

































Agent Antons sænke slagskib















åben 	oppe 	inde 	cifre 
Tre 	net 	to 	Agent Anton 
Et 	nede 	bi 	sne 
ude 	giraf 	lukket 	Ni 

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.













åben 	oppe 	inde 	cifre 
Tre 	net 	to 	Agent Anton 
Et 	nede 	bi 	sne 
ude 	giraf 	lukket 	Ni 



Agent Antons sænke slagskib













mange 	i alt $8 + 1 = 9$	plet 	højre 
Tre 	plus $+$	i midten 	Agent Anton 
To 	efter 	tælle 1, 2, 3, 4, 5,.....	få 
venstre 	Syv 	lig med $=$	før 

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.













mange 	i alt $8 + 1 = 9$	plet 	højre 
Tre 	plus $+$	i midten 	Agent Anton 
To 	efter 	tælle 1, 2, 3, 4, 5,.....	få 
venstre 	Syv 	lig med $=$	før 



Agent Antons sænke slagskib

Otte og To 	ti 10	giver =	ven 
plet 	tilsammen 5+5	Ni og Et 	Agent Anton 
Fem og Fem 	flere 	tal 	spørgsmålstegn 
færre 	plus +	10-venner 	mønter 

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.

Otte og To 	ti 10	giver =	ven 
plet 	tilsammen 5+5	Ni og Et 	Agent Anton 
Fem og Fem 	flere 	tal 	spørgsmålstegn 
færre 	plus +	10-venner 	mønter 



Agent Antons sænke slagskib

















<p>flere</p>	<p>nede</p>	<p>spørgsmålstegn</p>	<p>ulige</p>
<p>venstre</p>	<p>ulige tal</p>	<p>lig med</p>	<p>Agent Anton</p>
<p>lige</p>	<p>plus</p>	<p>færre</p>	<p>minus</p>
<p>forskellig fra</p>	<p>oppe</p>	<p>lige tal</p>	<p>højre</p>

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.
















<p>flere</p>	<p>nede</p>	<p>spørgsmålstegn</p>	<p>ulige</p>
<p>venstre</p>	<p>ulige tal</p>	<p>lig med</p>	<p>Agent Anton</p>
<p>lige</p>	<p>plus</p>	<p>færre</p>	<p>minus</p>
<p>forskellig fra</p>	<p>oppe</p>	<p>lige tal</p>	<p>højre</p>



Agent Antons sænke slagskib

Nul 	hul 	tal 	foran 
lig med 	ingenting 	ti 	Agent Anton 
spørgsmålstegn 	tallet 0 	mønter 	højre 
bagved 	venstre 	Plet 	minus 

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.

Nul 	hul 	tal 	foran 
lig med 	ingenting 	ti 	Agent Anton 
spørgsmålstegn 	tallet 0 	mønter 	højre 
bagved 	venstre 	Plet 	minus 