The image features a teal background with a white horizontal band across the center. The text "Vinter 2023/2024" is centered within this band.

Vinter 2023/2024

FART

REGEL 1: STYR DIN TRANG TIL AT STYRE

REGEL 2: STYR DIN TRANG TIL AT STYRE

REGEL 3: PLASTIK – FANTASTIC

REGEL 4: NÅR MAN KRÆNGER, SÅ ER MAN LANGSOM ELLER OGSÅ SÅ GLIDER MAN

REGEL 5: VÆGTFORDELING

REGEL 6: TRIMGUIDEN VIRKER

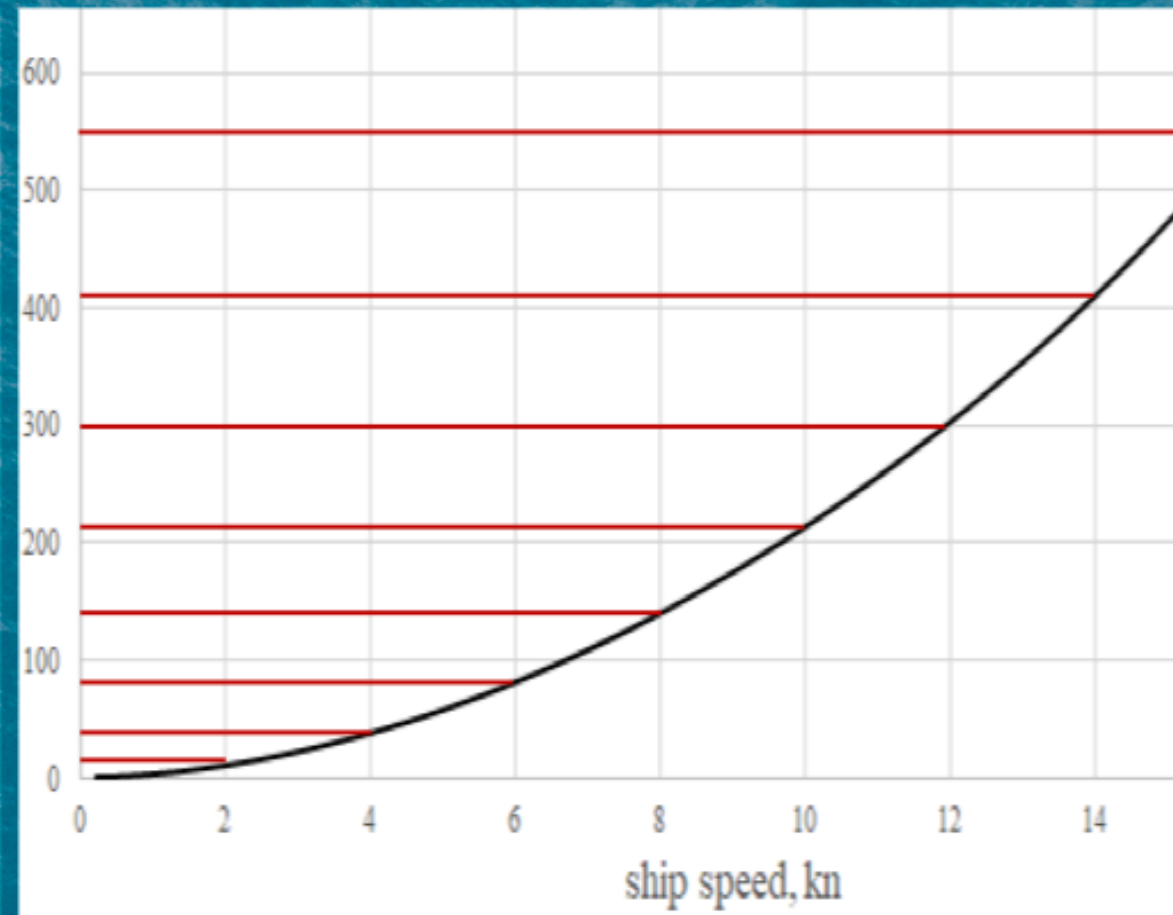
REGEL 7: STOL PÅ HINANDEN

FART

REGEL 1: STYR DIN TRANG TIL AT STYRE

HVORFOR

- VANDMODSTAND
- VINKEL TIL VINDEN
- RORKORREKTION



FART

REGEL 3: PLASTIC FANTASTIC "TAPE"

HVORFOR

- IF YOU CAN REPEAT, YOU CAN IMPROVE

HVORHENNE

FOKKESKØDER, BEGGE SIDER

FOKKEFALD

STORSEJLSFALD

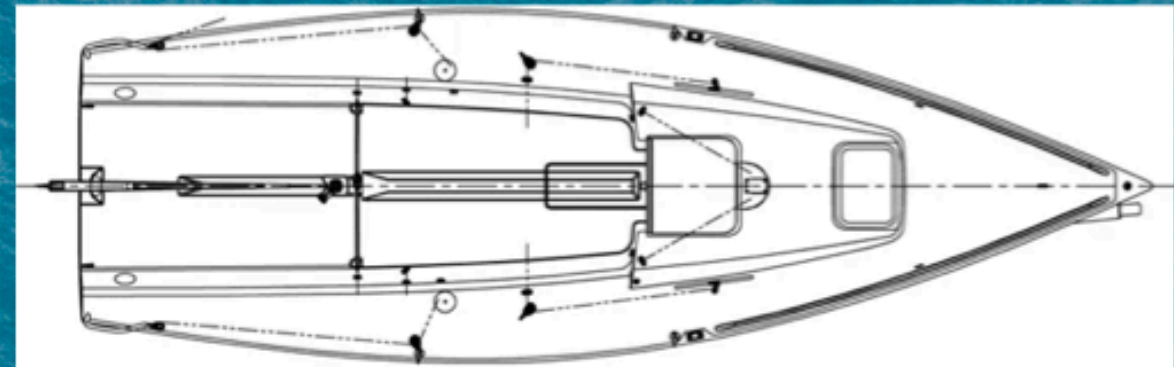
SPILERFALD

TACKLINE/BOVSPRYD

SPILERSKØDER

KICKINGSTRAP

LØJGANG



FART

REGEL 3: PLASTIC FANTASTIC "TAPE"

HVORFOR

- IF YOU CAN REPEAT, YOU CAN IMPROVE

HVORHENNE

FOKKESKØDER, BEGGE SIDER

FOKKEFALD

STORSEJLSFALD

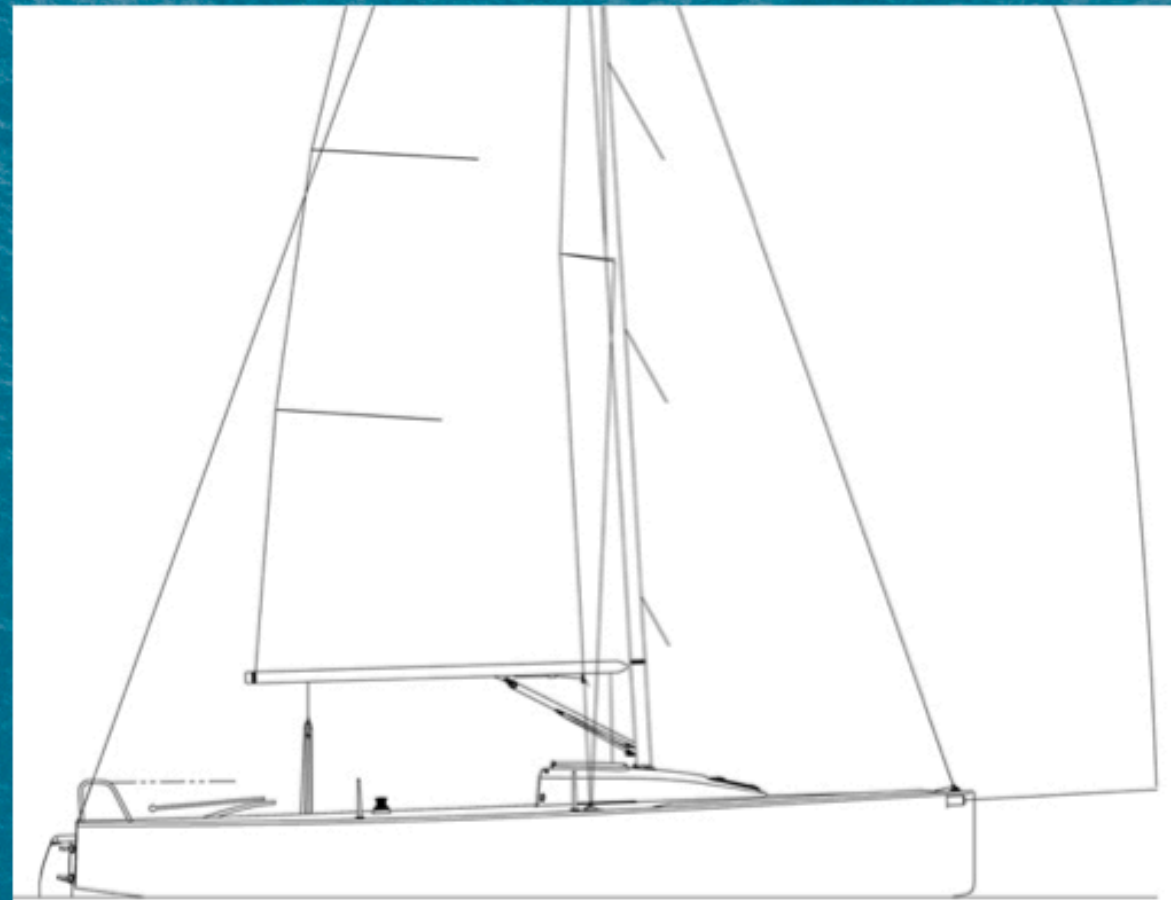
SPILERFALD

TACKLINE/BOVSPRYD

SPILERSKØDER

KICKINGSTRAP

LØJGANG



FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD

FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD

0° = 100%



FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD

$10^\circ = 98,4\%$



FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD

$20^\circ = 96,0\%$



FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD

$30^\circ = 86,6\%$



FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD

FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

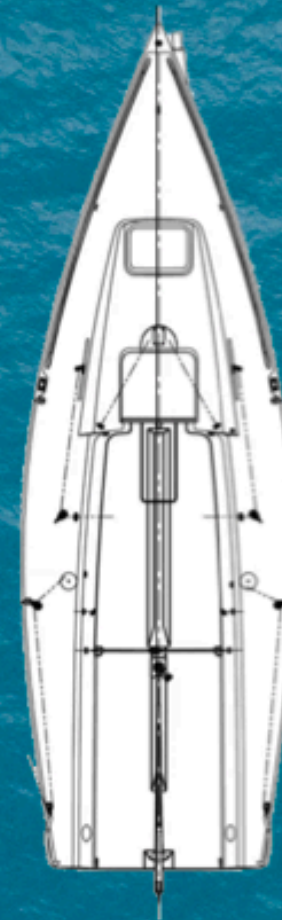
HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD



FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

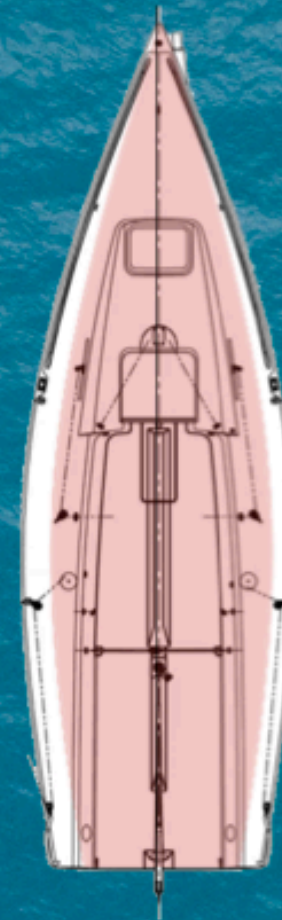
HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD



FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

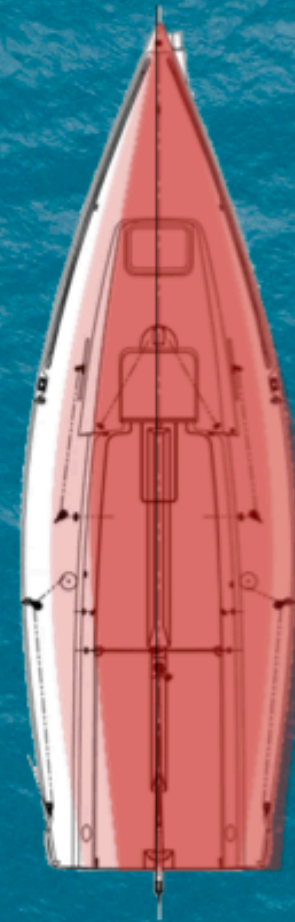
HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD



FART

REGEL 4: KRÆNGING ER LANGSOMT

HVORFOR

- DU REDUCERER DIT AKTIVE SEJLAREAL OG DU REDUCERER DIT "GREB"
- DU SKABER KUNSTIG STYRING OG SKAL KOMPENSERE

HVORDAN

HÆNGE

LUKKE LUFT UD

TÆTTERE VINKEL

VÆGT BAGUD



FART

REGEL 5: VÆGTFORDELING

HVORFOR

- VÅD OVERFLADE
- VINDMODSTAND
- VANDLINJELÆNGDE
- BÅDFORM



FART

REGEL 5: VÆGTFORDELING

HVORFOR

- VÅD OVERFLADE
- VINDMODSTAND
- VANDLINJELÆNGDE
- BÅDFORM

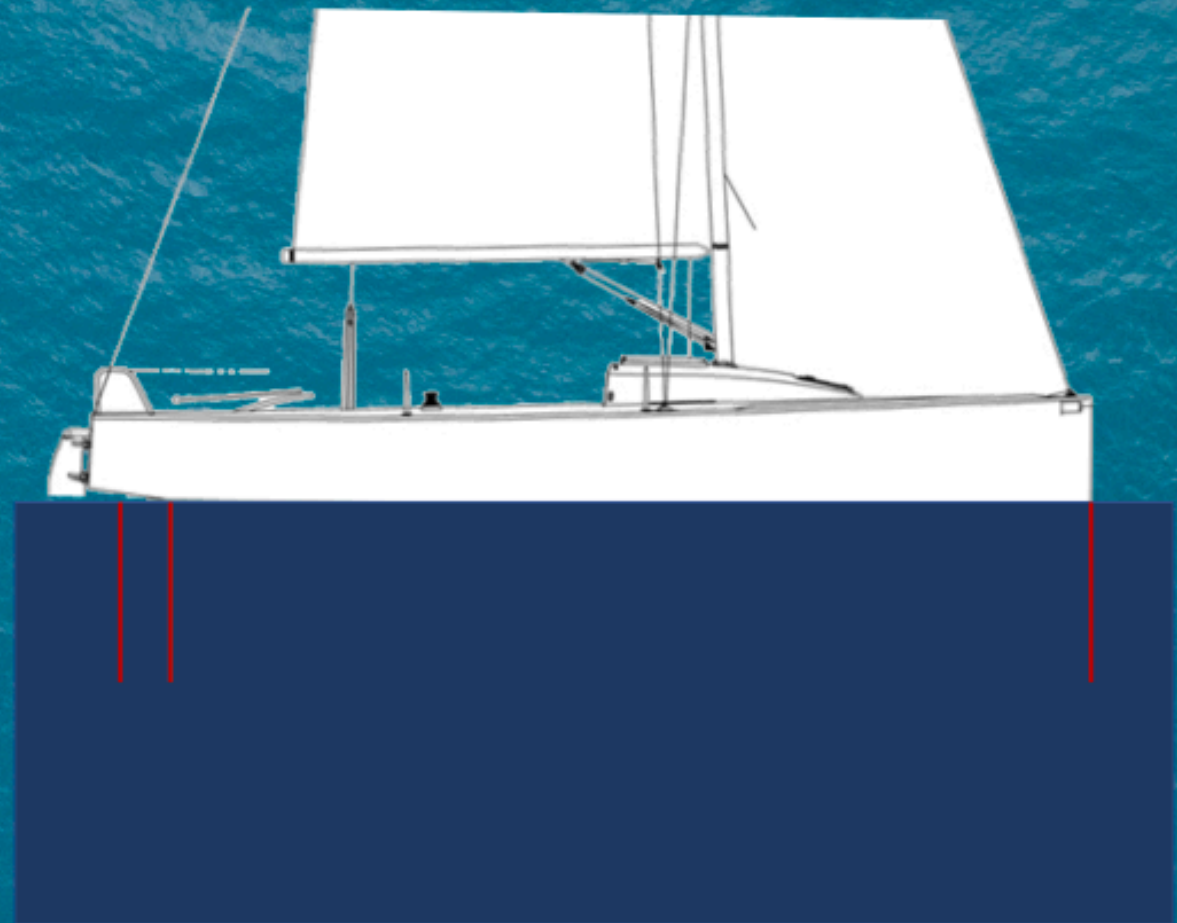


FART

REGEL 5: VÆGTFORDELING

HVORFOR

- VÅD OVERFLADE
- VINDMODSTAND
- VANDLINJELÆNGDE
- BÅDFORM



FART

REGEL 5: VÆGTFORDELING

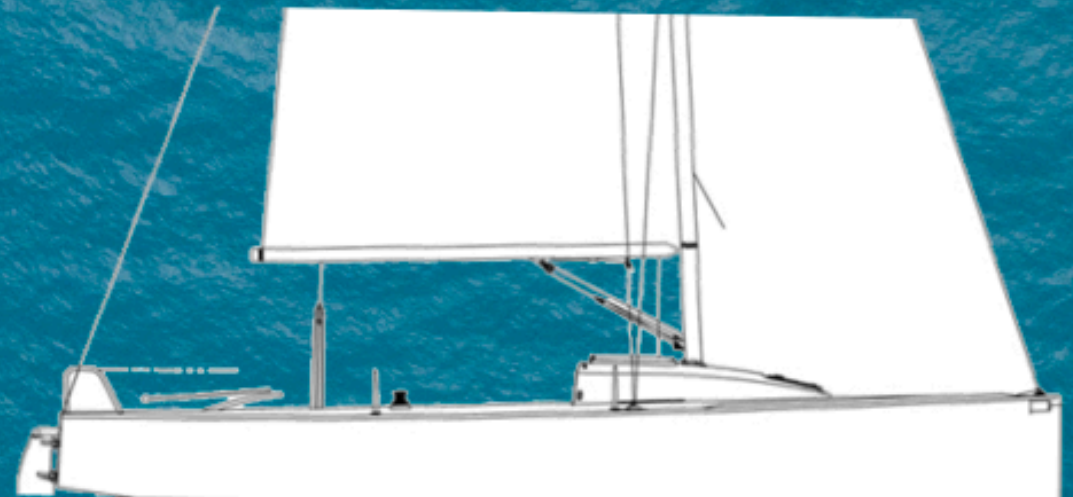
HVORFOR

- VÅD OVERFLADE

- VINDMODSTAND

- VANDLINJELÆNGDE

- BÅDFORM



1° = 30CM

FART

REGEL 6: TRIM GUIDE

HVORFOR

- OPTIMAL SEJLTRIM

- SEJL ER DESIGNET FORSKELLIGT

HVORDAN

- VANTER

- FORSTAG

- SKØDEPUNKTER



FART

REGEL 6: TRIM GUIDE

HVORFOR

- OPTIMAL SEJLTRIM

- SEJL ER DESIGNET FORSKELLIGT

HVORDAN

- VANTER

- FORSTAG

- SKØDEPUNKTER



FART

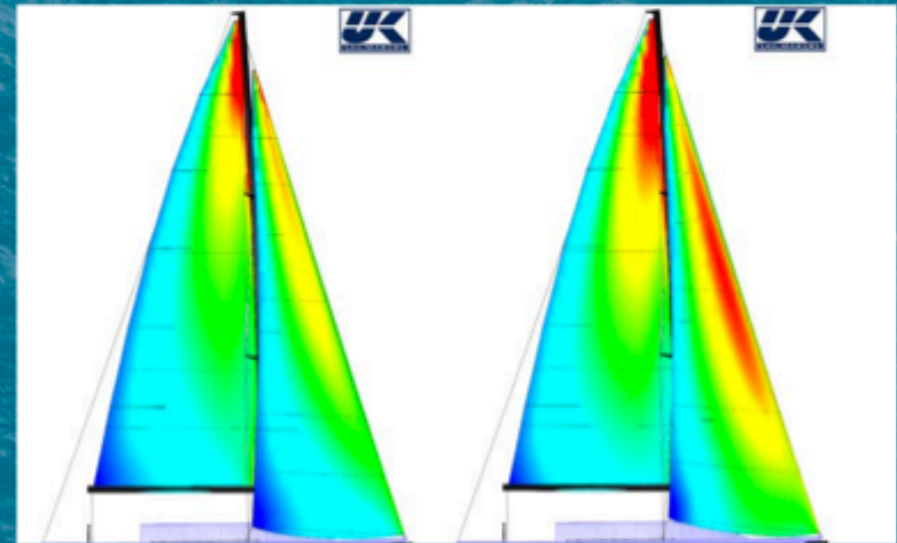
REGEL 6: TRIM GUIDE (PÅVANDET)

HVORDAN

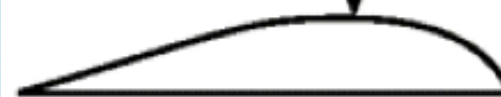
- INHALER

- TVIST, LØJGANG

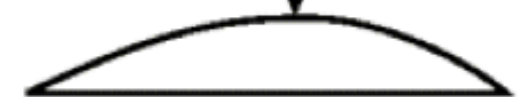
- STANDARD STORSEJLSTVIST ER 12°



Point of maximum draft



DRAFT FORWARD
Created by greater
luff tension.



DRAFT AFT
Created by minimal
luff tension.

FART

REGEL 7: STOL PÅ HINANDEN

