



Agent Antons sænke slagskib













	<p>oppe</p>		<p>cifre</p>
	<p>net</p>		<p>Agent Anton</p>
<p>Et</p>	<p>nede</p>	<p>bi</p>	<p>sne</p>
<p>ude</p>	<p>giraf</p>		

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.













åben 	oppe 	<p>inde</p>	<p>cifre</p>
<p>Tre</p>	<p>net</p>	<p>to</p> <p>2</p>	<p>Agent Anton</p>
<p>Et</p>	nede 	<p>bi</p>	
<p>ude</p>	<p>giraf</p>	<p>lukket</p>	<p>Ni</p>



Agent Antons sænke slagskib













mange 	i alt $8 + 1 = 9$	plet 	højre 
Tre 	plus $+$	i midten 	Agent Anton 
To 	efter 	tælle 1, 2, 3, 4, 5,.....	få 
venstre 	Syv 	lig med $=$	før 

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.













mange 	i alt $8 + 1 = 9$	plet 	højre 
Tre 	plus $+$	i midten 	Agent Anton 
To 	efter 	tælle 1, 2, 3, 4, 5,.....	få 
venstre 	Syv 	lig med $=$	før 



Agent Antons sænke slagskib

















Otte og To 	ti 10	giver =	ven 
plet 	tilsammen 5+5	Ni og Et 	Agent Anton 
Fem og Fem 	flere 	tal 	spørgsmålstegn 
færre 	plus +	10-venner 	mønter 

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.

















Otte og To 	ti 10	giver =	ven 
plet 	tilsammen 5+5	Ni og Et 	Agent Anton 
Fem og Fem 	flere 	tal 	spørgsmålstegn 
færre 	plus +	10-venner 	mønter 



Agent Antons sænke slagskib













<p>flere</p> 	<p>nede</p> 	<p>spørgsmålstegn</p> 	<p>ulige</p> 
<p>venstre</p> 	<p>ulige tal</p> 	<p>lig med</p> 	<p>Agent Anton</p> 
<p>lige</p> 	<p>plus</p> 	<p>færre</p> 	<p>minus</p> 
<p>forskellig fra</p> 	<p>oppe</p> 	<p>lige tal</p> 	<p>højre</p> 

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.













<p>flere</p> 	<p>nede</p> 	<p>spørgsmålstegn</p> 	<p>ulige</p> 
<p>venstre</p> 	<p>ulige tal</p> 	<p>lig med</p> 	<p>Agent Anton</p> 
<p>lige</p> 	<p>plus</p> 	<p>færre</p> 	<p>minus</p> 
<p>forskellig fra</p> 	<p>oppe</p> 	<p>lige tal</p> 	<p>højre</p> 



Agent Antons sænke slagskib

Nul 	hul 	tal 	foran 
lig med $=$	ingenting 	ti 	Agent Anton 
spørgsmålstegn ? ? ?	tallet 0 0	mønter 	højre 
bagved 	venstre 	Plet 	minus -

Denne spilleplade er til at placere dine 3 skibe.

Nul 	hul 	tal 	foran 
lig med $=$	ingenting 	ti 	Agent Anton 
spørgsmålstegn ? ? ?	tallet 0 0	mønter 	højre 
bagved 	venstre 	Plet 	minus -