



## MATEMATIKA

### HESTEVEDDELØP

Dette er en klassiker innenfor matematikkfaget og sannsynlighet.

#### UTSTYR

- To terninger
- Centikuber eller spillbrikker i ulike farger

#### SPILLEREGLER

Dette er et spill for 3, 4 eller 6 spillere. Hver spiller trenger brikker, som representerer hestene til spilleren. Det er 12 baner og antall spillebrikker vil avhenge av antall spillere:

- 3 spillere - 4 brikker i 3 farger
- 4 spillere - 3 brikker i 4 farger
- 6 spillere - 2 brikker i 6 farger

Spillerne starter med å velge en bane for hesten sin og setter ut en brikke i startfeltet (merket blått). Spillerne velger baner etter tur helt til alle banene er tatt. Spillerne kaster deretter to terninger etter tur og legger sammen øynene på terningene. Hesten i banen med riktig sum flytter en rute frem. Første hest til mål vinner, men er det avhengig av hesten eller banen?

#### SPILLBRETT

MÅL	MÅL	MÅL	MÅL	MÅL	MÅL	MÅL	MÅL	MÅL	MÅL	MÅL	MÅL
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12