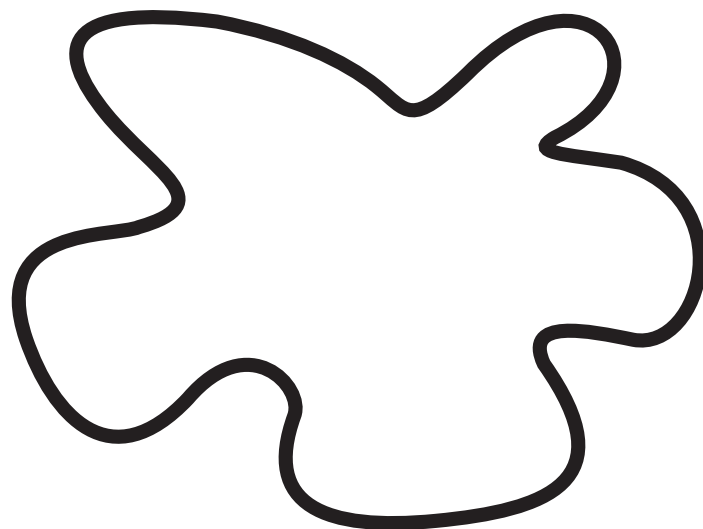


# 10-venner



Dette opgavehæfte tilhører:



# Agent Anton om 10-venner

Hjælp Agent Anton med at indsætte de tal der mangler, og forbind dem, der giver 10.

1		3		5		7		9
---	--	---	--	---	--	---	--	---



	2		4	5	6		8	
--	---	--	---	---	---	--	---	--

Regn plusstykkerne ud og farv det første tal blå og det andet tal orange.



$1 + 9 =$ 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

$7 + 3 =$ 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

$8 + 2 =$ 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

$5 + 5 =$ 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

$6 + 4 =$ 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at finde alle 10-vennerne. Sæt ring om det 10-vennepar, Agent Anton ender ved.



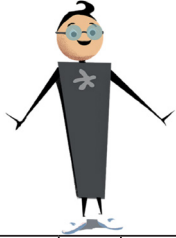
$4+9$	$1+9$	$0+3$	$1+3$	$3+6$	$2+7$	$5+7$
$3+7$	$2+8$	$5+9$	$0+9$	$1+0$	$7+2$	$2+0$
$5+5$	$6+3$	$6+8$	$9+4$	$7+6$	$5+5$	$9+1$
$9+1$	$5+2$	$6+0$	$2+6$	$1+6$	$8+2$	$6+7$
$6+4$	$5+5$	$7+3$	$8+2$	$1+9$	$3+7$	$2+7$
$2+4$	$5+7$	$9+2$	$2+7$	$8+1$	$5+5$	$5+3$
$1+5$	$1+7$	$1+6$	$6+4$	$7+3$	$8+2$	$9+0$



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton og vennerne med at finde hinanden.  
Forbind dem med en streg. Farv felterne i boksen.



























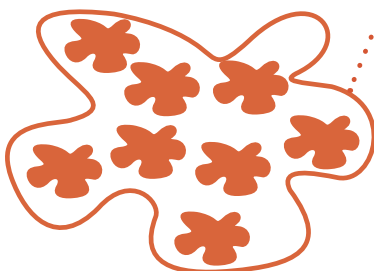
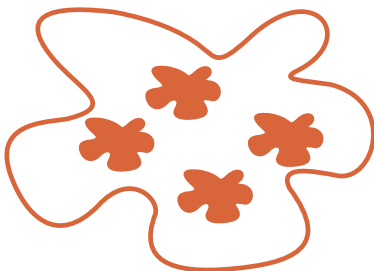
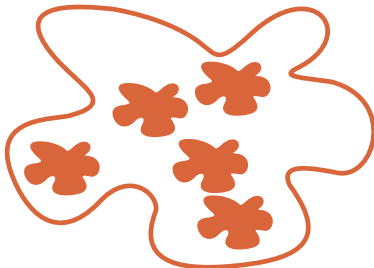
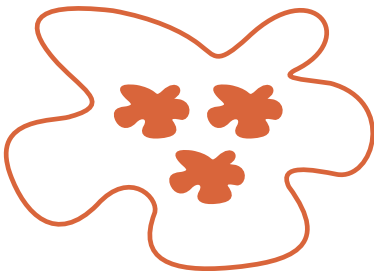
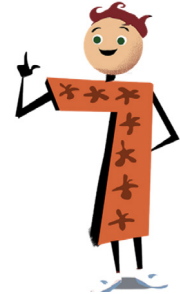
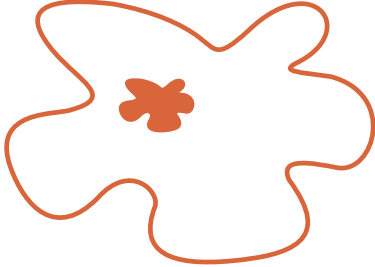




# Agent Anton om 10-venner



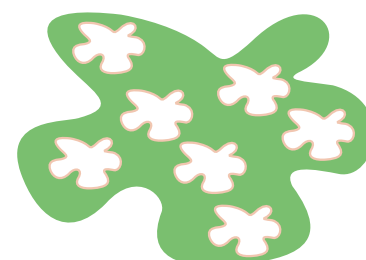
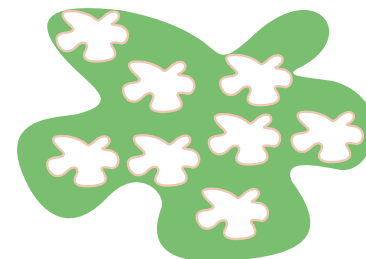
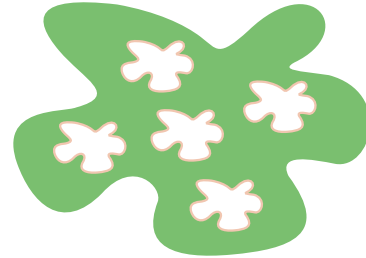
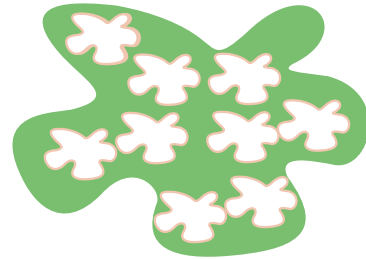
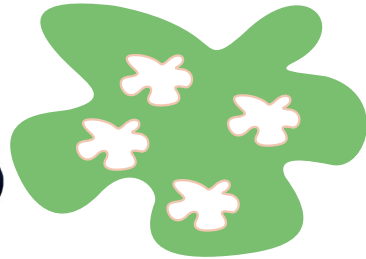
Hjælp Agent Anton med at tælle pletter og skriv tallet i boksen. Find 10-vennen.



# Agent Anton om 10-venner



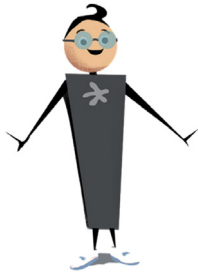
Hjælp Agent Anton med at finde 10-venner. Forbind dem med en streg. Tæl pletter og skriv tal i boksen.



# Agent Anton om 10-venner

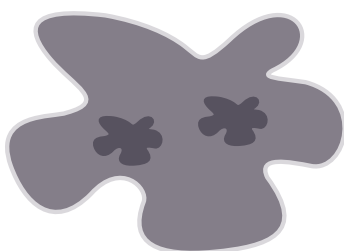
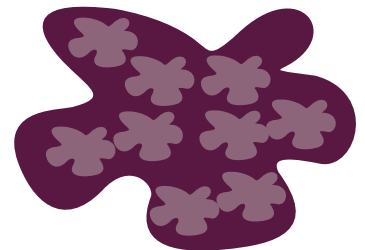
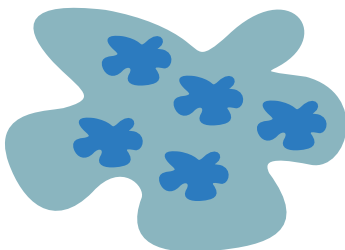


Hjælp Agent Anton og vennerne med at finde hinanden.  
Forbind dem med en streg.



Fire

7

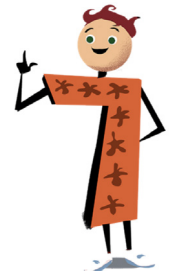
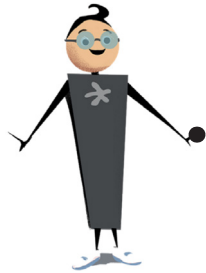


Fem

# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton og vennerne med at finde hinanden.  
Forbind dem med en streg.



4



2



Ni

Tre



5



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at finde 10-vennerne. Forbind dem med en streg. Tegn tallets pletter.


1	
---	--

5	
---	--

2	
---	---

3	
---	--

6	
---	--

	8
---	---

	7
--	---

	5
--	---

	4
--	---

	9
--	---

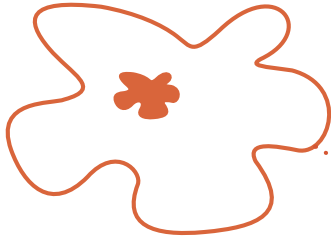


# Agent Anton om 10-venner

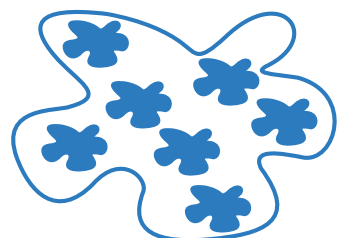
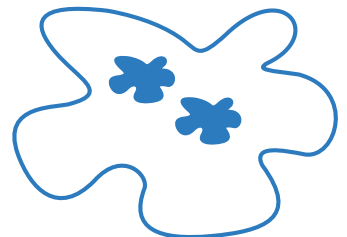
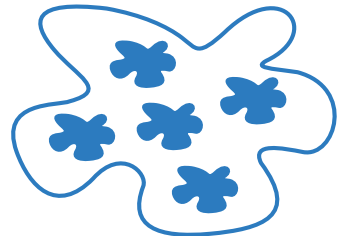
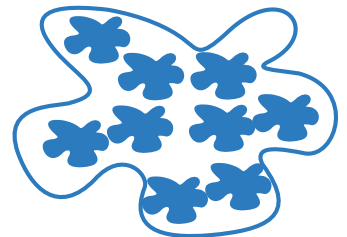
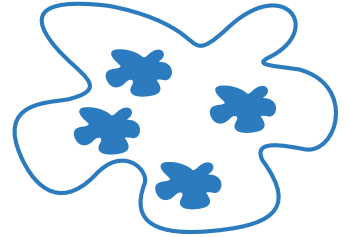
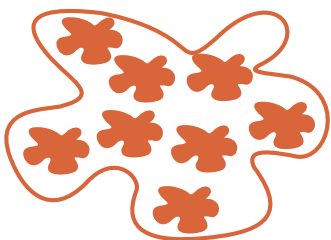
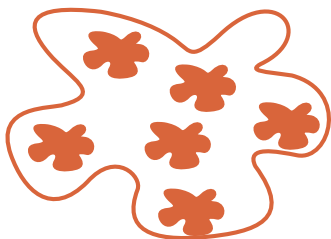
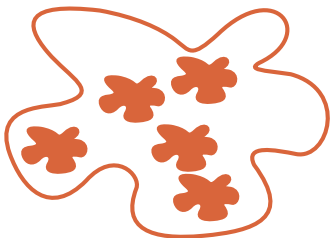
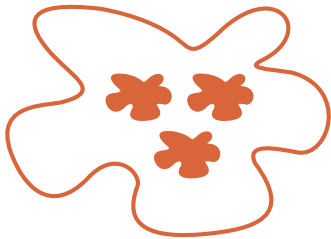


Hjælp Agent Anton med at tælle pletter og find 10-vennen. Skriv tallet med bogstaver.

~~et~~, to, tre, fire, fem, seks, syv, otte, ni



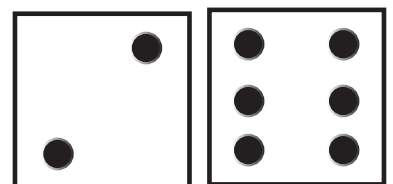
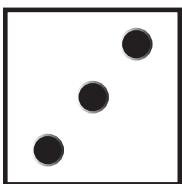
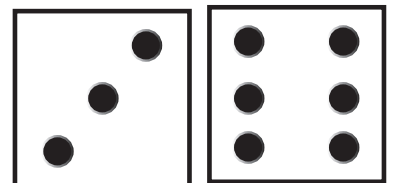
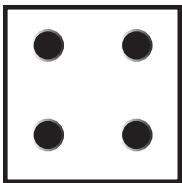
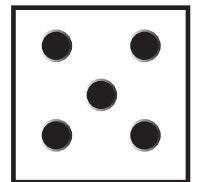
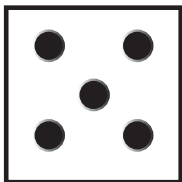
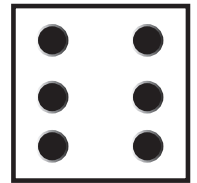
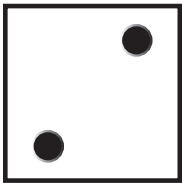
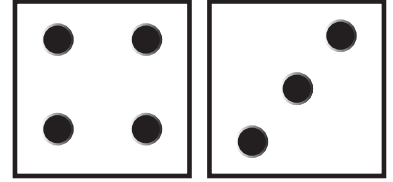
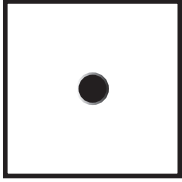
et



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at sætte streg mellem terningerne, så de giver 10.




Skriv de vigtige ord på linjen.

10-venner

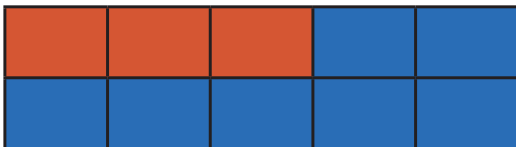
Plus

# Agent Anton om 10-venner

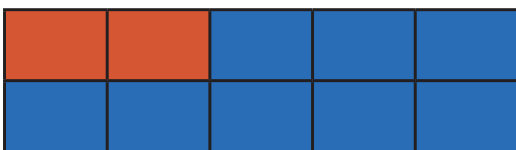
Hjælp Agent Anton med at skrive 10-vennerne med både tal og bogstaver.

 $1 + 9$				
et og ni				

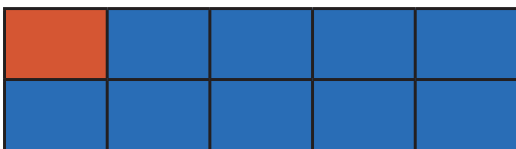
Hjælp Agent Anton med at sætte streg mellem tabel og regnestykke.



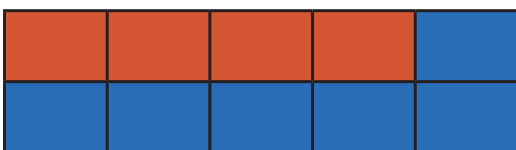
$4 + 6$



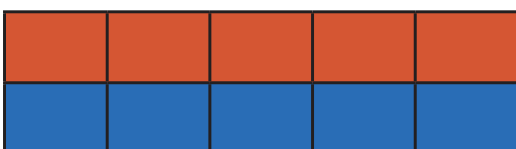
$2 + 8$



$5 + 5$



$3 + 7$



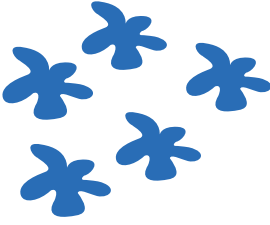
$1 + 9$




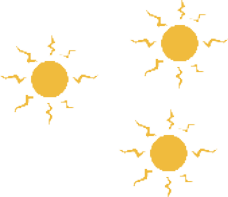
# Agent Anton om 10-venner

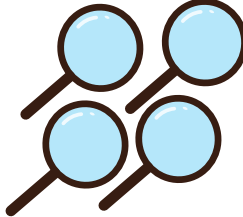


Hjælp Agent Anton med at tegne og skrive det antal som mangler i boksen, så der er 10 i alt.

	
5	5

**Skriv de vigtige ord på linjen.**

I alt

Giver

Tilsammen

# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at tegne og skrive det antal som mangler i boksen, så der er 10 i alt.





**Skriv de vigtige ord på linjen.**

Mere

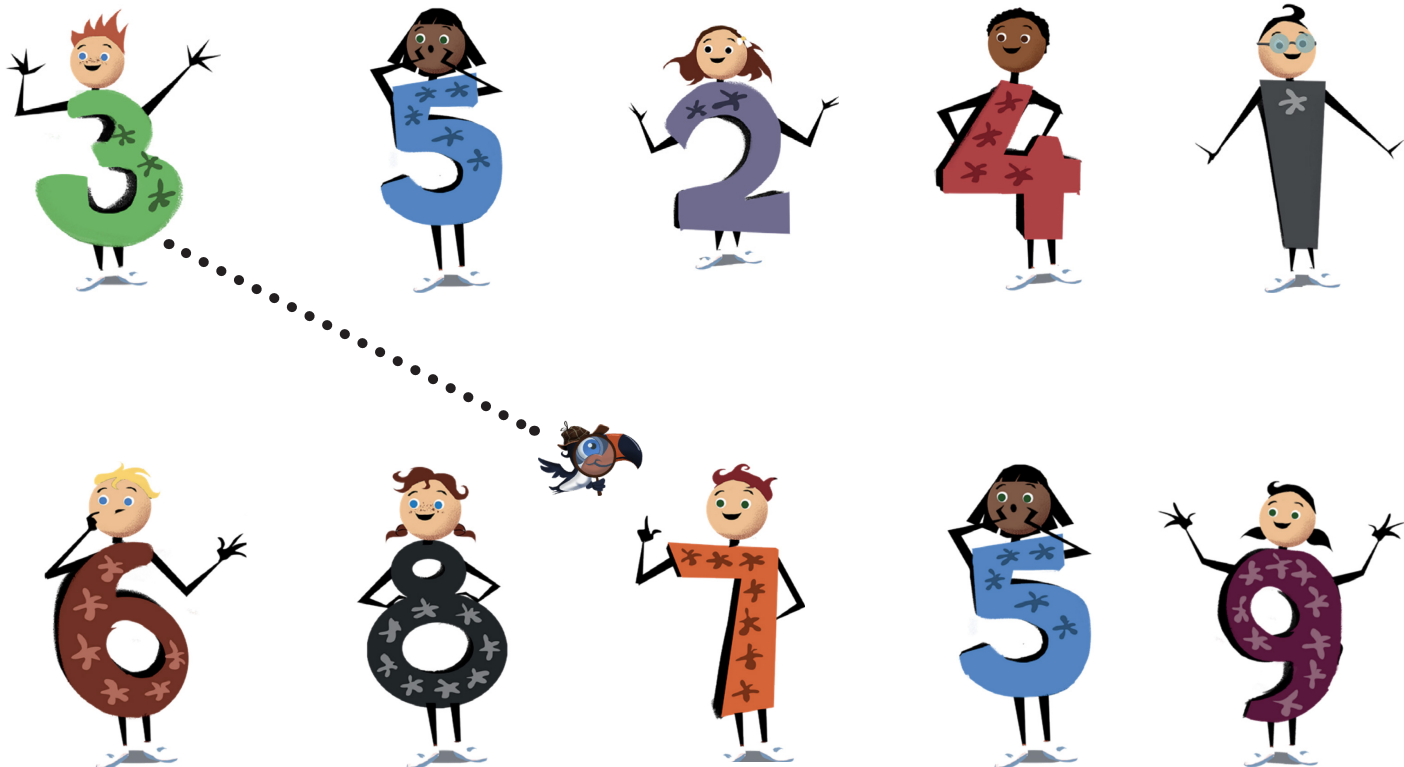
Mindre

Modsat

# Agent Anton om 10-venner



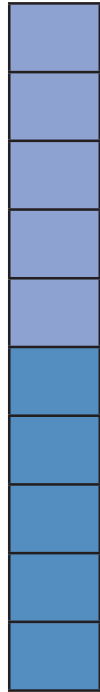
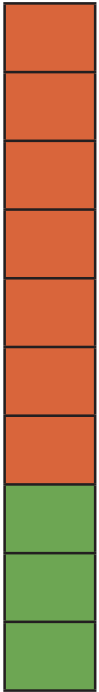
Hjælp Agent Anton med at tegne en streg mellem 10-vennerne. Fyld op med 2 farver.




# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at tælle farverne og skriv regnestykkerne med tal.



$$\underline{3} + \underline{7} = \underline{10}$$

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

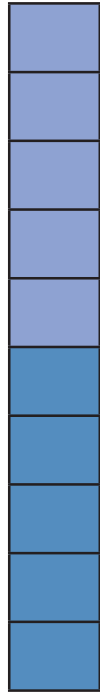
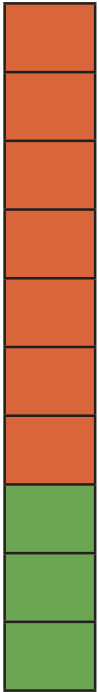
$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at tælle farverne og skriv regnestykkerne med ord.



tre + syv = ti 

\_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at finde alle 10-vennerne. Sæt ring om det 10-vennepar Agent Anton ender ved.



4+9	1+9	10+3	1+13	3+6	2+7	5+7	8+1	5+2	4+3
3+7	2+8	5+9	0+9	11+0	7+4	12+0	5+13	6+7	4+1
5+5	6+3	6+8	9+4	7+6	5+7	9+8	7+2	6+7	5+8
9+1	5+2	6+10	12+6	14+6	8+8	6+7	9+6	7+12	13+9
6+4	5+5	7+3	8+2	1+9	3+7	7+3	5+5	7+12	8+8
12+4	5+7	9+2	9+7	8+10	13+5	15+3	4+6	12+5	7+1
11+5	12+2	11+6	6+4	7+3	8+2	9+1	8+2	5+8	7+6
3+8	3+9	12+5	5+5	5+7	9+2	10+5	1+0	10+1	15+2
10+4	0+5	0+9	4+6	2+8	9+1	5+5	4+6	9+1	7+3



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at sætte kryds ved tallets 10-ven.

Prik vokaler (a, e, i, o, u, y, æ, ø, å) i det rigtige ord.



- Ni
- Tre
- Fem



- Fem
- To
- Seks



- Et
- To
- Nul



- Syv
- Otte
- Seks



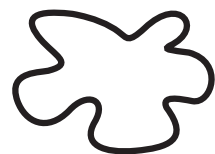
- To
- Fire
- Seks



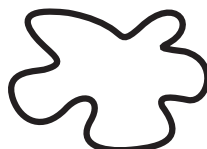
- Tre
- Seks
- Ni



Hvor mange vokaler har du prikket i alt?



Hvad er tallets 10-ven?



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at løse gåden. Skriv regnestykket og resultatet i pletterne.

Det første tal  
rimer på heks

$$6 + \text{[tom plette]} = 10$$

Det andet tal  
rimer på bi

$$\text{[tom plette]} + \text{[tom plette]} = \text{[tom plette]}$$

Det første tal  
rimer på tyv

$$\text{[tom plette]} + \text{[tom plette]} = \text{[tom plette]}$$

Når jeg kigger  
i spejlet ser jeg  
mig selv

$$\text{[tom plette]} + \text{[tom plette]} = \text{[tom plette]}$$

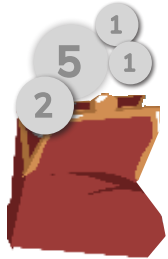
Det første tal  
rimer på sko

$$\text{[tom plette]} + \text{[tom plette]} = \text{[tom plette]}$$

# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at tegne de mønter som mangler, for at det giver 10. Tegn og skriv.



+



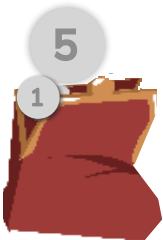
=

10



+

=



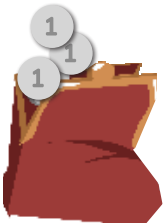
+

=



+

=



+

=



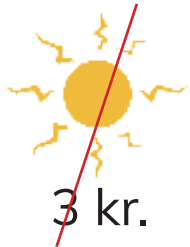
+

=

# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med regne ud, hvor mange penge han skal have tilbage.



$$10 - \text{Sun} = 7$$

$$10 - \text{Candy} =$$

$$10 - \text{Magnifying glass} =$$

$$10 - \text{Wand} =$$

$$10 - \text{Egg} =$$

# Agent Anton om 10-venner

Hjælp Agent Anton med at løse regnehistorierne.

Ni køber 4 stykker slik.

Hun har 6 i forvejen.

Hvor mange har hun i alt?

$$\square \quad \square = \square$$

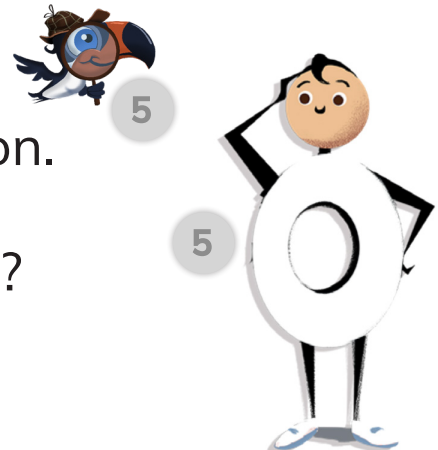


Nul har 5 kroner i sin pung.

Han får 5 kroner af Agent Anton.

Hvor mange penge har han nu?

$$\square \quad \square = \square$$



Syv finder 2 sten.

Tre finder 8 sten.

Hvor mange sten har de i alt?

$$\square \quad \square = \square$$



# Agent Anton om 10-venner

Hjælp Agent Anton med at løse regnehistorierne.

Fire har fundet 3 flotte æg.

I æsken skal være 10.

Hvor mange æg mangler?

$$\square \quad \square = \square$$



To tegner 10 streger med et kridt.

Hun visker otte ud.

Hvor mange streger er der tilbage?

$$\square \quad \square = \square$$



Agent Anton er på jagt.

Han finder 3 spørgsmåltegn, men

har brug for 10. Hvor mange mangler?

$$\square \quad \square = \square$$






# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at finde ud af om sætningen er sand  S eller falsk  F.

Sæt ring om ord med 2 stavelser.

1. Tre er 10-ven med Otte. 



2. Syv er 10-ven med Tre og Fire.



3. Syv og Tre er 10-venner.



1. Seks er 10-ven med Fem.



2. Fire og Seks er ikke 10-venner.



3. Fire er 10-ven med Seks.



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at finde ud af om sætningen er sand  S eller falsk  F.

Sæt ring om ord med 1 stavelse.



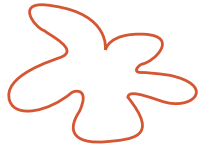
1. Ni og To er ikke 10-venner.



2. Ni og Et er 10-venner.



3. Ni er 10-ven med Fem og Et.



1. Fem har ikke nogen 10-ven.



2. Fem og Fem er 10-venner.



3. Fem er 10-ven med alle cifrene.



# Agent Anton om 10-venner

Hjælp Agent Anton med at finde synonymmer.  
Synonymer er ord, der betyder det samme.

Plads



Plus



Minus



Lig med



Forskellige



Lighed



10-venner



Nul



Ens

Modsat

Gode venner

Mere

Position

I alt

Mindre

Ingenting



# Agent Anton om 10-venner

Hjælp Agent Anton med at finde antonymer.  
Antonymer er modsætninger.

Alting



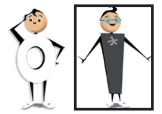
Nede



Flest



Efter



Åben



Ingenting



Oppe



Færrest



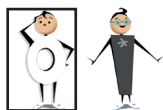
Inde



Lukket



Før



Ude



Mere



Mindre



Kold



Varm



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at løse koden. Skriv kodeordet på linjen.

↓

	T	a			
10					

Kodeord: \_\_\_\_\_



Sæt ring om det tal der er 10-ven med 8.



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at sætte streg mellem ord, der starter med den samme konsonant. Skriv de ord, der ikke er blevet brugt på linjerne.

mere

plus  på

agent

tilsammen

modsat

er

giraf

giver

addition

lig med

\_\_\_\_\_



Hjælp Agent Anton med at indsætte de manglende vokaler i ordene.

Brug vokalerne en gang: a, e, i, o, u, y, æ, ø, å.

n\_

sø 

p\_

pl\_s

b\_g

l\_s

s\_v

v\_n

\_lt

# Agent Anton om 10-venner

Hjælp Agent Anton med at farve ord, der rimer på 10.



ni	plet	spejl	skole
ven	si	musik	slås
bog	tårn	bi	fri

Hjælp Agent Anton med at farve alle de bogstaver, som kan stå på den tomme streg.



plu\_



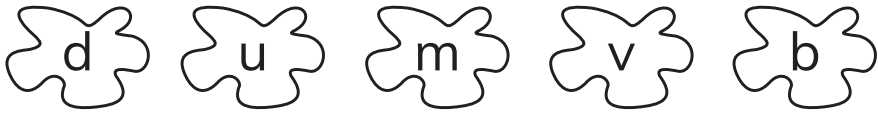
m\_re



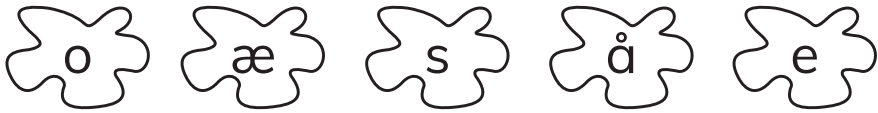
\_iver



\_en



tr\_



# Agent Anton om 10-venner



Hjælp Agent Anton med at løse koden. Skriv kodeordet på linjen.

10

m	u				

9

Kodeord: \_\_\_\_\_



Hjælp Agent Anton med at sætte streg mellem alle de ord, der ender på samme konsonant.  
Hvor mange ord er ikke blevet brugt. Skriv tallet i pletten.

musik

fem

venner

tilsammen

vokal

addition

seks

modsat

giver

plus

er

