



Per informazioni:
Enrico Bastianello:
349 2954312

Regolamento

Torneo ludico ricreativo

- N° 3 set per partita (ad eccezione delle partite finali primo/secondo e terzo/quarto posti che si giocheranno in 5 set).
- Il punteggio è basato sul numero di set vinti da ogni squadra, per cui per ogni partita dovranno essere giocati in ogni caso i 3 set.
Per la classifica, in caso di parità di punteggio, si valuteranno gli scontri diretti.
- Le squadre sono composte da 6 giocatori in campo (minimo 5). I giocatori di riserva devono essere inseriti a rotazione durante la partita, prima del cambio palla.
- Il tempo (time out), della durata di un minuto, può essere chiesto all'arbitro per un massimo di una volta per ogni set.
- Si giocheranno due partite a sera, secondo il calendario predisposto.
La prima partita ha inizio alle ore 20.30; nel caso in cui entro le ore 20.45 una delle due squadre non fosse al completo (almeno 5 elementi), verrà assegnata la vittoria all'altra per 3-0 (25-0 per ogni set).
La stessa regola vale per la seconda partita (entro le ore 21.45).
- La squadra sarà composta da giocatori che risiedono a Prova, con le seguenti eccezioni e limitazioni: obbligatoriamente due femmine per squadra, massimo due persone non residenti a Prova e massimo 2 giocatori tesserati. Confidiamo nell'onestà di tutti.
- In caso di maltempo le partite si svolgeranno nella palestra delle scuole di Prova.
- Gli arbitri sono scelti a priori tra dei volontari.
- Ogni giocatore, al momento dell'iscrizione, deve consegnare un certificato sanitario di idoneità all'attività sportiva, nel caso ne fosse in possesso, o, se sprovvisto, il modulo di autocertificazione all'attività ludico-ricreativa interamente compilato e sottoscritto.
- Sono valide le regole in vigore.
Unica regola diversa riguarda il Pino: se la palla tocca il pino in modo da deviare la propria traiettoria, lo si ritiene tiro fuori.

Si precisa che

- Le decisioni dell'arbitro sono irrevocabili e quindi anche indiscutibili.
- E' per cui inutile "assalire" il direttore di gara soprattutto da parte del pubblico. Tale direttore può anche sospendere la partita o espellere qualche giocatore o, in casi estremi, degli spettatori, in caso di comportamento scorretto.
- Se prima di iniziare, una squadra dovesse avere dubbi sulle regole, è bene che ne parli con l'arbitro, in modo da eliminare il più possibile ogni incertezza.
- **NOVITA'**: è necessario ai fini dell'iscrizione al torneo che ogni giocatore compili la tabella sottostante con nome, cognome e firma come presa visione del regolamento.

