

La exposición “O videoxogo en galego” arranca en Vigo y recorrerá varios institutos de la provincia

Por **Redacción** - 01/10/2025



El IES Politécnico de Vigo fue este miércoles el escenario de la inauguración de la exposición itinerante “O videoxogo en galego”, una iniciativa impulsada por el Departamento de Traducción e Lingüística de la Universidade de Vigo que busca dar visibilidad a la creación y traducción en gallego dentro de la industria del entretenimiento digital.

Profesores e investigadores como Óscar Ferreiro Vázquez, Ramón Méndez González y José Yuste Frías, comisarios de la muestra, subrayan que la propuesta nace de la convicción de que el videojuego es hoy un espacio cultural clave. *“O videoxogo é hoxe unha das principais canles de socialización cultural, especialmente entre a mocidade, e resulta estratéxico que o galego teña presenza neste medio”*, explicaron durante el acto inaugural.

La exposición, apoyada por la Deputación de Pontevedra, cuenta con la participación del Máster en Traducción para a Comunicación Internacional (MTCI), el Título Propio de Especialista en Traducción para a Industria do Videoxogo (ETIV), el Grupo de Investigación TI4 Traducción & Paratradución y la Área de Normalización Lingüística de la Universidade de Vigo.

Óscar Ferreiro destacou que el objetivo es claro. *“Dar visibilidade aos videoxogos*

desenvolvidos orixinalmente ou traducidos ao galego, recoñecendo un ámbito cultural en expansión que combina creatividade, tecnoloxía e identidade lingüística".

Por su parte, José Yuste Frías señaló que la exposición pretende *"converterse nunha ferramenta útil para a promoción da lingua galega, a educación crítica en medios dixitais e o fomento da creatividade cultural e tecnolóxica local"*.

Contenidos y actividades paralelas

La muestra está dirigida tanto al alumnado de secundaria y bachillerato como a familias, comunidad educativa, colectivos culturales y personas aficionadas a los videojuegos. Incluye piezas físicas y digitales, material divulgativo con acceso mediante QR y una narrativa interactiva creada en Twine por antiguos estudiantes, que permitirá a los visitantes participar en juegos de ficción en gallego.

Además de la exposición, en cada centro se desarrollarán charlas y talleres interactivos. En el Politécnico, la jornada inaugural se completó con un obradoiro para estudiantes de 4º de ESO y una charla dirigida al alumnado de 1º de Bachillerato sobre salidas profesionales en humanidades y la oferta académica de la Facultade de Filoloxía e Tradución.

Tras su paso por el IES Politécnico, "O videoxogo en galego" continuará su recorrido por distintos institutos de la provincia de Pontevedra hasta diciembre. Para Ferreiro, esta itinerancia *"permitirá achegar a exposición a centros educativos ampliando así o seu alcance e impacto social"*.

Redacción

iNos mueve el interés local! Telemariñas es tu periódico de las comarcas de O Val Miñor y O Baixo Miño, y de los Concellos de O Porriño y Vigo.