

BJØRN

Dette er et zoologisk fornorsket variant av det amerikanske spillet SKUNK. Bjørnen er valgt fordi den kan stå på to ben eller sitte, akkurat som elevene skal gjøre i dette spillet.

UTSTYR

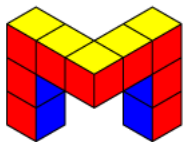
- To terninger (læreren)
- Skrivesaker og spillbrett (elevene)

SPILLEREGLER

Dette er et spill for hele klassen eller en gruppe av elever. Spillet består av 5 runder, bokstaven B er runde nr. 1, J er runde nr. 2 osv. Første runde starter med at alle elevene står. En runde er over når læreren triller en ener (eller to enere). Når siste runde er over, summerer elevene alle poengene sine, den med høyest poengsum er vinneren.

Hver runde gjennomføres på samme måte, men vil ha ulik varighet.

- Læreren kaster terning analogt eller digitalt.
- Hvis ingen av terningene er en ener, leser læreren opp summen av øynene eller viser terningene på skjerm slik at elevene kan summere selv. De stående spillerne skriver opp summen i kolonnen som hører til runden.
- Elevene har nå to valg:
 - De kan sette seg og summere alle tallene i kolonnen sin og dermed være ferdig med runden.
 - De kan satse på å få flere poeng ved å bli stående, men det innebærer en viss risiko for å få null poeng.
- Dersom læreren får en ener på en av terningene, vil alle stående spillere få null i denne runden. Dersom begge terningene viser 1, vil alle stående spillere få null i denne runden og i neste runde. De må dermed sitte og vente til neste runde er over.



MATEMATIKA

SPILLBRETT

B	J	Ø	R	N
SUM: _____	SUM: _____	SUM: _____	SUM: _____	SUM: _____

Totalsum (5 runder): _____