Afspraken Arbitrage Veldhockey

Seizoen 2025-2026

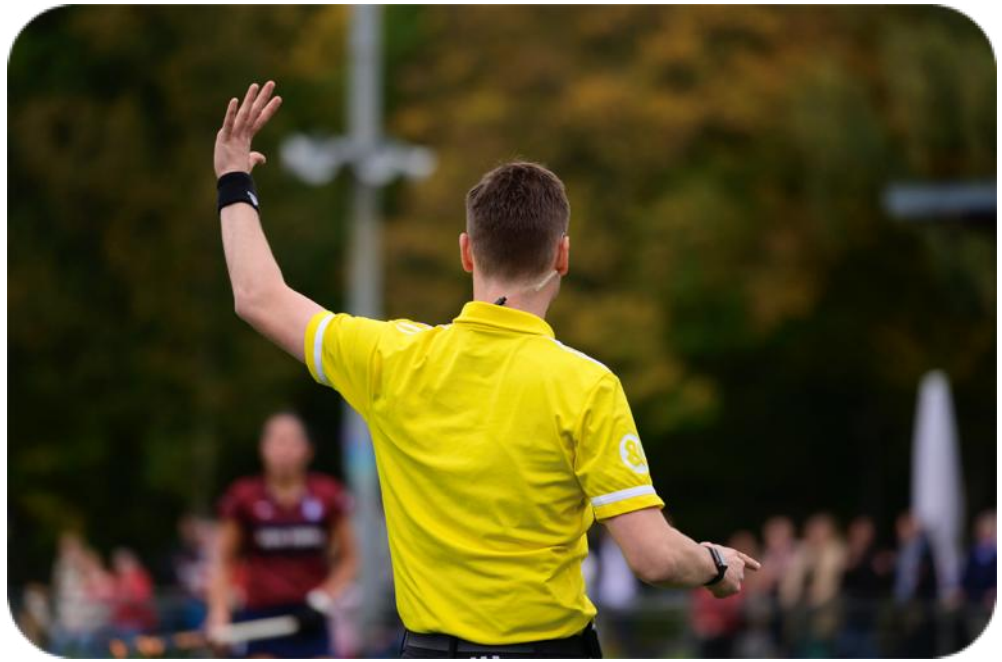
official partners Koninklijke Nederlandse Hockey Bond

Deloitte. DHL NEDERLANDSE LOTERIJ ONVZ Rabobank

KNHB

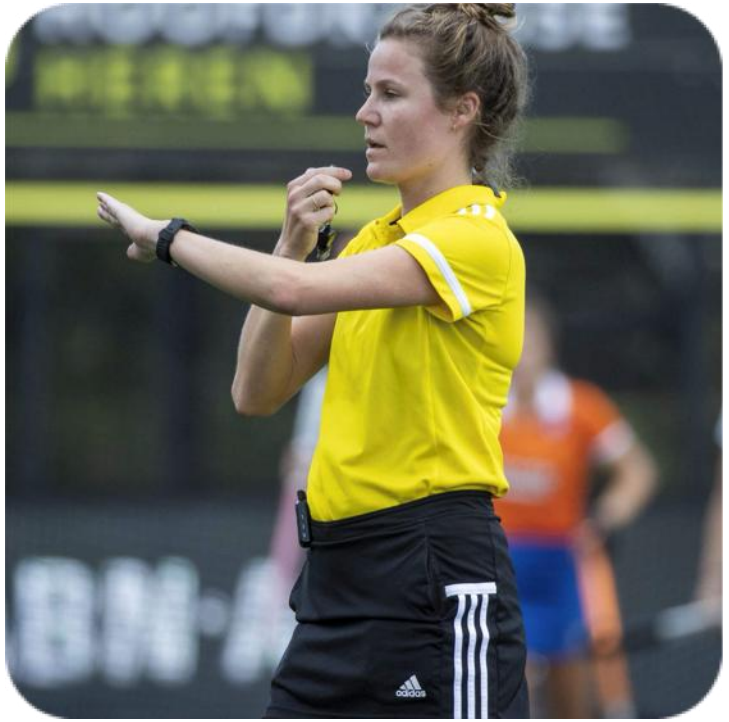
Wat gaan we bespreken?

1. Nieuw dit seizoen
2. Management & communicatie
3. Hoge bal
4. Strafcorner
5. Off-the-ball
6. Vragen



Nieuw dit seizoen

- Nieuwe regel voor de hoge bal (**regel 9.10**)
- Nieuwe interpretaties en afspraken bij:
  - Hoge bal
  - Onveilig weggooien beschermende kleding
- Dringend advies tot dragen masker bij een strafcorner



KNHB

Management & communicatie

Aandachtspunten voor, tijdens en na de wedstrijd

- Maak samen een wedstrijdplan
- Houd je aan de Gouden Gedragsregels
- Voorkom persoonlijke interpretaties
- Fysieke wedstrijd versus fysiek spel om ‘uit te schakelen’
- Voorkom (emotionele) discussies op het veld na de wedstrijd
- Wees altijd een team!

KNHB

We treden op tegen wangedrag!

- De volgende afspraken gelden ook dit seizoen:
  - **Groene kaart** voor het crowden van een scheidsrechter.
  - **Groene kaart** of **gele kaart** voor het hevig protesteren tegen een beslissing van een scheidsrechter. De hevigheid van het protest bepaalt de persoonlijke straf.
  - **Gele kaart** voor het ernstig provoceren van een tegenstander.
  - **Gele kaart** voor het ernstig provoceren van een scheidsrechter (bijv. het cynisch klappen voor een beslissing of het maken van een duidelijk wegwerpgebaar richting de scheidsrechter).

KNHB

Management & communicatie

Aandachtspunten voor, tijdens en na de wedstrijd

- Maak samen een wedstrijdplan
- Houd je aan de Gouden Gedragsregels
- Voorkom persoonlijke interpretaties
- Fysieke wedstrijd versus fysiek spel om ‘uit te schakelen’
- Voorkom (emotionele) discussies op het veld na de wedstrijd
- Wees altijd een team!

KNHB

KNHB

Delen hoge bal

Deel 1 - Het vertrek
Beoordelen op gevaar

Deel 2 - De vlucht
Beoordelen op gevaar

Deel 3 - De landing
Optie 1: Landing
Optie 2: Onderschepping

KNHB

Hoge bal: nieuwe regel

Regel 9.10

- “Spelers mogen niet binnen 5 meter komen van een tegenstander die een neerkomende bal probeert te ontvangen, **totdat de bal door die tegenstander is aangeraakt**. De bal mag binnen 5 meter, maar buiten speelafstand, onderschept worden mits dit veilig gebeurt.”

NB. De hoge bal hoeft hiermee niet meer eerst gecontroleerd en/of op de grond gebracht te worden. De termen ‘fase 1’ en ‘fase 2’ komen ook te vervallen.

KNHB

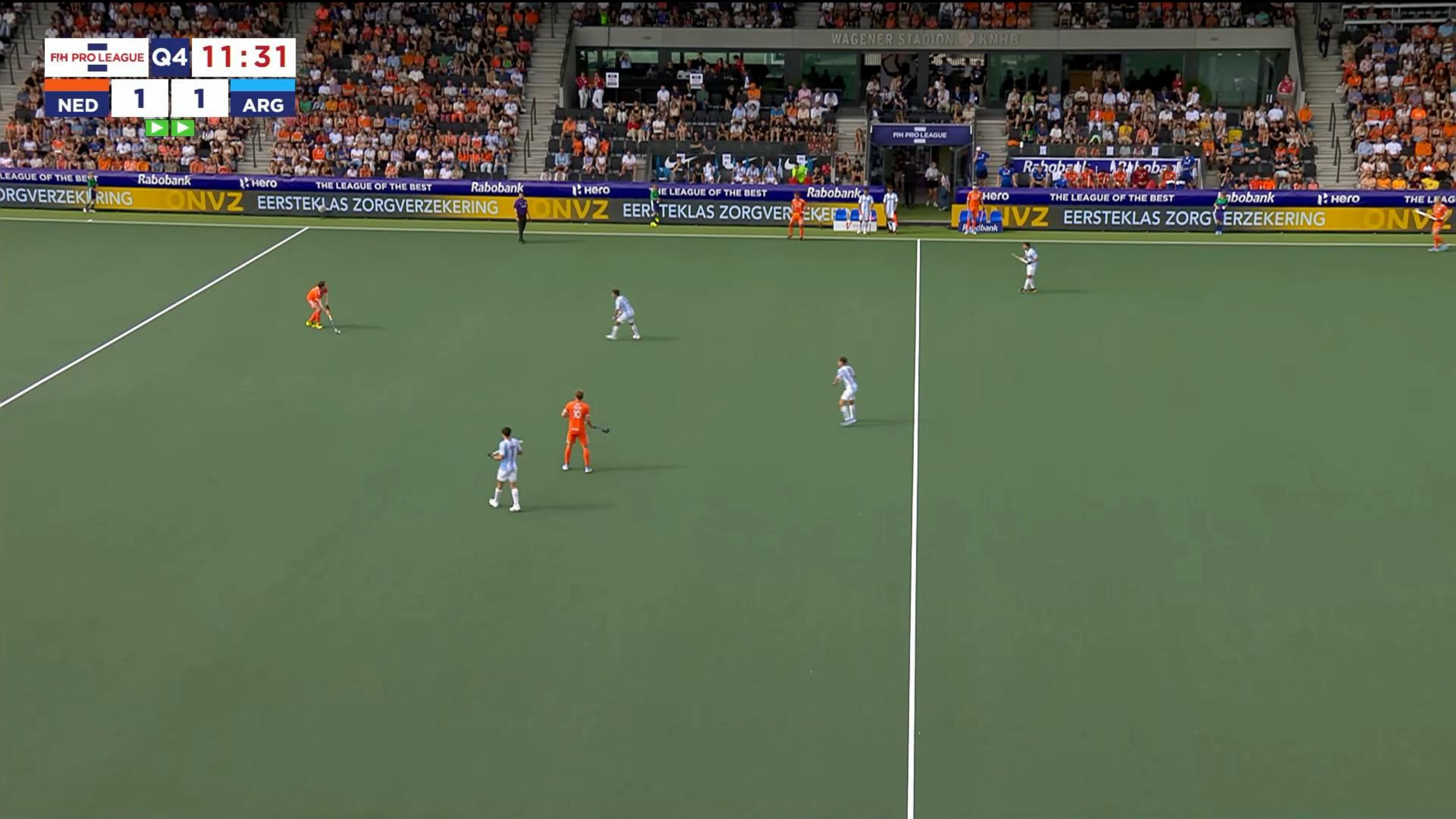
GAM GAM

Hoge bal: duidelijke eerste ontvanger

- Beoordeel wie de duidelijke eerste ontvanger is als de bal zich op het **hoogste punt van de vlucht** bevindt.
  - Na het eerste balcontact door de duidelijke eerste ontvanger is er vrij spel.
  - Tegenstanders die op 5m stonden mogen de bal dan proberen te spelen.
- Ingrijpen bij het eerste balcontact? —> Onopzettelijke overtreding

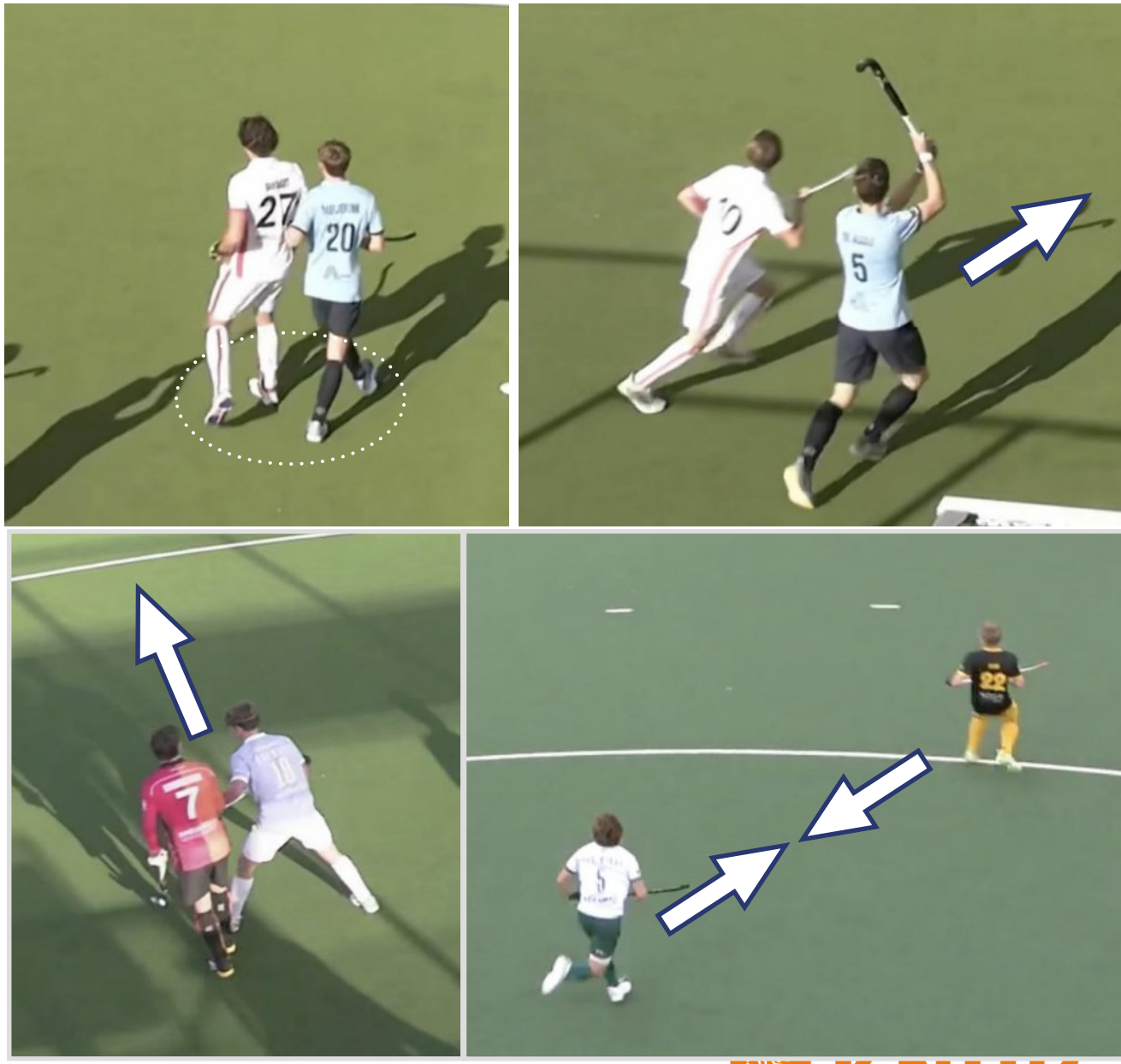
Hero
Hero
Hero
ODISHA
polytan

#FIHPROLEAGUE LONDON 2025
ODISHA
Hero
#FIHPROLEAGUE


FIH PRO LEAGUE
Q4
11:31
NED
1
1
ARG
WAGENER STADION KNHB
FIH PRO LEAGUE
Rabobank
Hero
THE LEAGUE OF THE BEST
ONVZ
EERSTEKLAS ZORGVERZEKERING

Geen duidelijke eerste ontvanger

- Niet duidelijk? Fluiten!
  - Team dat de bal niet omhoog speelde, krijgt de vrije slag.
- Handvatten:
  - Spelers staan op het hoogste punt **binnen speelafstand** van elkaar.
  - Spelers bewegen tijdens de vlucht samen **tegelijk** in de richting van de landingsplek van de bal, zonder dat er een duidelijke afstand tussen beide spelers is.



Rabobank
ONZE BANK OOK VAN ALLE HOCKEYLOVERS

CANDRIAM
INVESTING FOR TOMORROW
Hero
ODISHA

Binnen 5 meter, maar buiten speelafstand

- Tegenstander niet actief betrokken bij het spel? Mogelijkheid tot voordeel geven.
- Hindert het niet op afstand staan de vervolgactie **aantoonbaar**?
  —> Alsnog fluiten!

NB. Tegenstanders die binnen 5 meter (maar buiten speelafstand) staan, mogen de bal niet direct spelen na het eerste balcontact.

Is de bal buiten een straal van 5 meter? Dan mogen zij weer 'echt' meedoen.

Hero
Rabobank
BETCITY.NL

FIH PRO LEAGUE
Q1
10 : 11
NED
0
0
ARG
Rabobank
Hero
THE LEAGUE OF THE BEST
ONVZ
EERSTEKLAS ZORGVERZEKERING
BETCITY.NL

Rabobank
ONVZ
DHL
Deloitte.
BETCITY

Hoge bal: onderschepping

- Leidt tot het **wegspelen en/of wegnemen** van de bal uit de situatie
- Een onderschepping is toegestaan, mits veilig uitgevoerd.
  - Binnen speelafstand = ALTIJD gevaarlijk —> Fluiten!
  - Buiten speelafstand en geen duelsituatie? —> Doorspelen
  - Buiten speelafstand, maar wel duelsituatie? —> Fluiten!
- Een (poging tot) onderschepping binnen speelafstand of een mislukte onderschepping buiten speelafstand (maar binnen 5m) wordt gezien als een onopzettelijke overtreding.

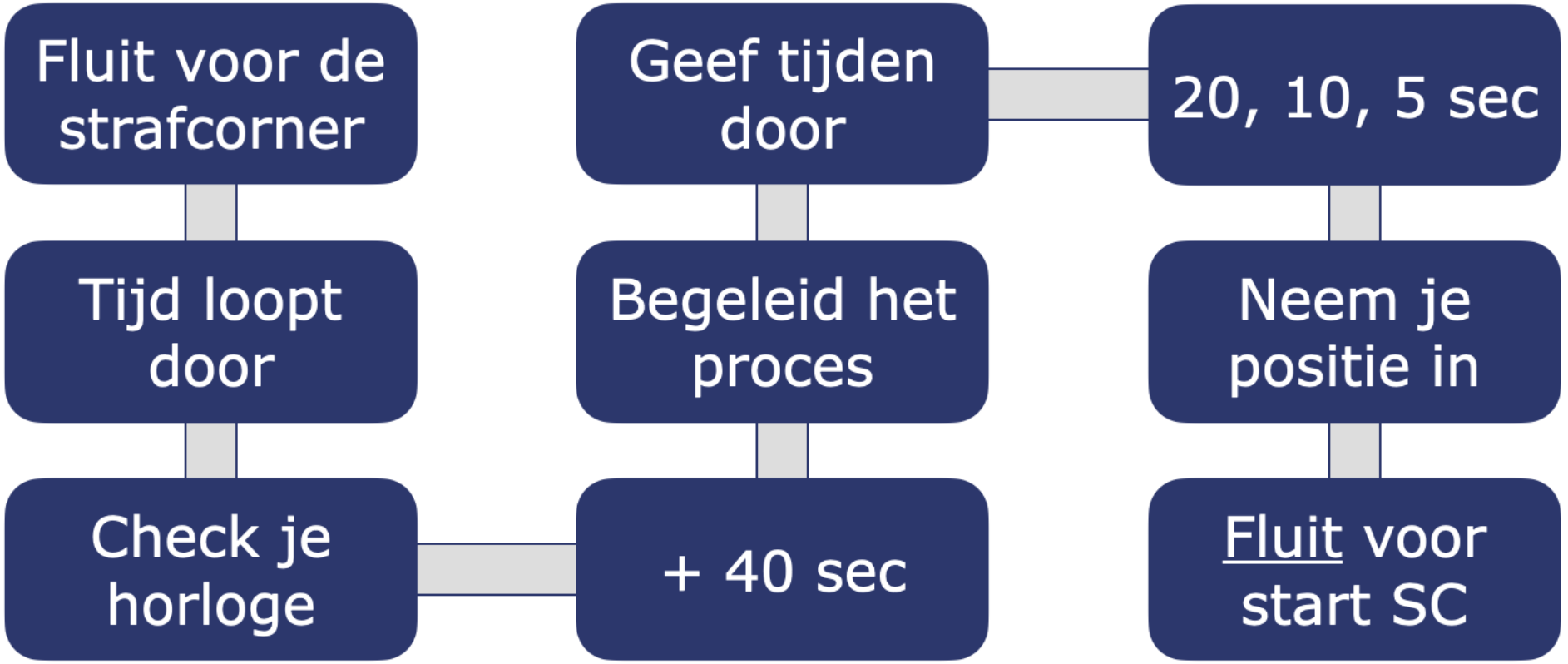
KNHB

#FIHPROLEAGUE LONDON 2025
ODISHA
Hero
WATCH HOCKEY BACK! SIGN-UP NOW
#FIHPROLEAGUE

Rabobank
THE LEAGUE OF THE BEST
BETCITY

Rabobank
BETCITY
BETCITY

Stappenplan strafcorner



KNHB

Management strafcorner

Speler staat niet op tijd klaar

Straf
Groene kaart

Voor de verdediger?
Dan strafcorner met een speler minder verdedigen

Strafcorner wordt niet direct genomen

Straf
Aangever naar middenlijn

Proactief managen
Wijs aangever hierop bij de eerste strafcorner

Te vroeg inlopen door speler

Aanvaller?
Aangever naar middenlijn en SC opnieuw nemen

Verdediger?
Uitloper naar middenlijn en SC opnieuw nemen

KNHB

Beschermende kleding

- Advies tot dragen masker bij een strafcorner
  - Eigen verantwoordelijkheid spelers (geen spelstraf of persoonlijke straf mogelijk)
- Een verdediger moet zijn beschermende kleding (masker, handschoen, etc.) na een strafcorner **veilig** afdoen en weggooien.
- Creëert een verdediger een **gevaarlijke situatie** voor een tegenstander, scheidsrechter of toeschouwer door het onveilig weggooien (= raken) van zijn beschermende kleding?
  - Strafcorner (overal op veld) + persoonlijke straf (geel 5 min.)
  - **Let op:** Na een doelpunt, alleen persoonlijke straf

#5. ARBITRAGE

Off-the-ball

- Steeds vaker zijn er **off-the-ball** situaties waarbij spelers zich fysiek ten koste van hun tegenstander positioneren. Bijvoorbeeld:
  - Blokkeren looprichtingen
  - Vasthouden stick tegenstander
  - Tegen elkaar duwen
- Aard van het duel bepaalt hoe je deze situaties wil managen.
  - *Laat zien dat je het gezien hebt, zodat spelers weten dat jij het weet!*
  - Ondersteun elkaar

KAM 0
14:55
1E
0 AMS
TULP
HOOFDKLASSE™

SAMEN
STERK
NEFKENS
dirb

Hero
Hero
Hero

Vragen?

Succes!

KNHB