

```
når der trykkes på pin P0
  hvis random = 1 så
    ændr gul_score af 1
  ellers hvis random = 2 så
    ændr rød_score af 1
  ellers hvis random = 3 så
    ændr blå_score af 1
  ellers hvis random = 4 så
    ændr gul_score af 1
  ellers hvis random = 5 så
    ændr rød_score af 1
  ellers hvis random = 6 så
    ændr blå_score af 1
  sæt random til 0
  analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 1023
  analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 1023
  analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 1023
```

```
når der trykkes på pin P1
  hvis random = 1 så
    ændr blå_score af 1
  ellers hvis random = 2 så
    ændr gul_score af 1
  ellers hvis random = 3 så
    ændr rød_score af 1
  ellers hvis random = 4 så
    ændr rød_score af 1
  ellers hvis random = 5 så
    ændr blå_score af 1
  ellers hvis random = 6 så
    ændr gul_score af 1
  sæt random til 0
  analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 1023
  analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 1023
  analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 1023
```

```
når der trykkes på pin P2
  hvis random = 1 så
    ændr rød_score af 1
  ellers hvis random = 2 så
    ændr blå_score af 1
  ellers hvis random = 3 så
    ændr gul_score af 1
  ellers hvis random = 4 så
    ændr blå_score af 1
  ellers hvis random = 5 så
    ændr gul_score af 1
  ellers hvis random = 6 så
    ændr rød_score af 1
  sæt random til 0
  analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 1023
  analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 1023
  analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 1023
```

```

når programmet starter
  sæt random til 0
  sæt blå_score til 0
  sæt gul_score til 0
  sæt rød_score til 0

```

```

når der trykkes på knappen A
  sæt random til vælg tilfældig fra 1 til 6
  hvis random = 1 så
    analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 50
    analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 400
    analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 650
  ellers hvis random = 2 så
    analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 650
    analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 50
    analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 400
  ellers hvis random = 3 så
    analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 400
    analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 650
    analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 50
  ellers hvis random = 4 så
    analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 50
    analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 650
    analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 400
  ellers hvis random = 5 så
    analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 650
    analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 400
    analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 50
  ellers hvis random = 6 så
    analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 400
    analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 50
    analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 650

```

```

når der trykkes på knappen B
  vis streng 'R'
  vis nummer rød_score
  vis streng 'G'
  vis nummer gul_score
  vis streng 'B'
  vis nummer blå_score
  ryd skærmen

```

```

for altid
  hvis blå_score = 10 så
    analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 400
    analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 400
    analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 400
  ellers hvis gul_score = 10 så
    analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 50
    analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 50
    analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 50
  ellers hvis rød_score = 10 så
    analog skriv pin P13 (kun skrivning) til 650
    analog skriv pin P14 (kun skrivning) til 650
    analog skriv pin P15 (kun skrivning) til 650

```