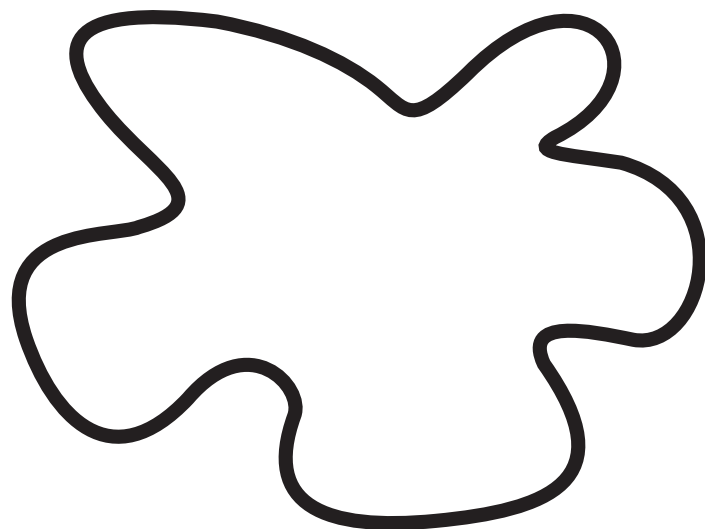


Lige - Ulige



Dette opgavehæfte tilhører:




Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at forbinde de ulige tal, ord og pletter. Tegn og skriv det, der mangler.


Fem	
-----	--

5

	
---	--


Et	
----	--

3

	
--	--


Syv	
-----	--

9

	
---	--


Ni	
----	--

1

	
---	--

Tre	
-----	---

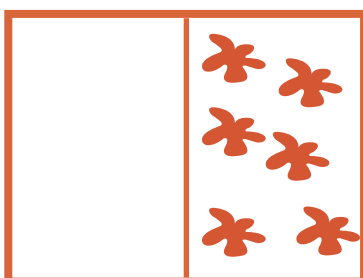
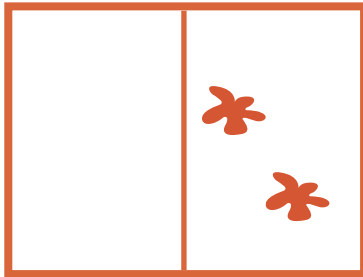
7

	
---	--

Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at forbinde de lige tal, ord og pletter. Tegn og skriv det, der mangler.



6

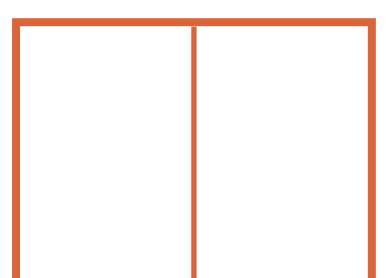
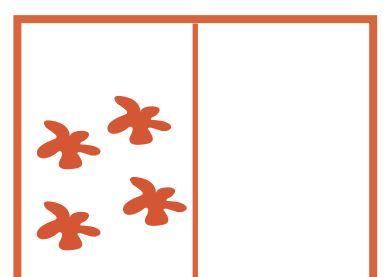
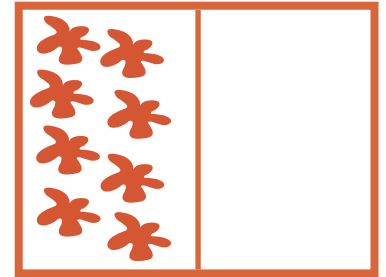


0

8

2

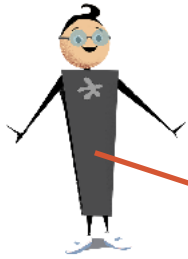
4



Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at skrive de tal, der mangler.
Sæt streg fra tal til det rigtige ord.



Ulige



Lige

Skriv de vigtige ord på linjen.

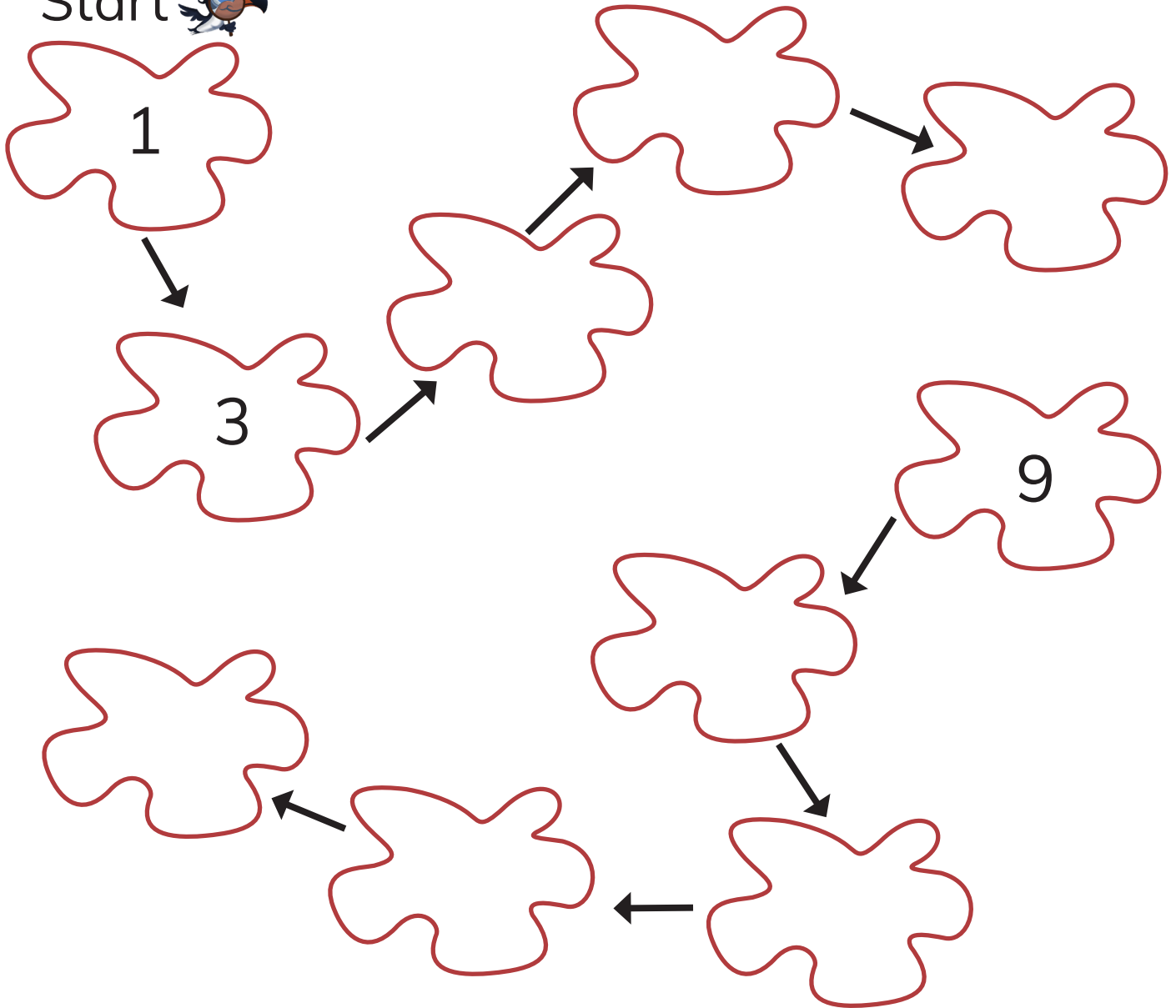
Ulige

Lige

Agent Anton om lige - ulige

Hjælp Agent Anton med at skrive de ulige tal.

Start



Hjælp Agent Anton med at skrive de lige tal i kasserne.


4

Agent Anton om lige - ulige



Agent Anton er sulten. Hjælp ham med at finde noget at spise ved at farve alle ulige tal.

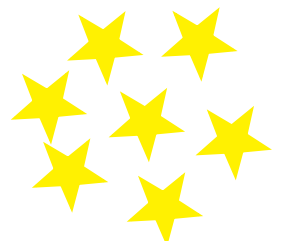
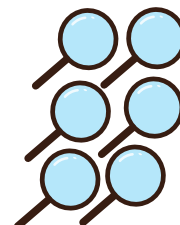
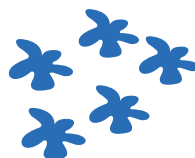
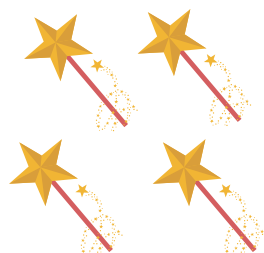
Sæt ring om det han finder.



0	2	8	6	5	7	1	3	4
9	7	1	4	9	4	2	8	0
5	2	3	0	3	0	4	2	6
3	6	5	9	3	6	2	8	2
1	0	8	1	0	8	4	6	8
9	7	5	5	3	2	6	0	4
2	0	6	2	1	0	8	2	0



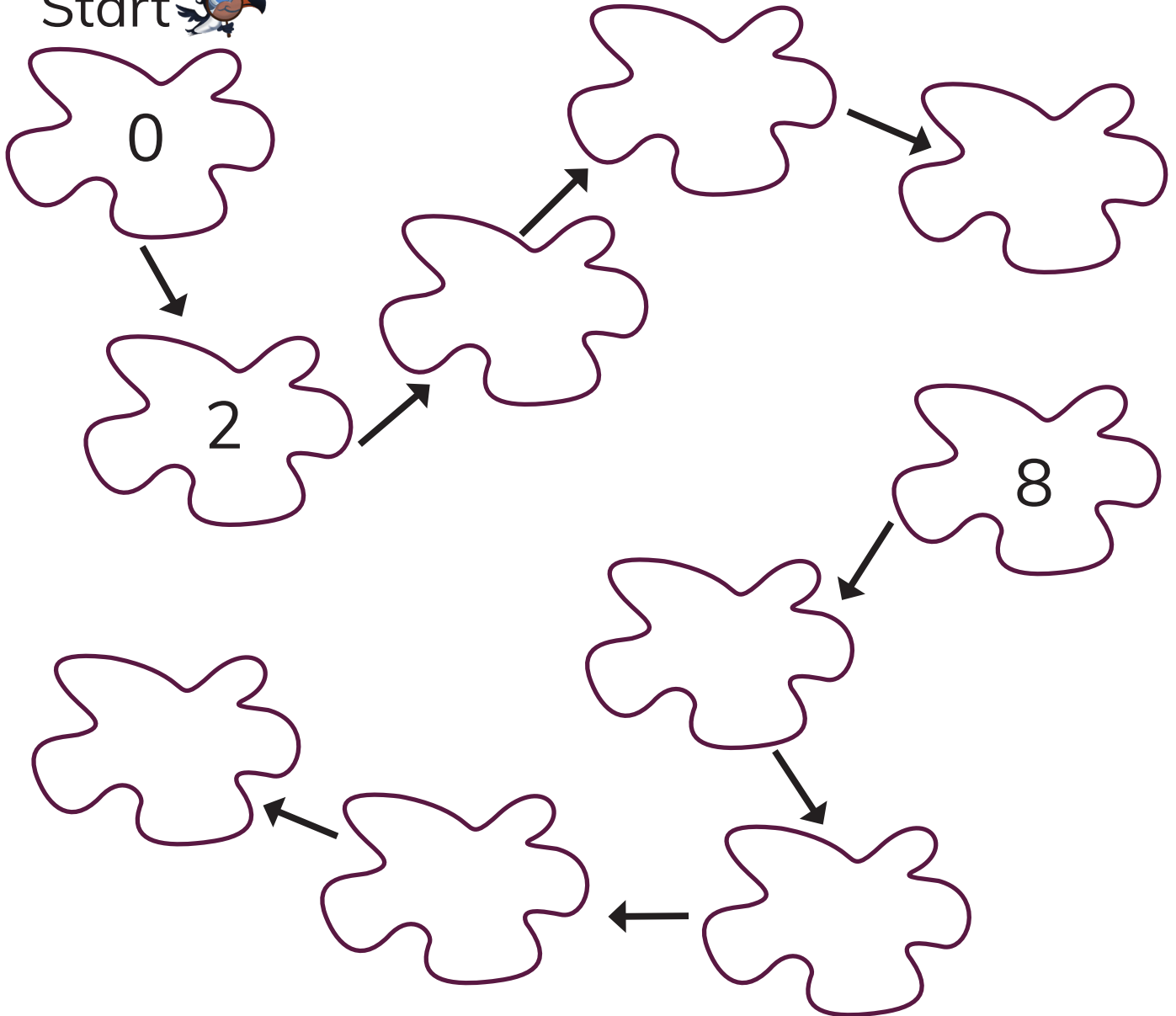
Hjælp Agent Anton med at sætte ring om et lige antal.



Agent Anton om lige - ulige

Hjælp Agent Anton med at skrive alle de lige tal.

Start



Hjælp Agent Anton med at skrive de ulige tal i kasserne.



Agent Anton om lige - ulige

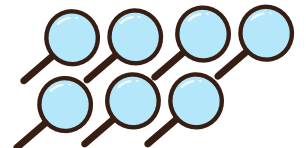
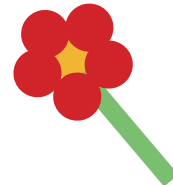
Agent Anton er på jagt efter sin vægt. Hjælp ham med at finde den ved at farve alle lige tal.



1	0	2	4	6	8	2	3	5
3	1	9	7	3	2	1	7	9
7	5	6	6	8	4	1	3	5
5	7	8	9	5	1	3	7	5
3	1	8	5	9	7	3	5	1
7	5	6	4	2	0	1	6	3
4	3	1	9	7	8	6	2	0



Hjælp Agent Anton med at sætte ring, hvor der er et ulige antal.



Agent Anton om lige - ulige

Hjælp Agent Anton med at finde ud af, om tallet er lige eller ulige. Farv pletten og skriv talordet.



lige ulige

n u l



lige ulige



lige ulige



lige ulige



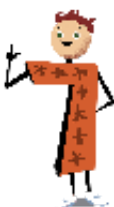
lige ulige



lige ulige



lige ulige



lige ulige



lige ulige



lige ulige

Agent Anton om lige - ulige

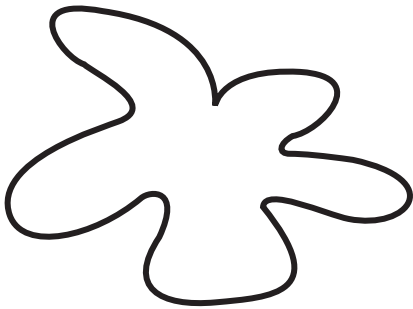
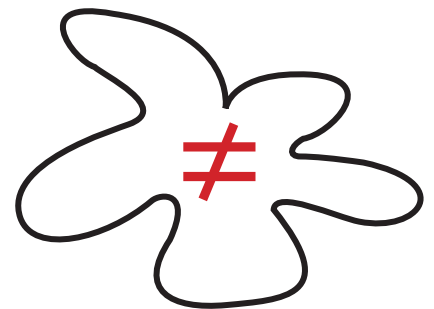
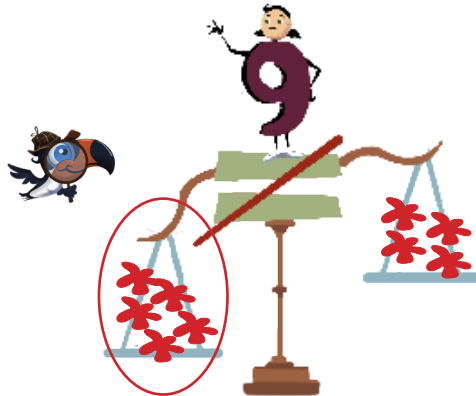


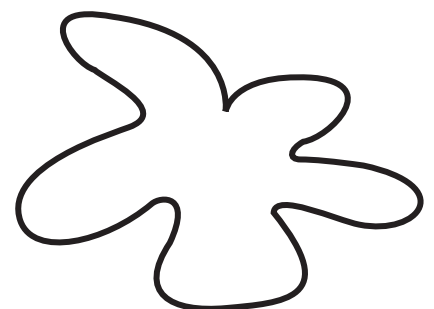
Hjælp Agent Anton med at tegne pletter på vægt-skålene, og sæt ring om den skål med flest pletter.

Skriv om tallet er lige eller ulige på linjen.

Tegn symbolet = eller \neq i pletten.

Ulige





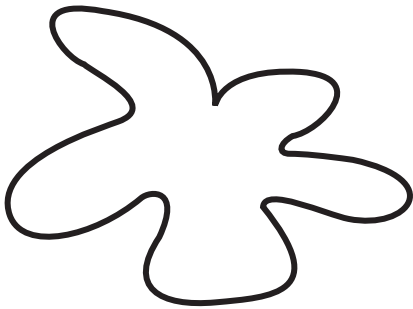
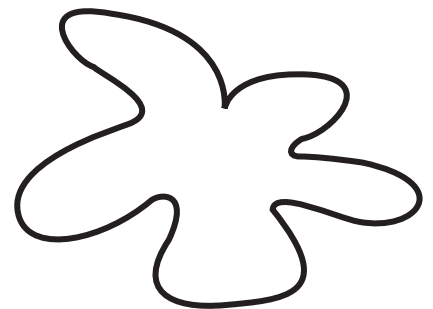
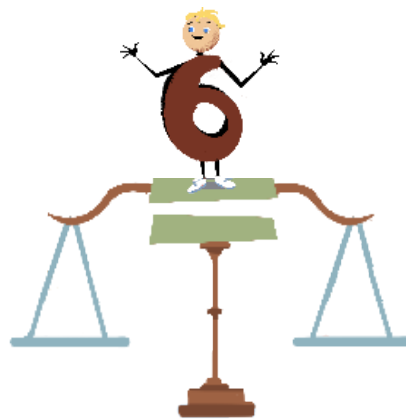
Agent Anton om lige - ulige

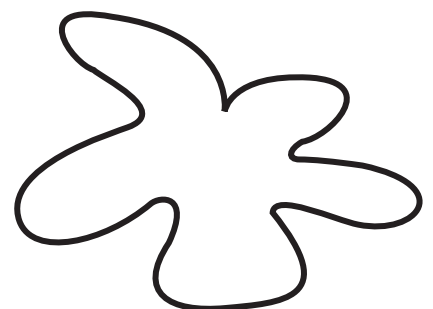


Hjælp Agent Anton med at tegne pletter på vægt-skålene, og sæt ring om den skål med flest pletter.

Skriv om tallet er lige eller ulige på linjen.

Tegn symbolet = eller \neq i pletten.





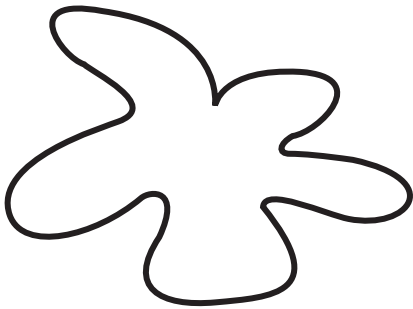
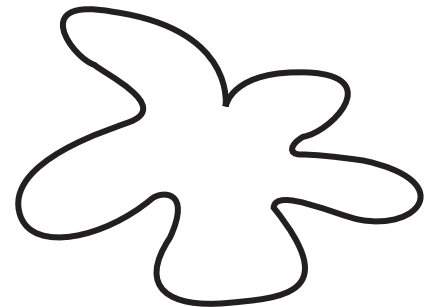
Agent Anton om lige - ulige

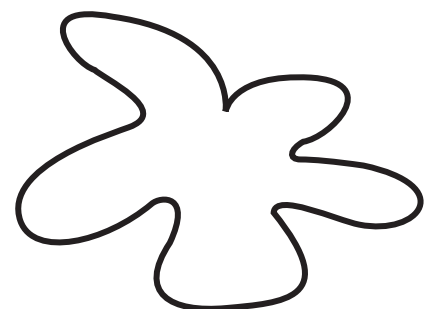


Hjælp Agent Anton med at tegne pletter på vægt-skålene, og sæt ring om den skål med flest pletter.

Skriv om tallet er lige eller ulige på linjen.

Tegn symbolet = eller \neq i pletten.





Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at sætte ring om alle de ulige tal og ord.



syv

fem

SEKS

8

9

TRE

3

to

0

fire

7

2

seks

ni

et

5

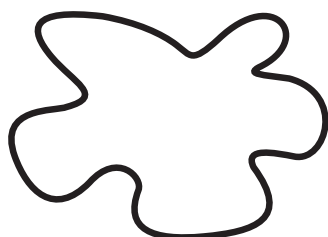
1

6

to




Tæl hvor mange ulige tal Agent Anton har fundet. Skriv tallet og farv ordet, der passer til tallet.



Agent Anton om lige - ulige

Hjælp Agent Anton med at sætte ring om alle de lige tal og ord.



ni 3 fem 0

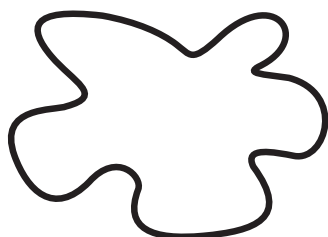
6 seks 9 to

2 8 5 fire

7 et TRE syv

1 to SEKS

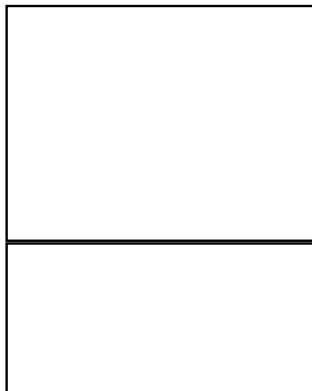
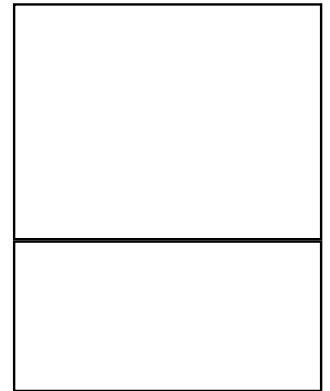
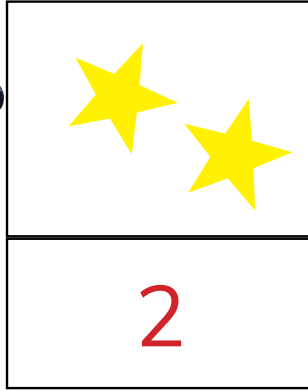
Tæl hvor mange lige tal Agent Anton har fundet. Skriv tallet og farv ordet, der passer til tallet.



Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at tegne ting, der har et lige antal.



Hjælp Agent Anton med at sortere de ulige tal. Det mindste tal skal stå først. Skriv dem på linjen.



Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at tegne ting, der har et ulige antal.



3



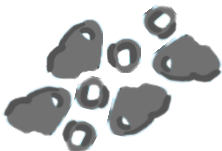
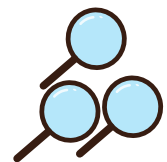
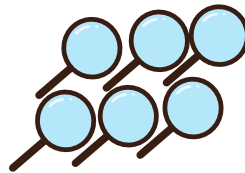
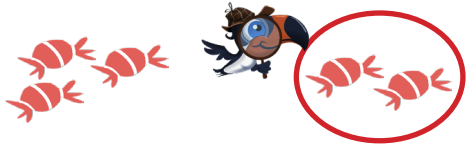
Hjælp Agent Anton med at sortere de lige tal. Det største tal skal stå først. Skriv dem på linjen.



Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at sætte ring om, der hvor der er færrest. Skriv tallet i boksen.



Skriv de vigtige ord på linjen.

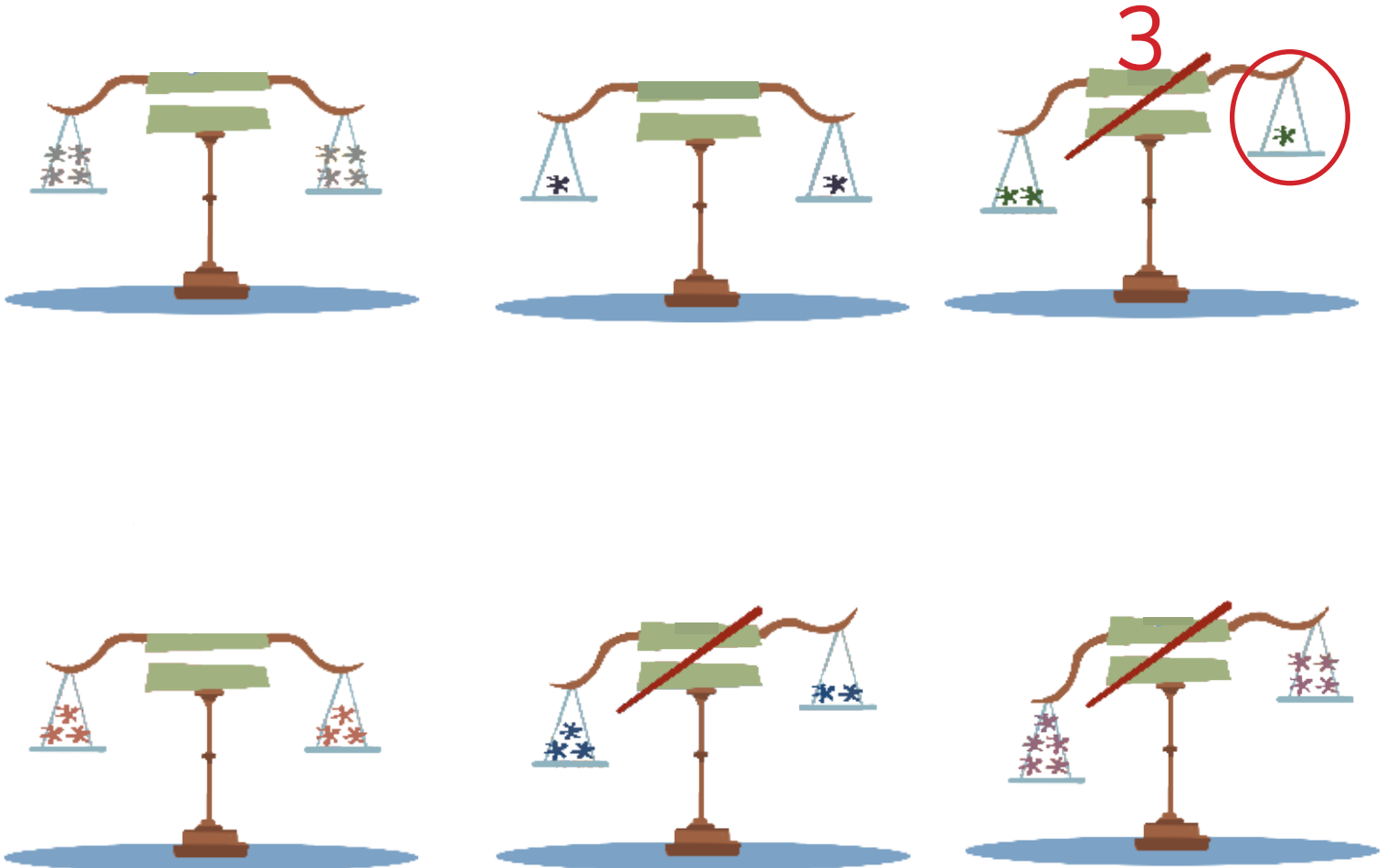
Flest

Færrest

Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at sætte en ring om de vægt-skåle, hvor der er færrest pletter. Skriv antallet af pletter på vægten.



Skriv de vigtige ord på linjen.

Højre

Venstre

Agent Anton om lige - ulige

Hjælp Agent Anton med at finde antonymer - det modsatte ord. Tegn en ring om ordet.



Lige	lige	ligevægt	nede	ulige	oppe
Ulige	ulige	nede	lige	flere	venstre
Højre	flere	balance	venstre	ligevægt	
Venstre	færre	flere	venstre	lige	højre
Flere	nede	færre	nede	venstre	oppe
Færre	nede	flere	nede	venstre	oppe

Sæt ring om der, hvor Agent Antons næb vender til venstre.



Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at finde det ord, der hører til billedet. Sæt kryds.

Prik vokaler (a, e, i, o, u, y, æ, ø, å) i det rigtige ord, og skriv antallet af vokaler i kassen.

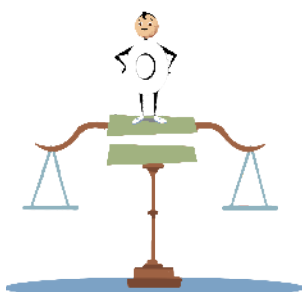


- ulige
- otte
- lige

_____ ulige _____



- rød
- færre
- lige



- ulige
- flest
- nul



- højre
- ulige
- ni



- ulige
- flere
- lige



- lige
- ulige
- færre

Agent Anton om lige - ulige

Hjælp Agent Anton med at finde ordene.

lige - ulige - højre - venstre - oppe - nede



h	ø	j	r	e	b	g	n	v
k	l	m	b	j	u	e	b	e
n	e	d	e	l	b	l	c	n
q	v	n	n	o	v	i	n	s
å	b	n	t	p	b	g	n	t
l	j	k	a	p	m	e	u	r
u	l	i	g	e	k	t	a	e

Sæt ring om der, hvor Agent Antons næb vender til højre.



Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at finde ud af, om sætningen er sand  S eller falsk  F.

Sæt ring om de matematik-ord du kan finde.



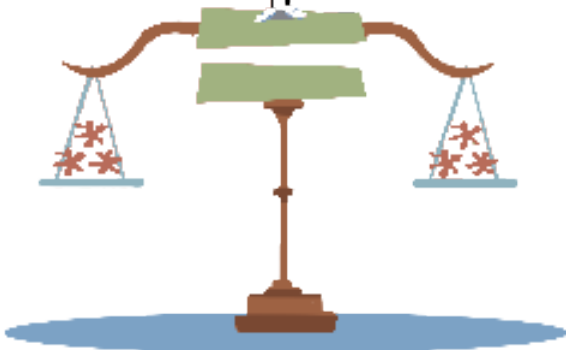
1. Der er færrest pletter i skålen til højre.



2. Tre er et lige tal.



3. Skålen til venstre er tungest.



1. Seks er et lige tal.



2. Der er ligevægt.




3. Der er flest pletter i skålen til højre.



Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at finde ud af, om sætningen er sand  S eller falsk  F .

Sæt ring om de matematik-ord du kan finde.

1. Der er færrest pletter i skålen til venstre.
2. Ni er et ulige tal.
3. Skålen til højre er tungest.
4. Der er lige mange pletter på begge sider.



1. Fire er et ulige tal.
2. Der er balance i vægten.
3. Der er flest pletter i skålen til højre.
4. Der er lige mange på begge sider.



Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at løse koden. Skriv kodeordet på linjen.

↓

		-			
	F	æ	r	r	e

Kodeord: _____



Hjælp Agent Anton med at sætte ring om det lige tal.



Agent Anton om lige - ulige

Hjælp Agent Anton med at finde 3 ting, som er til højre for dig. Skriv og tegn.

Hjælp Agent Anton med at farve alle de bogstaver, som kan stå på den tomme streg.



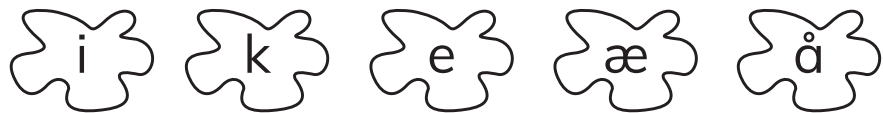
v_gt



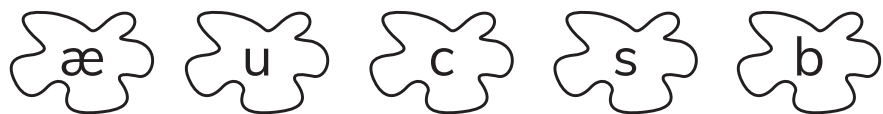
f_rre



s_de



_lige



skå_



Agent Anton om lige - ulige



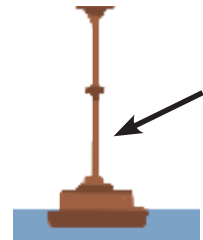
Hjælp Agent Anton med at sætte streg mellem ord og billede.

Plus

Nul

Smal

Bred



Hjælp Agent Anton med at finde samme ord på linjen. Sæt ring om alle de steder, ordet står.



Plus

et plus otte fem seks plus puls bred

Nul

nul plus nul tre ni nul ti bi nlu

Smal

snor smal nul plus smal tå må slam

Bred

bi bred nul berd bred plus to bred

Agent Anton om lige - ulige

Hjælp Agent Anton med at farve de ord eller tegn, der hører sammen i samme farve.

balance

fire

ligevægt

øverst

fem

plus

oppe

ulige

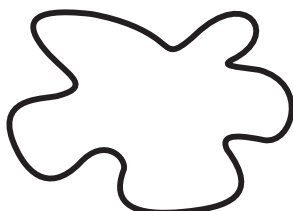
forskellig
fra

\neq

+

lige

Hjælp Agent Anton med tælle, hvor mange tegn der er. Skriv tallet i pletten. Er taller lige eller ulige?



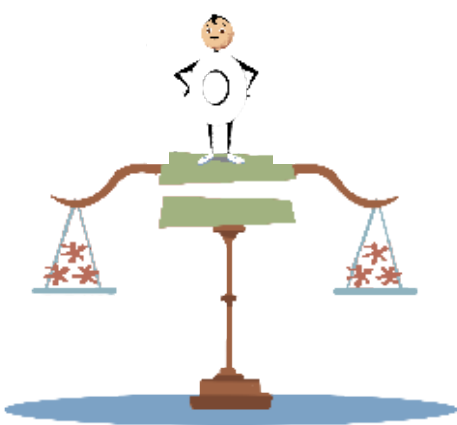
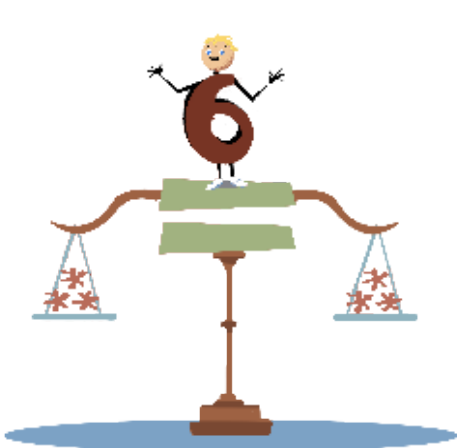
Lige

Ulige

Agent Anton om lige - ulige



Kig på billederne og hjælp Agent Anton med at finde de 5 billeder, der er fejl på. Sæt ring.



Agent Anton om lige - ulige

På s. 13 i bogen "Hvad er jeg?" er der en fejl. Hjælp Agent Anton med at finde fejlen.

Vis hvor fejlen er.

Der mangler

Skriv, hvad der mangler.

Tegn, det der mangler.

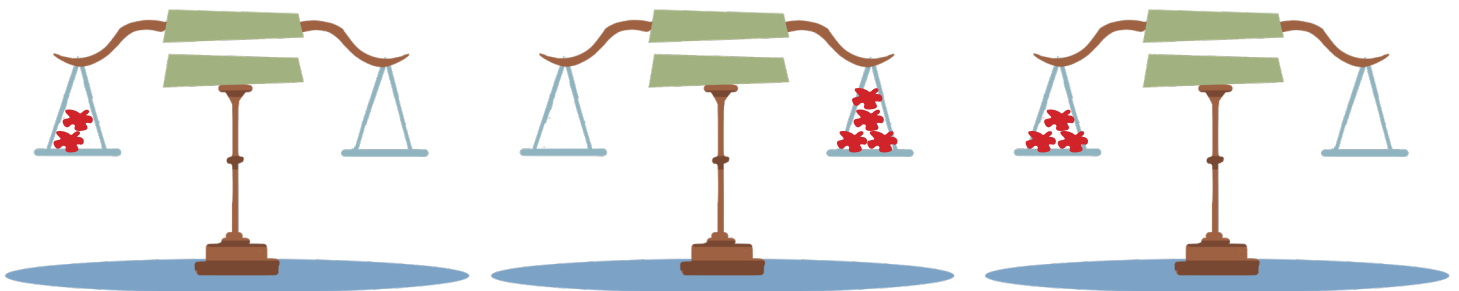
Hvad med Et?



I højre skål er der færre.
1 er ulige. Sådan må det være.

13

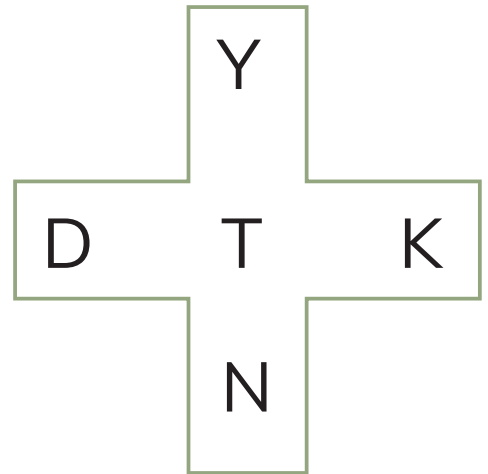
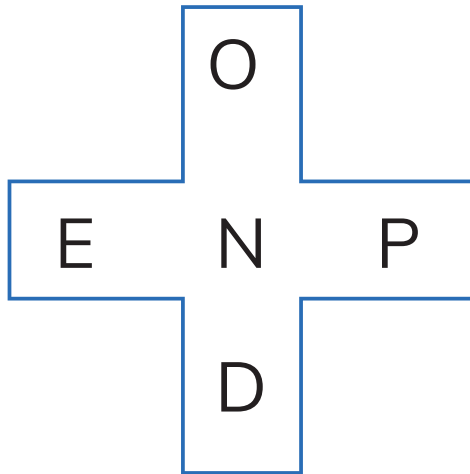
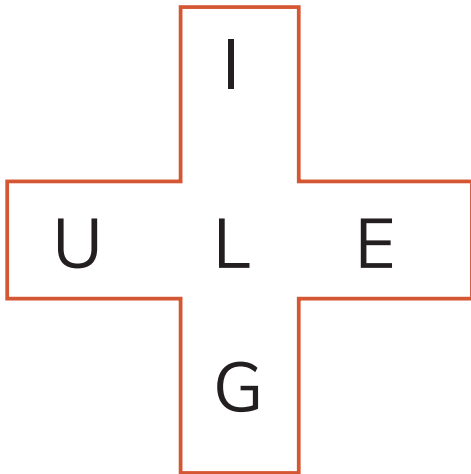
Hjælp Agent Anton med at tegne pletter, så der opstår ligevægt. Skriv tallet på toppen af vægten.



Agent Anton om lige - ulige



I hvert plus gemmer sig 2 antonymer. Hjælp Agent med at finde dem, og skriv ordene på linjerne.



UL _____

O _____

T _____

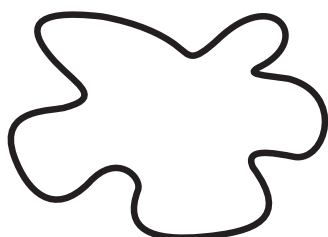
L _____

N _____

T _____



Hvor mange ord har du skrevet i alt. Hjælp Agent Anton med at skrive tallet i pletten, og finde ud af om det er lige eller ulige.



Agent Anton om lige - ulige



Hjælp Agent Anton med at finde de ord, der rimer på lige.
Farv ordene røde.



Seks	Skål	Stige	Færre
Hjælp	Bi	Flere	Vige
Plet	Vægt	Pige	Nul
Heks	Bænk	Sige	Kul



Hjælp Agent Anton med at farve alle de bogstaver,
som kan stå på den tomme streg.

sm_l



br_d



s_ge



f_ere



n_l

