



MATEMATIKA

Terningspill - regnerekkefølge

Dette er et spill som kan tilpasses ulike grupper av elever gjennom å gi dem ulike regneoppgaver. Noen grupper kan bruke de fire regneartene, mens andre grupper også kan ta i bruk potenser. Hver gruppe får et regnestykke der tallene mangler - se eksempler nedenfor.

UTSTYR

- 5 terninger per gruppe
- Skrivepapir og skrivesaker
- Kopierte ark med regnestykker?

SPILLEREGLER

- Hver gruppe får et regnestykke uten tall (mal)
- Gruppen blir enige om et mål (heltall)
- En elev kaster alle terningene
- Alle spillerne på bordet fyller inn tallene fra terningene inn i regnestykket slik at svaret er så nære målet som mulig.
- Spilleren/spillerne som er nærmest målet får ett poeng.
 - Dersom svaret er nøyaktig det samme som målet, gis ett ekstra bonuspoeng.

Spill så mange runder dere orker!

EKSEMPLER PÅ REGNESTYKKER

$$_ \cdot (_ + _) - _ \cdot _ =$$

$$(_ + _ - _) \cdot _ - _ =$$

$$_{}^2(_ - _) + _ \cdot _ =$$

$$_ \cdot _ \cdot _ - _ \cdot _ =$$

$$_ \cdot _ + _ \cdot (_ - _) =$$