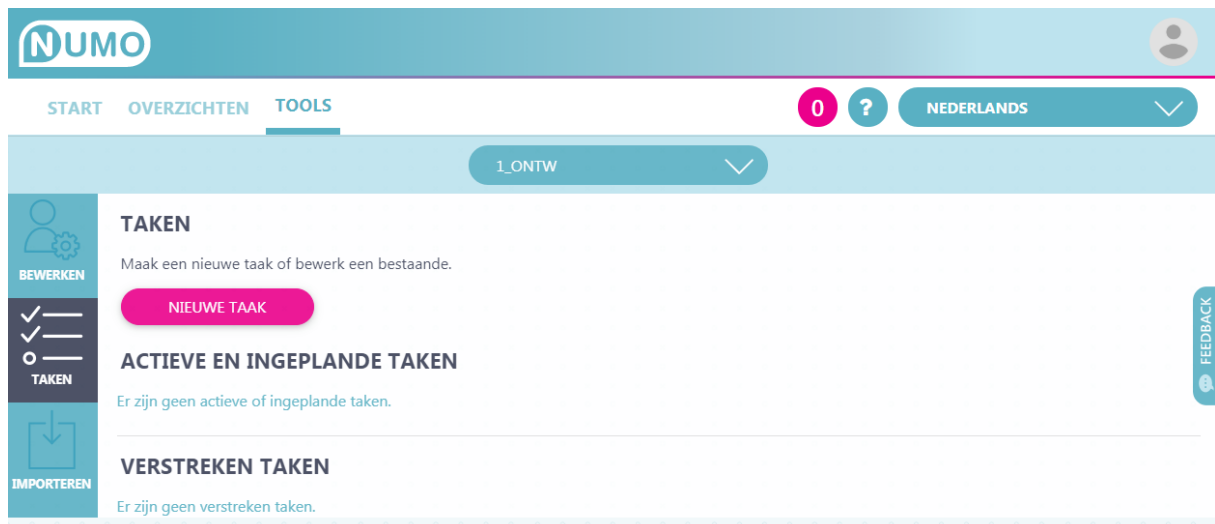


# Numo Taken

In een handomdraai de hele klas aan de slag met oefeningen naar keuze



The screenshot shows the NUMO interface. At the top, there is a header with the NUMO logo, a user profile icon, and navigation tabs for START, OVERZICHTEN, and TOOLS. A notification badge shows '0' and a help icon. The language is set to 'NEDERLANDS'. Below the header, a dropdown menu shows '1\_ONTW'. The main content area is divided into three sections: 'TAKEN' (Make a new task or edit an existing one), 'ACTIEVE EN INGEPLANDE TAKEN' (No active or planned tasks), and 'VERSTREKEN TAKEN' (No completed tasks). A sidebar on the left contains icons for 'BEWERKEN' (Edit), 'TAKEN' (Tasks), and 'IMPORTEREN' (Import). A 'FEEDBACK' button is on the right.

Het werkt zo:

Klik op NIEUWE TAAK, voer een naam in, selecteer 5 oefeningen, klik BEWAAR ... en klaar ben je: de hele klas heeft een week voor deze taak. Dit is het resultaat:



The screenshot shows a task card titled 'Ik ken het kofschip!' with a toggle switch for 'zichtbaarheid' (visibility) set to 'off'. The card displays '0 van 6' (0 of 6) 'leerling(en) klaar' (student(s) ready) and '5' 'oefening(en)' (exercise(s)). Below this, it shows 'van vandaag' (from today) and 'tot en met aanstaande zaterdag' (until and including Saturday). A 'BEWERK' (Edit) button is at the bottom left, and icons for 'copy' and 'delete' are at the bottom right.

Zo ging de invoer, alles in een duidelijk scherm:

Taaknaam  
Ik ken het kofschip

Geselecteerde leerling(en) in klas

- Ruben Bernhardt
- John Bouwens
- Mamadou Diallo
- Vera Janssen
- Theo Schijf
- Ardie Schijf

Boodschap  
Persoonlijke boodschap voor iedere leerling over deze taak.

Zoek lesstof  
kofschip

Beschikbare/gevonden lesstof

N kofschip

- 1 Met DE of TE (3 min.)
- 2 't Kofschip stap voor stap (5 min.)
- 3 't Kofschip (3 min.)
- 4 Verleden tijd invullen (5 min.)
- 5 Verleden tijd kiezen (2 min.)

P [verleden tijd alles]

Werkwoordspelling 2F

Werkwoordspelling 3F

Geselecteerde lesstof (18 min.)

**WERKWOORDSPELLING**

- Met DE of TE (3 min.)
- 't Kofschip stap voor stap (5 min.)
- 't Kofschip (3 min.)
- Verleden tijd invullen (5 min.)
- Verleden tijd kiezen (2 min.)

van: 07/03/2020 tot en met: 14/03/2020

BEWAAR ANNULEER

De leerling kiest nu zelf tussen leerplan en taken in zijn dashboard.

NUMO

START DOEL TAKEN

GRAMMATICA Spiegeltoetsen gehaald

NUMO

START DOEL **TAKEN** ? NEDERLANDS

**Ik ken het kofschip!**

**HI ARDIE,**  
Maak deze oefeningen en je wordt weer slimmer.

Ik ben klaar ...  
**aanstaande zaterdag**

**MIJN VOORTGANG IN DEZE TAAK**

Tijd geoefend  
00:00:00

Gehaalde oefeningen  
**0 van 5**

Laatste keer geoefend  
nog geen oefeningen af

0%  
GEHAALD

NOG 5 OEFENINGEN TE GAAN, ZET HEM OP!

**MET DE OF TE**  
Probeer 80% te halen  
0 / 20  
START OEFENING

**T KOFSCHIP STAP VOOR STAP**  
Probeer 80% te halen  
0 / 24  
START OEFENING

**T KOFSCHIP**  
Probeer 80% te halen  
0 / 12  
START OEFENING

De afgeronde taak (na 5 gehaalde oefeningen, ongeveer 60 opgaven) geeft bericht aan leerling en docent.

Goed zo! Je hebt de taak **Ik ken het kofschip! (7 mrt)** gehaald.  
Ga verder met een andere taak of met je leerplan.

Leerlingendashboard

**VANAF MAANDAG**

Ardie S heeft de taak **Ik ken het kofschip! (7 mrt)** gehaald.

Docentendashboard

En ook:

Voeg een (eigen) regel tekst ter motivatie toe.

Boodschap

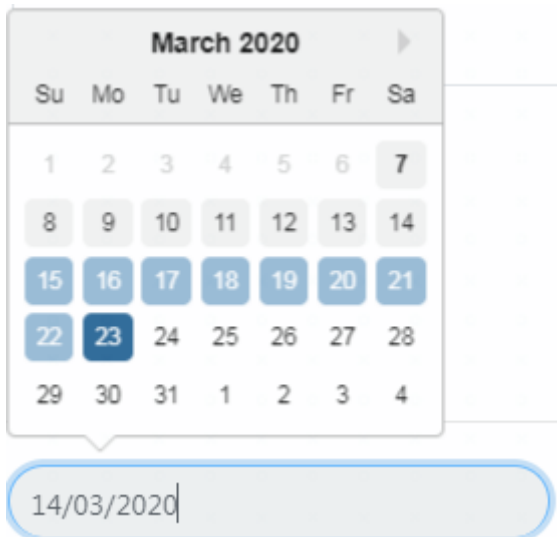
Gebruik gerust ook het woordenboek!

Pas aan wie de taak doen via BEWERK:

Geselecteerde leerling(en) in klas

- Ruben Bernhardt
- John Bouwens
- Mamadou Diallo
- Vera Janssen
- Theo Schijf
- Ardie Schijf ok

Pas de begin- of einddatum eenvoudig aan:










March 2020

Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

14/03/2020

Kies uit alle beschikbare lesstof via vaardigheid, module, rubriek, oefening.

Beschikbare/gevonden lesstof







 <b>GRAMMATICA</b>	▼
 <b>SPELLEN</b>	▼
 <b>WERKWOORDSPELLING</b>	▼
 <b>LEESTEKENS</b>	▼
 <b>WOORDKENNIS</b>	▼
 <b>FORMULEREN</b>	▼
 <b>LEZEN</b>	▼

Of kies oefeningen op basis van een of meer zoektermen:

Zoek  
lesstof

bijwoord

Beschikbare/gevonden lesstof

 <b>GRAMMATICA</b>	▲
Grammatica 2F	▲
D bijwoord	
<input checked="" type="checkbox"/> 1 Bijwoord of bijvoeglijk naamwoord (3 min.)	
<input checked="" type="checkbox"/> 2 Bijwoord in zin (2 min.)	
<input checked="" type="checkbox"/> 3 Bijwoorden van plaats (1 min.)	
<input checked="" type="checkbox"/> 4 Aardbevingen in Groningen (8 min.)	
<input checked="" type="checkbox"/> 5 Bijwoorden (4 min.)	

Verwijder een taak.

**Ik ken het kofschip!**  zichtbaarheid

**1 van 6** leerling(en) klaar

**5** oefening(en)

van vandaag

tot en met aanstaande zaterdag

Verwijder taak

BEWERK

Maak een aangepaste taak aan voor bepaalde leerlingen door hem te dupliceren en aan te passen.

Of dupliceer de taak met een klik naar alle leerlingen van een andere klas.

**Dupliceer taak**

**Ik ken het kofschip!**

naar: 1\_SUP

Maak een kopie voor dezelfde leerlingen in de klas of voor alle leerlingen van een andere klas.

DUPLICEER ANNULEER

Maak de taak (tijdelijk) onzichtbaar voor leerlingen.

**Ik ken het kofschip!**  zichtbaarheid

De leerling krijgt na iedere oefening feedback en herinnering tot wanneer je nog hebt:



Ik kan de **verleden tijd** van **regelmatige werkwoorden** typen.

*Te gek! Prachtige score. Kun je dat nog een keer met een andere oefening. Je hebt nog tot aanstaande zaterdag.*

Leerlingen verdienen Numo's met iedere oefening



Grenzen:

max 24 oefeningen (ca 360 opgaven) per taak

max 8 actieve taken per leerling

scoor 80% om de oefening te halen

rond de taak af door alle oefeningen op tijd te halen

zolang de taak niet gehaald is mogen gehaalde oefeningen nog eenmaal extra gemaakt worden

let op:

**taken staan volledig op zichzelf en hebben geen effect op de oefentijden en inzet in de voortgangsbloem en in de overzichten**