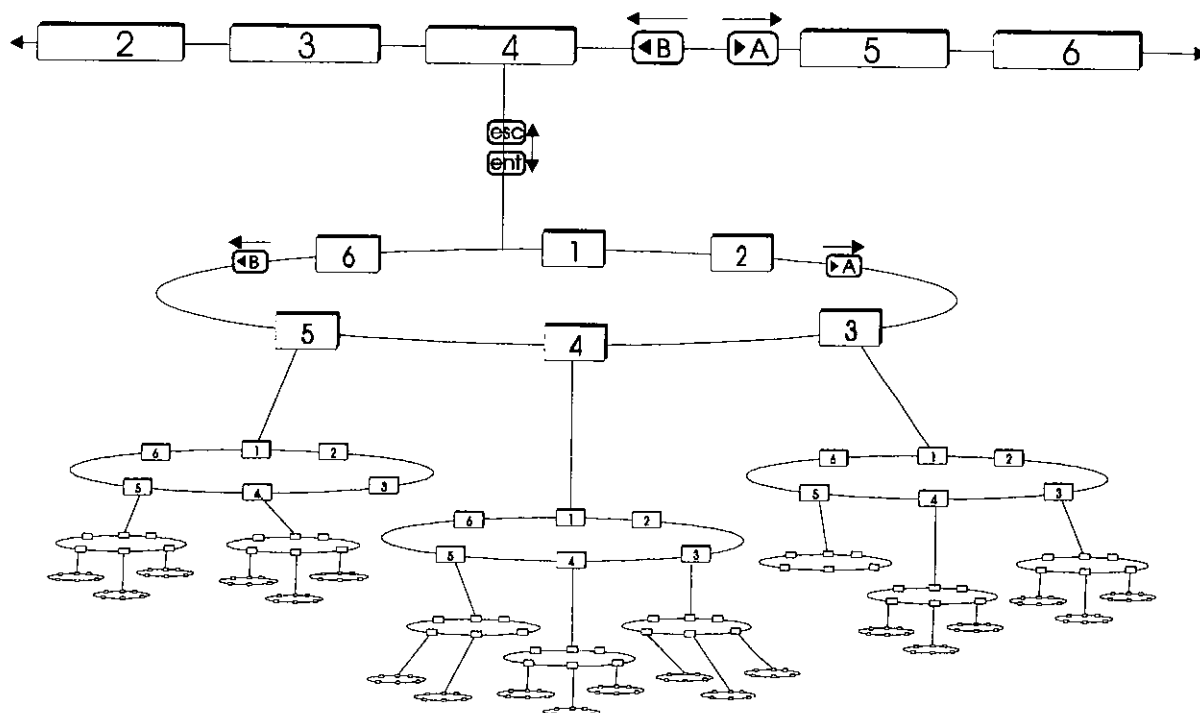
## REGLER - UPPBYGGNAD

Systemet programmeras ur en meny som är uppbyggd på olika nivåer. I huvudmenyn väljs den meny som innehåller informationen som skall ändras eller kontrolleras.

ANVÄNDARNIVÅ	SERVICE NIVÅ	ANVÄNDARNIVÅ	SERVICE NIVÅ
1 Uteslutna	6 Parametrar	9 Händelsereg.	11 Text
2 Signal	7 Ingångsadr.	10 Tid	12 Kom.1
3 Gångtest	8 Utgångsadr.		13 Kom.2
4 Koder			
5 Test			

När detta val är klart ges möjlighet att fortsätta urvalet, för att exakt komma till den punkt där informationen skall ändras

### Exempel:



För att avancera i programmeringen d.v.s. gå **framåt**, tryck **ent**

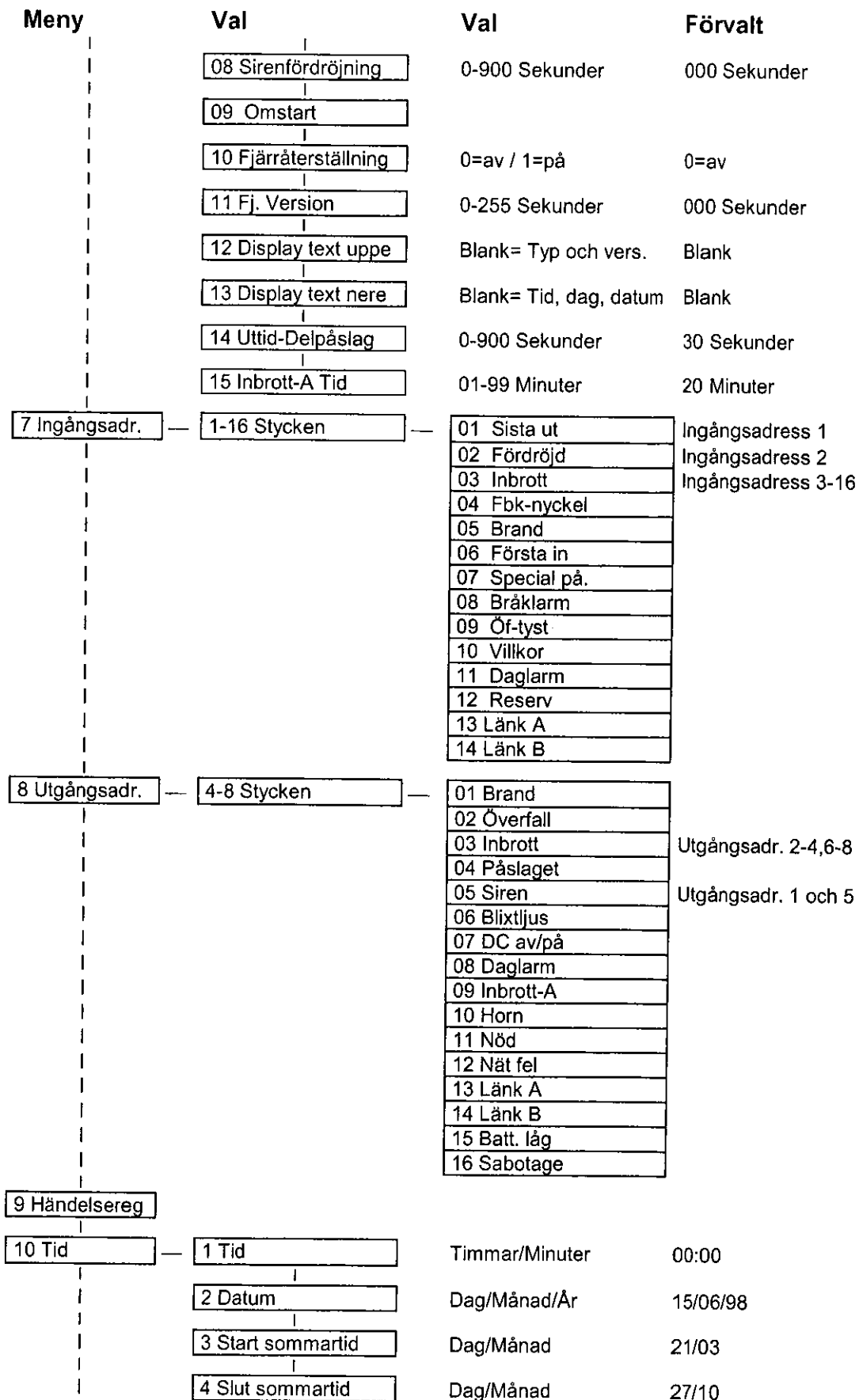
För att retirera i programmeringen d.v.s. gå **bakåt**, tryck **esc**

Med **▶A** och **◀B** tangenten förflyttar du dig i sidled.

# Programmeringsöversikt

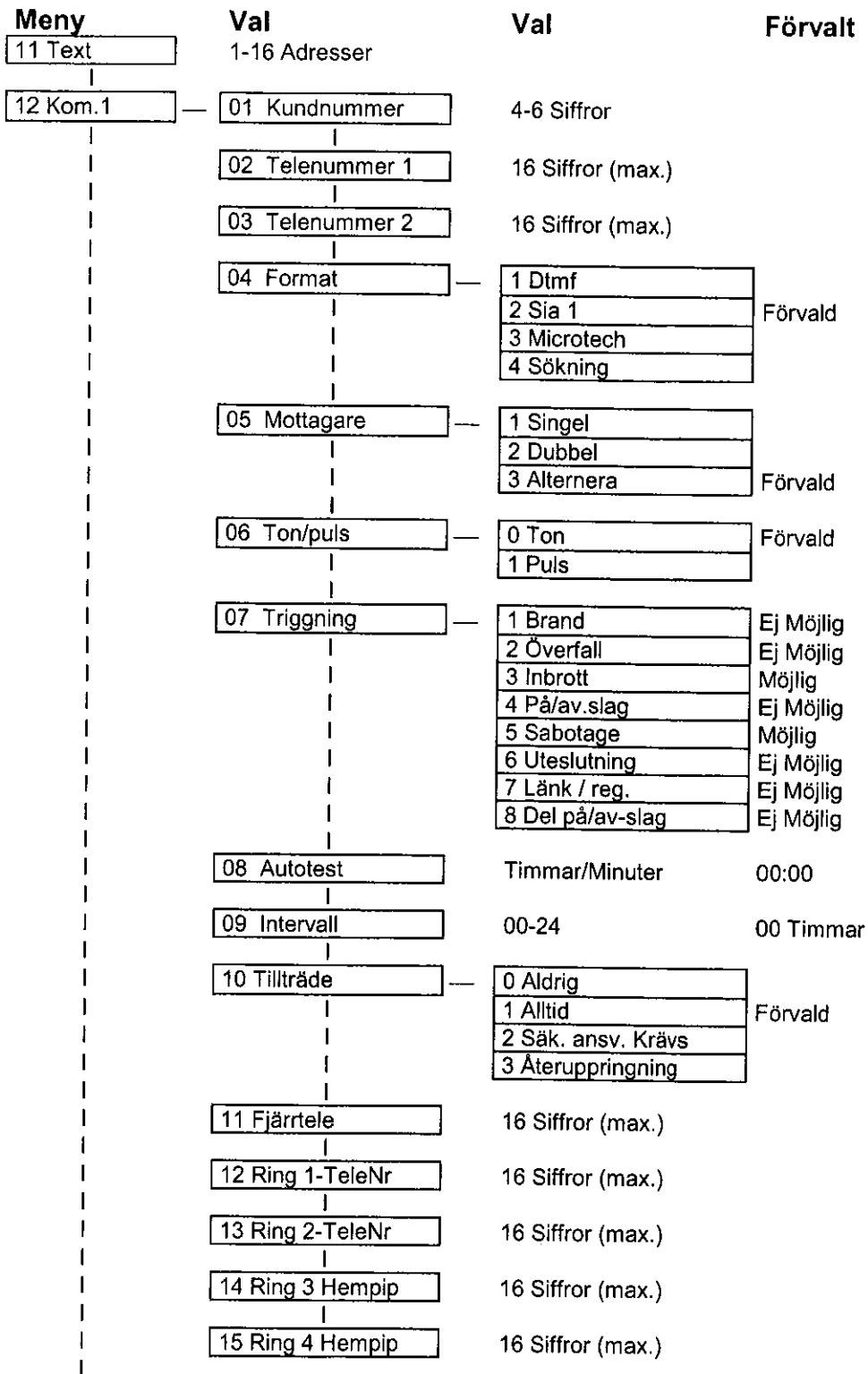
Meny	Val	Val	Förvalt																													
1 Uteslutna		0=Ej Möjlig / 1=Möjlig	Möjlig																													
2 Signal		0=Ej Möjlig / 1=Möjlig	Ej Möjlig																													
3 Gångtest		0=Ej Möjlig / 1=Möjlig	Ej Möjlig																													
4 Koder	1-15	<table border="1"> <tr><td>1 Påslag Möjligt</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>2 Avslag Möjligt</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>3 Del 1 Möjligt</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>4 Del 2 Möjligt</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>5 Del 3 Möjligt</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>6 Uteslutning</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>7 Koder</td><td>Ej Möjlig(Enbart SÄK)</td></tr> <tr><td>8 Återställning</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>9 Säk tillåter</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>10 Händelse reg</td><td>Ej Möjlig</td></tr> </table>	1 Påslag Möjligt	Möjlig	2 Avslag Möjligt	Möjlig	3 Del 1 Möjligt	Möjlig	4 Del 2 Möjligt	Möjlig	5 Del 3 Möjligt	Möjlig	6 Uteslutning	Möjlig	7 Koder	Ej Möjlig(Enbart SÄK)	8 Återställning	Möjlig	9 Säk tillåter	Ej Möjlig	10 Händelse reg	Ej Möjlig										
1 Påslag Möjligt	Möjlig																															
2 Avslag Möjligt	Möjlig																															
3 Del 1 Möjligt	Möjlig																															
4 Del 2 Möjligt	Möjlig																															
5 Del 3 Möjligt	Möjlig																															
6 Uteslutning	Möjlig																															
7 Koder	Ej Möjlig(Enbart SÄK)																															
8 Återställning	Möjlig																															
9 Säk tillåter	Ej Möjlig																															
10 Händelse reg	Ej Möjlig																															
5 Test	Utg.funk.1-11	0=Ej Möjlig / 1=Möjlig	Ej Möjlig																													
6 Parametrar	01 Ingångstid	0-900sek.	30 sek																													
	02 Utgångstid	0-900sek.	30 sek																													
	03 Sirentid	0-1230sek.	300 sek																													
	04 Återaktiv	<table border="1"> <tr><td>0=Ej möjlig</td><td></td></tr> <tr><td>1=Uteslut adress</td><td></td></tr> <tr><td>2=Kont.blixtljus öppen</td><td></td></tr> <tr><td>3=Uteslut öppen adr.</td><td>Förvalt</td></tr> <tr><td>4=Kont.blixtljus aktiv</td><td></td></tr> </table>	0=Ej möjlig		1=Uteslut adress		2=Kont.blixtljus öppen		3=Uteslut öppen adr.	Förvalt	4=Kont.blixtljus aktiv																					
	0=Ej möjlig																															
	1=Uteslut adress																															
2=Kont.blixtljus öppen																																
3=Uteslut öppen adr.	Förvalt																															
4=Kont.blixtljus aktiv																																
05 Antal återaktiv	0-4	4 = Oändlig																														
06 Användarval	<table border="1"> <tr><td>01 Snabb påslag</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>02 Snabb del</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>03 Siren delpåslag</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>04 Inbrott delpåslag</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>05 Överfall fördröjt</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>06 Snabbpåslag 0:a</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>07 Fördröjt tele</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>08 Delpåslag</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>09 Händ reg full</td><td>Ej Möjlig (Galaxy 16+)</td></tr> <tr><td>10 Återställning SÄK</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>11 Tyst delpåslag</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>12 Fördröjt nätfel</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>13 Inbr. adress stängd</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>14 Kod 13=ÖF-kod</td><td>Ej Möjlig</td></tr> <tr><td>15 Fj. vid påslag</td><td>Ej Möjlig</td></tr> </table>	01 Snabb påslag	Ej Möjlig	02 Snabb del	Ej Möjlig	03 Siren delpåslag	Möjlig	04 Inbrott delpåslag	Möjlig	05 Överfall fördröjt	Ej Möjlig	06 Snabbpåslag 0:a	Ej Möjlig	07 Fördröjt tele	Ej Möjlig	08 Delpåslag	Möjlig	09 Händ reg full	Ej Möjlig (Galaxy 16+)	10 Återställning SÄK	Ej Möjlig	11 Tyst delpåslag	Ej Möjlig	12 Fördröjt nätfel	Möjlig	13 Inbr. adress stängd	Ej Möjlig	14 Kod 13=ÖF-kod	Ej Möjlig	15 Fj. vid påslag	Ej Möjlig	
01 Snabb påslag	Ej Möjlig																															
02 Snabb del	Ej Möjlig																															
03 Siren delpåslag	Möjlig																															
04 Inbrott delpåslag	Möjlig																															
05 Överfall fördröjt	Ej Möjlig																															
06 Snabbpåslag 0:a	Ej Möjlig																															
07 Fördröjt tele	Ej Möjlig																															
08 Delpåslag	Möjlig																															
09 Händ reg full	Ej Möjlig (Galaxy 16+)																															
10 Återställning SÄK	Ej Möjlig																															
11 Tyst delpåslag	Ej Möjlig																															
12 Fördröjt nätfel	Möjlig																															
13 Inbr. adress stängd	Ej Möjlig																															
14 Kod 13=ÖF-kod	Ej Möjlig																															
15 Fj. vid påslag	Ej Möjlig																															
	07 Återställning	<table border="1"> <tr><td>1 Inbrott</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>2 Överfall</td><td>Möjlig</td></tr> <tr><td>3 Sabotage</td><td>Möjlig</td></tr> </table>	1 Inbrott	Möjlig	2 Överfall	Möjlig	3 Sabotage	Möjlig																								
1 Inbrott	Möjlig																															
2 Överfall	Möjlig																															
3 Sabotage	Möjlig																															

# Programmeringsöversikt





# Programmeringsöversikt



# Programmeringsöversikt

Meny	Val	Val	Förvalt
13 Kom.2	1 Antal signaler	0-20 Signaler	6 Signaler
	2 Linje fel	1 Låg spänning 2 Ej kopplingston 3 Inkom. samtal	Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig
	3 Sändar fel	0-5 Försök	3 Försök
	4 Stu option	Används ej	Ej Tillträde
	5 Stu triggers	Används ej	Ej Tillträde
	6 Ring 1 Trigg	1 Brand 2 Öf/Bråk 3 Inbrott 4 På/av-slag 5 Sabotage 6 Uteslutning 7 Länk 8 Del på/av-slag	Ej Möjlig Ej Möjlig Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig
	7 Ring 2 Trigg	1 Brand 2 Öf/Bråk 3 Inbrott 4 På/av-slag 5 Sabotage 6 Uteslutning 7 Länk 8 Del på/av-slag	Ej Möjlig Ej Möjlig Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig
	8 Ring 1 Format	1=DTMF 2=SIA1 3=Microtech 4=Sökning	Förvalt
	9 Ring 2 Format	1=DTMF 2=SIA1 3=Microtech 4=Sökning	Förvalt
	10 Kund ID	Anläggnings namn	Max 16 Tecken
	11 Modem Pols Nr	Modempols Nr	Max 16 siffror
	12 SMS/Sökare	1=SMS 2=Minicall 3=Nummerisk	Förvalt Används ej Används ej
	13 Password	Används ej	

## 1. UTESLUTNA ADRESSER.

Uteslutning (bortkoppling) av larmgivare sker i meny 1. Endast de adresser som är uteslutningsbara och de som användaren har behörighet till visas här. Endast "Säk" Kodan kan utesluta adresser.

Om servicekoden används för denna meny kan den endast bestämma om adresser skall vara uteslutningsbara eller ej.

### Med Säkerhetskod

Meny	Ingångsadr.	Val	Förvalt
1 Uteslutna	1-16	Ej Utesluten eller Utesluten	Ej Utesluten

### Med Servicekod

Meny	Ingångsadr.	Val	Förvalt
1 Uteslutna	1-16	Uteslutningsbar eller inte	Uteslutningsbar

Bläddra med **▶A** eller **◀B** tangent, direktval med siffertangenterna. Då den för uteslutning aktuella adressen visas på display tryck **#** och adressen läggs till listan på uteslutna adresser. Display visar "UTSL." för de adresser som är utesl. Fortsätt på samma sätt tills samtliga adresser som önskas har uteslutits. Genom att trycka **ent** tangenten i detta läge påbörjas påslagsrutinen. Antalet adresser som uteslutits från systemet visas på display under utgångstiden.

Genom att trycka **ESC** undviks påslag men listan på uteslutna adresser finns lagrad och kommer att gälla vid nästa påslag. Adresser som uteslutits på detta sätt kvarstår uteslutna endast till nästa avslag. En ingångsadress där funktionen är aktiv även när inbrottslarmet är frånslaget kommer att vara utesluten från det att den uteslutits tills att inbrottslarmet slås av. Ingångsadresserna "sista ut" och "första in" kan ej uteslutas.

## 2. SIGNAL

### Säk eller användarkod

Här kan **säk eller användarkod** göra signal 1=möjlig och 0=ej möjlig alla adresser som har signal programmerat kommer att aktiveras. Om aktiverad adress öppnats, ljuder manöverpanelerna i 2 sekunder. Denna signal följs ej av någon annan händelse, d.v.s. ingen information i display eller i händelseregistret. Kan användas som t.ex. dörr dingdong.

### Servicekoden

Här kan **servicekoden** välja de ingångsadresser som skall kunna aktiveras eller deaktiveras i signalläge.

Slå "Servicekod" och 2. Bläddra med **▶A** eller **◀B** tangent tills rätt adress visas, växla status med **#**. Värkställ med **ent**

### 3. GÅNGTEST.

Gångtesten erbjuder möjlighet att välja vilka ingångsadresser som skall testas. Vid detta val tillåts användaren att välja ut adresser, utan hänsyn till funktionstyp, för "gångtest".

Genom att använda bläddringstangenterna **▶A** - **◀B** kan adresser snabbt väljas. Med **☒** kan en adress involveras eller uteslutas ur gångtesten. När listan är komplett startar man gångtesten genom att trycka **ent**.

**Notera:** Om t.ex. överfall och brand funktioner involveras kommer inte de att utlösa larm när de testas, enbart visas i knappsats som andra adresser vid gångtest.

Signal ljuder så snart en adress är öppen och varje adress som öppnas registreras i händelseregistret inom rubriken "gångtest+" och "gångtest-".

Testen lagras i ett speciellt minne under själva testen och innan den avbryts kan teknikern trycka **☒** och de testade adresserna visas direkt. Vid Första trycket på **☒** visas hur många adresser som är öppna, nästa tryck visas många adresser som är testade och trycker man på A eller B visas vilka adresser som är testade. Vid nästa tryck visas vilka som är testade. Testen kan när som helst avbrytas genom att man trycker **esc**. I annat fall upphör testen automatiskt om ingen adress aktiveras inom 20 min.

Ingångsadressernas larmtid är under gångtesten reducerade till en registreringstid på min. 60 ms, detta för att möjliggöra upptäckten av bristfälliga anslutningar eller skadade ledningar.

## 4. KODER.

GALAXY-systemet är vid uppstart programmerad med koder för säkerhetsansvarig och servicekod. Dessa specificeras nedan.

Koder	Position	Siffror
Säkerhetsansvarig kod	14	1234
Servicekod	15	1122
Fjärrkod	16	5432

En kod, personlig eller för en grupp av användare, kan konstrueras på många olika sätt. Koden och den behörighetsnivå den tilldelas skall vara anpassad för användarens behov. När kod används registreras det i minnet och denna information är mycket användbar ur säkerhetssynpunkt.

### "Säk" kod

Programmerar alla användarkoders siffror, användarnamn och behörigheten.

Endast "säk. koden" kan emellertid ändra "säk. kodens" siffror.

"Säk" koden är en användarkod för den säkerhetsansvarige.

### "Service" kod

Servicekoden används av tekniker och den ger tillträde till de flesta menyer.

Servicekoden används för att programmera behörigheten. Med behörigheten menas, vad en användare skall få utföra.

Servicekoden gör att systemet sätts i serviceläge och utesluter alla sabotagelarm i systemet. På manöverpanelens display kan läsas "SERVICELÄGE".

Servicekoden kan inte användas för avslag av systemet såvida den inte tidigare använts för påslag.

Servicekoden måste användas för att ändra service koden. Service koden kan inte ändra några andra koder.

Alla funktioner med undantag av sabotagelarm fungerar i serviceläge. Systemet kan avprovas och användas i serviceläge.

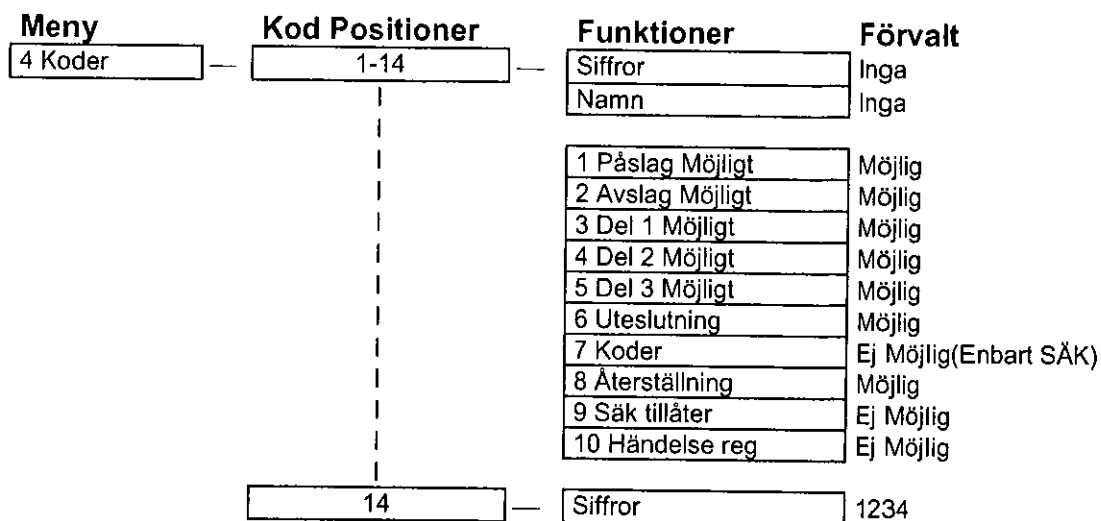
För att sedan gå ur serviceläge, slå servicekoden följt av . Systemet kontrollerar sabotage och återgår därefter till normalläge.

### "Fjärr" kod

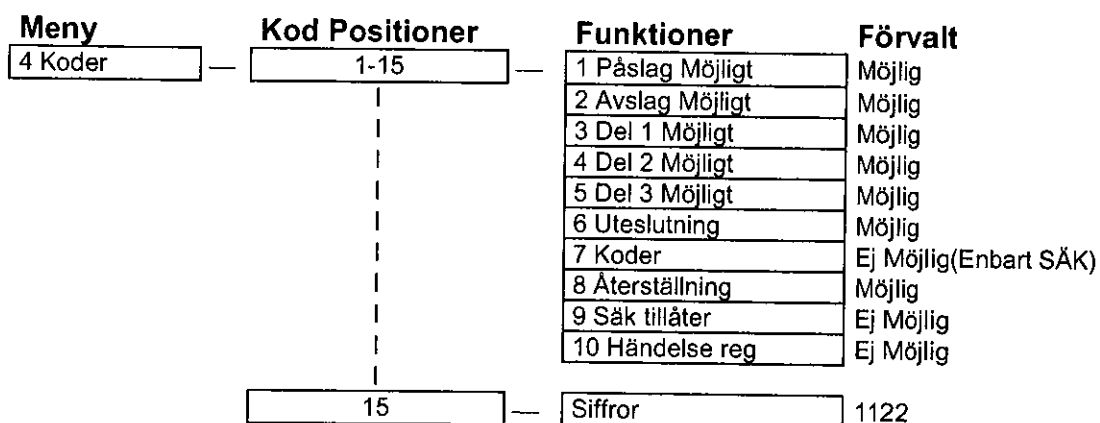
Fjärrkoden kan endast användas i uppkopplat läge i samband med fjärrsupportsprogrammet. Koden knappas in via manöverenheten på bildskärmen och man får full behörighet utan att gå in i serviceläge. Fjärrkoden kan ej användas vid tillkopplat läge.

# Programmering

## Med Säkerhetskod



## Med Servicekod



## 1. Användarkoder

Välj ut den kod som skall programmeras med **▶A** eller **◀B** tangenterna, alt. direktval med sifvertangenterna och använd **ent** tangenten.

### Visas i Manöverpanel

> - - - - (0-9999)	1 Kod siffror
A=NAMN	2 Användarnamn

### 1 Siffror

Koden består av 4 siffror.

Om fel siffror anges kan de raderas med **\***.

När siffror är inslagna lagras med **ent**. När siffror är lagrade visas det med en fylld fyrkant.

När en kod har programmerats kommer fyrkanten att fyllas svart **■**. Tom fyrkant betyder ingen kod **□**.

### 2 Namn

När man valt den kod position som ska förändras tryck på **▶A**. I namnvalet står nu markören under siffran 7. Använd **\*** tangenten för att radera bokstäver eller felaktigt namn. När felaktigt namn raderats använd blåddringstangenterna **▶A** eller **◀B** för att lokalisera första bokstaven i de nya namnet och tryck där efter **ent**. Första bokstaven visas då på översta raden. Fortsätt på samma sätt tills namnet är komplett (max 6 bokstäver). När programmeringen klar tryck **ESC**.

**#** tangenten kan användas för att växla mellan små bokstäver (gemena), stora bokstäver (versaler).

### 3 Behörighet

För att programmera behörighet tryck på **#** tangenten.

Varje användare måste tilldelas behörighet, som sedan kontrollerar vad han/hon för göra med systemet. Detta kan programmeras både av servicekoden och säkerhetskoden.

Funktion	Förklaring
1 Påslag Möjligt	Påslag möjligt eller ej (Nattkoppling)
2 Avslag Möjligt	Avslag möjligt eller ej (Dagkoppling)
3 Del 1 Möjligt	På/Av-slag av områdesdel 1
4 Del 2 Möjligt	På/Av-slag av områdesdel 2
5 Del 3 Möjligt	På/Av-slag av områdesdel 3
6 Uteslutning	Temporär bortkoppling av vissa adresser vid påslag (Nattkoppling)
7 Koder	Möjlighet att förändra användarkoder och namn
8 Återställning	Återställning av utlöst larm
9 Säk tillåter	Tillåter användare att starta fjärrservice (se stjärnfunktioner nr:13)
10 Händelse reg	Ger användare tillträde till händelse register

## 5. TEST ( Utgångar).

Utgångarna i systemet kan testas, detta sker genom att en funktion aktiveras. T.ex. när man testar funktionen blyxtljus aktiveras alla utgångar programmerade som blyxtljus.

Vid val av funktion visas den första valbara funktionstypen "01 - SIREN".

⏏ eller ⏪ tangenterna kan användas för att bläddra fram funktion 01-11. Önskat nummer kan även slås direkt. För att testa funktionsutgången används # tangenten, av/på varannan gång. Återgå sedan med ⏏ och utgången återgår till sitt ursprungliga läge.

Säkerhetskoden och övriga användarkoder har enbart möjlighet att testa 5 siren och 6 blyxtljus. Endast servicepersonal skall ha tillgång till alla testfunktioner.

### Med Säkerhetskod

Meny	Utgångar	Funktioner
5 Test	Siren, Blytlj.+Utg.1-8	05 Siren 06 Blyxtljus

### Med Servicekod

Meny	Utgångar	Funktioner
5 Test	Siren, Blytlj.+Utg.1-8	01 Brand 02 Öf/Bråk 03 Inbrott 04 Påslaget 05 Siren 06 Blyxtljus 07 DC av/på 08 Daglarm 09 Inbrott-A 10 Horn 11 Nöd 12 Nät fel 13 Länk A 14 Länk B 15 Batt låg 16 Sabotage



## 6 PARAMETRAR

I denna meny kan servicetekniker ändra systemfunktioner, med systemfunktioner menas t.ex. sirentid, ut/ingångstid, återställningsnivåer m.m. Urval kan göras genom att använda bläddringstangenterna **▶A**, **◀B** eller sifvertangenterna.

### 01 INGÅNGSTID

Denna systemparameter bestämmer den tid användaren har till förfogande vid avslag av inbrottsystemet. Ingångsadress som programmerats med en \* före, t.ex. "Första in" ges då dubbel ingångstid.

Inställning vid uppstart är 30 sek. men är programmerbar mellan 0 - 900 sek.

### 02 UTGÅNGSTID

Utgångstid är den tid som anslås för användaren att lämna larmat område efter påslag av hela systemet, alla delar.

Inställning vid uppstart är 30 sek., men är programmerbar mellan 0 - 900 sek. (900 = oändlig tid)

### 03 SIRENTID

Här bestäms aktiveringstiden på utgångar som är programmerad till siren. Programmerbar från 0 - 1230 sek. (förinställning 300sek) (1230=Oändlig)

### 04 ÅTERAKTIV

Här kan väljas om de adresser som varit öppna, men blivit hela innan sirentiden tagit slut, skall uteslutas när sirentiden tar slut.

Uteslutningen inkluderar inte sabotagelarm från adressen. Förinställning 3.

Meny	Funktioner	Siren	Blixtljus	Uteslutning
4 Återaktiv	0=Ej möjlig	Följer sirentiden	Aktiv tills återst. sker	Alla adresser utesluts vid sirentidens slut
	1=Uteslut adress	Följer sirentiden	Följer sirentiden	Öppna adresser vid sirentidens slut, utesluts Uteslutning sker ej om adressen är stängd vid sirentidens slut
	2=Kont.blixtlj. öppen	Följer sirentiden	Aktiv tills återst. sker	Öppna adresser vid sirentidens slut, utesluts Uteslutning sker ej om adressen är stängd vid sirentidens slut
	3=Uteslut öppen adr. <b>Förvalt</b>	Följer sirentiden	Följer sirentiden	Adresser som larmat utesluts vid sirentidens slut
	4=Kont.blixtljus aktiv	Följer sirentiden	Aktiv tills återst. sker	Adresser som larmat utesluts vid sirentidens slut

## 05 ANTAL ÅTERAKTIVERINGAR

Genom detta val programmeras det antal gånger systemet automatiskt skall "återaktiveras" efter utlöst larm och sirentidens slut. Återaktivering innebär att inbrottslarmets sirener kan starta ytterligare X antal gånger om de påverkas. Skalan är 0-4 och 4 = oändligt. Förinställning vid uppstart är 4.

## 06 ANVÄNDARVAL

### 01 Snabb påslag

Här finns det möjlighet att göra påslag av inbrottslarmet utan att använda kod. Tryck enbart A tangenten och påslag sker i alla 3 delar av systemet. Förvalt = Ej Möjlig.

### 02 Snabb del

Här finns det möjlighet att göra påslag av inbrottslarmet utan att använda kod. Tryck enbart B tangenten och du kommer att få välja vilka delar av systemet som skall slås på. Förvalt = Ej Möjlig.

### 03 Siren delpåslag

Utgångarna programmerade till siren och blyxtljus kan programmeras så att de inte aktiveras om enbart vissa delar av systemet är påslaget och larm utlöser.

Funktion	Val	Alla delar Påslagna	1 till 2 delar Påslagna
Utg typ 3 sir delpå	Möjligt	Utgång Aktiv	Utgång Aktiv
Utg typ 3 sir delpå	Ej Möjligt	Utgång Aktiv	Utgång Ej Aktiv

Förvalt = Möjlig.

### 04 Inbrott delpåslag

Utgångsfunktionen "3Inbrott" kan indikera för inbrott även vid delpåslag av inbrottslarmet. Överföringen inbrott kan sända inbrott även vid delpåslag av inbrottslarmet.

Funktion	Val	Alla delar Påslagna	1 till 2 delar Påslagna
Utg typ 4 inbrott	Möjligt	Utgång Aktiv	Utgång Aktiv
Utg typ 4 inbrott	Ej Möjligt	Utgång Aktiv	Utgång Ej Aktiv
Överföring inb	Möjligt	Överföring Aktiv	Överföring Aktiv
Överföring inb	Ej Möjligt	Överföring Aktiv	Överföring Ej Aktiv

Förvalt = Möjlig.

### 05 Överfall fördröjt

Samtliga ingångsadresser som programmerats till Överfall blir fördröjda i 30 sekunder. Om ingången återgår inom 30 sekunder avbryts fördröjningen och ingenting händer.

Förvalt = Ej Möjlig.

### 06 Snabbpåslag 0:a

Siffertangenten  på manöverpanelen kan användas för att avsluta utgångstiden under tiden nedräkning sker. Speciellt användbar vid prov och demonstration av systemet.

Förvalt = Ej Möjlig.

## 07 Fördröjt tete

Denna funktion har två olika val. Möjlig/Ej Möjlig eller stjärna/Ej stjärna.

### Möjlig

Om någon ingångsadress i ingångsvägen påverkas och ingångstiden tar slut eller att ingångsvägen påverkas och annan adress påverkas innan avslag sker. Då kommer alla utgångar att påverkas som vanligt, inklusive uppringningen. Denna funktion tillåter en användare som inte har återställningsvalet möjligt att återställa detta speciella larm inom 90 sekunder.

Förvalt = Ej Möjlig.

### Stjärna

Om larm utlöser enligt ovanstående specifikation kommer utgången 03Inbrott att vara fördröjd i 90 sekunder. För att återställa, krävs att användaren har tilldelats detta i sin kod.

Förvalt = Ej Stjärna.

## 08 Delpåslag

Utgångsfunktionen "4På" kan indikera även vid delpåslag av inbrottslarmet.

Funktion	Val	Alla delar Påslagna	1 till 2 delar Påslagna
08 Delpåslag	Möjligt	Utgång Aktiv	Utgång Aktiv
08 Delpåslag	Ej Möjligt	Utgång Aktiv	Utgång Ej Aktiv

Förvalt = Möjlig.

## 09 Händelseregister Fullt (Endast Galaxy 16+)

När händelseregistret är till 90% fullt registreras det i händelseregistret och sänds med SIA till larmmottagare.

Förvalt = Ej Möjlig.

## 10 Återställning SÄK

Denna parameter skall endast användas om den säkerhetsansvariges kod är okänd.

Denna parameter återställer endast och omedelbart säkerhetskoden till 1234. När man är i meny 06:06:10 tryck  och  gällande säkerhetskod raderas och är nu 1234.

## 11 Tyst delpåslag

Om delpåslag används kan utgången 10Horn och manöverpanelens summer tystas. Detta kan vara lämpligt om folk vistas i delar om anläggningen t.ex. om skalskydd skall aktiveras nattetid.

Förvalt = Ej Möjlig.

## 12 Fördröjt nätfel

Alla utgångar som är programmerade "NÄTFEL" kan fördröjas i 10 minuter för att ge strömmen möjlighet att återkomma innan nätfel signaleras.

Förvalt = Möjlig.

## 13 Inbr. adress stängd

I händelse registret kan ingångsadresserna 01Sista ut, 03Inbrott och 10Villkor registreras när adressen återgår till 1 kohm d.v.s. stängs. Ex "10:35 INBROTT +01" när adressen öppnas och "10:35 INBROTT -01" när den återgår.

Förvalt = Ej Möjlig.

## 14 Kod 13=ÖF-kod

Kod position nummer 13 kan göras till en överfallskod. Varje gång denna kod knappas in aktiveras utgången 02Överfall.

Förvalt = Ej Möjlig.

## 15 Fj. vid påslag (Endast Galaxy 16+)

Här programmeras när Galaxy fjärrservice (Pro aktiv service) skall kunna kommunicera med ett Galaxysystem som är påslaget (nattkopplat). Om detta väljs till "Ej Möjligt" krävs att alla delar av systemet är avslaget för att fjärrservice skall vara.

Förvalt = Ej Möjlig.

## 07 ÅTERSTÄLLNING

Här kan olika händelser tilldelas olika återställningskrav. Nedanstående lista visar olika alternativ. Koder programmeras i meny 4Koder.

### Inbrott

	Kod med Återst. Möjlighet	Kod utan Återst. Möjlighet
1 Inbrott <i>Möjligt</i>	Återställt	Ej Återst.
1 Inbrott Ej Möjligt	Återställt	Återställt

### Sabotage

	Kod med Återst. Möjlighet	Kod utan Återst. Möjlighet
3Sabotage <i>Möjligt</i>	Återställt	Ej Återst.
3Sabotage Ej Möjligt	Återställt	Återställt

### Överfall

	Kod med Återst. Möjlighet	Kod utan Återst. Möjlighet
2 Överfall <i>Möjligt</i>	Återställt	Ej Återst.
2 Överfall Ej Möjligt	Återställt	Återställt

*Kursiv stil = Förvalt*

## 08 SIRENFÖRDRÖJNING

Detta val kan fördröja sirenaktiveringen med 0 - 900 sekunder. Det är enbart utgången 05Siren som fördröjs vid larm. Om ingångarna 05Brand eller 08Överfall aktiveras kommer sirenfördröjningen att upphöra och siren aktiveras direkt.

Förvalt = 0 sekunder.

## 09 OMSTART (OBS! Raderar all data)

Omstart av systemet medför att all data som lagrats i systemet försvinner. En varning utfärdas, följd av en begäran om bekräftelse. Omstarten tar ca: 10 sek. När anpassningen är avslutad återkommer startmeny på display

Om uppgradering av centralens programvara skett skall alltid en omstart göras vid driftsättning av centralenheten.

## 10 FJÄRR ÅTERSTÄLLNING

För att utnyttja denna funktion krävs att användaren är ansluten till t.ex. vaktbolag som har en omvandlingsenhet för återställningskoder. Denna funktion är utvecklad under namnet Technistore och används för att höja säkerheten vid återställning.

Vid utlöst larm visas i display t.ex. "RING VAKTBOLAG KOD 05247" denna kod skall rapporteras av vakt eller användare till t.ex. vaktbolaget som omvandlar denna kod och när den knappas in sker återställning. Det är nya koder vid varje larm.

Förvalt 0=av

## 11 FJ VERSION

Här programmeras vilken version av Technistore som skall användas vid fjärr återställning, se föregående meny. Uppgiften får man från dem som skall omvandla koden t.ex. ett vaktbolag. Ett tal mellan 0-255 skall knappas in.

Förvalt 0=av

## 12 DISPLAYTEXT UPP

Teknikern kan använda detta val för att kundanpassa startmenyn (Displaytexten). Startmenyn visas alltid. Genom att gå in i detta val kan teknikern ändra texten på övre raden.

för att radera bokstäver.

och  bläddra till rätt bokstav

-  väljer bokstäver

placerar utvalda bokstäver

avslutar valet.

## 13 DISPLAYTEXT NER

Teknikern kan använda detta val för att kundanpassa startmenyn (Displaytexten).

Startmenyn visas alltid. Genom att gå in i detta val kan teknikern ändra texten på nedre raden. Programmering se föregående meny.

Nedre raden i display visar tid och datum. Om någon rad programmerats med ny text kan den återfås genom att inte programmera någon text på raden.

## 14 UTTID DELPÅSLAG

Utgångstid är den tid som anslås för användaren att lämna larmat område efter påslag av enstaka delar av systemet, delpåslag. Utgångstiden blir samma i alla områden vid delpåslag.

Inställning vid uppstart är 30 sek., men är programmerbar mellan 0 - 900 sek.(900 = oändlig tid).

## 15 INBROTT-A TID

Här kan man ställa den maximala tiden som kan vara mellan två utlösta inbrotts adresser för att skapa ett A-larm. Tiden Kan ställas från 1-99 min.

Förvalt 20min

## 7 INGÅNGSADRESSER

I denna meny kan servicetekniker ändra adress funktioner, med adress funktioner menas t.ex. inbrott eller brand.

Detta systemval används av teknikern för att programmera eller justera enskilda ingångsadresser i systemet. Valet tillåter att funktion och område i ingångsadresserna ändras.

Rubrik	Val
Funktion	Se nedanstående 14 val
Område	D1, D2 eller D3

### Funktion

Bläddra med tangenterna **[▶A]** eller **[◀B]** alternativt direktval med referensnummer. När man fått fram önskad adress, tryck **[ent]** och funktionen kan väljas. I funktionsvalet visas adressens nuvarande funktion samt funktionens referensnummer.

Funktionerna kan nu bläddras fram med **[▶A]** / **[◀B]** tangenter eller genom att slå in funktionens referensnummer, t ex 11, visas adressfunktionen omedelbart, t ex 11 = DAGLARM.

Område D1-3 för Fbk-Nyck KD1-3 väljs genom att trycka på **[#]** när funktion och område är valt tryck **[ent]** för att verkställa. Adressen är nu programmerad med önskad funktion och det visas i display.

**OBS!** En ingång kan läggas i Provläge. Tryck **[\*]** när du är i menyn för funktions programmering och antalet dagar visas, se vidare information i slutet av detta avsnitt under provläge. Gäller ej Fbk nyck funktionen.

### Område

Områdena fungerar i stort sett som separata larmsystem. En ingångsadress kan endast tillhöra ett område. Alla adresser är förinställda till område D1.

Om påslag utförs med tangent A kommer alla områden att slås på.

Om påslag utförs med tangent B visas områdena och olika områden kan påverkas.

Område väljs genom att trycka på **[#]** verkställ med **[ent]** när man är i menyn för funktions programmering se ovan (Funktioner).

## FUNKTIONER

### 01 SISTA UT

Adresser programmerade som en slutlig funktion initierar eller avslutar ingångs- eller utgångsproceduren.

Genom att öppna "SISTA UT" när systemet är påslaget startar timer för ingångstid.

Genom att öppna och sedan stänga "SISTA UT" under utgångsproceduren avbryts utgångstiden och inbrottsystemet aktiveras direkt, under förutsättning att alla adresser är stängda.

Denna adresstyp registreras i händelseregistret som "+SISTA UT" när ingången öppnas.

*Exempel: Entrédörr för inbrottslarmet, ej rörelsedetektor i entré.*

## 02 FÖRDRÖJD

En fördröjd adress ger säkerhet i rutinen mellan manöverpanelen och "SISTA UT". Under utgångstiden registreras enbart adressen med ny nedräkning av utgångstiden som följd. När systemet är påslaget fungerar "FÖRDRÖJD" ingången precis som en "INBROTTS" adress. Denna funktion ingår inte i någon ingångsfördröjning förrän "SISTA UT" eller "FÖRSTA IN" har påverkats.

*Exempel: Rörelsedetektor i entréutrymme som används i samband med "01 Sista ut" eller "06 Första in".*

## 03 INBROTT

Inbrottsfunktionen är ej aktiv när systemet är frånslaget. Då systemet är tillslaget förorsakar emellertid denna adresstyp utlöst larm.

*Exempel: De flesta inbrottslarmsadresser brukar vara av denna typ.*

## 04 FBK-NYCK

Denna funktion medger att en ingångsadress kan användas för på- eller avslag av systemet. När man använder en "FBK-NYCK" adress startar påslagsfunktionen "TID PÅSLAG" och utgångstiden startar.

Systemet aktiveras direkt när en "SISTA UT" adress används eller när utgångstiden löpt ut. Vid programmering av en \* i funktionsprogrammeringen fungerar ingången följande: När adressingången är öppen (2kOhm) är larmsystemet påslaget och när den är stängd (1kOhm) är larmsystemet frånslaget, annars kräver ingången en puls.

Denna ingångsfunktion följer en kod position KD1-3. Område (KD1-3) väljs genom att trycka på  verkställ med  när man är i menyn för funktions programmering se inledningen av detta avsnitt (Funktioner).

Det medför att denna funktion → kodposition kan programmeras enligt följande exempel:

Kodposition 1-3	Utan * (Puls)	Med *	Förvald
1 Påslag Möjligt	1k-2k-1kOhm=Påslag	2kOhm=Påslag	Möjlig
2 Avslag Möjligt	1k-2k-1kOhm=Avslag	1kOhm=Avslag	Möjlig
3 Del 1 Möjligt	1k-2k-1kOhm På/Avslag D1	2kOhm=Påslag av Del 1	Möjlig
4 Del 2 Möjligt	1k-2k-1kOhm På/Avslag D2	2kOhm=Påslag av Del 2	Möjlig
5 Del 3 Möjligt	1k-2k-1kOhm På/Avslag D3	2kOhm=Påslag av Del 3	Möjlig
8 Återställning	1k-2k-1kOhm Återställning	Återst. sker vid 1kOhm	Möjlig

*Exempel: Externa enheter som t.ex. kortläsare, ur, microbrytare i lås, radionycklar m.m. kan styra systemet.*

## 05 BRAND

Funktionen utlöser larm även när inbrottslarmet är frånslaget. Utgångar för sirener, blixtiljus och brand påverkas, utgångsfunktionen "Horn" ger en pulserande signal (0,5 sek. PÅ - 0,5 sek. AV) tills återställning sker.

*Exempel: FRIO, rökdetektorer med reläfunktion och larmtryckknappar.*

## 06 FÖRSTA IN

Denna funktion startar avslagsproceduren (ingångstiden) i likhet med "SISTA UT" funktionen. Men under påslagsrutinen arbetar "FÖRSTA IN" som en vanlig "INBROTTS" adress med ny nedräkning av utgångstiden när adressen öppnas och stängs.

*Exempel: Entrédörr för inbrottslarmet eller rörelsedetektor om magnetkontakt på dörr saknas.*

## 07 SPEC.-PÅ

Denna adressfunktion är enbart i bruk under påslagsrutinen. Den används för att avsluta påslagsrutinen med t.ex. en manuell tryckknapp utanför larmat område. Systemet aktiveras 4 sek efter det att ingången varit aktiverad.

*Exempel: När speciella påslags funktioner önskas.*

## 08 BRÅKLARM

Funktionen utlöser alltid larm som visas i display.

*Exempel: Överfallsknapp som utlöser sirénutgången*

## 09 ÖF-TYST

Funktionen liknar Överfalls funktionen med undantag av att ingen hör- eller synbar indikation ges av aktiveringen. Endast de utgångar som programmerats till "ÖVERFALL" aktiveras samtidigt som händelsen registreras i minnet. Då ny kod slås in återgår utgångarna. Önskas fördröjt överfall se 6Parametrar 06:05.

Tyst överfall kan även avges genom att \*2 trycks samtidigt, se stjärnfunktionerna (stjärnfunktion nr 02).

*Exempel: Överfallsknapp*

## 10 VILLKOR

Funktionen fungerar på samma sätt som "INBROTT" med undantag av att larmet inte aktiveras med mindre än att det varit två aktiveringar från någon "VILLKORS" adress under en 20-minutersperiod i påslaget skick.

*Exempel: Inbrottslarmsgivare t.ex. rörelsedetektor i orolig miljö.*

## 11 DAGLARM

Denna funktionen är aldrig frånslagen utan förblir aktiv i 24 timmar. Vid aktivering i PÅSLAGET läge fungerar DAGLARMS funktionen som en "INBROTTS" funktion och utlöser fullt larm inkl. utgångarna 03Inbrott och 05Siren.

I avslaget läge förorsakar "DAGLARMS"-funktionen ett lokalt larm (ingen signalering annat än lokalt i Map). Återställning krävs efter utlöst larm.

*Exempel: Olåsta nödutrymningsdörrar som skall vara larmade dygnet runt.*

## 12 RESERV

Funktionen medger att en adress som ej används utesluts ur systemet, kan ej orsaka sabotagelarm.

*Exempel: Om alla ej använda ingångar är programmerade som "Reserv" kan det vara till hjälp vid framtida utökningar.*



## 13 LÄNK A

Länksystemet enkelhet gör Galaxysystemet mycket flexibelt. Med hjälp av länkar kan du "skapa" egna ingångsfunktioner

I korta ordalag kan en länk beskrivas som, en punkt som påverkar en annan och samtidigt kan registreras i minnet i på eller avslaget läge samt överföra signalen till vaktbolag.

Det är en ingångsadress till en utgångsadress.

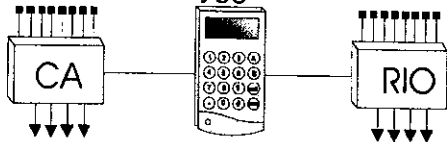
**Följande exempel beskriver några olika funktioner.**

Ingångar Magnetkontakter.

Driftlarm

Tryckknappar

Trygghetslarm



Utgångar

Länk A

Länk B

Larmsändare med SIA

### Förslag till funktioner

#### Indikering och kallelsesignal

Ingång påverkar utgång, utgången följer ingången, allt registreras i händelseregistret.

#### Trygghetslarm

Ringar automatiskt, med SIA kod för åtgärd.

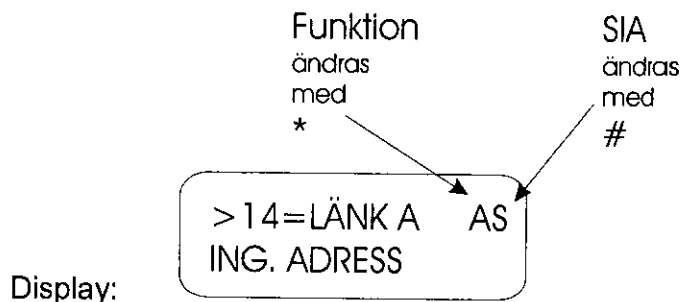
#### Driftlarm

Kan programmeras lokalt eller med överföring till vaktbolag.

mm.

## 13-14 LÄNK A / B

Ingången Länk A påverkar utgången Länk A under olika förutsättningar, och B påverkar B. Vid programmering kan en Länk tilldelas ytterligare funktioner och detta visas i tabell nedan.



### Funktion för Länk A och B

Prog.	Funktion	Funktion
Ingen	Normal	Öppen ingång aktiverar utgång Länk. Stängd ingång, utgång Länk återgår. Registrering i händelseregistret.
A	Larm	Öppen ingång aktiverar utgång Länk, Siren, Blixtlj, och Horn. Stängd ingång, utgång Länk återgår. Siren, Blixtlj, och Horn kräver återställning med kod.
S	Påslaget	Öppen ingång aktiverar utgång Länk och registreras enbart i Påslaget läge. I Avslaget läge, ingen funktion.
+	Larm & Påsl.	Som larm men enbart i Påslaget läge.

### SIA kod för Länk A till t.ex.vaktbolag

Prog.	SIA kod	Förklaring
Ingen		Registreras endast i händelseregistret
G	GA / GR	Gas Alarm / Gas Restore
K	KA / KR	Heat Alarm / HeatRestore
M	MA / MR	Medical Alarm / Medical Restore

### SIA kod för Länk B till t.ex.vaktbolag

Prog.	SIA kod	Förklaring
Ingen		Registreras endast i händelseregistret
S	SA / SR	Sprinkler Alarm / Sprinkler Restore
W	WA / WR	Water Alarm / Water Restore
Z	ZA / ZR	Freezer Alarm / Freezer Restore

## OBS!

Länkar skickas endast vidare till vaktbolag om man har programmerat in ett kundnummer i meny 12:01 och prog. en SIA kod enl. ovan.

### PROVLÄGE

En "krånglande" ingångsadress kan placeras i provläge. De ingångsadresser som ansluts till provläge kommer inte att larma normalt under denna tid utan registreras endast i händelseregistret. Länk-A och Länk-B kan också placeras i provläge.

Om någon ingångsadress larmar under provtiden kommer provtiden att börja om från början. När provtiden gått ut utan att någon ingångsadress larmat, kommer ingångsfunktionerna att återgå till sin ursprungliga funktion för adresserna.

Provtiden är fast och är 14 dagar.

Vid programmering visar display ingångsadresser med funktion, önskad adress kan bläddras fram med **▶A**, **◀B** tangenterna eller direktval med sifvertangenter när önskad adress visas tryck **ent**.

Nu visas den valda adressens funktion tryck **\*** tangenten och adressen är i minst 14 dagars provläge. Ner i högra hörnet på displayen står det nu 14.

När önskade adresser är "i prov" tryck **ent**. Vid slutet av testperioden återgår adresserna automatiskt till normalt läge. För att ta bort en adress ur provläget gör samma procedur som ovan.

Vill man se hur många dagar som är kvar på provläget. Gå till meny 7ingångsadresser och med **▶A**, **◀B** tangenterna bläddra sig fram till aktuell adress där ser man antal dagar i displayen mellan funktion och område (D1-3).

## 8 UTGÅNGSADRESSER

Detta systemval ger teknikern möjlighet att ändra eller programmera adressutgångar. När en utgång är aktiverad levererar det en minus max. 400mAmp.

Bläddra med tangenterna **▶A** eller **◀B** alternativt direktval med referensnummer. När man fått fram önskad adress, tryck **ent** och funktionen kan väljas. Bläddra med tangenterna **▶A** eller **◀B** alternativt direktval med referensnummer. Verkställ med **ent**. Utgångsfunktioner beskrivs nedan.

### 01 BRAND

Utgången påverkas av ingångsadresser programmerade till brand. Kräver systemåterställning. Är aktiv tills återställning sker.

Utgången kan aktiveras av \*8 enligt stjärnfunktionerna. (**Stjärnfunktion nr 10**)

### 02 ÖVERFALL

Utgången aktiveras så snart någon överfallsadresserna aktiveras. Utgången förblir aktiv tills den återställs.

Om en Överfallskod 13 används eller \*2 enligt stjärnfunktionerna, aktiveras utgången. (**Stjärnfunktion nr 2**)

*Exempel: Används för att påverka enheter när överfallsknapp tryckts in t.ex. extern larmsändare eller lysdioder*

### 03 INBROTT

Utgången aktiveras för inbrottslarm om alla områden är påslagna. Utgången kan fördröjas om ingångstiden överskrids, se Parametrar 06:07-Fördröjt tele.

Utgången är inte förbunden med återaktivering och fordrar systemåterställning d.v.s. återgår först när kod och **ESC** tangenten använts.

*Exempel: Används för att påverka t.ex. extern larmsändare.*

### 04 PÅ

Utgången är aktiv när alla områden är påslagna eller när någon är påslagen enl. parameter 06:08

*Exempel: För indikeringar m.m. t.ex. lysdioder eller återkoppling till t.ex. kortläsare.*

### 05 SIREN

Funktionen aktiveras vid fullt larm. Utgången är förbunden med sirentid och återaktivering.

*Exempel: Sirener i anläggningen som skall ljuda för t.ex. inbrott och brand. Denna funktion används mycket.*

### 06 BLIXTLJUS

Funktionen aktiveras vid fullt larm. Utgången är förbunden med sirentid och återaktivering.

*Exempel: Blixtljus i anläggningen, för t.ex. inbrott och brand.*

### 07 DC AV/PÅ

Denna utgång används för strömtillförsel till detektorer som måste ha ett kortvarigt strömavbrott för återställning, t ex glaskross, rörelsedetektorer etc. Utgången kommer att vara passiv i ca: 2 sek. när påslagsproceduren påbörjats.

Detta gäller även vid påslag av enstaka områden.

OBS: Kontrollera att utgången inte löser larm på områden som redan är påslagna.

## 08 DAGLARM

Utgången aktiveras när en motsvarande Daglarms-adress aktiveras. Den kräver systemåterställning men är även förbunden med återaktivering.

## 09 INBROTT - A

Utgången används för att identifiera om mer än en adress har aktiverats.

När första adressen utlöst inbrottslarm aktiveras t.ex. utgångarna inbrott och siren. Först när en andra ingångsadress har aktiverats, inom 20 minuter, kommer denna utgång att påverkas.

Om den förts larmande adressen larmar en andra gång kommer inte denna utgång att påverkas och den kommer inte heller att påverkas om tidsperioden är längre än 20 minuter.

*Exempel: Denna utgångsfunktion aktiveras inte direkt när inbrottslarmet utlöser utan först när larmpunkt nummer 2 påverkas. Denna funktion beskrivs i RUS 130:5 som A-larm.*

## 10 HORN

Utgången är en allmän larmutgång och aktiveras av de flesta adresstyper i larmläge. En Brandadress som aktiveras gör att "HORN" utgången pulserar ON (500 ms.) och OFF (500 ms). HORN-utgången är förbunden med sirenfördröjning, sirentid och återaktivering.

## 11 NÖD

Utgången används för att ansluta externa larmdon eller sändare, \*5 kan används enligt stjärnfunktionerna för nödlarm (**Stjärnfunktion nr 5**).

## 12 NÄTFEL

Utgången återger status på 230 volt inkommande spänning. Utgången är aktiv när inkommande spänning saknas. Fördröjning kan även styras av parametrar 06:20Fördröjt nätfel.

## 13-14 LÄNK A-B

Utgångsfunktionen "Länk" har ingen egen funktion utan styrs av ingång Länk A / B.

## 15 BATT. LÅG

Denna utgång aktiveras så snart batteribackupens spänning understiger 10.5 Volt. Utgången återställs automatiskt när spänningen överstiger 10.5 Volt.

## 16 SABOTAGE

Utgången aktiveras vid sabotage larm, utgången förblir aktiv tills återställning sker. Aktiveras ej om anläggningen är i serviceläge.

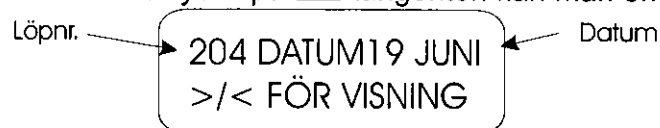
## 9 HÄNDELSEREGISTER

Händelseregister visar alla händelser som skett i systemet inkl. tidsangivelse och den beskrivande text som varje ingångsadress givits. Storleken på minnet är 250 händelser. När man kommit in i registret visas datum. Genom att trycka på **[▶A]** tangenten går man framåt i tiden och med **[◀B]** tangenten går man bakåt i tid.

Händelseregistret visar information i rullande följd, runt, runt.



Genom att trycka på **[#]** tangenten kan man erhålla datum för händelsen.



Om printer är ansluten kan utskrift ske. Utskrift erhålls genom att trycka ner **[\*]** när händelsen visas på display. Utskriften börjar med den visade händelsen och fortsätter tillbaka till den tidigaste händelsen. **[ESC]** avslutar utskriften.

För att en användare ska få tillträde till denna meny måste detta göras möjligt i 04 koder detta gör man med service kod.

Om två identiska händelser inträffar inom 1 sekund kommer bara en att registreras.

## 10 TID

Tid, datum och sommartid programmeras här.

1. Tid
2. Datum
3. Start sommartid
4. Slut sommartid

## 11 TEXT

Varje ingångsadress kan förses med en 16 teckens bokstavs/sifferkommentar. Befintlig text kan raderas med **[\*]** tangenten.

Markören på översta raden visar var nästa bokstav kommer att programmeras. En markör på nedersta raden visar utvald bokstav.

Genom att använda **[▶A]** eller **[◀B]** tangenterna, flyttas alfabetet till vänster eller höger tills nästa bokstav befinner sig under den blinkande markören. När önskad bokstav är i position tryck på **[entf]** tangenten och bokstaven flyttas till önskad position på översta raden. Avsluta med **[ESC]**

## 12 KOMMUNIKATION 1

Meny	Val	Val	Förvalt							
12 Kom.1	01 Kundnummer	4-6 Siffror								
	02 Telenummer 1	16 Siffror (max.)								
	03 Telenummer 2	16 Siffror (max.)								
	04 Format	<table border="1"> <tr><td>1 Dtmf</td></tr> <tr><td>2 Sia 1</td></tr> <tr><td>3 Microtech</td></tr> <tr><td>4 Sökning</td></tr> </table>	1 Dtmf	2 Sia 1	3 Microtech	4 Sökning	Förvalt			
	1 Dtmf									
	2 Sia 1									
	3 Microtech									
	4 Sökning									
	05 Mottagare	<table border="1"> <tr><td>1 Singel</td></tr> <tr><td>2 Dubbel</td></tr> <tr><td>3 Alternera</td></tr> </table>	1 Singel	2 Dubbel	3 Alternera	Förvalt				
	1 Singel									
	2 Dubbel									
	3 Alternera									
	06 Ton/puls	<table border="1"> <tr><td>0 Ton</td></tr> <tr><td>1 Puls</td></tr> </table>	0 Ton	1 Puls	Förvalt					
	0 Ton									
	1 Puls									
07 Triggning	<table border="1"> <tr><td>1 Brand</td></tr> <tr><td>2 Öf/Bråk</td></tr> <tr><td>3 Inbrott</td></tr> <tr><td>4 På/av.slag</td></tr> <tr><td>5 Sabotage</td></tr> <tr><td>6 Uteslutning</td></tr> <tr><td>7 Länk</td></tr> <tr><td>8 Del på/av-slag</td></tr> </table>	1 Brand	2 Öf/Bråk	3 Inbrott	4 På/av.slag	5 Sabotage	6 Uteslutning	7 Länk	8 Del på/av-slag	Ej Möjlig Ej Möjlig Möjlig Ej Möjlig Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig Ej Möjlig
1 Brand										
2 Öf/Bråk										
3 Inbrott										
4 På/av.slag										
5 Sabotage										
6 Uteslutning										
7 Länk										
8 Del på/av-slag										
08 Autotest	Timmar/Minuter	00:00								
09 Intervall	00-24	00 Timmar								
10 Tillträde	<table border="1"> <tr><td>0 Aldrig</td></tr> <tr><td>1 Alltid</td></tr> <tr><td>2 Säk. ansv. Krävs</td></tr> <tr><td>3 Återuppringning</td></tr> </table>	0 Aldrig	1 Alltid	2 Säk. ansv. Krävs	3 Återuppringning	Förvalt				
0 Aldrig										
1 Alltid										
2 Säk. ansv. Krävs										
3 Återuppringning										
11 Fjärrtele	16 Siffror (max.)									
12 Ring 1-TeleNr	16 Siffror (max.)									
13 Ring 2-TeleNr	16 Siffror (max.)									
14 Ring 3 Hempip	16 Siffror (max.)									
15 Ring 4 Hempip	16 Siffror (max.)									

## 1. Kundnummer

Kundnummer (objektsnummer) är specifikt för varje installation och måste programmeras om överföring ska ske till larmcentral. Det finns möjlighet att programmera 4-6 siffror. Detta gäller även Ring1 och Ring2 samt länkar. Vid programmering av SMS krävs ej något kundnummer.

## 2. Telefonnummer 1

Telefonnummer 1 måste programmeras om överföring ska ske till larmcentral, det är ett primärnummer som används vid larmöverföring. Telefonnummer kan vara 22 siffror inklusive, \* och #.

- = Paus i 2 sekunder innan nästa siffra. För att få längre pauser kan flera \* programmeras i följd.
- # = Väntar på ton, i max. 15 sekunder. För att få utökad tid kan flera # programmeras i följd. Är ansluten till utgången "Sänd.fel".
- OBS! \* och # ska ej programmeras om man valt Sökning som format för överföring.

## 3. Telefonnummer 2

Telefonnummer 2 skall programmeras om alternativ 2 eller 3 valts i meny **5 Mottagare**, det är ett sekundärnummer som används vid larmöverföring. Telefonnummer kan vara 22 siffror inklusive, \* och #.

Se programmering för **Telefonnummer 1**.

## 4 Format

Telemodulen kan sända 4 olika protokoll.

- DTMF
- SIA 1 *Förvalt*
- Microtech
- Sökning

### 1 DTMF

Detta är ett "Scancom fast" protokoll, vissa alarmeringscentraler kan ta emot detta format.

- DTMF är ett snabbt format
- När programmeringen utförs kan 8 överföringsfunktioner väljas. (Kolla med mottagaren)

### Programmering:

För var och en av de 8 kanalerna kan följande väljas. Programmera rätt funktion på rätt kanal. Enligt detta exempel kommer kod nummer 3 att överföras vid ett inbrottslarm, kontrollera med mottagaren att kod nr: 3 tolkas som inbrottslarm. I meny 12:07Trigging, programmeras vilka händelser som skall överföras

### 2 SIA 1

SIA kan överföra detaljerad information på händelserna inkl. larmadresser. Protokollet kan överföra ca:130 olika Galaxy händelser. I meny 12:07Trigging, programmeras vilka händelser som skall överföras



## 3 Microtech

Formatet Microtech är likt SIA, men kan enbart sändas till mottagare som har PC programvara "Galaxy Larmmottagning". Fördelen med Microtech format är att fler händelser och mer information kan överföras. I meny 12:07Trigging, programmeras vilka händelser som skall överföras.

## 4 Sökning

Sökning är till för att överföra larm som SMS text meddelande till mobiltelefon. Minicall text och Minicall numeric **Används ej**. I meny 12:07Trigging, programmeras vilka händelser som skall överföras.

## 5. Mottagare

Olika larmmottagningsmöjligheter kan väljas.

### 1. Singel

Sänder enbart till telefonnummer 1 Slutar när kvittering skett för telenummer 1

### 2. Dubbel

Sändaren alternerar tills kvittering skett för både telenummer 1 eller 2.

### 3. Alternera

Sändaren alternerar tills kvittering skett för telenummer 1 eller 2. *Förvalt*

**OBS!** Alternera är det alternativ som föreskrivs för överföring via telelinjen till t.ex. vaktbolag.

## 6. Ton/Puls-Val

Uppringning av mottagare kan ske på 2 olika sätt.

### 1. Ton

Tonsignalering **skall** användas och är mycket snabbare än puls. *Förvalt*

### 2. Puls

Används ej.

## 7. Trigging

Vid programmering väljs vilka olika förutbestämda händelser som skall överföras, detta genom att välja av eller på för alla 8 händelser. "Möjlig" betyder att händelsen överförs vid aktivering. De 8 olika händelserna indelas i

Meny	Funktion	Förvalt
07 Trigging	1 Brand	Ej Möjlig
	2 Öf/Bråk	Ej Möjlig
	3 Inbrott	Möjlig
	4 På/av-slag	Ej Möjlig
	5 Sabotage	Möjlig
	6 Uteslutning	Ej Möjlig
	7 Länk	Ej Möjlig
	8 Del på/av-slag	Ej Möjlig

## 8. Autotest

En servicetest kan automatiskt överföras till en mottagningscentral.

### Start tid

Här programmeras vid vilken tidpunkt som första testen skall utföras.

00:00=test ej möjlig, d.v.s. test vid midnatt är ej möjlig.

## 9. Intervall

Här programmeras hur ofta en Autotest skall utföras, 0-24 tim. 0= test ej möjlig

## 10. Tillträde

Här programmeras hur systemet skall samverka med Galaxy Fjärrservice (Pro aktiv service).

Meny	Funktion	Förvalt
10 Tillträde	0 Aldrig	
	1 Alltid	Förvalt
	2 Sär. ansv. Krävs	
	3 Återuppringning	

### 1 Tillträdestid

Här programmeras när Galaxy fjärrservice (Pro aktiv service). skall kunna kommunicera med systemet. Detta gäller bara fjärrservice via teledmodulen inte om man har en interfacemodul RS232 installerad i systemet.

#### 0=Aldrig

Fjärrservice är omöjligt.

#### 1=Alltid

Fjärrservice alltid möjligt *Förvalt*

#### 2=Säk.anstv.krävs

Om detta väljs, kan Säk ansvarig starta fjärrservice från manöverpanelen. Det finns två sätt att använda denna funktion. Se stjärnfunktioner 3 och 13 i slutet av denna manual.

"SÄK"kod +\*3= Tidbegränsat tillträde: Fjärrservice PC:n måste koppla upp sig inom 40 minuter från det att "SÄK"kod +\*3 slagits. Kontrollera så att \* menyn har blivit möjlig för den säkerhetsansvarige eller aktuell användarkod. Teledmodulen svarar aldrig på inkommande ringsignaler och det medför att annan utrustning kan kopplas på samma telelinje t.ex. telefoner, fax, telefonsvarare m.m.

"SÄK"kod +\*(ent)= Återuppringer: Säkerhetsansvarig kan starta fjärrservicen från manöverpanelen. Fjärrservice PC:n måste vara i läge "Vänta på motringning. Centralapparaten kommer att ringa ett förprogrammerat nummer som finns i meny 12:11Fjarrtele.

#### 3=Återuppringer

Om detta väljs och Galaxy 16+ känner av inkommande samtal kommer centralapparaten att ringa ett förprogrammerat nummer som finns i meny 12:11Fjarrtele.

## 11. Fjärrtele

Här programmeras motringsningsnumret, från Galaxy 16+ till Fjärrservice PC:n

## 12. Ring 1-TeleNr

När Galaxy 16+ har ringt och avgivit "larm" enligt meny 12:1-7 kan ytterligare larmsändning ske. Denna händelse har lägre prioritet och utförs inte förrän meny 12:1-7 har lyckats. Denna funktion är knuten till 13:08 Ring 1 Format och 13:06 Ring 1 Trigg. I format kan man välja mellan 4st format (DTMF, SIA, MICROTECH och SÖKNING) dessa är samma som i meny12:04 se tidigare i detta avsnitt. Vid val av DTMF, SIA, MICROTECH måste Kundnummer vara programmerat för att sändaren skall ringa upp. Telefonnumret kan vara 22 siffror. \* = Paus # = Väntar på ton. OBS! \* och # får ej programmeras om man valt sökning som format för överföring.

## 13. Ring 2-TeleNr

När Galaxy 16+ har ringt och avgivit "larm" enligt meny 12:1-7 kan ytterligare larmsändning ske. Denna händelse har lägre prioritet och utförs inte förrän meny 12:1-7 har lyckats. Denna funktion är knuten till 13:09 Ring 2 Format och 13:07 Ring 2 Trigg. I format kan man välja mellan 4st format (DTMF, SIA, MICROTECH och SÖKNING) dessa är samma som i meny12:04 se tidigare i detta avsnitt. Vid val av DTMF, SIA, MICROTECH måste Kundnummer vara programmerat för att sändaren skall ringa upp. Telefonnumret kan vara 22 siffror. \* = Paus # = Väntar på ton. OBS! \* och # får ej programmeras om man valt Sökning som format för överföring.

## 14. Ring 3 Hempip

Här kan telefonnummer programmeras för att ringa till hemtelefoner. Vid larm kommer sändaren att ringa och pipa i totalt 40 sekunder. Den tar inte hänsyn till om någon svarar eller ej. 4 olika larm kan avges. Telefonnr kan var 22 siffror. \* = Paus # = Väntar på ton

Händelse	Ton	Tyst
Brand	1 Sek.	1 Sek.
Öf/Bråk	2 Sek.	2 Sek.
Inbrott	4 Sek.	4 Sek.
Nödlarm	8 Sek.	8 Sek.

Se stjärnfunktion 5

## 15. Ring 4 Hempip

Här kan telefonnummer till ett andra hemnummer programmeras för att ringa till hemtelefoner. Likt föregående meny 12:14 Ring 3 Hempip

# Programmering

## 13 KOMMUNIKATION 2

Meny	Val	Val	Förvalt
13 Kom.2	1 Antal signaler	0-20 Signaler	8 Signaler
	2 Linje fel	1 Låg spänning	Möjlig
		2 Ej kopplingston	Ej Möjlig
		3 Inkom. samtal	Ej Möjlig
	3 Sändar fel	0-5 Försök	3 Försök
	4 Stu option	Används ej	
	5 Stu triggers	Används ej	
	6 Ring 1 Trigg	1 Brand	Ej Möjlig
		2 Öf/Brråk	Ej Möjlig
		3 Inbrott	Möjlig
		4 På/av-slag	Ej Möjlig
		5 Sabotage	Ej Möjlig
		6 Uteslutning	Ej Möjlig
	7 Länk / reg.	Ej Möjlig	
	8 Del på/av-slag	Ej Möjlig	
7 Ring 2 Trigg	1 Brand	Ej Möjlig	
	2 Öf/Brråk	Ej Möjlig	
	3 Inbrott	Möjlig	
	4 På/av-slag	Ej Möjlig	
	5 Sabotage	Ej Möjlig	
	6 Uteslutning	Ej Möjlig	
	7 Länk / reg.	Ej Möjlig	
	8 Del på/av-slag	Ej Möjlig	
8 Ring 1 Format	1=DTMF	Förvalt	
	2=SIA1		
	3=Microtech		
	4=Sökning		
9 Ring 2 Format	1=DTMF	Förvalt	
	2=SIA1		
	3=Microtech		
	4=Sökning		
10 Kund ID	Anläggnings namn	Max 16 Tecken	
11 Modem Pols Nr	Modempols Nr	Max 16 siffror	
12 SMS/Sökare	1=SMS	Förvalt	
	2=Minicall	Används ej	
	3=Nummerisk	Används ej	
13 Password	Används ej		

## 1. Antal signaler

Här programmeras de antal signaler som skall passera innan teledmodulen svarar för fjärrsupport, programmerbar 1-20, förprogrammerad till 8. Se manual "Fjärrsupport".

## 2. Telelinje fel

Teledmodulen kontrollerar kontinuerligt att telelinjen finns ansluten. Om telelinje fel registreras kommer "Linjefel" att registreras i händelseregistret.

### 1=Låg spänning

Aktiv om spänningen på telelinje understiger 3 volt. Måste vara under 3 volt i 60 sekunder för aktivering.

*Förvalt möjlig*

### 2=Ej kopplingston

Aktiv om ton ej erhålls på telelinje.

*Förvalt ej möjlig*

### 3=Inkommande samtal

Aktiv om utgående larm blockeras av inkommande samtal.

Vid ett "Linjefel" kommer följande att aktiveras, beroende på larmets status visas följande.

*Förvalt ej möjlig*

#### Avslaget:

Ett lokalt larm utlöser, manöverpanelen ljuder och visar "Linjefel". Om fler linjefel utlöser under samma avslagsperiod (samma dag) kommer dessa inte att utlösa larm utan enbart visas i display och display återgår till normalläge när linjefel upphör.

#### Påslaget:

Inget visas, vid dagkoppling av inbrottslarmet utlöses ett lokalt larm och manöverpanelen ljuder och visar "Linjefel".

Linjefel utesluter sirenfördröjning, om det programmerats.

## 3. Sändar fel

Om uppringningen och överlämnandet av information till mottagare misslyckas kan detta registreras i händelseminnet och utgångsfunktion "Sänd.fel" aktiveras. Om överföringen misslyckas blinkar teledmodulens lysdiod snabbt i 3 sekunder och försöker igen.

Att det misslyckas vid första överföringen bör inte orsaka aktivering utan här kan antalet misslyckade försök programmeras innan aktivering. Antalet är förprogrammerat till 3 men kan ändras från 0 till 20.

Om 5 uppringningar i följd misslyckas kommer teledmodulen att vänta i 2 timmar innan den fortsätter att ringa vidare, detta räknat från det första misslyckade uppringningsförsöket.

Om överföringen lyckas, lyser teledmodulens lysdiod i 3 sekunder.

## 4 Stu option

Används ej.

## 5 Stu triggers

Används ej.

# Programmering

## 6 Ring 1 Trigg

Vid programmering väljs vilka olika förutbestämda händelser som skall överföras, detta genom att välja av eller på för alla 8 händelser. "Möjlig" betyder att händelsen överförs vid aktivering. De 8 olika händelserna indelas i

6 Ring 1 Trigg	1 Brand	Ej Möjlig
	2 Öf/Bråk	Ej Möjlig
	3 Inbrott	Möjlig
	4 På/av.slag	Ej Möjlig
	5 Sabotage	Ej Möjlig
	6 Uteslutning	Ej Möjlig
	7 Länk	Ej Möjlig
	8 Del på/av-slag	Ej Möjlig

## 7 Ring 2 Trigg

Vid programmering väljs vilka olika förutbestämda händelser som skall överföras, detta genom att välja av eller på för alla 8 händelser. "Möjlig" betyder att händelsen överförs vid aktivering. De 8 olika händelserna indelas i

7 Ring 2 Trigg	1 Brand	Ej Möjlig
	2 Öf/Bråk	Ej Möjlig
	3 Inbrott	Möjlig
	4 På/av.slag	Ej Möjlig
	5 Sabotage	Ej Möjlig
	6 Uteslutning	Ej Möjlig
	7 Länk	Ej Möjlig
	8 Del på/av-slag	Ej Möjlig

## 8 Ring 1 Format

Denna meny är knuten till 12:12 Ring 1-TeleNr. Den talar om ifall det aktuella numret ska ringa till larm mottagare Dtmf, Sia, Microtech eller som Sökning SMS meddelande till Mobiltelefon.

Telemodulen kan sända 4 olika protokoll.

- DTMF
- SIA 1 *Förvalt*
- Microtech
- Sökning

### 1 DTMF

Detta är ett "Scancom fast" protokoll, vissa alarmeringscentraler kan ta emot detta format.

- DTMF är ett snabbt format
- När programmeringen utförs kan 8 överförings funktioner väljas. (Kolla med mottagaren)

### Programmering:

För var och en av de 8 kanalerna kan följande väljas. Programmera rätt funktion på rätt kanal. Enligt detta exempel kommer kod nummer 3 att överföras vid ett inbrottslarm, kontrollera med mottagaren att kod nr: 3 tolkas som inbrottslarm. I meny 12:07Trigging, programmeras vilka händelser som skall överföras

## 2 SIA 1

SIA kan överföra detaljerad information på händelserna inkl. larmadresser. Protokollet kan överföra ca:130 olika Galaxy händelser. I meny 12:07Trigging, programmeras vilka händelser som skall överföras

## 3 Microtech

Formatet Microtech är likt SIA, men kan enbart sändas till mottagare som har PC programvara "Galaxy Larmmottagning". Fördelen med Microtech format är att fler händelser och mer information kan överföras. I meny 12:07Trigging, programmeras vilka händelser som skall överföras.

## 4 Sökning

Sökning är till för att överföra larm som SMS text meddelande till mobiltelefon. Minicall text och Minicall numeric **Används ej**. I meny 13:06 Ring 1 Trigg, programmeras vilka händelser som skall överföras.

## 9 Ring 2 Format

Denna meny är knuten till 12:13 Ring 2-TeleNr. Den talar om ifall det aktuella numret ska ringa till larm mottagare Dtmf, Sia, Microtech eller som Sökning SMS meddelande till Mobiltelefon.

Telemodulen kan sända 4 olika protokoll.

- DTMF
- SIA 1
- Microtech *Förvalt*
- Sökning

Se programmering tidigare i meny 13:08 Ring 1 Format

## 10 Kund ID

Kund ID (anläggningsnamn) ska fyllas i om man valt formatet Sökning. Det man skriver in på Kund ID kommer sedan att visas i det SMS/Text meddelande på mobiltelefon/minicall.

När man valt Kund ID tryck då på **[ent]**. I namnvalet står nu markören under siffran 7. Använd **[\*]** tangenten för att radera bokstäver eller felaktigt namn. När felaktigt namn raderats använd bläddringstangenterna **[▶A]** eller **[◀B]** för att lokalisera första bokstaven i det nya namnet och tryck där efter **[ent]**. Första bokstaven visas då på översta raden. Fortsätt på samma sätt tills namnet är komplett (max 16 bokstäver). När programmeringen klar tryck **[ESC]**.

**[#]** tangenten kan användas för att växla mellan små bokstäver (gemena), stora bokstäver (versaler).

## **11 Tele SMS säk**

I denna meny skriver man in telefonnumret till den Modempool man önskar ansluta sig till.  
T.ex.: Telia SMS 0939-1056000

## **12 SMS/Sökare**

Här väljer man vilken typ av protokoll som ska användas.

### **1=SMS**

Detta val är till för att överföra larm som SMS text meddelande till mobiltelefon.

### **2=Minicall**

Används ej.

### **3=Numerisk**

Används ej.

## **13 Password**

Används ej.



## STJÄRNFUNKTIONER

Stjärnfunktioner är ytterligare valmöjligheter i systemet. Om Säkerhetskoden används, följt av \* och esc samtidigt, kommer detta läge att växla mellan På och Av, varannan gång.

Knapp kombination	Förändring	Val Möjligheter
1	* 1	Manöverpanelens summer ljud
		Volym Av
		Volym Låg
		Volym Hög
2	* 2	Tyst överfallslarm aktiveras
3	"Säk" kod + * 3	Tidsbegränsad fjärrservice meny 12:10:2
		40 minuter
4	* 4	Belysning i manöverpaneler
		Av / På
5	* 5	Nödlarm aktiveras
6	Kod * 6	Begränsad utskrift av systemet
		Start / Stopp
7	"Säk" kod + * 6	Utskrift av hela systemet
		Start / Stopp
8	Kod * 7	Begränsad utskrift av händelseregister
		Start / Stopp
9	"Säk" kod * 7	Utskrift av händelseregistret
		Start / Stopp
10	* 8	Brandlarm aktiveras
11	Servicekod * 9	Aktivera Service test
		Start
12	* #	Aktivera läge "Visa adresser"
		Visa adress + text på adress
		Visa alla öppna adr. samtidigt
13	"Säk/anv" kod + * ent	"Säk" ringer upp till fjärrservice PC, meny 12:10:2
		Start

# Programmeringslista

## 5 Programmeringslistor Galaxy 16 & 16+

Förvalt  Ej Förvalt

**1 Uteslutna**      Möjlig       Ej Möjlig

<b>2 Signal</b>	Mojlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>
Ing.adr 1		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 2		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 3		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 4		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 5		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 6		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 7		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 8		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 9		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 10		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 11		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 12		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 13		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 14		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 15		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Ing.adr 16		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

**3 Gångtest**      Möjlig       Ej Möjlig

4 Koder	Namn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											

1 Påslag Möjligt	Mojlig
2 Avslag Möjligt	Mojlig
3 Del 1 Möjligt	Mojlig
4 Del 2 Möjligt	Mojlig
5 Del 3 Möjligt	Mojlig
6 Uteslutning	Mojlig
7 Koder	Ej Möjlig(Enbart SÄK)
8 Återställning	Mojlig
9 Säk. Tillåter	Ej Möjlig
10 Visa H-reg	Ej Möjlig

**5 Test**      Möjlig       Ej Möjlig

# Programmeringslista

**6 Parametrar**

01 Ingångstid		0-900sek.
02 Utgångstid		0-900sek.
03 Sirentid		0-1230sek.

04 Återaktiv	0=Ej möjlig	<input type="checkbox"/>
	1=Uteslut adress	<input type="checkbox"/>
	2=Kont.blixtljus öppen	<input type="checkbox"/>
	3=Uteslut öppen adr.	<input type="checkbox"/>
	4=Kont.blixtljus aktiv	<input type="checkbox"/>

05 Antal återaktiv		4 = Oändlig
--------------------	--	-------------

06 Användar val	01 Snabb påslag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	02 Snabb del	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	03 Siren delpåslag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	04 Inbrott delpåslag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	05 Överfall fördröjt	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	06 Snabbpåslag 0:a	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	07 Fördröjt tete	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	08 Delpåslag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	09 12Volt = Telefel	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	10 Återställning SÄK	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	11 Tyst delpåslag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	12 Fördröjt nätfel	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	13 Inbr. adress stängd	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	14 Kod 13=ÖF-kod	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	15 Fj. vid påslag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>

07 Återställning	1 Inbrott	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	2 Överfall	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
	3 Sabotage	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>

08 Sirenfördröjning		0-900 Sekunder
---------------------	--	----------------

10 Fjärråterställning	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej	Möjlig	<input type="checkbox"/>
-----------------------	--------	--------------------------	----	--------	--------------------------

11 Fj. Version		0-255 Sekunder
----------------	--	----------------

12 Display text uppe		Typ och version
----------------------	--	-----------------

13 Display text nere		Tid, dag, datum
----------------------	--	-----------------

14 Uttid-Delpåslag		0-900 (30) Sekunder
--------------------	--	---------------------

15 Inbrott-A tid		1-99 (20) Minuter
------------------	--	-------------------

**07 Ingångsadr.**

1	01 Sista ut	Sista ut
2	02 Fördröjd	Fördröjd
3	03 Inbrott	Inbrott
4	04 Fbk-nyckel	Inbrott
5	05 Brand	Inbrott
6	06 Första in	Inbrott
7	07 Special på.	Inbrott
8	08 Bråklarm	Inbrott
9	09 Öf-tyst	Inbrott
10	10 Villkor	Inbrott
11	11 Daglarm	Inbrott
12	12 Reserv	Inbrott
13	13 Länk A	Inbrott
14	14 Länk B	Inbrott
15		Inbrott
16		Inbrott

# Programmeringslista

---

08 Utgångsadr

1
2
3
4
5
6
7
8

01 Brand	Inbrott
02 Överfall	Siren
03 Inbrott	Siren
04 Påslaget	Siren
05 Siren	Inbrott
06 Blixtljus	Siren
07 DC av/på	Siren
08 Daglarm	Siren
09 Inbrott-A	
10 Horn	
11 Nöd	
12 Nät fel	
13 Länk A	
14 Länk B	
15 Batt. låg	
16 Sabotage	

10 Tid

1 Tid
2 Datum
3 Start sommartid
4 Slut sommartid

	00:00
	15/06/98
	21/03
	27/10

11 Text

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16

# Programmeringslista

<b>12 Kom.1</b>	<b>01 Kundnummer</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>																																										
	<b>02 Telenummer 1</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>																																										
	<b>02 Telenummer 2</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>																																										
	<b>04 Format</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1 Dtmf</td><td style="width: 20px;"><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Sia 1</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Microtech</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>4 Sökning</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	1 Dtmf	<input type="checkbox"/>	2 Sia 1	<input type="checkbox"/>	3 Microtech	<input type="checkbox"/>	4 Sökning	<input type="checkbox"/>																																		
1 Dtmf	<input type="checkbox"/>																																											
2 Sia 1	<input type="checkbox"/>																																											
3 Microtech	<input type="checkbox"/>																																											
4 Sökning	<input type="checkbox"/>																																											
	<b>05 Mottagare</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1 Singel</td><td style="width: 20px;"><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Dubbel</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Alternera</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	1 Singel	<input type="checkbox"/>	2 Dubbel	<input type="checkbox"/>	3 Alternera	<input type="checkbox"/>																																				
1 Singel	<input type="checkbox"/>																																											
2 Dubbel	<input type="checkbox"/>																																											
3 Alternera	<input type="checkbox"/>																																											
	<b>06 Ton/puls</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>0 Ton</td><td style="width: 20px;"><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>1 Puls</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	0 Ton	<input type="checkbox"/>	1 Puls	<input type="checkbox"/>																																						
0 Ton	<input type="checkbox"/>																																											
1 Puls	<input type="checkbox"/>																																											
	<b>07 Triggning</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1 Brand</td><td style="width: 20px;">Möjlig</td><td style="width: 20px;"><input type="checkbox"/></td><td style="width: 20px;">Ej Möjlig</td><td style="width: 20px;"><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Öf/Bråk</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Inbrott</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>4 På/av.slag</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>5 Sabotage</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>6 Uteslutning</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>7 Länk / reg.</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>8 Del på/av-slag</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	1 Brand	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	2 Öf/Bråk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	3 Inbrott	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	4 På/av.slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	5 Sabotage	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	6 Uteslutning	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	7 Länk / reg.	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	8 Del på/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>		
1 Brand	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																								
2 Öf/Bråk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																								
3 Inbrott	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																								
4 På/av.slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																								
5 Sabotage	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																								
6 Uteslutning	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																								
7 Länk / reg.	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																								
8 Del på/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																								
	<b>08 Autotest</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>	00:00																																									
	<b>09 Intervall</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>	00 Timmar																																									
	<b>10 Tillträde</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>0 Aldrig</td><td style="width: 20px;"><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>1 Alltid</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Säk. ansv. Krävs</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Återuppringning</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	0 Aldrig	<input type="checkbox"/>	1 Alltid	<input type="checkbox"/>	2 Säk. ansv. Krävs	<input type="checkbox"/>	3 Återuppringning	<input type="checkbox"/>																																		
0 Aldrig	<input type="checkbox"/>																																											
1 Alltid	<input type="checkbox"/>																																											
2 Säk. ansv. Krävs	<input type="checkbox"/>																																											
3 Återuppringning	<input type="checkbox"/>																																											
	<b>11 Fjärrtele</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>																																										
	<b>12 Ring 1-TeleNr</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>																																										
	<b>13 Ring 2-TeleNr</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>																																										
	<b>14 Ring 3 Hempip</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>																																										
	<b>15 Ring 4 Hempip</b>	<input style="width: 95%;" type="text"/>																																										

# Programmeringslista

<b>13 Kom.2</b>	<b>01 Antal signaler</b>		6 Signaler																																								
	<b>02 Linje fel</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1 Låg spänning</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Ej kopplingston</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Inkom. samtal</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	1 Låg spänning	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	2 Ej kopplingston	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	3 Inkom. samtal	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																										
1 Låg spänning	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
2 Ej kopplingston	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
3 Inkom. samtal	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
	<b>03 Sändar fel</b>		0-5 (3) Försök																																								
	<b>04 Stu option</b>	Används ej	Ej Tillträde																																								
	<b>05 Stu triggers</b>	Används ej	Ej Tillträde																																								
	<b>06 Ring 1 Trigg</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1 Brand</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Öf/Bråk</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Inbrott</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>4 På/av-slag</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>5 Sabotage</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>6 Uteslutning</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>7 Länk</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>8 Del på/av-slag</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	1 Brand	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	2 Öf/Bråk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	3 Inbrott	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	4 På/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	5 Sabotage	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	6 Uteslutning	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	7 Länk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	8 Del på/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	
1 Brand	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
2 Öf/Bråk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
3 Inbrott	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
4 På/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
5 Sabotage	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
6 Uteslutning	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
7 Länk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
8 Del på/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
	<b>07 Ring 2 Trigg</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1 Brand</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Öf/Bråk</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Inbrott</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>4 På/av-slag</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>5 Sabotage</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>6 Uteslutning</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>7 Länk</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>8 Del på/av-slag</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	1 Brand	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	2 Öf/Bråk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	3 Inbrott	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	4 På/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	5 Sabotage	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	6 Uteslutning	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	7 Länk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	8 Del på/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	
1 Brand	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
2 Öf/Bråk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
3 Inbrott	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
4 På/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
5 Sabotage	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
6 Uteslutning	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
7 Länk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
8 Del på/av-slag	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
	<b>08 Ring 1 Format</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1 Dtmf</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Sia 1</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Microtech</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>4 Sökning</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	1 Dtmf	<input type="checkbox"/>	2 Sia 1	<input type="checkbox"/>	3 Microtech	<input type="checkbox"/>	4 Sökning	<input type="checkbox"/>																																	
1 Dtmf	<input type="checkbox"/>																																										
2 Sia 1	<input type="checkbox"/>																																										
3 Microtech	<input type="checkbox"/>																																										
4 Sökning	<input type="checkbox"/>																																										
	<b>09 Ring 2. Format</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1 Dtmf</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Sia 1</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Microtech</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>4 Sökning</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	1 Dtmf	<input type="checkbox"/>	2 Sia 1	<input type="checkbox"/>	3 Microtech	<input type="checkbox"/>	4 Sökning	<input type="checkbox"/>																																	
1 Dtmf	<input type="checkbox"/>																																										
2 Sia 1	<input type="checkbox"/>																																										
3 Microtech	<input type="checkbox"/>																																										
4 Sökning	<input type="checkbox"/>																																										
	<b>10 Kund ID</b>																																										
	<b>11 Modem Pols Nr</b>																																										
	<b>12 SMS/Sökare</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>1 SMS</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2 Minicall</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3 Numerisk</td><td>Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td><td>Ej Möjlig</td><td><input type="checkbox"/></td></tr> </table>	1 SMS	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	2 Minicall	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>	3 Numerisk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																										
1 SMS	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
2 Minicall	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
3 Numerisk	Möjlig	<input type="checkbox"/>	Ej Möjlig	<input type="checkbox"/>																																							
	<b>13 Password</b>																																										

## 6 Vad sänder SIA 1 i Galaxy 16+

Galaxsystemet 16 + kan sända ett SIA 1protokoll till en larmmottagningsutrustning (vaktbolag).

Vidare i detta dokument beskrivs vad Galaxsystemet 16 + kan sända till larmmottagare.

### Teckenförklaring:

- zz = Ingångsadressen (Sektionen).  
 uu = Användar koden.(Kodens position i programmeringslistan)  
 00 = Utfyllnads nollor

### Händelser omvandlat till SIA

#### 1. Brand

CA	Händelse	Händelsereg.	Aktivering från	SIA
	Brandlarm	BRAND +	Ingångs adress 19 BRAND	Fazz
	Brandlarm via stjärnfunktioner	* Tangent BRAND	Stjärntangent och 8	FA00
	Brandadress återgår	BRAND -	---- -----	FRzz

#### 2. Överfall/Bråklarm

CA	Händelse	Händelsereg.	Aktivering från	SIA
	Överfalls Larm	ÖF-TYST +	Ingångs adress 09 Öf-tyst	Hzzz
	Bråklarm	Bråklarm+	Ingångs adress 08 Bråklarm	PAzz
	Överfallsadress återgår	ÖF Reset	Ingångs adress 09 Öf-tyst	HRzz
	Bråklarms adress återgår	ÖF Reset	Ingångs adress 08 Bråklarm	PRzz
	Överfallskod	ÖVERFALLSKOD	ÖF-kod knappas in	HA00
	Överfallslarm via stjärnfunktioner	* Tangent Överfall	Stjärntangent och 2	HA00

#### 3. Inbrott

CA	Händelse	Händelsereg.	Aktivering från	SIA
	Inbrotts Larm	SISTA UT +	Ingångs adress 01 SISTA UT	BAzz
	---- -----	FÖRDRÖJD +	Ingångs adress 02 FÖRDRÖJD	BAzz
	---- -----	INBROTT +	Ingångs adress 03 INBROTT	BAzz
	---- -----	FÖRSTA IN +	Ingångs adress 06 FÖRSTA IN	BAzz
	---- -----	VILLKOR +	Ingångs adress 10 VILLKOR	BAzz
	---- -----	DAGLARM +	Ingångs adress 11 DAGLARM	BAzz
	---- -----	TID SLUT	Ingångstiden slut	BA00
	Inbrottsadress återgår	SISTA UT -	Ingångs adress 01 SISTA UT	BRzz
	---- -----	FÖRDRÖJD -	Ingångs adress 02 FÖRDRÖJD	BRzz
	---- -----	INBROTT -	Ingångs adress 03 INBROTT	BRzz
	---- -----	FÖRSTA IN -	Ingångs adress 06 FÖRSTA IN	BRzz
	---- -----	VILLKOR -	Ingångs adress 10 VILLKOR	BRzz
	---- -----	DAGLARM -	Ingångs adress 11 DAGLARM	BAzz
	2 Inbrottsadresser har påverkats	INBROTT-A	2 Inbrottsadresser har larmat	BV00

## 4. På/Av-Slag

CA	Händelse	Händelsereg.	Aktivering från	SIA
	Kod användning påbörjas i MAP	KOD +	Manöverpanel	DGuu
	Kod användning avslutas i MAP	KOD -	----- -----	DGuu
	Del-Avslag av användare	DEL-AVSLAG	Användarkod i MAP	OGuu
	Avslag av användare	AVSLAG	----- -----	OPuu
	Systemåterställning av inbrottslarm	Systemåterställt	Manöverpanel	ORuu
	Systemåterställning av överfallslarm	----- -----	----- -----	ORuu
	Systemåterställning av sabotagelarm	----- -----	----- -----	ORuu
	Återaktiv. efter larm och sirentid.	ÅTERAKTIV		CA00
	Inbrotts återställning av användare	ÅTERSTÄLLNING	Manöverpanel	BC00

## 5. Sabotage

CA	Händelse	Händelsereg.	Aktivering från	SIA
	Sirensabotage i centralapparat	SYSTEM+SIREN	Siren sab. i CA	TA00
	Sabotage av lock till centralapparat	SYSTEM+LID	CA lock	TA00
	Utökning med RIO eller MAP	Enhet utökad	RIO eller MAP	TA00
	RIO eller MAP saknas	Enhet saknas	RIO eller MAP	TA00
	Enhet i sabotage	SABOTAGE + MAP	Map	TA00
	----- -----	SABOTAGE + RIO	Rio	TA00
	----- -----	SABOTAGE + PRINTER	Printer	TA00
	----- -----	SABOTAGE + RS 232	RS232	TA00
	----- -----	SAB. + TELEMED.	Telemodul	TA00
	Sabotage på adressgång, avbrott	SABOTAGE + AVBR.	Ingångsadress	TAzz
	Sabotage på adressgång, kortsl.	SAB. + KORTSL.	Ingångsadress	TAzz
	Sirensabotage i centralapparat återgår	SYSTEM - SIREN	Siren sab. i CA	TR00
	Sabotage av lock till centralapparat	SYSTEM - LID	CA lock	TR00
	Borttagning av RIO eller MAP	Enhet borttagen -	RIO eller MAP	TR00
	RIO eller MAP saknas	Enhet saknas -	RIO eller MAP	TR00
	Enhet ej i sabotage	SABOTAGE - MAP	Map	TR00
	----- -----	SABOTAGE - RIO	Rio	TR00
	----- -----	SABOTAGE - PRINTER	Printer	TR00
	----- -----	SABOTAGE - RS 232	RS232	TR00
	----- -----	SAB. - TELEMED.	Telemodul	TR00
	Sabotage på adressgång, avbrott	SABOTAGE - AVBR.	Ingångsadress	TRzz
	Sabotage på adressgång, kortsl.	SABOTAGE - KORTSL.	Ingångsadress	TRzz

## 6. Uteslutna

CA	Händelse	Händelsereg.	Aktivering från	SIA
	Uteslutna Adresser	Uteslutna Adresser +	Med kod i meny 1	BBzz

## 7. Länk

CA	Händelse	Händelsereg.	Aktivering från	SIA
	Gaslarm aktiverat	LÄNK A +	Länk A aktiv (prog.som gaslarm)	GAzz
	Gaslarm ej aktivt	LÄNK A -	Länk A ej aktiv (prog.som gaslarm)	GRzz
	Värmelarm aktiverat	LÄNK A +	Länk A aktiv (prog.som värmelarm)	KAzz
	Värmelarm ej aktivt	LÄNK A -	Länk A ej aktiv (prog.som värmelarm)	KRzz
	Nödlarm aktiverat	LÄNK A +	Länk A aktiv (prog.som nödlarm)	MAzz
	Nödlarm ej aktivt	LÄNK A -	Länk A ej aktiv (prog.som nödlarm)	MRzz
	Länk aktiverad	LÄNK A +	Länk A aktiv	ROzz
	Länk ej aktiv	LÄNK A -	Länk A ej aktiv	RCzz
	Länk aktiverad	LÄNK B +	Länk B aktiv	ROzz
	Länk ej aktiv	LÄNK B -	Länk B ej aktiv	RCzz
	Autotest	SYSTEM AUTOTEST		RP00
	Sprinkler larm aktiverat	LÄNK B +	Länk B aktiv (prog.som sprinkler)	SAzz
	Sprinkler larm aktiverat	LÄNK B -	Länk B ej aktiv (prog.som sprinkler)	SRzz
	Händelseregister snart fullt	SYSTEMREG.90%FULL	Kolita parameter 6:14	JL00
	Vattenlarm aktiverat	LÄNK B +	Länk B aktiv (prog.som vattenlarm)	WAzz
	Vattenlarm ej aktivt	LÄNK B -	Länk B ej aktiv (prog.som vattenlarm)	WRzz
	Fryslarm aktiverat	LÄNK B +	Länk B aktiv (prog.som fryslarm)	ZAzz
	Fryslarm ej aktivt	LÄNK B -	Länk B ej aktiv (prog.som fryslarm)	ZRzz



## 8. Del På / Av-slag

CA	Händelse	Händelsereg.	Aktivering från	SIA
	Påslag av del1	D1 PÅSLAG	Manöverpanel eller FBK/Nyckel adress	CGuu/zz
	Påslag av del2	D2 PÅSLAG	Manöverpanel eller FBK/Nyckel adress	CGuu/zz
	Påslag av del3	D3 PÅSLAG	Manöverpanel eller FBK/Nyckel adress	CGuu/zz
	Påslag inbrottslarm	PÅSLAG	Manöverpanel eller FBK/Nyckel adress	CGuu/zz

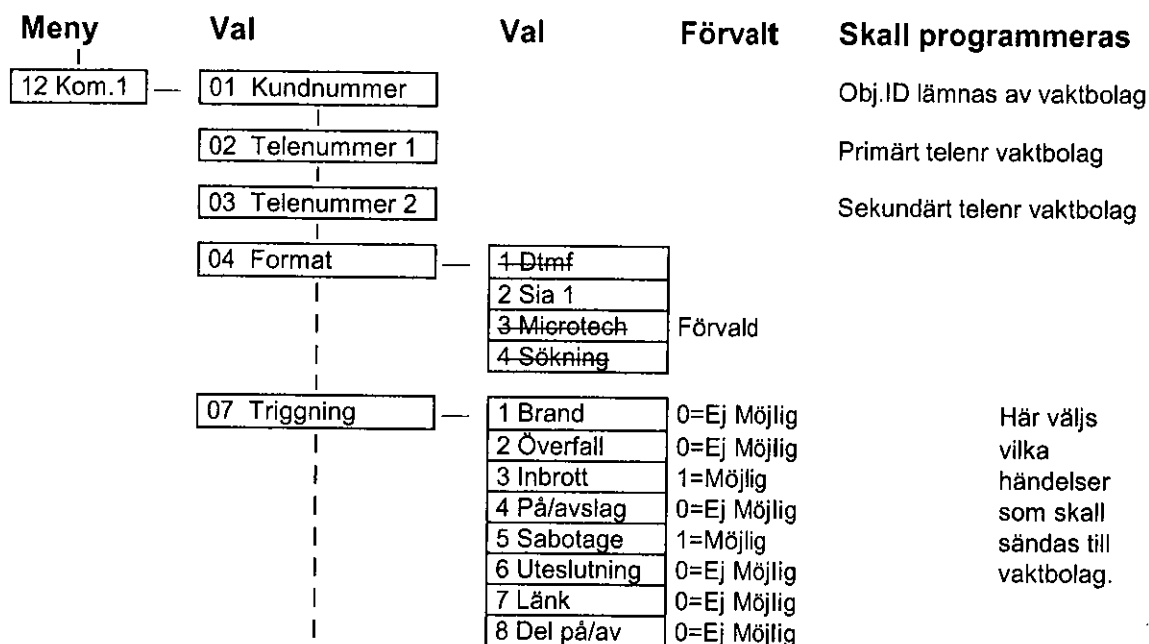
## Alltid

CA	Händelse	Händelsereg.	Aktivering från	SIA
	Nätfel	SYSTEM + NÄT	Centralpparat	AR00
	Nätfel försvinner	SYSTEM - NÄT	Centralpparat	AT00
	Felaktig kod	SYSTEM KOD	Manöverpanel	JA00
	Serviceäge aktivt	SERVICE LÄGE +	Manöverpanel	LB00
	Serviceäge ej aktivt	SERVICE LÄGE -	Manöverpanel	LX00
	Autotest utförd	SYSTEM AUTO TEST		RP00
	Radering av minnet	SYSTEM VARM START	Manöverpanel	RR00
	Fjärrservice	SYSTEM ANSLUTET	PC	RS00
	Manuell service test	STJÄRNTANG. TEST	Manöverpanel	RX00
	Säkring eller spänningsfel ej aktivt	SYSTEM - DC-FEL	Centralapparat	YR00
	Säkring eller spänningsfel aktivt	SYSTEM + DC-FEL	Centralapparat	YT00
	Stjärntangent och 8	NÖDLARM	Manöverpanel	MA00

## 7 Programmerings exempel

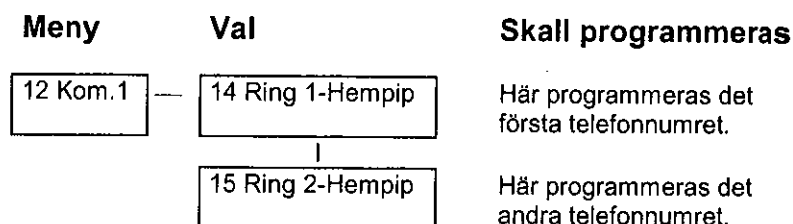
### 1 Programmering till vaktbolag

När en Galaxy 16+ skall programmeras för att sända till larmmottagare (vaktbolag) är det inte många uppgifter som behöver programmeras. I följande text beskrivs vad som skall programmeras för att sända SIA 1 till vaktbolag:



### 2 Programmering till hemtelefon m.m.

När en Galaxy 16+ skall programmeras för att ringa till bil eller hemtelefon är det mycket enkelt. I följande text beskrivs vad som skall programmeras.



## 3 Programmering till Mobiltelefon SMS

När en Galaxy 16+ skall programmeras för att sända SMS till mobiltelefon är det inte många uppgifter som behöver programmeras. I följande text beskrivs vad som skall programmeras för att sända SMS till mobiltelefon.

